UCG PS4 | PSVITA | PSVR

PlayStation Pro 专门志

VOL.8



- 特别企划 -

PS5 大猜想

死亡搁浅中的那些熟悉面孔
主要出演演员介绍

极道勇者录
如龙 7 光与暗的去向参演档案

- 奖杯珍藏 -

最终幻想VIII 复刻版

- 深度特攻 -

如龙 7 光与暗的去向

伊苏IX 怪人之夜 | 龙珠 Z 卡卡罗特 | 十三机兵防卫圈
新樱花大战 | 死亡搁浅 | 洛克人 ZERO/ZX 遗产合集

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

CONTENTS

封面用图：龙珠 Z 卡卡罗特 / 封底用图：十三机兵防卫圈

资讯汇聚

002 DLC 天国

特别企划

004 PS5 大猜想

010 极道勇者录
《如龙 7 光与暗的去向》参演档案

014 《死亡搁浅》中的那些熟悉面孔
主要出演演员介绍

奖杯珍藏

018 迪士尼经典游戏
阿拉丁 & 狮子王

020 婆娑罗 合集

024 最终幻想VIII 复刻版

深度特攻

036 龙珠 Z 卡卡罗特（中文）

059 如龙 7 光与暗的去向（中文）

085 新樱花大战（中文）

118 伊苏IX 怪人之夜（中文）

141 死亡搁浅（中文）

165 十三机兵防卫圈（中文）

187 洛克人 ZERO/ZX 遗产合集



004
PS5 大猜想



085
新樱花大战（中文）



059
如龙 7光与暗的去向（中文）



101
死亡搁浅（中文）

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。
注意自我保护，谨防上当受骗。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。
合理安排时间，享受健康生活。

UCG 专辑 碧血

▼光盘导视

- 新作影像 -

『游戏展望台』PS4 游戏前沿资讯

- 特别收录 -

《生化危机 3 重制版》极秘试玩报告书
《如龙 7 光与暗的去向》配音演员特别访谈
《新樱花大战》全无双 & 全合体技 & 全结局演示



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



"DLC 天国"栏目为玩家们推荐近期热门作品的相关 DLC，此外游戏通过免费补丁追加的厚道内容也会予以介绍。由于日、港、美、国四服更新内容与时间均可能出现差异，因此同一款作品并未在所有服务器配信相同内容也是正常情况。



《仁王 2》季票

机种	PS4	售价	3300 日元 /256 港币 /19.99 美元
服务器	日服 / 港服 / 美服	推荐度	★★★★★

虽然《仁王 2》的季票目前只透露了将会在之后增加三大章节，但根据前作惯例来推断，剧情方面将会接近本篇一半的流程长度，拥有全新的剧情篇章、敌人、BOSS、守护灵。此外三弹 DLC 还将包含 3 个全新难度模式以及新的可使用武器，同时装备品级、词条也会更加丰富。适合喜爱这款作品以及尤其热爱刷装备的玩家。





《碧蓝幻想 Versus》角色通票第一弹

机种	PS4	售价	3150 日元 /225 港币 /29.99 美元
服务器	日服 / 港服 / 美服	推荐度	★★★★☆

《碧蓝幻想 VS》第一弹角色通票包含 5 个角色，目前选角已经全部公开。现在已解锁的角色为娜露梅和别西卜，剩下的索利兹、姬塔和佐伊会在 4 月内全部推出。购买整个角色通票包还会附赠大厅用的虚拟形象"力量强化型碧"，并且与原作也有皮肤的联动，喜欢本作的玩家不可错过。





《三国志 14》季票

机种	PS4	售价	4950 日元 /218 港币
服务器	日服 / 港服	推荐度	★★★☆☆

《三国志 14》与时俱进地玩起了季票。季票预定收录 5 个 DLC，目前 1 月 16 日已经发布了第一弹：武将面容 CG 套装。未来 4 弹会为玩家带来大量追加剧本和事件，以及新难度和编辑功能。虽然编辑功能是以往的威力加强版才有的功能，但官方并没有说过"本篇 + 季票 = 威力加强版"这样的话。不过相信就算两者并不一致，玩家也不会白白花钱。





《一拳超人 无名英雄》角色套票

机种	PS4	售价	2310 日元 /129 港币 /19.99 美元
服务器	日服 / 港服 / 美服	推荐度	★★☆☆☆

本套票一共包含了 4 名全新角色，第一位新角色"水龙"会在 4 月推出，剩余三位将在今年的春季与夏季依次推出，但目前尚无详细情报。与新角色一起打包送出的还有其相关的追加剧情、能够改变自定义角色外观的配件，以及可让自定义角色使用的必杀技。而作为购入此套票的特典，玩家还能获得在游戏中使用的 3 种称号套组以及 3 种情绪表现套组。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



《SD 世代 G 世纪 火线纵横》季票

机种	PS4	售价	3200 日元 /179 港币
服务器	日服 / 港服	推荐度	★★★☆☆

虽然游戏本体只标明了四个系列参战（不含隐藏机体），但可以通过购买付费 DLC 的方式来获得其他高达系列作品的机体，包括但不限于《X》《AGE》。如果购买的是季票，还可额外获得一个移动系选择性零件包。购买并下载后，玩家可以在派遣任务列表中找到对应的任务，将作战进度推满后便可直接获得机体。完成任务后还能获得机体的生产权、驾驶员以及系列作品背景音乐。注意购买后获得的仅是派遣任务，而非战斗关卡。





《噬血代码》DLC 冰花女皇

机种	PS4	售价	1045 日元 /80 港币 /9.99 美元
服务器	日服 / 港服 / 美服	推荐度	★★★☆☆

《冰花女皇》是《噬血代码》的第二弹 DLC，包含在季票里，内容包括新 BOSS“冰花女皇”和对应的怪物狩猎试练、新深层迷宫“天牢的雪狱”，增加 BOSS 对应血码“尤米尔”和4个武器、2 个吸血牙装。和第一弹 DLC 一样，这次还附带了同伴角色八云和米娅的异色版本各 3 种。深层迷宫还追加了全新的血英和对应的记忆残渣。





《侍魂 晓》季票 2

机种	PS4	售价	2200 日元 /159 港币
服务器	日服 / 港服	推荐度	★★★☆☆

去年年中发售的《侍魂 晓》，发售半年便进入第 2 季，可谓动作迅速。季票 2 的内容就是追加新角色，预定会有 4 名。官方已经公布了其中的 3 位，分别是真镜名美奈、风间苍月和伊吕波。最后一名角色还未公开。其中真镜名美奈目前已经推出，不过另外两名角色的时间待定。注意，美服的季票 2 目前还没有上架。





《龙珠 Z 战士》季票 3

机种	PS4	售价	2200 日元 /149 港币 /19.99 美元
服务器	日服 / 港服 / 美服	推荐度	★★★★☆

由 Arc System Works 开发《龙珠 Z 战士》在全球范围内广受好评，销量突破 400 万套。游戏在进行 1.21 版大更新的同时，也已经推出第 3 季角色套票。季票 3 预计追加 5 名新角色（编号 15～19），相应额外配色和大厅角色也会自动解锁，比起逐个单买相当于 7 折优惠。目前已开放下载的是开芙拉（出自《龙珠 超》），剩余角色有待公布。





《全境封锁 2》DLC 纽约军阀

机种	PS4	售价	3960 日元 /210 港币 /29.99 美元
服务器	日服 / 港服 / 美服	推荐度	★★★★☆

作为游戏发售后第二年的首个大型 DLC，《纽约军阀》将特工们的战场从华盛顿转移回到了纽约曼哈顿，玩家将在曼哈顿展开惊心动魄的猎捕行动。DLC 除了增添了曼哈顿下城区这个全新的区域供玩家探索，并且还有 5 个全新的副本等待着玩家去挑战。另外游戏还增加了新装备、新技能，全新打造的装备 2.0 系统以及主题季度供玩家游玩。





《王国之心 Ⅲ》DLC Re Mind

机种	PS4	售价	4180 日元 /239 港币 /29.99 美元
服务器	日服 / 港服 / 美服	推荐度	★★★★★

本次 DLC 类似于系列的“最终混合版”（加强版），故事上在原尚不完整的主线中填补了一些额外剧情细节，玩家要继续操纵索拉以另一个视角重新体验一遍本篇的最终章，数场新增的战斗在演出上非常华丽，为《王国之心III》的故事划上了圆满的句号。而战斗系统也被进一步优化，同时新增了 14 场极具挑战性的高难度 BOSS 战，对于系列粉丝而言不容错过。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

文 徘徊之风 美编 雷普利



PS5大猜想

序 没悬念的索尼新主机？

2013年11月，资深媒体人曝出索尼内部已经着手新世代主机的开发，尽管彼时PS4才刚刚在北美上市后不久，但这并不妨碍人们展开“脑洞”，将所有在PS4上还没来得及实现的幻想，转化成新主机的养分，最终用7年的时间，浇灌出对它的终极猜想。

但一向在保密工作上不太走心的索尼，早就按捺不住，早早地宣布PS4后继机的存在，新主机的许多内容已经逐步流出。

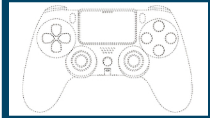
在新主机脚步声越来越近的2019年末，索尼宣布再度缺席2020年的E3大展，再到北京时间3月19日凌晨公布PS5相关的硬件规格，看样子是要在自家的TGS蓄力来一波亮相，然后用密集的宣传攻势来为新主机造势，最终在圣诞新年假期前的11月一举叩响开门红。

虽说没有新意，甚至说毫无悬念，新主机被命名为“PlayStation 5”，索尼在游戏机命名这件事上比起另外两家主机厂商要随性得多。在微软的Xbox Series X公布了硬件规格的情况下、PS5必然与之对标的情况下，我们大概也对其性能有了一定的估算。然而如果我们就此认为索尼PS5就真的如它名字亮相一样毫无亮点，那就有些想当然了。伴随着SIE官方的每次更新，关于新主机的猜想、分析和展望，其实还有很多。

新 的控制器到底有何亮点？

作为与游戏交互的关键道具，游戏控制器向来是厂商们大做文章的配件。“双摇杆加震动”打开一片天的Dual Shock、体感惊艳的Wii Remote以及获奖无数的Xbox精英手柄，都是“御三家”引以为傲的设计产物。

在公布PS5名字的同一篇文章中，手柄作为真正的“头炮”向世人宣布自己的存在。不同于任天堂的控制器几乎每个世代都会迎来“大变身”，索尼的控制器自诞生之日起，手柄在外观上并没有太多的革新，不过这并不代表索尼没有在上面花功夫，包括从最初的双摇杆到PS4的触摸输入等等，那么在PS5的控制器上会有什么新意，足以让索尼将控制器的消息放在如此重要的位置。



游戏机科技的发展往往是在原有的基础之上加以改良和创新，并且在某一个作品上展现出惊艳的效果。

在2019年末索尼披露的专利文件中，有指纹传感器和心率监控器的相关专利，这一点我们在NS健身环上也初见端倪，不得不说让运动健身和游戏以一种绝佳的方式结合，除了摆脱游戏只能“玩物丧志”的刻板印象，从面向多元化玩家的角度来看，加入日益成为潮流的健身元素他绝对是好事。

虽然尚未得知PS5手柄将以何种形式呈现，但可以肯定的是这个手柄肯定会比过去世代的Dual Shock手柄有着更多的新元素，从索尼专利的谍照图来看，PS5的手柄会比PS4手柄更大一点，风格也更具有科技感，重量也会有所增加，这样一来可以装下更大容量的电池，甚至实现另一个脑洞，那就是手柄正面将不会有过去的十字方向键和△○□ × 按键，而更像是一块触摸屏，采用类似于许多IOS游戏那样设定跟随式的Gamepad，有根据玩家的手指惯性来随时移动方向键的感应区域。



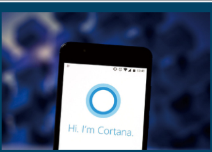
在索尼的官方公告中称，PS5手柄除了整合按键，还将会有更好且更有“深度”的模拟震动，玩家可以在游玩过程中通过可编程的音圈执行器和不错的外放功能，感受到拉弓射箭或在游戏世界中移动时来自地面的泥、沙或水的状况，提升真实感。从这一点也印证了许多外媒的猜测——PS5手柄会通过震动来模拟按键触感，弥补玩家“手感”的缺失，这也不失为一种不错的升级。

在《连线》的记者得到的PS5手柄原型上，他们还着重提及到了麦克风的装置。相比起按键和体感这些互动模式，语音交互模式的加入可以说是PS5手柄的最大亮点，NDS上就有通过麦克风进行游戏的方式，但只是交互的方式相对有

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

限，随着麦克风的加入，不仅可以增加新的游戏类型，也可以进一步带来游戏内交流的体验。

在硬件设备纷纷加入智能助手的当下，微软的 Cortana 已经先走一步，在新主机上也极大可能加载这个智能助手。索尼自然也不能落后，通过麦克风装置，再配合云端使用，可以实现游戏内外更多样式的语音操作。如果以上的情况真的都被 PS5 手柄实现，那么这波操作就真的是科技感十足，光是这种体验都能成为入手 PS5 的理由之一。



差评甚多的发布会，带来真4K/8K和头戴式显示器时代?

作为一般玩家，我们其实没必要为厂商那一点的配置数值之间的差异去费心，很多时候我们评判一台主机时主要还得考量其游戏阵容和机能表现。

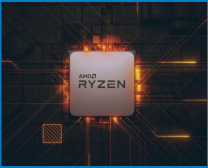
当年的游戏机为何能够对抗 PC，除了价格的优势以外，专用游戏机在画面和性能优化上曾经是他们应对 PC 的最佳法宝，但是当如今的电脑显卡性能越来越强，家用机的虽然凭借价格优势保有一定的吸引力，但是这种优势在不断缩小。所以到了时代更迭这个适合大幅升级的契机，主机厂商都会毫不犹豫地追求顶端的产品。

当微软提出“天蝎座”的时候，就打出真 4K 作为卖点，而 PS4 PRO 则因为“伪 4K”而成为了友商们贬低和攻讦的要害。PlayStation 的架构师马克 · 塞尔尼 (Mark Cerny) 声称，要达到原生水平的 4K 分辨率，需要大约每秒 8T 浮点运算能力，很显然只有 4.2T 浮点运算能力的 PS4 PRO 尚未达到这样的水平。


□马克·塞尔尼

当 4K60 帧已经日渐成为 3A 大作的标配，甚至 120 帧的游戏也隐隐然有形成风潮的时候，微软用业界最新的 8 核 3.8GHz 的 Zen 2 架构 CPU、加上 52 组 CU 并具有 12T 浮点算力的 GPU 作为应对。PS5 如果不能实现类似的标准，那么即便“索尼大法”再怎么好，也无法留住玩家和厂商。

此前外国一个第三方厂商员工爆料，在他们拿到的 PS5 开发机中，GPU 的运算能力高达 12.6T。不过在 SIE 于北京时间 2020 年 3 月 19 日凌晨召开发布会时公布的硬件数据，乍看上去让人感觉 PS5 在配置上“先输一阵”：PS5 尽管和 XS X 同样采用了 Zen 2 CPU，但主频稍低；GPU 只有 36 组 CU，算力只有 10.28T；825GB 定制 SSD 在容量上也不如 XSX 的 1TB。



不但如此，就连索尼这个名为“The Road to PS5”的发布会本身，也成为了一众业内人士、媒体和玩家网友集体吐槽和攻讦的对象。

“（索尼）做了一个糟糕的营销策略示范，即发布一份技术规格表，让新主机看起来比你最大的竞争对手要糟糕得多，然后发布一段令人费解的一小时演讲视频，而不是展示真正的游戏片段，以展示你的游戏机的独特之处……”知名游戏媒体人杰森 · 许莱尔第一时间在社交媒体上发布的消息，也许代表了许多观看直播的观众的心声。

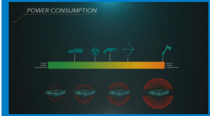
仅仅一天时间，有关 PS5 的这段直播视频收获了超过 10 万个踩，是 XSX 公布视频的四到五倍。我们无须为谁“洗地”，但是有必要将索尼那表面上不知其所云的讲解用一种相对浅显直观的方式来呈现给大家。



首先是定制的 SSD 硬盘虽然容量较小，但 SSD 的控制器相当于 9 个 Zen 2 处理器核心的水平，使其基础数据达到 5.5GB/s、压缩数据达到 8-9GB/s，加上硬件搭配和优化，读取 2GB 的文件只需要 0.27 秒，应该能够解决一直以来为人诟病的 PS 游戏读取加载的问题，而且比 XSX 的速度更胜一筹。而和微软推出特制外接 SSD 硬盘不同，PS5 支持市面市面通用型 NVMe SSD（前提是通过索尼的读写认证），可以说除了容量少了一百多 G，PS5 在硬盘上与 XSX 相比不落下风。

在大家相对关心的 GPU 上，毫无疑问 PS5 在基础数值上不如 XSX，单纯以浮点预算能力去衡量一个 GPU 的综合性能也并不全面，而正如塞尔尼所说，只要有 8T 的运算能力，就能支持 4K 稳定 60 帧的画面，那么 PS5 的 GPU 性能在处理一般游戏时无疑是溢出的，GPU 那高达 2.23GHz 的频率也是如此。更重要的是，PS5 的定制 GPU 将与 AMD 尚未发布的 RDNA 2 架构桌面 GPU 拥有同等的渲染技术，其光线追踪模块将与着色器管线无缝链接，使得 PS5 可以实现目前 PC 所具有的空间反射、环境光遮罩、光线追踪阴影、全局光照等所有光线追踪特效，理论上足以提供前所未有的主机游戏视觉体验。

不同于 XSX 的 CPU 和 GPU 采取固定频率，PS5 采用了动态能耗管理，在整个功耗限制的框架内对 CPU 和 GPU 的频率进行调整。使其不会因为发热问题而出现大幅度降频。当然，动态的能耗也意味着开发难度会有所加大，至于最终难度有多大并且会造成什么样的影响，我们在这次颇为凌乱和失败的发布会上难以一窥端倪，只能留待更多开发商提出的反馈。但可以肯定的是，PS5 能够实现真 4K 稳定 60 帧的画面，在这一点上应该是毫无疑问，而更深一步的问题是，他们的极限会是哪里?



Xbox 部门领导菲尔 · 斯宾塞（Phil Spencer）就表示 XSX 以 4K 60FPS 为基础，最高可达 120Hz 和 8K 分辨率，那么同样性能溢出的 PS5 也有不小可能拥有这样理论上的极限性能。不过问题又来了，假如真的能有 8K 游戏，当下的我们真的玩得起么?

2019 年甚至被称为“8K 元年”，而引领这股风潮的不是别人，正是索尼自己。但就和所有新兴技术一样，想要买一台“真 · 8K”电视起码近 3 万元起步，索尼和三星的顶级电视更是高达数十万，光是这一点就足以劝退许多玩家。另一方面，8K 游戏所需的条件对于厂商而言也是压力，在技术不纯熟的情况下，开发成本的上升势必造成时间上的拖沓和价格的抬升，固然在早期大概也只有不怕死的 SIE 第一方工

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

作室的作品或是重制作品会作为旗舰“雾件”的形式来进行开发，而目前最新消息是以游戏重制闻名的 Bluepoint Games 正在致力于一款大型 PS5 游戏，似乎也印证着这样的猜想……业内人士估计 2022 年 8K 电视的在行业渗透率和占有率会超过 20%，辜勿论是否理想化，家用游戏 8K 时代的到来应该只会比这个时间更晚。

当然，如今电视已经不是家用游戏的唯一选项，VR 装备也是不错的选择，展现了不错的潜力，即使热度已经不如之前火爆，但是在潜移默化中，已经开始走入寻常百姓家，索尼在刚刚过去的 CES2020 上宣布 PS VR 销量突破 500 万台，在游戏机进入第九世代之后，更新、性能更好的 PS VR 也会到来，这一点从索尼最新披露的专利文件中不难猜到。那如果 PS VR 再次得到提升，那么到达 4K 效果也并非不可能，加上 VR 带来高度沉浸体验的效果，相信这也会是许多玩家未来选择的另一种游戏方式。



最后的家用电视游戏机世代？

纵观游戏主机世代确立以来的发展史，大抵有着这样的规律，主流的厂商如任天堂、索尼以及后来的微软，都遵循着 5～7 年迭代的规律，我们以这样的模式度过了近三十年的时光，甚至超过了一些年轻玩家的年岁，这仿佛成为了“家用电视游戏机”的金科玉律，并且似乎会一直走下去。

然而，一些业内人士并不这样认为。Twitch CEO 兼创始人埃米特·希尔（Emmett Shear）在《卫报》媒体变化峰会上发言，称 PS4 和 Xbox One 很可能是最后两款专用游戏机：“家用游戏主机七年的迭代周期与对于那些一两年更新的其他硬件平台已然有些落伍，而且其制造和销售等商业模式已然固定，所以如果我看到次世代主机的话，我会相当惊讶。”

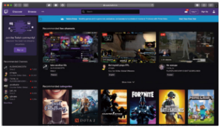


■埃米特·希尔

他认为未来的游戏机将更像机顶盒那样——设计用途广泛，使用寿命更短，并且能够快速升级。不难听出，希尔是基于“摩尔定律”来做出这番评论的。“摩尔定律”指的是集成电路上可容纳的元器件的数目，每隔 18～24 个月便会增加一倍，性能也将提升一倍。然而这个定律在多年前早有放缓，一定程度上造就了如今家用游戏机市场的局面。从 8 位的 FC、16 位的 SFC、32 位的 PS 再到 64 位的一众主机后，真正的 128 位的主机却迟迟没有露面。

在性能溢出的情况下，当年主机在面世时使用领先于时代的硬件设备，在数年内依然不会过时，像 PS2 的 GPU——GS 芯片，在面世时甚至比当时主流的 PC 芯片还要出色，PS3 特别定制的“CELL”芯片也是当时领先的水平……与此同时，家用游戏机能够针对性地达到最大限度优化，因此在过去很长的一段时间里，家用游戏机在面对 PC 的竞争时，依旧拥有极大消费市场。

当时希尔还是“话到口边留半句”，承认了 PS4 在 twitch 上的直播极具人气，而他的言论很快就被攻破一半。尽管在开发初期，新主机的保密工作还是相当严格，但是某些情况下也是难以避免，过去很多流言消息都始于岗位招聘之上，而索尼也不大在意，2015 年 6 月，索尼官方出现了招聘资深游戏程序员的公告，其中内容就包括了“次世代 PS 主机开发”。当然，也不用等到 PS5 面世，光是 NS 的到来就已经让希尔的预测破灭了大部分。





但五年后的今天，我们不得不再次将“最后的专用家用游戏机”这个标题老调重弹，不过稍微加以深化，推而及至“最后的家用游戏机世代”。这种说法是内外因交织而成的结果。

过去的游戏时代，硬件之间根据播放载体的不同形成了分明的壁垒，由于电脑硬件价格高昂，游戏机则是以其低廉的入门价格和成熟的游戏贩卖体系赢得了生存空间。

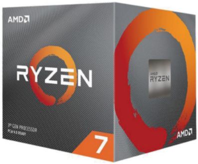
不过随着近十年的发展，PC 高端电脑在快速的迭代中得到了长足的进步，在和初登场的家用机对比时虽然不占上风，但是到了中后期则呈现了从性能到画面的明显优势，而到了如今，PS5 所使用的 8 核 16 线程 ZEN 2 芯片（根据数据推算应该是定制版的 Ryzen 7 3700X）并不能算是 AMD 旗下新一代 7nm CPU 芯片中最顶级的存在。另一方面，尽管 PC 硬件的价格颇高，但并非遥不可及。随着人们生活水平的上升，人们对于高级游戏产品不再是可望而不可及，咬咬牙打个“白条”、借个“花呗”再做个分期，万元左右的高配电脑所带来的优质游戏快感还是不难实现。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

面对这样的局面，仅剩一些优势的家用游戏机其实早就开始自救。于是我们可以看到，过去很多主机在世代中途推出的较大革新的版本，更多都是在做“减法”——更加轻薄或是阉割一些被证明是无关紧要的功能，但无论是 PS4 PRO 还是 Xbox One X，他们都是以升级游戏表现效果为目标来做“加法”。

家用游戏机产业自身也从硬件到生态都向着 PC 方向靠拢，在第八世代，索尼和微软为了软硬件更容易开发，舍弃了自家设计芯片架构的老套路，重新采用与电脑配置相近 X86 结构，各项配置也是以 PC 端相应产品作为对标竞品。此外，以外置 SSD 为起点，主机模块化地升级已经逐步出现，这样一来势必会造成主机世代之间的界限越发被模糊，像 PS4 到 PS5 之间这种几何级的性能跃迁在之后可能会相对减少，硬件升级的周期缩短、频率提升，务求在更短的时间内强化硬件，在节约成本的基础下尽可能与游戏业界顶级游戏表现力靠拢，这是从生态上发生的转变。

在过去的游戏世代，主机的原生态往往体现在——性能强大的主机往往因为无法在性能和价格之间取得平衡，因此难以在主机之争中取得了优势，就如 FC 在价格优势下战胜许多比之性能更为强大的主机，空有 64 位处理功能的 N64 在画面表现力上却比不上 PS，PS3 和 Xbox360 也在 2006 ～ 2010 年间被 Wii 全面压制。然而，这个情况在第八世代已经被逆转，性能强大的主机最终笑到了最后，第九世代也只会继续深化。



当然了，这样做也并非毫无代价，首要问题是成本的飙升。时至今日，索尼和微软尽管都披露了大量主机配置数据，但是在价格上一直讳莫如深。由于开始使用通用芯片，使得许多材料的成本变得相对公开透明（因为大批量入货、产能提升等因素导致的降价暂不考虑），在某种意义上的“入门级”芯片 Ryzen 7 3700X 其零售价已经高达 329 美元（约合人民币 2267 元）的情况下，当初有媒体算过一笔账，即便算上各种优惠，以 PS5 的配置单纯材料成本已经超过 450 美元，如果算上各种渠道分成，PS5 的价格应该不低，甚至有媒体就“如果 PS5 售价要 1000 美元我们是否应该购买”进行了猜想和讨论，往更深去想就是如果 PS5 售价已然接近 PC 端的价格，我们会如何选择？

不过和 PC 那种软硬件厂商双方利益脱钩的情况不同，家用机的游戏生态为他们提供了一条重要的出路。PS3 为了自救，不惜赔本卖主机，然后通过游戏销量来填坑，所以我们不排除 PS5 为了抢占市场而进行降价销售，但是售价应该不会太低。倘若发售价格比 PS4 上涨一倍，这就已经接近 PC 的售价了。如果要保持玩家的购买欲，势必要做出相应的体验提升，这种变化主要有两点，一是人们付出如此高昂的价格后，自然要有多更多元的娱乐方式，像 PS2 的 DVD 播放，PS3 的蓝光播放都是其附加卖点，但物理光碟载体已然逐渐落伍的当下，播放器的功能显然不能满足玩家的需求，PS5 还需要更多的多媒体功能，这就和 PC 端颇为相像。

第二点则如前文所说，在模糊了世代概念的情况下，人们自然会希望主机能够提供由玩家自主决定的升级模组，可以在一段时间后决定花费一两百美元对主机进行升级，而无需像过去那样买入全新的主机，这一点也和 PC 的运营模式相当接近，而这样一来，家用游戏机在性质上就已经近乎于一台 PC 或者说游戏本。但理论上讲，主机会在游戏优化上应该会更胜一筹，这也是其赖以安身立命的根本。

这一点上微软似乎走在了索尼的前面，Xbox 部门大佬斯宾塞早些年就提出了家用游戏机快速迭代升级的理念，已经迫不及待地公布了自己的次世代新主机 XSX，其外型就与 ITX 机箱十分相像，而且微软在 2016 年就已经推出“Xbox Play Anywhere”的服务，进一步填平了主机和 PC 之间的鸿沟，也进一步践行了这种“最后的家用主机”的理念。

当然，微软代表的只是业界的一极，而与之



相反的变数，很可能不在于 PS5，而在于任天堂。世代的分隔不再像过去那般明显，NS 虽然是任天堂相较于自身而言的次世代主机，但是在整体的处理性能和画面表现力上并没有呈现出优于第八世代主机的水平，所以仍被许多媒体归在第八世代主机的范畴。

在 NS 因为各种有趣的周边外设而广受市场好评并且卖出超过 4000 万台的情况下，任天堂的次世代主机是第九世代还是直接跳到第十世代现尚未可知，但可以肯定的是，找到了发展方向的任天堂大概率未必会拘泥于主机市场，通过 NS 的便携性不难看出，他们的“家用游戏机”概念不再纯粹。

综上所述，如今说第九世代主机将会是最后一个专用游戏机世代还为时尚早，但是随着业界生态的转变，他们已然无法保持过去特立独行的生命周期，世代的消弭越来越有可能发生。当然，促成家用机走向泛化的除了 PC，还有新一批随着风口而冒起的竞争者。

智能互联“云”时代，新竞争者到来

除了家用机向 PC 的方向靠拢，家用游戏机其实也面临了来自其他游戏平台抢占起居室和显示器的挑战。

当我们以历史评判者的角度去回看诸多主机世代时，我们更多地看到了站在台前的雅达利、任天堂、世嘉、索尼、微软，却很少关注那些失败者，哪怕他是苹果旗下的 PIPPIN、NEC 的 PC-E 都是如此。但事实上，这些失败者虽然黯然退出，他们都在为游戏业发展做出不少贡献，探索更多可能性。



不过进入 21 世纪之后，随着世嘉的退出，除了“御三家”，在家用游戏机几无有特点的挑战者。使得行业的竞争变得更加纯粹。不过到了 20 世纪第二个十年伊始，这样的格局似乎要发生些变化。

前文里希尔的预测随着 PS5 和一众主机的证实而被打脸，但是他的机顶盒游戏机概念，也就是“电视游戏机将会转变为流媒体盒子，而物理光盘和卡带将会过时”这个理念，其实代表了业内许多人士对游戏机未来发展的看法。在这个快速崛起的“云时代”，过去曾经利益脱钩的软硬件厂商已经呈现出大包大揽之势，以微软为代表，越来越多原本从事软件业务的厂商开始布局硬件领域。

2019 年 3 月，在旧金山举行的谷歌展会上，一个意料之外但又在情理之中的事件发生了——谷歌发布了 Stadia 流媒体平台，其目标是与索尼、微软和 PC 在游戏领域争一日之长短。作为全球最顶尖的科技公司之一，既然微软能够在游戏机行业生存下去，实力并不比微软逊色多少的谷歌以“半跨界”的形式进入游戏产业也在意料之中。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



网络传输技术的发展和成熟远超我们的想象，从 3G 到如今的 5G，仅仅用了十余年的时间，而 5G 那高速的流量让构想多年的“云游戏”终于走向了现实。

“Stadia”被称为“游戏版 Netflix”，玩家不必要购买一台专用游戏机，只要一台类似于“机顶盒”的 Chromecast 接收器外加一个专用手柄，所有数据都经由谷歌强大的服务器串流而来，实现了真正意义上的“云游戏”，玩家无须专门购买游戏载体或者等待漫长的本地下载，只需要点击图标再等待数秒，即可开始畅玩游戏，享受即时满足的快感。

我们大概也不用担心游戏问题，先后为 SCE 和 Xbox 团队出任过高管的菲尔・哈里森（Phil Harrison）在 2018 年加入谷歌，引发了人们的无穷猜想，人们原以为他是在谷歌当时力推的 AR 和 VR 领域谋求发展，但最终答案揭晓，他主管的还是老本行游戏业，而谷歌第一方工作室 Stadia Games & Entertainment 的主管也是一位久违的老熟人——婕德・雷蒙德（Jade Raymond），这位《刺客信条》系列”的创作人自从在 2014 年从育碧离职之后，就淡出了人们视野。此时强势回归并引导第一方工作室，显示出谷歌并不甘心只做一个“服务提供者”，而是要像索尼和微软那样以第一方带动第三方开发商，在游戏产业站稳脚跟。Stadia 则是他们安身立命的根本。



■菲尔・哈里森

Stadia 拥有 10.7T 浮点运算能力，这与第九世代主机差距并不大，这意味着 4K60 帧是标配，谷歌在发布现场的《毁灭战士 永恒》（DOOM Eternal）以 4K60 帧的流媒体形式运行，他们甚至自信地宣称在未来将会扩展到 8K 和 120FPS，以谷歌的财力和技术研发力想要做到这样的效果也并不是什么天方夜谭。

显然，PS4 尚未具备这样的流媒体能力，但是 PS5 呢？以索尼在云端相对羸弱的水平，大概也很难单独和谷歌竞争。但这并不代表索尼面对“云游戏”的来势汹汹却毫无办法，只是这个破局的关键有些让人意料之外而已。

2019 年 5 月，微软和索尼这对冤家竟然走到了一起，宣布在未来五年内将会携手合作改善云游戏的使用，索尼社长吉田宪一郎亲自前往美国，与微软首席执行官萨提亚・纳德拉签署了意向确认书，这是超越 SIE 和 Xbox 部门的战略性合作。

尽管微软声称此次合作仅限于云游戏领域，游戏机和游戏软件业务今后仍将分别开展，业界也不乏这样的例子，就像三星也向苹果输送最顶级的 OLED 屏幕。拥有强大云端能力的微软出手，同样能够实现技术变现，为他们在云服务产业的继续发展积累一大客源；另外，种种迹象表明微软在家用机领域持续地被压制后，有意逐步抛弃 Xbox 业务，转投纯粹的云游戏，在这样的情况下，与索尼的交好并无多少坏处。

此外，这项战略合作还有更为深度的一层——索尼和微软将联合开发图像传感器方案，并将微软的 AI 技术和索尼优势的图像传感器进行结合改善用户体验。也就是前文 PS5 手柄部分中所说的智能语音助手功能，如果是一个基于“小娜”（Cortana）的“小妮”（Sony）什么的，再加上一个准确识别玩家动作行为的摄像头外设（而不是像 Kinect 那样无端端会多出一个人的诡异摄像头），以及索尼已经申请了一个名为“游戏中的资源界面平台（IN-GAME RESOURCE SURFACING PLATFORM）”，可以帮助在游戏中遇到困难的玩家，玩家的游戏体验将会得到全方位提升。尽管这只是猜想，但已经足以令人充满遐想。

在这项交易中，索尼得到更好的服务器资源，也算是扬长避短，借微软之石来攻自家“云游戏”的玉，索尼在 2019 年 8 月申请了一项名为“云游戏系统”的新专利，这不禁让人遐想，会不会有另一个比 PS5 更具适应性的“云游戏”平台模式出现，甚至是既可以连接屏幕畅玩游戏，又可以单独便携外出串流游戏的“掌机”？这样一来，便涉及到另外一类的软硬件竞争。

游戏大同下的竞争

自上世纪八十年代开始第三方厂商兴起开始，他们和游戏机厂商从来都是相辅相成的关系，每个世代的霸主都是踩在大量其他品牌主机的尸体上成功上位，而那些厂商之所以落败，除了自身定位问题之外，更大原因是软件开发困难和独占游戏过少。

PS4 能够在第八世代傲视同侪，即便 Xbox One X 在 4K 表现力方面比 PS4 PRO 更为优秀，依旧无法扭转索尼一家独大的局面，当中核心也离不开大量第三方厂商在市场驱动下选择索尼的主机，问题是索尼在下一个世代还能保持这些厂商独占游戏吗？

云端下载的兴起，实体游戏载体正在逐渐衰亡，这是游戏业总体发展的趋势。游戏厂商转战的数字商店平台，除了直接导致 Gamestop 这类游戏卖场逐渐消亡，主机游戏市场也不再是独善其身。过去往往许多所谓的“独占”游戏，其实只是主机独占，还是会在度过了盗版风潮之后，推出相应的 PC 版本，而当家用机重新采用了和 PC 相似的架构，为许多厂商面向 PC 端开发降低了门槛。这种游戏市场融合的大趋势，令游戏世界走向大同，不仅使游戏开发者有了更活泛的心思，就连那些下载游戏的供应商也开始蠢蠢欲动，加入到竞争中。



随着智能手机和云端下载游戏的强势崛起和普及，不少厂商尝试在移动端和电视上提供追近主机水平的游戏体验，2014 年面世的英伟达 Shield 的初代作品，就是一个自带显示器和手柄的硬件，既可以将 PC 中的游戏映射到自带的小型显示屏之上，又可以通过 nVIDIA Grid 进行云游戏，虽然试水失败也和如今的主流思路有些出入，但在某程度上也为后来者进行了试错。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

任天堂 NS 提供了一个可以实行的模式，即可以在电视上玩到主机级别的游戏，又能够将 3A 大作随身携带，是 NS 能够大卖的其中一个极为重要的原因。

随着硬件性能在近年的飞速提升，便携型硬件也呈现出赶上“老旧”主机的态势。2019 年下半年，对标 PS4、号称 CPU 性能是 PS4 两倍的 Steam Smach Z 终于上市，可以完美运行《Dota2》《传送门 2》《求生之路 2》《军团要塞 2》《文明 5》《地铁 最后的光芒终极版》等游戏，外星人（Alienware）也同样在 CES2020 上发布了概念主机“Concept UFO”，还有国内早已有之的 GPD，他们或许在总体性能上不如第九世代主机，但是别忘了他们在移动端提供第八世代高水平游戏的体验，更重要的是，他们拥有 Steam 那庞大的游戏库，一个已然不亚于索尼游戏阵营的存在，海量的游戏加上移动中游玩的 3A 大作的体验，将会对家用机产生不小的冲击。



面对来势汹汹的新竞争者，PS5 除了那个处于迷雾中的“云游戏系统”外，索尼将如何应对？可以合理想到的重中之重自然是加大对第一和第二方厂商的投入，在 X86 架构下，厂商开发难度比起过去有所降低，应该不会像过去那样需要等主机上市颇长的时间后才迎来大作的井喷。甚至不妨大胆幻想一下，蓄力已久、甚至不惜放弃两届 E3 的索尼，将会以一波怎样的首发作品来让玩家乖乖地打开钱包。

另一个促使玩家购买 PS5 的方法是向下兼容游戏。这是索尼和微软两大厂商不约而同的选择。在 PS 的发展史上向来就有过向下兼容游戏的传统，只有 PS4 时期因为芯片架构的变迁而稍有例外，PS4 留下了太多的好游戏，即便是已经到了生命周期的末期，PS5 的发售已经势在必行，还是有不少 PS4 大作在 2019 年面世。因此在宣布硬件规格的同时，SIE 官方也同时确认 PS5 在首发时，就可以在兼容模式下玩到大部分比较流行（根据销量和口碑综合考量）的 PS4 游戏，之所以不是宣传所有游戏都支持运行（就像微软宣布 XSX 将全面兼容 Xbox One 游戏那样），是因为索尼需要对每款 PS4 游戏逐个进行测试，以确保它们在 PS5 上能够正常运行。索尼也确认未来会有更多 PS4 游戏经过测试之后逐步加入 PS5 兼容库，但现在还没有说明数量和频率，当然，这种挤牙膏式的发放也有着索尼的商业手段。能够运行更多游戏自然是玩家最喜闻乐见，避免上市初期



的游戏荒，也能在 PS5 踏上正轨时以最低的成本抽身。尽管这样可能会加速 PS4 的死亡，不过当索尼早早宣布新主机的存在时，其实已经“默许”了这样的情况发生，而且以 PS4 PRO 如今不足两千元的售价和数量庞大的游戏库，相信还能再战一阵子。而索尼也能根据 PS5 的销售情况来灵活调整兼容游戏的策略，而不仅仅是让玩家已购的 PS4 游戏顺利在 PS5 上运行，还可以是一波很好的“补票”机会。

诚然，硬件性能的提升，加上大量的游戏数字化，让情怀作品的以更好的姿态再现在玩家面前，也是不错的卖点。索尼过去就有“Greatest Hit”政策，将自家游戏“再版”后以 20 美元左右的价格促销，最大限度地榨取游戏的剩余价值；Wii 的模拟器同样是一个不错的例子，将过去的游戏以经典的形式再包装，让玩家一次过体验以往只能一个个入手的游戏，也能满足玩家的需求……类似的营销方式在各大平台都曾出现，索尼要真正以“情怀”来吸引玩家为 PS5 买单，能够以 4K60 帧的状态玩到重制 3A 大作光是想想都令人心动不已。

结 中国市场将是PS5的主力消费市场？

最后的最后，是与我们息息相关的问题，PS5 的国行版本究竟能在我们接下来的游戏生涯中扮演怎样的角色呢？

说实话，国行主机有着不错的销售渠道，质量和维修也有保障，如果中文游戏数量充足，我想还是会有不少新玩家愿意以国行版本作为“入坑”之选。

近年来，游戏业界对中国市场的越来越重视，收获也是相当明显。国行版 NS 在国外主机已正式发售两年多、大量水货流入国内市场的前提下依旧收获不错的销量，甚至说有望在 2022 年超越国行 PS4。但由于各种原因，许多国行游戏还需等待上市时机，也令国行 NS 尽管有着自己的优势，却也不得不依旧在迷雾中摸索前行。

这不禁令人想起，索尼作为主机禁令解除之后最积极回归国内市场的厂商，PS4 在全球上市一年多后进入国内市场时，同样面对与水货竞争的局面，原本凭借着不锁区的优势，还是有不错的前景，只是“刘睿哲事件”的发生，导致 PS4 国行初期表现未如预期，着实有些可惜。

然而，随着解锁港服成为了“公开的秘密”，国行 PS4 在 PS5 到来之前迎来了很好的发展机会，如今保守估计总装机量在 200 万台左右。再加上“五仁叔”添田武人多年的本地化耕耘之后，索尼在国内游戏市场已经有了不错的基础，这一次 PS5 的面世，游戏本地化已经不再像当初那般艰难，国内的游戏开发者也开始尝试接触主机游戏的开发，想来国行应该不至于像以往那样延宕甚久，其前景也应该会比过去光明，如果得到玩家们的支持，大概这将会是国行游戏机乃至国内游戏业迎来长足发展的上佳契机。



资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 SPECIAL FEATURE 奖杯珍藏 深度特攻

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



《如龙7 光与暗的去向》参演档案

作为系列时隔三年多的正统续作，《如龙 7 光与暗的去向》（以下简称《如龙 7》）可谓在各方面都做出了大刀阔斧的改革，游戏类型的转变、主角的更替以及各种细节的调整，都让这款作品带来了不同于以往的新鲜感。但和系列作品一样的是，本作依然采用了知名声优加演员的形式来塑造本作中的主要角色。下面就一起来看看本作的参演阵容有何看点吧。

文 乙太　编 秋沙雨　美编 雷普利



中谷一博

{饰演：春日一番}

全名： 中谷一博（なかや かずひろ）
出生日： 1979年2月13日
出生地： 日本，北海道
所属事务所： INTENTION
职业： 声优
职业生涯： 2005年出道至今
代表角色： 《如龙》系列——锦山彰


■右为中谷一博。

个人简历

在各方面都变革巨大的《如龙 7》中，最大的变化应该是春日一番从桐生一马手中接过“极道之龙”的接力棒，成为系列新的主角。延续了“《如龙》系列”的传统，作为主角的春日一番采用了完全原创的角色形象，并没有邀请演员进行面部捕捉。在缺乏演员加持的情况下，担任春日一番配音的声优自然就肩负了为他赋予灵魂的重任。

在《如龙 7》中担任春日一番配音工作的声优中谷一博是通过声优甄选会的形式选拔而出的。北海道出身的中谷从 2000 年开始正式涉足配音领域，不过他在参与的作品中基本都饰演配角。虽然算不上是非常知名的声优，但中谷已经算是“《如龙》系列”的常客了，可以说和该系列颇有缘分。此外，他还在《人中北斗》中有所出演。在初代《如龙》以及《如龙 0》中出场的系列重要角色锦山彰，就是由中谷担任配音，作为桐生一马曾经的挚友以及最后分道扬镳的宿敌，充满矛盾的锦山彰可谓是让人又爱又恨的系列人气角色。值得一提的是，锦山背后的纹身鲤鱼与春日一番背后的龙鱼纹身也是颇有渊源。从性格层面来看，春日一番与锦山彰既有相似的部分，也有着一些差异点，对于中谷而言有着不小挑战。不过毕竟是凭借实力通过甄选获得了饰演春日一番的机会，相信中谷也能通过自己对于角色独特的理解，演绎出能给所有人都留下深刻印象的春日一番。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

堤真一

{饰演：泽城丈}

全名： 堤真一（つつみ しんいち）
出生日： 1964年7月7日
出生地： 日本，兵库县
所属事务所： SIS Company Inc.
职业： 演员
职业生涯： 1984年出道至今
代表角色： 《ALWAYS 三丁目的夕阳》系列——铃木则文、《嫌疑人X的献身》——石神哲哉、《鼹鼠之歌》系列——日浦匡也


■堤真一。



个人简历

纵观整个《如龙 7》的演员列表，堤真一算得上是最为重磅级的参演演员。早在 2006 年就凭借电影《永远的三丁目的夕阳》拿下日本电影学院奖的堤真一，算得上是日本影视界不折不扣的实力派演员。1984 年加入艺人养成所 JAC 之后，堤真一就开始涉足舞台剧的演出，此后更是加入了东京的剧团 TPT 开始了他的舞台剧生涯。虽然不是非常典型的帅气大叔形象，但是多年舞台剧的磨练让堤真一对于各种不同类型的角色都能驾轻就熟，无论是柔情、忠义还是冷血，堤真一都能通过精湛的演技表现出他对角色的独道诠释。在《嫌疑人 X 的献身》所饰演了天才数学家石神哲哉这一充满挑战性的角色，将东野圭吾笔下最具多面性以及复杂心理活动的角色生动形象地还原在了观众面前，可谓其演员生涯的代表角色。近几年，堤真一也在不少极道题材电影中出演，并有着令人印象深刻的表现。比较有代表性的便是以独特暴力美学著称的三池崇史所导演的《鼹鼠之歌》中，堤真一饰演的黑道成员日浦匡也，极道之人的行事冷酷与侠气仁义，都在堤真一的演绎之下展现的淋漓尽致。

在《如龙 7》中，堤真一饰演了原本春日一番所在的荒川组若头泽城丈。作为一直为荒川真澄效命的武斗派黑道，办事心狠手辣的泽城丈时常带着冷酷而又略带杀机的表情，这与堤真一经常饰演的黑道角色所具备的气质不谋而合，极具辨识度的角色形象在他初次登场便能深深烙印在玩家心中。泽城虽然与春日一番同在一组，但却从以前开始就一直厌恶着一番，在本作的主线故事中也有着不少戏份，堤真一作为黑道干部大展身手的一面将是最大的看点。

中井贵一

{饰演：荒川真澄}

全名： 中井贵一（なかい きいち）
出生日： 1961年9月18日
出生地： 日本，东京
所属事务所： Office 贵贵
职业： 演员、歌手
职业生涯： 1991年出道至今
代表角色： 《武田信玄》——武田信玄、《壬生义士传》——吉村贯一郎

个人简历

作为日本实力派男演员代表之一的中井贵一，曾经获得过日本学院奖最佳主演男演员、最佳配角男演员等多项大奖，他和堤真一能够同时参演本作，着实有些令人意外。同时活跃在电影、电视局领域的中井贵一，主演过多部堪称经典的大河剧和历史剧，曾经在获得过最高瞬间收视率的 1988 年版《武田信玄》中扮演武田信玄，塑造了非常深入人心的信玄公形象。中井贵一在荧幕上的形象非常多面化，除了《壬生义士传》等历史题材作品中的严肃形象，他对于喜剧角色的塑造同样炉火纯青，拥有十分广阔的受众群体。




■中井贵一。

中井贵一出生于演员世家，父亲是著名演员佐田启二，姐姐也同样踏上了演员道路。不过，在他 3 岁生日那天，父亲佐田启二就因交通事故意外离世了。热衷网球的中井原本想要往体育教练的方向发展，不过在一次父亲的纪念活动上，中井收到了电影导演松林宗惠的邀请，正式走上了演员道路，并且凭借出道电影作品《连合舰队》，赢得了日本电影学院奖的新人演员奖。

在本作中中井贵一饰演的荒川组老大荒川真澄，是对于主角春日一番的人生影响最大的角色。对于春日一番有着救命之恩的他，在一番心里可谓如同父亲一般的存在，值得一提的是，游戏中荒川真澄的父亲在他生日的那天遭遇了意外，这与中井贵一本人的经历非常相似，如果不是巧合的话，那么中井贵一在本作中真的算得上是“本色出演”了。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

安田显

{饰演：难波}

全名： 安田显（やすだ けん）

出生日： 1973年12月8日

出生地： 日本，北海道

所属事务所： CREATIVE OFFICE CUE事务所

职业： 演员

职业生涯： 1993年出道至今

代表角色： 《变态假面》——户渡、《重版出来》——安井升





个人简历

转型为RPG的《如龙7》，玩家除了能够操纵主角春日一番外，还会与多名同伴一同展开冒险。作为唯一出演了同伴角色的专业演员，近年来活跃于各种日剧以及日影中的安田显也算得上是一个熟面孔了。北海道出身的安田显，大学时期与身为演员的前辈森崎博之相遇，在前辈的介绍下进入了剧团OOPARTS，正式开始了演员生涯。

安田显虽然称不上外表帅气，但乍看之下还是有几分成熟大叔的气质，多年积累的成熟演技，也让他对于各种类型的角色都拿捏得当，从干练刑警到颓废漫画编辑，安田显所塑造的不同气质的角色都给观众留下了非常深刻的印象。与一般演员不同的是，安田显率性而为的性格以及偶尔的出格举动，给周围的人留下了几分与变态贴近的印象，自己有时也会以变态人设自居，而当安田显接到《变态假面》的演出工作时，几乎所有人都觉得他这是在“本色出演”。值得一提的是，除了电影和电视剧，安田显还会参与动画电影的配音工作，更在多部宫崎骏的动画作品中有所客串。

在《如龙7》中，安田显扮演了居住在横滨异人町的流浪汉难波，他是与春日一番并肩作战的重要同伴之一。虽然看似游荡散漫，但在关键时刻也会成为春日一番重要的依靠，但在他的背后似乎，也有着值得挖掘的故事。

上坂堇

{饰演：向田纱荣子}

全名： 上坂堇（うえさか すみれ）

出生日： 1991年12月19日

出生地： 日本，神奈川县

所属事务所： Space Craft

职业： 声优、歌手

职业生涯： 2011年出道至今

代表角色： 《要听爸爸的话》——小鸟游空、《少女与战车》——农娜

个人简历

以“政委”这一绰号被大家熟知的上坂堇，想必对于不少玩家而言已经是非常熟悉的声优了。8岁就被星探挖掘成为童星的上坂堇，正式开始声优活动是在2011年，自《要听爸爸的话》中的小鸟游空这一角色正式开始了人气声优之路。凭借甜美的音色、可爱的外表以及特立独行的性格，上坂堇在声优界的人气迅速攀升，不少人气动画以及游戏作品中都能见到她的影子。

与可爱外表不符的是，上坂堇对于军事有着浓厚的兴趣，并且有着独特的“苏联情结”，甚至能讲一口流利的俄语，这在声优界实属罕见。上坂堇在《少女与战车》中出演苏联风学园真理高中队的农娜一角，和她本人的兴趣极度贴合，因此角色的“政委”外号也被带到了她的身上。此外，上坂堇也作为歌手活跃在动画歌曲领域，更作为《偶像大师 灰姑娘女孩》的成员出演各类LIVE，在ACG领域堪称多面手。

虽然“政委”有着极高的人气，但是出演以往总是主打成熟或性感女性的“《如龙》系列”着实令人意外。虽然纱荣子没有完全采用上坂堇的形象进行角色建模，但容貌还是与上坂堇有诸多相似之处，只是整体造型更为成熟干练，平衡了角色与上坂堇各自的特性，可以说是非常讨巧了。作为主线流程中唯一的女性同伴，向田纱荣子在主线与战斗中的表现也是看点十足，她与其他同伴之间的互动也十分有趣，对于上坂堇的粉丝而言，是绝对不容错过的。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



中村悠一

{饰演：韩俊基}

全名：中村悠一（なかむら ゆういち）
出生日：1980年2月20日
出生地：日本，香川县
所属事务所：Sigma Seven
职业： 声优
职业生涯：2001年出道至今
代表角色：《CLANNAD》系列——冈崎朋也、《王牌投手 振臂高挥》系列——阿部隆也、《女神侧身像2》——卢法斯

个人简历

对于日式游戏玩家以及动画爱好者而言，中村悠一也是非常熟悉的知名声优了。凭借略带性感的声线以及稳定发挥的配音技巧，中村悠一塑造的角色总是能够观众留下较为深刻的印象。从冷峻无情到热血天真，中村悠一能够针对不同性格的角色，巧妙采用不同的配音技巧进行演绎，这也是他作为声优大受好评的原因。自 2008 年以来，中村悠一在不少高人气动画作品中担任主役，包括《超时空要塞 Frontier》中的早乙女有人、《CLANNAD》中的冈崎朋也等等，为其在一线声优的行列奠定了基石。此外，他和杉田智和、神谷浩史等知名男性声优私下也有着非常良好的交情，私下以及公开的互动也是他持续受到关注的原因之一。

除了动画作品之外，中村悠一出演的游戏作品也是颇为丰富，参与过《女神侧身像》《超级机器人大战 OG》《最终幻想》以及《战国 BASARA》等多个知名游戏系列的角色配音。值得一提的是，中村悠一本人也是非常核心的游戏玩家，号称“特技是游戏能玩上 1 天 24 小时”。曾经因为极度沉迷《碧蓝幻想》，以及公开吐槽《FF15》中的第 13 章，而引来了网友们的热议。

在《如龙 7》中，中村悠一出演了韩俊基，他会作为春日一番的冒险伙伴之一，在游戏中期加入队伍。这并不是中村悠一第一次出演“《如龙》系列”，他在《如龙 6》中同样出演了作为韩国黑帮“真拳派”首领的韩俊基。不过在前作中被杀的反派角色，为何会出现在横滨伊势佐木异人町呢，就需要大家到游戏中去一探究竟了。





结语

由于篇幅限制，还有不少出演了本作的演员与声优文中没有提及，不过他们的表现同样非常出彩，尤其是支线中登场的众多女性角色，她们与春日一番的互动剧情同样看点十足。总之，虽然演员阵容没有前作那么出彩，但是转型后的《如龙 7》无论是剧情还是玩法，都带来了诸多新鲜感，本次参演的演员与声优们也在游戏中有着非常出色的表现，非常推荐还在犹豫中的系列粉丝来尝试本作。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

文 三日月 美编 雷普利



《死亡搁浅》中的那些熟悉面孔
—— 主要出演演员介绍

《死亡搁浅》虽然由于独特的玩法没有得到所有玩家和媒体的认同，但有一点无可否认的是，本作演出阵容的豪华程度的确是游戏史上数一数二的。而这些演员中有经验老道的老戏骨，也有虽然年轻但早已在国际荧幕上证明过自己能力的年轻演员，甚至还有不怎么上过荧幕的名导演。他们的加盟除了给这款剧情向的游戏增添看点以外，还从另一个侧面证明了一点：你可能不喜欢小岛秀夫的游戏，你可能不喜欢《死亡搁浅》，但你不可否认的是，小岛秀夫的跨界人脉的确够强。另外顺便一提，以下内容并不会涉及到任何《死亡搁浅》剧透，各位读者大可放心阅读。

诺曼·瑞杜斯
<出演角色：山姆>



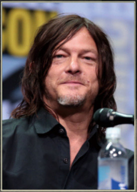
演员介绍

出生于 1969 年 1 月 6 日的诺曼·瑞杜斯是一位多才多艺的演员。除了演员，他还是一名知名模特，曾经担任过普拉达（Prada）、亚历山德罗．戴拉夸（Alessandro Dell'Acqua）、李维斯（Levi's）等知名流行品牌的模特。另外在正式成为一个演员前，他还作为画师、摄影师和雕塑家参与过不少艺术创作，其作品还在纽约、柏林和法兰克福的美术馆展出。

在成为观众所熟知的"弩哥"之前，诺曼·瑞杜斯作为演员的知名度实际上并不算高。和部分知名演员"随意走在大街上然后被星探发掘"的发家史不同，诺曼·瑞杜斯是在洛杉矶的一次聚会上被发掘的，而且被发掘的原因很大程度上和他的外表或者才能没什么关系。毕竟当时的他为了获得演出机会，竟然戴着太阳眼镜在聚会上尖叫，有一说一的确很难不引人注意。他直到 29 岁才首次参演电影，并在 1999 年的科幻惊悚类电影《变种 DNA》（Mimic）扮演一个出场时间不到两分钟然后就被杀掉的龙套角色。巧合的是这同时也是导演吉尔莫·德尔·托罗执导的第一部好莱坞电影。而和诺曼·瑞杜斯一样，吉尔莫·德尔·托罗也在《死亡搁浅》中出演主要角色。

随后诺曼·瑞杜斯在 1999 年动作电影《处刑人》担任主演，这部讲述双胞胎兄弟以法外手段警恶惩奸的"Cult 片"在上映时默默无闻，却在上映后凭借着录像带和 DVD 一举成名。当然了，最终让他声名大噪的还是从 2010 年开播至今的系列电视剧《行尸走肉》中的人气角色达利尔·迪克森（Daryl Dixon）。作为改编自漫画的电视剧，"弩哥"和他在剧中的哥哥莫尔·迪克森（Merle Dixon）一样，是电视剧版的原创角色。不过在最初的设想中，莫尔·迪克森作为原创角色将成为电视剧版的初期反派，而弟弟反而是后来才加入的角色。诺曼·瑞杜斯在试镜莫尔时被导演和作者一眼相中，并为他量身打造了达利尔·迪克森。而随着电视剧的热播，弩哥逐渐成为剧中最有人气的角色。值得一提的是，原作漫画在电视剧播出两年后加入了一个使用弩作为主要武器的角色"德怀特"，漫画反过来被其改编的美剧影响也算是不多见了。

《死亡搁浅》是诺曼·瑞杜斯第二次和小岛秀夫合作，第一次合作是《寂静岭》新作《P.T.》，诺曼·瑞杜斯在游戏中扮演主角。可惜的是这款游戏随着小岛秀夫的离职和 Konami 经营策略的改变而取消。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

麦德斯·米科尔森
〈出演角色：克里夫〉



演员介绍

作为土生土养的丹麦人，麦德斯·米科尔森的职业生涯也是从丹麦开始，1996 年的犯罪题材电影《末路狂奔》是他的首部成名作。之后他逐渐成长成丹麦本土的知名演员，除了 2004 年的《末路狂奔 2》，他还出演了 2000 年的《闪烁恶人心》（Blinkende lygter）和 2001 年丹麦最佳电影《一短一长》（En kort en lang）等影片，并且在 2000 年的系列电视剧《第一分队》（Rejseholdet）出演了主要角色，该剧获得了 2002 年艾美奖的最佳连续剧。

不过他直到 2004 年才首次在好莱坞亮相，并在电影《亚瑟王》中扮演圆桌骑士之一的特里斯坦。对于大部分国内观众来说，他第一个被人们熟知的银幕角色是 2006 年电影《007 皇家赌场》中的反派派拉·契夫。作为昔日“新任 007”丹尼尔·克雷格的首次亮相，麦德斯·米科尔森扮演的派拉·契夫有着不亚于主角詹姆斯·邦德的魅力。麦德斯·米科尔森独特的气质让他能够同时驾驭多种类型的角色，尤其是反派。他在国内被影迷们称之为“拔叔”，这正是因为他在 2013 年美剧《汉尼拔》中对于“食人医生”汉尼拔·莱科特的出色演出。

而在《死亡搁浅》中，他扮演的同样是一个“反派”。对玩家扮演的山姆穷追不舍且拥有着复杂过去的克里夫是一个非常复杂的角色，而麦德斯·米科尔森的出色演技让这个角色获得了超越主角山姆的超高人气，在官方举办的游戏角色人气投票中，他的人气超越了山姆并登上了第一的宝座。值得一提的是，和诺曼·瑞杜斯和吉尔莫·德尔·托罗的关系类似，上文提到的麦德斯·米科尔森成名作之一《末路狂奔》的导演尼古拉斯·温丁·雷弗恩也在《死亡搁浅》中出演角色，而《末路狂奔》也是尼古拉斯指导的第一部电影。而麦德斯·米科尔森也正是尼古拉斯推荐给小岛秀夫的。



林赛·瓦格纳
〈出演角色：亚美莉、布丽吉特〉

演员介绍

对于比较年轻的读者和玩家来说，林赛·瓦格纳并不是一个熟悉的名字。这很大程度上是因为她作为演员的巅峰期是在上个世纪 80 年代，而且她的职业生涯多以出演电视剧为主，在国内的知名度并不高。而对于那些年纪大一些的人来说，她的名字可能不怎么耳熟，但她的代表作想必有不少 80 后听过，那就是《无敌女金刚》（The Bionic Woman）。

林赛·瓦格纳的代表作是 1975 年开播的《无敌金刚》（The Six Million Dollar Man）和 1976 年开播的衍生剧《无敌女金刚》。她在剧中扮演“无敌金刚”Steve Austin 的女友 Jaime Sommers，在《无敌金刚》中还是花瓶角色的她在《无敌女金刚》中摇身一变成了主角，她出众的外表使其成为当时很多青少年的梦中情人。不过从她之后的职业生涯来看，“演员”更像是一个业余爱好。除了演员，她还是一个全美知名的演说家，并一直提倡保护人权、抵制家庭暴力、动物权益和环境保护。

她在《死亡搁浅》中出演了两个角色：亚美莉和布丽吉特，前者参考了林赛·瓦格纳年轻时的形象，而后者则由现在的林赛·瓦格纳亲自演出。话虽如此，实际上林赛·瓦格纳完全参与演出的角色只有布丽吉特一人，从动作捕捉到配音都由她一人演出，而亚美莉的配音则交给了艾米丽·奥布莱恩（Emily O'Brien）。







上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



蕾雅·赛杜

<出演角色：芙拉吉尔>



演员介绍

在本作的众多老戏骨中，蕾雅·赛杜算是比较年轻的一位。1985年出生的她在演员生涯初期就取得了骄人的成绩，在2008年她就凭借着法国电影《美丽的人》（La Belle personne）获得了法国电影凯撒奖最佳新人女演员的提名，在2012年和2013年她相继凭借《再见，我的皇后》（Les adieux à la reine）和《阿黛尔的生活》（La vie d'Adèle）中的精湛演出获得了两次最佳女演员的提名。而《阿黛尔的生活》也成为了她的代表作之一，她凭借此片获得了第66届戛纳国际电影节的金棕榈奖，成为了历史上获得此奖项的第四名女性。

玛格丽特·库里

<出演角色：玛玛、洛克妮>



演员介绍

作为演员，1994年出生的玛格丽特·库里的职业生涯才刚刚开始。虽然不像蕾雅·赛杜那样出生名门并且半个家族都和电影产业相关，但玛格丽特·库里的双亲都是演员。2013年就入行的她在职业生涯的前期大部分时间都在跑龙套，不过她在2014年美剧《守望尘世》（The Leftovers），这部被不少观众戏称为《迷失》（Lost）精神续作的美剧获得了来自媒体和观众的一致好评。在此之后她还在不少电影和电视剧中担任配角，对于国内观众来说，知名度较高的参演作品有Netflix版的《死亡笔记》，她在剧中扮演原作漫画中弥海砂的对应角色Mia Sutton，而另一部则是去年由昆汀·塔伦蒂诺执导的电影《好莱坞往事》。



托米·厄尔·詹金斯

<出演角色：硬汉>

演员介绍

在《死亡搁浅》的众多演员中，托米·厄尔·詹金斯算是知名度较低的一位。在他的职业生涯中，他大部分的出演作品都是电视剧而且都是一些龙套角色。不过可能也正因为如此，他出演的作品种类非常多，除了电视剧和电影以外，他还出演了不少纪录片，是一名出色的歌舞剧演员，甚至还在不少游戏，诸如近几年发售的《永恒之柱Ⅱ 死火》《辐射76》和《魔兽世界 争霸艾泽拉斯》中献声。作为经验丰富的老演员，他在《死亡搁浅》中的精湛演出给不少玩家留下了深刻印象。顺便一提，虽然无论从外表，还是从其出演的角色类型来看，他都给人一种"大老粗"的形象，但实际上在年轻时，他还是一名出色的芭蕾舞家，曾出演过《天鹅湖》《睡美人》等曲目。





资讯汇聚
聚焦国行
特别企划 SPECIAL FEATURE
奖杯珍藏
深度特攻

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

吉尔莫·德尔·托罗
<出演角色：亡人>



演员介绍

吉尔莫·德尔·托罗算是国人比较熟悉的一位导演了，墨西哥出生的他从童年就迷上了电影制作。不过和大部分导演和演员类似，他的职业生涯并不是以导演起步，甚至和拍摄的关系也不大。在刚进入电影行业时，他更多地是负责给演员化妆。这个妆一化就是十年，在这十年间吉尔莫·德尔·托罗慢慢地积累到了自己的第一桶金，并在上世纪80年代初期建立了自己的公司，在墨西哥开始了电视剧的制作和拍摄。

虽然他的第一部好莱坞电影是1999年的《变种DNA》，但实际上他早就靠1993年的墨西哥电影《魔鬼银爪》（Cronos）打出了名堂，这部惊悚电影是他指导的首部电影，在上映后大获成功，并获得了1993年墨西哥Ariel奖（大家可以理解为墨西哥版的奥斯卡）包括金奖和最佳导演在内的九项大奖。吉尔莫·德尔·托罗的作品风格非常独特，且大多以幻想和恐怖题材为主，其代表作有2002年的《刀锋战士Ⅱ》（Blade Ⅱ）、2004年的《地狱男爵》（Hellboy）以及2008年的续集、2006年的奥斯卡获奖影片《潘神的迷宫》（Pans Labyrinth）、分别于2012年和2013年上映的两部《霍比特人》。当然了，对于国内观众来说，其中知名度最高的当然是2013年的《环太平洋》（Pacific Rim）。这部以巨型机甲为题材的电影虽然看似题材老套，但票房和口碑双丰收也证明了该题材依旧有着数量众多的受众，吉尔莫·德尔·托罗毫无疑问是影片获得巨大成功的最大功臣。而在2017年，他凭借《水形物语》（The Shape of Water）获得了奥斯卡的最佳导演，



到达了职业生涯的又一个顶峰。他和小岛秀夫因《P.T.》而结识，并在《死亡搁浅》中继续合作，只不过和《P.T.》不同的是，这次他不再参与游戏制作，而是直接在游戏中出演。

尼古拉斯·温丁·雷弗恩
<出演角色：心人>



演员介绍

和吉尔莫·德尔·托罗一样，尼古拉斯·温丁·雷弗恩同样是一位导演。作为导演的他在24岁时就凭借着《末路狂奔》一举成名，这部影片的风格也算是定下了他之后作品的风格基调：离经叛道且难以被一般观众接受。他之后的诸多作品都或多或少地继承了这种风格，例如改编自真人真事，刻画了一位暴力囚犯的狱中生活的电影《布朗森》（Bronson，2008年电影）、改编自丹麦童话，讲述战士和男孩一起寻找乐土的《维京英灵殿》（Valhalla Rising，2009年电影，顺便一提主演是麦德斯·米科尔森）、讲述毒贩为兄弟复仇的《罪無可赦》（Only God Forgives，2012年电影）以及讲述模特生活，但故事却和"美丽"无缘的《霓虹恶魔》（The Neon Demon，2016年电影）。而在2011年，他凭借着《落日车神》（Drive）一举获得了众多奖项，其中包括了当年第64届戛纳电影节的最佳导演奖。

和另一位导演吉尔莫类似，他在游戏中的配音交给了演员Darren Jacobs来负责。除了出演角色以外，尼古拉斯·温丁·雷弗恩还向小岛秀夫推荐了自己的"御用演员"之一麦德斯·米科尔森，而小岛秀夫也投桃报李，在尼古拉斯指导的电视剧《老无所惧》（Too Old to Die Young）出演了一个龙套角色。



特洛伊·贝克
<出演角色：希金斯>



演员介绍

对于玩家来说，特洛伊·贝克应该是本作众多明星脸中最为熟悉的一个。这里的熟悉并不是指外表，而是声音。作为配音员，他参演的作品囊括了动画、电影和游戏。从1994年首次在《幽游白书》出演角色后，他的职业生涯也由此展开。他首次在游戏中担任配音员是在1999年的美版《女神异闻录2罪》，在此之后他出演了诸多角色，并且多以性格复杂的男性角色，尤其是反英雄或者反派为主。最近几年他的代表作有《最后生还者》中的乔尔（2013年）、《生化奇兵 无限》的布克（2013年）以及"《蝙蝠侠 阿卡汉姆》系列"的小丑以及红头罩（《蝙蝠侠 阿卡汉姆骑士》）虽然他此前在数不清的游戏中献声，不过像《死亡搁浅》那样，在游戏中以自己外表演出角色倒是头一次。





资讯汇聚
聚焦国行
特别企划 SPECIAL FEATURE
奖杯珍藏
深度特攻

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



文 苍穹
美编 01

近年来业界的“冷饭之风”盛行，迪士尼也不会放过商机，趁势推出了由旗下经典动画改编的《阿拉丁》和《狮子王》的合集。除了有老游戏供玩家怀旧以外，本合集还收录了大量珍贵的开发幕后影像，极具观赏价值。而对于奖杯党而言，30 分钟速白无疑也相当具有吸引力。

PS4

迪士尼经典游戏 阿拉丁&狮子王		Disney Interactive	
DISNEY CLASSIC GAMES: ALADDIN AND THE LION KING		动作	美版
2019年10月29日	本地1人	无对应周边	
售价为29.99美元			

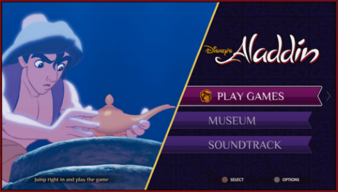
奖杯总数	16	铜杯	2	银杯	4	金杯	9	白金	1

白金难度	1/10
白金所需时间	0.5小时左右
在线奖杯	无
最少通关次数	《阿拉丁》5次+《狮子王》3次
有无可能错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

白金路线

有爱的玩家们当然可以按照奖杯条件按部就班地反复打通游戏，下面介绍的是合理利用功能机制和秘技的速白路线（奖杯并非按照列表默认顺序）。

●阿拉丁



1. 首先选择 Console S 版本。在主界面按□键进入设置，修改难度（Difficulty）为练习（Practice）。退出并选择游玩（Play）。

2. 按 OPTIONS 键可跳过片头和过场。正式开始游戏后，按 OPTIONS 键暂停，输入秘技□ ×× □□ ×× □，听到成功的音效便能快速通过当前关卡。如此反复直至通关，可以依次解锁以下 4 个奖杯。

Barrels and Rooftops（银杯）
解锁条件 在 Agrabah Rooftops 关卡击败 Razoul

Spooky Encounters（银杯）
解锁条件 在 Sultan's Palace 关卡击败 Iago

Snake My Day（银杯）
解锁条件 在 Jafar's Palace 关卡击败 Jafar

Practice Makes Perfect（铜杯）
解锁条件 以练习难度通关原版《阿拉丁》

3. 按触摸板退出游戏回到主界面，选择观看（Watch）。

4. 利用 R1 和 R2 键的快进功能，前往 39 分 25 秒左右，按触摸板选择开始游戏（Start Playing）。再按触摸板选择游戏设置（Game Options）→退出游戏（Quit Game）→保存并退出（Quit Save）

5. 在主界面选择继续（Continue），进入游戏后靠近 BOSS 连按□键投掷苹果将其击倒，解锁通关奖杯。

Just a Normal Day（金杯）
解锁条件 以普通难度通关原版《阿拉丁》

6. 回到主界面，在设置中修改难度（Difficulty）为困难（Difficult）。开始游戏后依旧使用秘技□ ×× □□ ×× □快速过关，反复直至解锁通关奖杯。

A Diamond in the Rough（金杯）
解锁条件 以困难难度通关原版《阿拉丁》

7. 重置游戏（Reset Game），在标题界面进入 Options 菜单，然后输入秘技□○□○□○□○ ××××，启动作弊功能。在该界面通过□ /× 键依次调整以下设置：

· Start On Level：Abu In Agrabah
· Map View Mode：On

8. 按 OPTIONS 键开始游戏。由于开启了隐形效果，玩家不会受伤，放置手柄直到过关跳杯即可。

Monkeying Around（金杯）
解锁条件 完成奖励关卡 Abu In Agrabah

9. 重复步骤 7，这次将开始关卡改为 Abu In Cave，放置手柄直到过关跳杯即可。

Earning Your Bonus（金杯）
解锁条件 完成奖励关卡 Abu in Cave

10. 使用观看（Watch）功能，前往 22 分 27 秒左右，按触摸板选择开始游戏（Start Playing）。再按触摸板选择游戏设置（Game Options）→退出游戏（Quit Game）→保存并退出（Quit Save）。

11. 在主界面选择继续（Continue），进入游戏后靠近 BOSS 连按 × 键挥刀将其击倒，解锁奖杯。

A Wonderful Challenge（银杯）
解锁条件 在 Cave of Wonders 关卡击倒 Shiva Monkey

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

12. 回到主界面，按→键切换至 Final Cut 版本，选择观看（Watch）。

13. 快进前往 11 分 14 秒左右，按触摸板选择开始游戏（Start Playing）。再按触摸板选择游戏设置（Game Options）→退出游戏（Quit Game）→保存并退出（Quit Save）。

14. 在主界面选择继续（Continue），进入游戏后朝左侧墙上悬挂的瓦罐按□键投掷苹果，将其砸碎后下方的平台会塌方一块，从缺口跳至下层，向右移动靠近 Peddler 解锁奖杯。



Everything's on Sale 金杯
解锁条件 在 Agrabah Rooftops 关卡找到 Peddler

15. 重新使用观看（Watch）功能，前往 41 分 44 秒左右，按触摸板选择开始游戏（Start Playing）。再按触摸板选择游戏设置（Game Options）→退出游戏（Quit Game）→保存并退出（Quit Save）。

16. 在主界面选择继续（Continue），进入游戏后靠近 BOSS 连按□键投掷苹果将其击倒，解锁通关奖杯。

17. 回到主界面，按→键切换至 Demo 版本，选择观看（Watch）。

18. 快进前往 8 分 43 秒左右，按触摸板选择开始游戏（Start Playing）。再按触摸板选择游戏设置（Game Options）→退出游戏（Quit Game）→保存并退出（Quit Save）。

19. 在主界面选择继续（Continue），进入游戏后靠近右侧的敌人，按〇键跳跃并按□键投掷苹果（注意回避滚石），反复直至将其击倒，解锁通关奖杯。

A Whole New World 金杯
解锁条件 通关 Final Cut 版本的《阿拉丁》

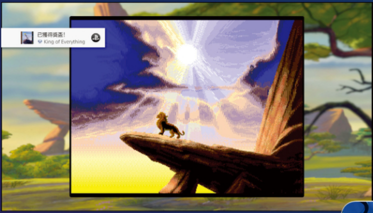
Short and Sweet 金杯
解锁条件 通关 Demo 版本的《阿拉丁》

●狮子王



1. 首先选择 Console N 版本。使用观看（Watch）功能，前往 46 分 50 秒左右，按触摸板选择开始游戏（Start Playing）。再按触摸板选择游戏设置（Game Options）→退出游戏（Quit Game）→保存并退出（Quit Save）。

2. 在主界面选择继续（Continue），进入游戏后靠近刀疤按→ + △键将其扔到左侧悬崖下，等待演出动画结束解锁通关奖杯。



Full of Pride 金杯
解锁条件 以普通难度通关《狮子王》

It's Not Easy Being King 铜杯
解锁条件 以简单难度通关《狮子王》

3. 回到主界面，按→键切换至 Console S 版本，选择游玩（Play）。

4. 在游戏标题界面进入 Options 菜单，先修改难度（Difficulty）为困难（Difficult），然后在本界面输入秘技→□□ ×+OPTIONS 键，此时显示的难度为简单（Easy），成功开启作弊菜单后调整以下设置：

· Cheat Mode：Yes

· Play On Level：Return to Pride Rock

5. 按 OPTIONS 键开始游戏。由于开启了无敌效果，主角虽然有受创动作但并不会费血。面对刀疤的打法是先用 × 键攻击，然后看准它气喘的时机立刻用方向键 + △键将其扔出去。暂时打跑刀疤后，还有需要活用〇键的平台跳跃流程，一旦失手可以利用 L1 键的“卷回”功能重新尝试。击退刀疤两次，直到最高峰处的最终决战。依旧是先用 × 键消耗 BOSS 的血量，等它气喘后找机会用△键将其扔下左侧悬崖。

6. 重复步骤 4，区别仅在于先修改难度（Difficulty）为普通（Normal），这样在输入秘技→□□ ×+OPTIONS 键后，显示的难度为困难（Difficult）。

7. 按 OPTIONS 键开始游戏，再打一次本关，在《Can You Feel the Love Tonight》的悠扬乐曲声中完成白金之旅。

The Circle of Life 金杯
解锁条件 以困难难度通关《狮子王》

King of Everything 白金
解锁条件 解锁所有奖杯



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



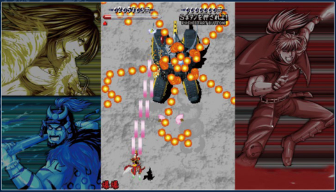
《婆娑罗》（VASARA）是 Visco 在 2000 年于街机平台推出的纵版飞行射击游戏，续作于 2001 年登场。两作故事都以日本战国时代为舞台，但武将们并不是骑马杀敌，而是纷纷开起了飞机、战舰、战车、甚至机器人。这样独特的科幻战国时代，也让本系列在当时显得独树一帜。《婆娑罗 合集》不仅收录了两款原版游戏，还追加了全新制作、支持 4 人游玩的“无尽模式”。需要注意的是，PSV 平台也曾推出过《婆娑罗 合集》，但并没有无尽模式，也不包含白金奖杯。

文 苍穹 美编 Juxi

PS4		
婆娑罗 合集		QUByte Interactive
VASARA Collection	射击	日版
2019年11月14日	本地1～4人	无对应周边
售价为1600日元		

上手指南

本作分为“经典模式”（Classics）和“无尽模式”（Timeless），前者包含原版 1、2 代游戏，后者是此次合集新增的。此外，《婆娑罗 1》和《婆娑罗 2》在系统上有细微差别，后文会简单介绍，帮助各位玩家们快速上手。



经典模式

进入“经典模式”后，还需设置屏幕类型，一般情况选择标准（Standard）即可。竖屏模式（Vertical Mode）要求玩家有旋转功能的显示器，或是 NS 版才比较适用。无论《婆娑罗 1》还是《婆娑罗 2》，在游戏中按下触摸板都会进入设置菜单，这里的部分项目对通关的难易程度有一定影响，具体内容请参看下表。

设置项目	对应功能
游戏类型（Game Style）	投币游玩（Coin Play）/ 自由游玩（Free Play）
屏幕类型（Screen Mode）	标准（Standard）/ 左竖屏（Vertical Left）/ 右竖屏（Vertical Right）
投币口 A（Coin Slot A）	设置 1P 每次投币（Coin）和接关次数（Credit）的关系
投币口 B（Coin Slot B）	设置 2P 每次投币（Coin）和接关次数（Credit）的关系
游戏难度（Difficulty）	容易（Easy）/ 普通（Normal）/ 困难（Hard）/ 极难（Hardest）
初期生命数（Lives）	1～5
初期炸弹数（Bomb Stock）	0～3
初期婆娑罗槽（VASARA Stock）	2～3
游戏语音（Game Voice）	开（On）/ 关（Off）
演示音乐（Demo Sounds）	开（On）/ 关（Off）
英文字幕（Subtitles）	开（On）/ 关（Off）
振动机能（vibration）	开（On）/ 关（Off）
婆娑罗方式（VASARA Style）	原版（Original）/ 无尽（Timeless）
侧面背景图（Side Borders）	开（On）/ 关（Off）
屏幕过滤（Screen Filter）	平滑（Smooth）/ 清晰（Sharp）
排行类型（Ranking Type）	本地排行（Local Ranking）/ 网络排行（Online Ranking）

注：初期炸弹数和婆娑罗方式设置为 1 代特有，初期婆娑罗槽设置为 2 代特有。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

操作一览

按键	对应功能（经典模式）	对应功能（无尽模式）
×	（连打）射击 /（长按后释放）蓄力斩	（连打）射击 /（长按后释放）蓄力斩
□	婆娑罗技	婆娑罗技
△	（1 代角色）炸弹	（1 代角色）炸弹
○ /R1/R2	连射	连射
L1/L2	投币	（配合方向键 / 左摇杆）冲刺
方向键 / 左摇杆	移动	移动
OPTIONS	游戏开始 / 跳过对白	暂停菜单
触摸板	设置菜单	—

注：1 代的婆娑罗方式设为原版时，要长按 × 键蓄力后才能发动（按□键是扔炸弹）。建议把该项目设为无尽，即按□键发动。

系统介绍



●射击强化

机体的射击弹道类型会随着吃到的强化道具（P 字图标）逐步升级，最多强化 4 次。一旦自机被击落，强化道具就会全部爆出。由于 × 键控制的射击需要连打，且与蓄力斩按键重合，建议玩家们使用按住 R1/R2 键的操作进行连射。无视○键，把大拇指留给 × 键，以备适时发动蓄力斩。



●蓄力斩

“《婆娑罗》系列”的特色之一，在弹幕飞行射击游戏里加入了近战。长按 × 键虽然短时间内无法射出子弹，但蓄力完成后松开按键发动的近身斩击可以在攻击敌人的同时抵消一定范围内的子弹。

●保命炸弹

《婆娑罗 1》特有，即射击游戏中常见的保险，兼具攻击、自身无敌并消除一定范围内子弹的功效。吃到炸弹道具（B 字图标）可以累积，具体数量显示在画面下方。

●婆娑罗技

正如其名是本系列的核心系统，画面上方有一条婆娑罗槽，平时吃到红色 / 蓝色结晶状的道具后就会积蓄该槽，蓄满后方可释放，能抵消子弹并对敌人造成重创。两作在本系统上有些许不同——1 代要蓄满一整条能量槽，发动婆娑罗技的持续时间长且攻击范围很大，但无法免疫敌将的近身攻击；2 代的婆娑罗槽分为 3 段，蓄满任意 1 段即可发动，消耗也只扣除 1 段，不过持续时间和攻击范围都不如 1 代，但可以抵御近身攻击。

●敌将讨伐

除了关底的 BOSS 以外，在关卡中还有部分特殊机体，以及身上插着旗帜的小机器人，它们全都由敌将操控，击落后就算成功讨伐。结果会体现在过关时的论功行赏画面中，将本关内的武将尽数击倒能得到最高的全斩加分。

●其他要素

· 在 2 代或无尽模式中蓄满婆娑罗槽时，机体周围还会瞬间自动发出攻击敌人且消除弹幕的电光。

· 部分地面上的建筑（往往藏有道具）无法以射击命中，需要使用蓄力攻击或婆娑罗技方能打破。

· 一般碰撞敌方机体、BOSS 甚至实体导弹都没有伤害判定，但会造成我方强制位移，在弹幕满屏时同样致命。

· 敌方特殊机体爆炸的瞬间，当前屏幕上由其发出的弹幕都会被消除。

· 高难度下，敌人射出的紫色子弹无法用蓄力斩或婆娑罗技消除。

· 游戏中得到的金钱会追加到分数上，每积累 10 万两可以增加 1 条命。

无尽模式

《合集》特地制作的全新模式，支持 4 人同乐。场景和敌我双方机体均采用 3D 建模，部分经典 BOSS 也得以在 3D 画面下重现。关卡存在一定的随机性，每通过一关为一波，每波最后都有关底 BOSS 等待玩家，而且关卡的难度也会越来越高。本模式无法接关，只能靠积累的分数追加生命，全员阵亡便宣告 Game Over。

开始游戏前可以选择《婆娑罗 1》和《婆娑罗 2》的全部角色，他们也延续了各自的特色系统——1 代角色有炸弹，但婆娑罗槽极长；2 代角色则在婆娑罗技的释放上更加自由。在无尽模式中还追加了一个系统——冲刺，以 L1/L2 键配合方向键 / 左摇杆发动，能让我方机体在短时间内保持无敌并快速移动。在角色射击强化等级的下方有一条绿色的冲刺槽，每次发动冲刺都会清空该槽，一定时间后自动蓄满。在屏幕宽度远超原版的无尽模式中，冲刺不仅仅用于躲避弹幕，常常也要用来快速横向位移从而攻击敌人。



资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 TROPHY GUIDE 深度特攻

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

奖杯攻略

奖杯总数	40	铜杯	23	银杯	13	金杯	3	白金	1

白金难度	4/10
白金所需时间	5小时左右（有一定运气元素）
在线奖杯	无
最少通关次数	《婆娑罗1》3次+《婆娑罗2》4次
有无可能错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	最好有双手柄

白金综述



本作的奖杯分布在经典模式和无尽模式中，为数不多的难点都在无尽模式里，下面分别介绍。

●经典模式

首先，设置建议如下。（在1代里想打隐藏BOSS德川家康时，建议把初期生命数调低。）

游戏类型（Game Style）：自由游玩（Free Play）

游戏难度（Difficulty）：容易（Easy）

初期生命数（Lives）：5

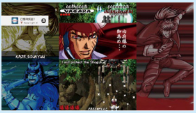
初期炸弹数（Bomb Stock）：3

初期婆娑罗槽（VASARA Stock）：3

婆娑罗类型（VASARA Style）：无尽（Timeless）

由于允许无限接关，不擅长弹幕游戏的玩家凭借炸弹/婆娑罗技连发也能冲到最后，但难点在于每作的第6关。在该关卡中一旦耗尽生命，即使接关也会强制回到关卡起点，因此可能会难住部分STG苦手。这时就要用上双手柄大法——在最后一关调出2P，无需分心操作，只要保证1P在生命耗尽时，2P仍有命即可，这样交替接关就不会被系统打回起点。操作得过来或有同伴帮忙的话，还可以用2P放放炸弹或婆娑罗技，帮忙清掉屏幕上的弹幕。

两作原版《婆娑罗》一共要通关7次，其中1代要打一次隐藏BOSS，2代要求通一遍12关的“天の卷”（相当于两周目），之后都打只有6关的“地の卷”即可。每周目所需时间约为18～20分钟。



●无尽模式

虽然无尽模式无法接关，但初始难度不高，每名角色只需打通1波（即第一关），并不要求全员通关，每波耗时3分钟左右。由于关卡顺序和出现的BOSS存在一定随机性，如果有部分难用的角色让人感觉过关困难，适当刷两把、随机到较弱的BOSS（如织田信忠），就能顺利通过了。不过织田信长和德川家康基本要在第5波以后才会登场，故玩家需要练熟1名角色，拥有至少打过前5波的实力，这样才有机会刷出这两名BOSS。

无尽模式下2代角色蓄婆娑罗槽的速度极快，在保命方面其实比拥有炸弹的1代角色更有优势。笔者推荐2代的明智光秀，他的婆娑罗技杀伤面极大，遇到敌人密集的情况，发动后从左到右移动可以在清版的同时快速回复婆娑罗槽。面对BOSS则要看准时机使用婆娑罗，利用无敌时间尽可能多地吃到结晶，也可以非常安全地击倒强敌。击破全部种类的BOSS后，再有针对性地刷足杂兵数量即可斩获白金！



▲发现地面上有图中这种建筑时，用蓄力斩或婆娑罗技打爆能掉出大量结晶。

婆裟罗の解放（白金）
解锁条件 解锁所有奖杯

よし溜まった！（铜杯）
解锁条件 初次蓄满婆娑罗槽

パワ-アップ（铜杯）
解锁条件 射击的等级达到最大
获得方法 吃下4个“P”即可强化至最高等级。

理解不能（铜杯）
解锁条件 不使用婆娑罗技通过任意关卡

射击の名人（铜杯）
解锁条件 不使用蓄力斩击通过任意关卡

サムライキラ-（铜杯）
解锁条件 初次击倒BOSS

お前は谁だ?（银杯）
解锁条件 在《婆娑罗1》里击倒德川家康通关

幕府の终わり?（金杯）
解锁条件 在《婆娑罗1》里击倒真·德川家康通关
获得方法 1代中一般情况下击倒的最终BOSS是德川家康的影武者，即世良田二郎三郎。满足以下任意条件的话，真正的德川家康才会追加登场——①直至完成第5关时，无接关。②直至完成第5关时，接关10次以上。第2种无疑更容易实现，要打对应奖杯时可以适当调低初期生命数。

易しい道（银杯）
解锁条件 在《婆娑罗2》里通关6关卡模式
获得方法 即在2代开始时选择“地の卷”。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

険しい道 金杯
解锁条件 在《婆娑罗2》里通关12关卡模式
获得方法 即在2代开始时选择"天の巻"，6关过后会进入难度大幅提升的二周目，最后还会多1个BOSS。

熟练 金杯
解锁条件 《婆娑罗1》和《婆娑罗2》里使用所有基本角色通关
获得方法 1代里有真田幸村、岛左近、杂贺孙市这3名基本角色；2代里有武田信胜、百地三大夫、明智光秀、清泷坊这4名基本角色。用任意角色通关后解锁的隐藏角色杂贺孙一不包括在本奖杯中，不过想用双手柄大法通关一次算2个角色的小聪明是行不通的，老实通关7次吧。

役立たず 银杯
解锁条件 不杀任何武将过关
获得方法 即使玩家不击破敌人，一定时间后它们也会自动逃走，包括关底的BOSS。建议选择1代第1关，全程不攻击，直到关底BOSS时也不发动进攻，耗尽时间后他就会自行撤离。

君のファンだ 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用杂贺孙市通过第1波

远方から 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用岛左近通过第1波

ふぞろいな雪だるま 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用真田幸村通过第1波

里切者 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用明智光秀通过第1波

おじいちゃん! 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用杂贺孙一通过第1波
获得方法 无尽模式里的杂贺孙一也要在原版《婆娑罗2》通关过后才会解锁。

雇われのくノ一 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用百地三太夫通过第1波

正义の枪 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用清泷坊通过第1波

别の武田 铜杯
解锁条件 在无尽模式，使用武田信胜通过第1波

悪の影 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒世良田二郎三郎元信
获得方法 关底BOSS，最早在第3波可随机遇到。

コガネムシ 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒本多忠胜
获得方法 关底BOSS，最早在第1波可随机遇到。

スカルブラザ-ズ 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒井伊直政和榊原康政
获得方法 关底BOSS，最早在第1波可随机遇到。

狼狈するな 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒织田信长
获得方法 关底BOSS，最早在第5波可随机遇到。

ティ-ンエイジミュ-タントニンジャ… 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒织田信忠
获得方法 关底BOSS，最早在第1波可随机遇到。

砂漠扫除 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒柴田胜家
获得方法 关底BOSS，最早在第1波可随机遇到。

沈默とは… 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒德川家康
获得方法 关底BOSS，最早在第5波可随机遇到。

雨が降る 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒前田利长

しかし痛い 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒佐佐成政

两手の血 银杯
解锁条件 在无尽模式，击倒金森长近
获得方法 以上3个均为中BOSS，于关卡中途随机出现，最早在第1波都有可能遇到。

害虫驱除… 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏200个蜘蛛型兵器

これが战争だ! 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏100辆战车

冗谈のつもり? 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏200个蝙蝠型兵器

もう步かない 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏100个螃蟹型兵器

ニュ-ス速报… 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏200架直升机

防具 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏100个头盔炮台

オ-ルザスモ-ルシングス… 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏100架小炮台

ドラゴンスレイヤ- 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏100架大炮台
获得方法 所谓大炮台是指有底座的炮台，打爆上层后还要击破下层才算彻底破坏。由于数量较少，这往往是最后一个完成的累积型奖杯。

マイハ-トウィルゴ-オン… 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计破坏100艘船

革命万岁! 铜杯
解锁条件 在无尽模式，累计击倒500名武将
获得方法 以上10个均为累积型奖杯，不需要在一次游戏过程中完成。如果不确定目标的敌人是哪种，建议仔细看看奖杯图标。有一些敌人登场后很快就会撤离，如蝙蝠型兵器，需要玩家有针对性地击破才能尽快攒够。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

文 aimerinter
编 三猫
美编 01



1999 年 2 月 14 日，伴随着王菲用那天籁之音唱起的《Eyes On Me》，《最终幻想Ⅷ》（以下简称“FF8”）于 PS 平台上发售，带给了当时的我们无数的感动：斯考尔和莉诺雅炽热的爱情、塞法成为魔女骑士的梦想、拉格纳奔波的一生以及故事最后与魔女的史诗般的战斗。

在 20 周年之际 Square Enix 为我们带来了角色重新建模的“复刻版”，相比起之前 FF7 和 FF9 的复刻可谓是诚意十足。那么现在就让我们重回巴拉姆学园，与斯考尔一起去开始这段波澜壮阔的冒险吧！

PS4

最终幻想Ⅷ 复刻版		Square Enix	
FINAL FANTASY Ⅷ Remastered		角色扮演	美版
2019年9月3日	本地1人	无对应周边	
售价为154港币			

操作一览

按键	功能	驾驶
方向键 / 左摇杆	角色移动	载具的上升、下降、左转、右转
△	菜单键	回到驾驶舱
○	取消	后退
×	确定	搭乘、离开
□	卡牌游戏	前进
L1/R1	视角左 / 右转	视角左 / 右转
L2	-	-
R2	转换视角	转换视角
L2+R2	战斗中逃跑	-
L3	3 倍速	-
R3	HP/ATB/ 极限技全满	-
L3+R3	无随机遇敌	-
触控板	地图	地图
OPTIONS	游戏暂停	游戏暂停

注：3 倍速、HP/ATB/ 极限技全满和无随机遇敌是本次高清版的官方金手指，不会影响奖杯的获得。

系统

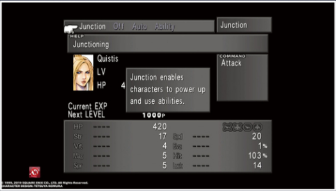
融合（Junction）

“融合”是 FF8 的标志性系统，是角色能力提升和战斗的关键，具体分为 GF（召唤兽）融合和魔法融合两种。

GF 融合：在战斗中召唤 GF；指令的装备；习得 GF 的特殊能力。

魔法融合：提升能力值，魔法融合数越多提升的幅度越大；属性攻击和防御；状态攻击和防御。而游戏中，融合如下高级魔法对提升角色能力有立竿见影的效果：Ultima（アルテマ）、Full-Life（アレイズ）、Meteor（メテオ）、Triple（トリプル）。

按△进入菜单选择 Junction 即可进行融合的操作：Junction（融合），Off（取消融合），Auto（自动融合），Ability（装备指令及角色能力）。



Junction

首先我们要将已经获得的 GF 合理分配给每名角色，一名角色可以融合复数个 GF，不过一只 GF 不能同时融合在复数个角色。随着 GF 的成长，它可以习得的能力（可改变的数值、属性攻击和防御、状态攻击和防御）也越多，此时在融合 GF 的该角色的状态栏下可以看到亮色的数值栏，装备魔法可以改变其数值，而暗色的数值栏无法装备。

英文	日文	说明
HP	HP	生命值
Str	力	物理攻击伤害
Vit	体力	物理攻击抗力
Mag	魔力	魔法攻击力、回复力、成功率（状态攻击）、抽取成功率以及抽取的魔法个数
Spr	精神	魔法攻击抗力、状态攻击抗力
Spd	早さ	ATB 的积累速度
Eva	回避	受到攻击时的回避率
Hit	命中	攻击命中率（视敌方回避的情况）
Luck	运	攻击命中率、道具取得率等

按方向键的←或→可以切换到属性攻击和防御以及状态攻击和防御，装备魔法后可以改变百分比：

●属性攻击（EL-A）中的 % 表示使用普通攻击时附带属性攻击的几率。

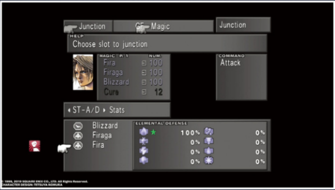
●属性防御（EL-D）中的 % 表示

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

受到该属性攻击时能够减少伤害的百分量，当为 100% 时，就会不受伤害。当百分比超过了 100% 时，就会出现★号，这时的百分比表示可吸收伤害的比例，即把所遭伤害量的百分比转化为自身的 HP。

●状态攻击（ST-A）中的 % 表示使用普通攻击时附带状态攻击的几率。

●状态防御（ST-D）中的 % 表示能够免受该状态攻击的几率。



Auto

使用 Auto 功能可以自动偏重 3 个方面进行融合：Atk（重视物理攻击），Mag（重视魔法攻击）以及 Def（重视防御）。

Ability

装备 GF 后会自动进入该选项，可以装备新的战斗指令（上栏）以及提升角色数值的角色能力和其它能力（下栏）。在未装备 GF 的情况下，每名角色只有 Attack（攻击）一个战斗指令。若想将一名角色的“融合”直接全部转移到另一名角色的话，可以在菜单中的 Switch 选项中使用 Junction Exchange 则可完成该操作。



魔法

FF8 的魔法不同于以往在习得后消耗 MP 来使用，而是像道具一样是有个数的，简单点说：用完了就没有了。获得魔法的方式有抽取（Draw）和魔法精制两种。

抽取

当角色装备 GF 后可以装备抽取（Draw）战斗指令，这样在战斗中可以抽取敌方身上的魔法，还未见过的魔法则会以一串“?”来表示。而选择了想抽取的魔法后又会出现两个选项：Stock 和 Cast。前者可以将魔法抽取并储存起来在之后使用，取得的个数与角色的 Mag 数值有关，而 Cast 可将抽取的魔法直接对敌方使用。

在世界地图和各个地点都存在着一些魔法抽取点（外形是粉色的火焰，有一些隐藏的火焰只有装备 Move-Find 能力后才能看见，而世界地图上的不会显示），对其调查后可将该魔法储存在身上装备有 Draw 命令的角色身上。有一些抽取点是可恢复的，隔一段时间回来可以继续抽取（抽取的个数与过去的时间成正比），而另一些就是一次性的了。最后，世界的最东北和最西南分别坐落着天堂岛和地狱岛，岛上（尤其是边缘）遍布着许多高级魔法。

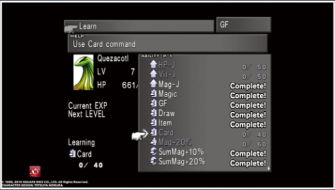


魔法精制

魔法精制是一些 GF 的特殊能力，可以通过消耗特定道具来精制出魔法，尤其是一些很难抽取的魔法用魔法精制反而可以方便地获取。这个功能还有一个用处是将一定个数的低级魔法精制成更高级的同类魔法。

卡牌游戏

FF8 中的卡牌游戏名叫 Triple Triad，需要玩家在 3×3 的九宫格上选出自己卡牌库里的 5 张牌与对方对战。除了作为 Mini-Game 的乐趣以外，每张卡牌可以使用 GF——Quezacotl 的卡牌变化（Card Mod）能力将其变成特定的道具，结合上文提到的魔法精制能力，一条“卡牌→道具→魔法”的产业链就诞生了。



取得卡牌的方式则有 4 种：

●与 NPC 对话直接获得。

●战胜敌人后获得。

●使用 GF——Quezacotl 的卡牌（Card）能力在战斗中消灭敌人，几率与敌人的 HP 剩余量成反比，而此种方法也有一定几率获得更高级的卡牌。

●卡牌游戏胜利获得对方卡牌组中的随机卡牌。

游戏中总共有 10 组卡牌，每组 11 张总共 110 张，分为怪物卡、头目卡、GF 卡以及角色卡四大类。为了玩好这个迷你游戏，首先要了解一张卡牌上的信息：左上角的四组数值（上下左右）代表了该卡牌上下左右边的点数，点数

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

越高能力越强，其中“A”则是最强力的 10。一些卡牌的右上角有属性的标志，遵循着“火 - 冰”“雷 - 水”“地 - 风”以及“毒 - 圣”的互克守则，也与一些特殊规则有关。当放下的牌的任意一边的数值大于同侧毗邻的地方卡的时候，敌方卡会变成玩家的卡。比赛结束时持有卡人数较多的一方胜利。



守护之力

《最终幻想》系列”的招牌——召唤兽在本作被称为“Guardian Force”也就是”守护之力“(简称 GF)，将 GF 与角色融合后：

融合能力：可以在角色的基本数值、属性攻击防御、状态攻击防御上融合魔法以此提高角色的能力。

指令能力：习得后可在角色身上装备。

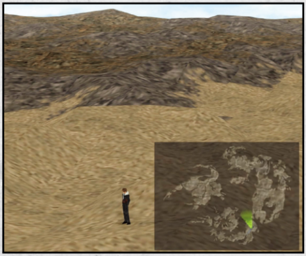
角色能力：习得后在角色身上装备以此提升角色的基本数值。

团队能力：习得后对整支队伍产生积极的影响。

GF 能力：GF 自身能力的提升，比如召唤魔法的伤害值以及 GF 本身的 HP。

菜单能力：商店能力以及魔法精制。

GF 的成长依靠于战斗胜利获得的 AP，而假如单个角色融合了若干 GF，每个 GF 获得的 AP 也不相同，想要快速培养某只 GF 最好只装备这一只。而想要有目的地培养则需要在菜单的 GF 选项中找到该 GF，按 Learn 后选择想要习得的能力。除此之外，有一些道具可以让 GF 立刻学习某些能力。最后，推荐去沙漠刷小仙人掌，每击败一只可以获得 20AP。

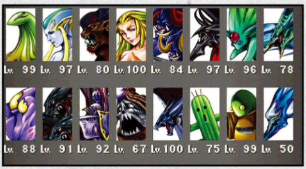


GF 重要能力一览

英文	日文	对应 GF	需要 AP
Card	カード	Quezacotl| ケツァクウァトル	将敌方变成卡牌
Darkside	あんこく	Diablos| ディアボロス，Doomtrain| グラシャラボラス，Eden| エデン	以普通攻击力的三倍进行攻击，但每次消耗 HP 最大值的 10%
LV Down	レベルダウン	Tonberry| トンベリ	使敌人等级下降一半
HP+80%	HP+80%	Brothers| ブラザーズ，Diablos| ディアボロス	角色 HP 增加 80%，需先习得 HP+20% 和 HP+40%
Str+60%	力 +60%	Bahamut| バハムート	攻击力增加 60%
Mug	ぶんどる	Diablos| ディアボロス，Bahamut| バハムート	攻击同时会盗取敌方身上的物品
Rare Item	レアアイテム	Bahamut| バハムート	战斗胜利后敌方容易掉落稀有道具
Move-Find	隠しポイント发见	Siren| セイレーン	能够看到隐藏的魔法抽取点和存档点
Ammo-RF	弹药精制	Ifrit| イフリート	能够将特定道具精制成 Ivrine 武器的子弹
Med Lv Up	药レベルアップ	Alexander| アレクサンダー	将回复药品精炼成更高级的

各 GF 取得方式

游戏中总共有 16 只常备 GF（还有 6 只乱入型 GF，本文不多说明），一些 GF 在流程中会自动取得，而另一些则需要主动寻找甚至大费周章去捕获。各个 GF 的捕获方式见下表，由于奖杯涉及到全部 GF 的获得，推荐在第一时间入手每一只。



Quezacotl(ケツァクウァトル) 和 Shiva（シヴァ）

①游戏序章在学园教室可以自由行动后，使用面前的电脑，选择教程的第一项——Turorial 可以获得 Quezacotl 和 Shiva。

②假如错过了第一次机会，那么在前行到校园大门时会再次遇见 Quistis，她会将两只 GF 交给你。

Ifrit（イフリート）

流程中第一个迷宫 Fire Cavern 的 BOSS。

Siren（セイレーン）

①在学园考试中登上通信塔的顶端后需要对峙 BOSS：Biggs 和 Wedge，在它们受到一定伤害后另一个 BOSS——Elvoret 将会登场替代他俩。使用指令“Draw”可以从 Elvoret 身上抽取 Siren。

②在游戏末期的 Ultimecia's Castle 与 Tri-Point 的战斗中使用命令“Draw”。

Diablos（ディアボロス）

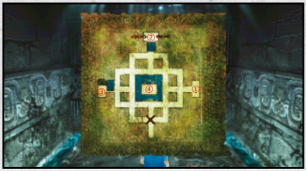
在成为 SeeD 成员后，Cid 校长会在 Squall 离开 Balamb Garden 时赠予你一盏神灯（Magic Lamp)，再次与 Cid 谈话。在世界地图上使用该神灯即可与 Diablos 展开战斗，胜利后获得该 GF。

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 TROPHY GUIDE 深度特攻

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

§Brothers（ブラザース）

到达 Deling City 后，玩家需要完成一个支线才能进入 Caraway Mansion。出城后向东北进发，进入 Tomb of the Unknown King。获得进入 Caraway Mansion 的 3 位数字密码后继续在此迷宫中探索（见表格末的图，该地图需要在流程中购买，见下文）：在数字“1”处调查一座雕像，迎战 BOSS——Sacred（セクレト）。在数字“2”处调查铁链，打开水闸进行注水。在数字“3”处调查齿轮。过桥来到数字“4”处，迎战双 BOSS——Sacred+Minotaurus（ミノタウルス）。胜利后获得该 GF。



§Carbuncle（カーバンクル）

①在 Deling City 遇见活过来的 Iguion 雕像敌人时对其使用命令“Draw”。

②在 Ultimecia's Castle 与 Kyrsta 的战斗中使用命令“Draw”。

§Leviathan（リヴァイアサン）

①在 Balamb Garden 的地下室对 NORG Pod 达成一定伤害后使用命令“Draw”。

②在 Ultimecia's Castle 与 Trauma 的战斗中使用命令“Draw”。

§Pandemona（パンデモニウム）

①在 Balamb Hotel 与 Fujin 和 Raijin 的战斗中，对 Fujin 使用命令“Draw”。

②在 Ultimecia's Castle 与 Red Giant 的战斗中使用命令“Draw”。

§Cerberus（ケルベロス）

①可以在 Galbadia Garden 的中庭遇见这个 BOSS，将其击败即可捕获。

②在 Ultimecia's Castle 与 Gargantua 的战斗中使用命令“Draw”。

§Alexander（アレクサンダー）

①在 Galbadia Garden 与 Edea 的第二场战斗种使用命令“Draw”。

②在 Ultimecia's Castle 与 Catoblepas 的战斗中使用命令“Draw”。

§Doomtrain（グラシャラボラス）

① Solomon's Ring（ソロモンの指轮）×1，在 Great Plains of Esthar 的 Tear's Point 中可以捡到。

② Malboro Tentacles（モルボルの触手）×6，这种臭嘴花敌人可以在 Grandidi Forest、Great Plains of Esthar 和 Islands of Heaven/Hell 遇到，战斗胜利后有一定几率获得它们的触手。或者在培养 Quezacotl 时可将它的特殊能力 Card 升级成 Card Mod，然后就可以将每 4 张 Malboro Card 转换成 1 根 Malboro Tentacles。

③ Steel Pipes（铁パイプ）×6，在 Timber 外的森林或者 Galbadia 附近的高原上可以遇到敌人 Wendigo，战斗胜利后有一定几率获得铁管。或者用 Card Mod 能力将 1 张 Elastoid Card 转换成 1 根铁管。

④ Remedy+（万能药+）×6，在获得 Alexander 后先习得特殊能力 Med Data，然后将该能力升级成 Med LV Up 后可将 10 个 Remedy（可在道具商店购买）精制成 1 个 Remedy+。收集好规定数量的以上四种道具后在世界地图上开启道具栏，点击 Solomon's Ring 后这只 GF 就会加入进玩家的队伍。

§Cactuar（サボテンダー）

在取得飞空艇——Ragnarok 后可以飞往 Centra Ruins 东面的一座小岛，会有一定几率看到这种正在沙漠中乱跑的仙人掌敌人，将其击败即可获得该 GF。

§Tonberry（トンベリキング）

在 Centra Ruins 消灭 20 只普通 Tonberry 后 Tonberry King 会立刻在最后一只 Tonberry 被消灭后出现。想要快速刷出普通 Tonberry 的话到有美人鱼雕像的第 3 个场景。假若装备了“Move-Find”能力的话在屏幕右侧可以看到一个吸取点，在这个区域就可以快速刷出 Tonberry 了。此处有个 20 分钟倒计时是与另一个支线挂钩的，一旦倒计时结束玩家就会被强制踢出迷宫并在“继续游戏”和“游戏结束”两个选项中选择，选择“继续游戏”（不会重置你的 Tonberry 击杀数）。鉴于击败 Tonberry King 需要 5-7 分钟，所以记得留意这个倒计时剩余的时间是否够用。



§Bahamut（バハムート）

在取得飞空艇——Ragnarok 后前往世界地图西南角的 Deep Sea Research Center。在房间中央设备不发光时向其接近可以避免战斗，调查后选择第一项“It's not our will to fight.”后与 Ruby Dragon 的战斗随即打响。胜利后出现第二个问题，选择回答“Never”后再次与 Ruby Dragon 来一仗。胜利后出现第三个问题，选择第三项“...”（沉默）后，“《最终幻想》系列”招牌召唤兽 Bahamut 出现，战胜它即可获得该强力 GF。

§Eden（エデン）

在取得 Bahamut 后乘坐飞空艇随便找个旅馆睡一觉后返回 Deep Sea Research Center，房间中央设备消失的无影无踪，取而代之的是通往地下的一个大空洞。在顺着树木爬下调查装置取得 20 个单位的 RSP 后，接下来的攻略分为两种可能：

●Zell 不在队里。第一层，使用 4 个 RSP；第二层，使用 2 个 RSP；第三层，在左侧的控制台使用 4 个 RSP 进入 Steam Room，在 Steam Room 再次取得 7 个 RSP，回到原来的房间使用 1 个 RSP 来到下一层；第四层，使用 1 个 RSP；第五层，使用 1 个 RSP；第六层，使用 4 个 RSP 后下一段很长的楼梯，使用余下的全部 10 个 RSP 启动机器，开始与 Ultima Weapon 的战斗，使用命令“Draw”来获得该 GF。

●Zell 在队里。第一层，使用 4 个 RSP；第二～四层各使用 1 个 RSP 来到第五层，使用 1 个 RSP；第六层，不用消耗任何 RSP 让 Zell 开门，使用 10 个 RSP 启动机器，开始与 Ultima Weapon 的战斗，使用命令“Draw”来获得该 GF。

最后，如果没有通过以上方法取得 Eden 的话，在最终迷宫——Ultimecia's Castle 可以对着敌人——Tiamat 使用命令“Draw”来获得。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

武器改造

在本作中每名角色只有一把武器，不过可以通过收集相应的素材对各个角色的武器进行改造。游戏中散落着一些《武器月刊》，每册会介绍四种改造武器的方式。不过即使没有获得这些杂志，只要玩家在战斗后获得改造某把武器的素材，在商店中就可以显示此次改造的选项。

狮子心（Lion Heart| ライオンハート）

作为 FF8 中的第一打手，Squall 的“狮子心”武器配合高 STR 数值简直就是敌人的噩梦。取得狮子心后也可以在极限技结束后随机发动同名奥义“狮子心”，这是本作中攻击力最强的招式。虽然在 Disc 1 中就可以获得这把武器，不过也可以留在 Disc 3 结束前再去收集相关素材。

素材	个数	获得方式
Adamantine アダマンタイン	1	①在 Dollet 附近的海滩上会出现 Adamantoise 这种龟型敌人，在它 Lv20-Lv100 时会掉落这种素材。②利用 Card Mod 能力将一张 Minotaur 卡片变化可转换成 10 个 Adamantine。③ BGH251F2 身上偷到。
Dragon Fang| 龙の牙	4	① Galbadia Garden East 站北边两山之间的森林中会出现 Grendel 这种龙型敌人，在它 Lv01-Lv29 时会掉落这种素材。② Balamb Garden 的训练设施以及岛上的森林都可以遇到霸王龙敌人——T-Rexaur，在它 Lv20-Lv29 的时候会掉落。③除此之外，Blue Dragon、Hexa Dragon（Lv01-Lv29）、SAM08G 也会掉落
Pulse Ammo 波动弹	12	①操纵 Laguna 的时候在第二次梦中世界——中央挖掘现场可以碰到 Elastoid 这种四脚机械敌人，它掉落的 Laser Canon 可以以 1:5 的比例用道具精制成 Pulse Ammo。② Energy Crystal 和 Power Generator 也可以精制 Pulse Ammo，不过不如上一条的方法简单。

简明流程攻略

注：FF8 中有诸多的隐藏事件和要素可以挖掘，下文只给出主线流程以及涉及奖杯的攻略。

Disc 1

·醒来后跟随 Quistis 来到教室。→自由行动后使用面前的电脑获得【GF——Quezacotl 和 Shiva】。→和 Quistis 对话后离开教室。

·走廊里撞见 Selphie，领她逛逛校园。→来到大厅后可以使用传送面板（仅限 Disc 1）。→在校园外和 Quistis 对话。



·来到大地图不远处的 Fire Cavern。→击败迷宫最深处的【GF——Ifrit】。

·回到 Balamb Garden 在房间换制服。→ SeeD 考试：Dollet 城登上电波塔迎战 BOSS——Biggs 和 Wedge，胜利后迎战 Elvoret，在它身上抽取【GF——Siren】。

·逃出过程中不断追杀玩家的 BOSS 在受损一定程度后开始自我修复，趁这个时机可以直接逃跑。→完成考试。

·在 City of Balamb 的旅馆取得【杂志 1】。→回到 Balamb Garden，听到广播上 2 楼，成为 SeeD，回房间换回衣服。→舞会后前往 Training Center，击败袭击 Ellone 的两个 BOSS。→回到房间。

·在正门和 Cid 校长对话后被委派任务。→再次与其对话获得 Magical Lamp。→来到大地图使用该道具可迎战【GF——Diablos】。

·在 City of Balamb 乘坐火车到达 Timber。→梦中世界换成操作 Laguna 一行人，前往 Deling City 的酒吧。→与女侍者对话选择第 2 项→表演结束后和旅馆前台对话，前往 Julia 的房间。→剧情后梦中世界结束。

·到站后对接暗号（最后一项）进入反抗组织的车厢。→来到最后一节车厢与 Rinoa 对话。→战术讲述完毕后，与 Watts 对话开始窃取车厢。

·根据按键提示在车厢间前进。→输入密码时按 L1 可以观察敌人的位置，成功输入 3 次后完成第一步。→再次输入密码按 R1 观察敌人位置，成功输入 5 次后任务完成。

·与 Rinoa 谈话后去见总统，战胜这个 BOSS 后到达 Timber。→来到杂志社取得【杂志 2】。→来到酒吧，根据“sweet+red=Mimett, sweet+green=Tantal, sweet+yellow=Curiel; bitter+red=Krakka, bitter+green=Reagan, bitter+yellow=Ylkis”的规律，与挡住门口的醉鬼对话后选择他想要的那种酒请他喝一杯。→前往电视台。

·剧情后原路返回，在酒吧遇见一位大姐。→来到杂志社隔壁她的家，对话完毕后准备逃离 Timber。→从大姐家出来后与徘徊的士兵对话，其实他是 Watts。→往右走与老人对话，其实他是 Zone，获得车票。→从站台坐火车离开。

·中途不要下车，终点站是 Dollet，整理装备。→在旅馆 2 楼房间取得【杂志 3】，在酒吧 2 楼取得【杂志 4】。

·出城后顺着铁轨走，进入 Garden East Station 北边的森林，剧情后进入第二次梦中世界。→中央挖掘现场的地形并不复杂，先从右侧楼梯下去可以捡到第一把钥匙，不过会被 Laguna 弄丢。→回到上层，直走再次下楼捡到第二把钥匙，Laguna 又弄丢了。→往右走会看见地上有 3 扇铁门，先打开中间门的铁栓，从左边走打开左边的铁栓，然后从左侧上楼从另一侧的楼梯返回有铁门的那层，打开右边铁门的铁栓。→返回时从上方岔路离开，走至一个地上有引信的岩洞场景，调查引信选择第 2 项——红色开关，再选第 1 项——蓝色开关。→继续前进会看到画面左侧有一块巨石，调查后它就会滚出来。→再下一有楼梯的场景可以碰到 Elastoid 这种四脚机械敌人，它在 Lv20 以上被击败后会掉落 Laser Canon，刷出 3 个可以用道具精制成 Pulse Ammo，是改造“狮子心”的必要部件。→战胜一波敌人后此次梦中之旅结束。



·穿过森林进入 Galbadia Garden。→在 1 楼听到广播后前往 2 楼的接待室，与 Zell 对话。之后与每个人对话。→前往 1 楼大厅，遇见 Raijin 和 Fujin 后去正门集合。→与 Quistis 对话后，学园长——Martin 会给 SeeD 们布置刺杀魔女的任务。Irvine 加入队伍。

·出城后可以乘坐附近的火车来到 Deling City，在第一次梦中世界来过这里。→ Deling City 是以中间类似凯旋门的建筑物为圆心的环形城市，嫌走路慢可以乘坐公交车。→从火车站出来往右走在旅馆 2 楼取得【杂志 5】。→回到火车站往左走，路过租车点和城市出口后的下一场景右侧有名士兵挡住了去 Caraway Mansion 的路，需要完成他给出的一个支线才能进入。

·出城后进入东北方向的洞穴，在地上捡到一把剑，记下三位数字。继续在迷宫中探索可获得【GF——Brothers】。

·回到 Deling City 将三位数字汇

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

报给挡路的士兵。→ Rinoa 的父亲会带着 SeeD 成员在城里转转交代任务的种种事项。→回到 Caraway Mansion 后刺杀行动正式开始。

· Squall 和 Ivrine 是负责狙击的，而其它三人则负责其余的准备事项。→三人小队返回 Caraway Mansion，却被阴差阳错的锁在屋子里。→ Rinoa 通过货车爬上，在楼顶遇见魔女后发生剧情。→操作 Quistis 先拿门附近架子上的杯子，然后将其放在角落里的石雕上，暗门打开。

· 狙击小队复制 Rinoa 的路线来到楼顶，与 Iguion 的 BOSS 战可以抽取【GF——Carbuncle】。→红地毯走廊一侧有暗门，调查后进入来到钟楼，取得狙击步枪。

· 三人小队需要从下水道前行来到凯旋门。→下水道迷宫比较复杂，需要通过坐水车以及搭梯子找到出口，按以下顺序顺着路走可以前往凯旋门：

①前行坐水车

②前行不过梯子

③一直前行坐水车来到该场景的对岸

④前行坐水车来到该场景的对岸

⑤前行坐水车来到该场景的对岸

⑥顺着路走不用放下梯子

⑦坐水车来到对岸

⑧前行看到通往凯旋门的梯子。

· 剧情后需要连战 BOSS——Seifer 和魔女 Edea，提前整理好 GF 和装备。Disc 1 结束。

Disc 2

· 开始即是梦中世界。在 1 楼与 Ellone 对话后去隔壁酒吧，剧情后开始巡逻。→绕村庄一周后回到酒吧 2 楼，剧情后回到自己的房间，调查床铺选择休息后结束此桥段。

· SeeD 成员们在监狱中醒来，操作 Zell 与 Rinoa 对话两次。剧情后开始越狱。→这一层是 7 楼，先从楼梯上到 8 楼与士兵战斗夺回装备。→回到牢房将装备分发给其它队员，与主角们颇有渊源的 Biggs 和 Wedge 作为敌人登场。→战胜他俩后开始去营救 Squall。

· 监狱的每一层都有两个牢房，里面会有一些可以打牌的囚犯、商人以及各种道具，不过并不是每间牢房都能进去的。在 8 层的左侧牢房的商人那里买 2 个 Fuel，之后会用到。

· 在第 13 层调查大门后开始战斗，获得钥匙后打开审讯室大门，营救 Squall 成功。→ Zell 留在操作室，其它人调查中央设备乘坐升降机来到下层。剧情后操纵 Zell 逃跑，千钧一发之际被 Squall 解救。→之后 Squall 和 Rinoa 逃往 13 楼，Ivrine 和其它人下到 3 楼。→ Squall 上楼梯路过 14 楼来到 15 楼，来到室外迎战 BOSS——Elite Soldier 和 GIM52A。

· 根据 Ivrine 的提示回到 15 楼室内调查仪器，将 3 楼的其它人运往顶楼。一段剧情动画后 Squall 被困在了摇摇欲坠的桥上，此时要操作他往右边爬到边缘处，否则会 Game Over。之后 SeeD 成员们再次分成两组，Squall 那组先往左走偷火车，而 Selphie 组则要前往导弹基地。

· 出监狱后向西北方向进发。→进入基地内部后刷卡进入左边的门。→往下走会发现配电室被卫兵把守着，继续往下走。→下一层的两个房间先不进去，从楼梯左侧的通道来到最底层。→与其中一名整备兵对话，会被他委托进行传话，机会来了！→回到上层进入存档点旁边的火箭发射室，与站在火箭前面的士兵对话，选择第 1 项。→返回下层与之前委托传话的那名士兵对话，接下来就可以进入配电室了！

· 捣乱开始，可以选择暴力的方法（笑）。→出门后因为基地大乱会被士兵质问，选择第 2 项后再选第 2 项搪塞过去。→回到火箭发射室门口，发现被一名士兵堵住了，对话连续两次选择第 1 项即可进入。→走到火箭中央连打按键帮忙推火箭，完事后与整备兵对话获得操纵导弹发射操纵台的权限。→出门操作旁边的操纵台，选择第 1 项——Target，之后选择第 2 项——Set Error，按右方向将误差调至最大，退出后选择第 3 项——Data Upload，按下“Yes”后完成操作。

· 通过旁边的小楼梯，进入管控室。→伪装被识破，一场战斗即将打响。→胜利后依次调查左侧、中央和右侧的控制台，设定爆破时间：10 分钟可以取得最高的 SeeD 点数。→从右侧的门逃出基地，BOSS 战——BGH251F2 和两名士兵。

· Squall 一行回到了 Balamb Garden，发现里面已经乱作一团。→之后的对话会频繁问到 Squall 一行是哪派的，最好选择学园长——Cid。

· 先前往 Infirmary，与医生对话后得知 Xu 知道 Cid 的下落。→接下来的目的地是 Quad，与最里面的几名学生对话。→最后前往 Library，如若之前选择了理事长派那么只有选择第 2 项发生战斗才能进入。与 SeeD 成员对话，返回 1 楼大厅。

· 可以看到 Xu 一路小跑进入了电梯，我们也坐电梯到 2 楼。与 Xu 对话得知 Cid 就在 3 楼。→坐电梯到 3 楼与 Cid 对话，获得可以达到 MD 楼层的电梯钥匙。→进入电梯选择新的楼层，结果运行到一半就停止了。→调查紧急出口逃出，一路前行来到有一处有大轮盘的房间，这里要反复连打按键才能转动，试了 2 次后三个人一起上吧。→回到之前的大空洞，顺着梯子爬下。

· 到底层后找个梯子爬上去，掉落至一处平台后调查操作台，回到队员身边，调查闪着绿灯的栏杆后通往下层的梯子可以用了。→到底层后调查操纵杆，前方大门打开，要出门时开始 BOSS 战——Oilboyle×2。胜利后前行至另一个操作台，调查几次后误打误撞启动了 Balamb Garden 的飞行模式。→到 2 楼进入走廊尽头的门，返回时又出现了状况，返回舰桥后发生剧情。

· 来到 1 楼大厅会被理事长召唤，坐电梯到负 1 层。→剧情后迎战理事长 NORG，可从他身上抽取【GF——Leviathan】。→在 Infirmary 与医生对话后看望受伤的 Cid，对话后来到 1 楼大厅会被 Xu 告知 White SeeD 的人来了，到 2 楼走廊尽头的甲板后看到这伙想见 Ellone 的团体。→到 Library 可以找到 Ellone。

· 第二天早上学园又撞上了 Fisherman's Horizon，与 Cid 对话后就可以进入这个海中城市了。→一路前行可以看到一座巨大的光伏发电圆盘，先向右走。→在旅馆 2 楼可以找到【杂志 6】。顺着铁轨一直往上走，右侧蓝色小门进入可以找到【杂志 7】。→回到圆盘处下楼梯来到市长家，与市长对话后被训斥了一通。→准备回学园的时候 Galbadia 士兵开始进入城市，再次在圆盘处向右走。会在火车站广场碰见被士兵纠缠的市长，战斗开始！可在 BGH251F2 的身上偷得改造“狮子心”的必要道具——Adamantine。

· 战斗胜利后 Selphie 小队出现，返回学园的时候会遇见 Ivrine，总算全员集齐。→ Ivrine 会提示 Squall 现在 Selphie 的情绪十分低落，返回至学园内部在 Quad 深处可以找到她，原来学园祭要举办不成了她很失望。→在舰桥同 Cid 对话，Squall 随即被委任为学园的新负责人！→为了庆祝 Squall 高升，全员希望举办一次演奏会。→在 8 种乐器中选择 Guitar、Violin、Flute 以及 Tap。→ Squall 醒来会被 Rinoa 叫到演奏会现场，一段浪漫的剧情即将上演。

· 之后可以选择继续攻打主线，不过此时也是获得某本杂志以及打牌的好时机。→在学园里挑战 CC 团的 6 位吧，详见奖杯攻略。→开往 Timber，在旅馆 2 楼获得【杂志 8】。

· 进入 City of Balamb，先与旅馆老板老板娘分别对话，再与哨卡处的士兵对话才能进入城里。→与旅馆前的士兵对话他会让主角们去找指挥官，来到 Zell 家后进入里屋与其母亲对话。→在港口和小狗旁边的士兵聊天，得知指挥官刚刚钓完鱼。→回到 Zell 家再次与他妈妈对话，得知刚有个怪人过来做鱼了。→回到港口让小狗闻闻身上的味道，跟随它一路跑到了火车站，获得线索后返回旅馆，原来指挥官就是 Raijin……BOSS 战开始。第 2 场战斗 Fujin 也加入了进来，在她身上可以抽取【GF——Pandemona】。

· 接下来的目的地是北方大陆的 Trabia Garden，之前 Selphie 小队调整的导弹击中了这里。→进入学园后发现这里已经是残垣断壁，从右侧通道来到墓地可以找到【杂志 9】。→往左走会看到一群小孩子缠住 Selphie，回到墓地发生剧情。→一直往左走来到篮球场，发生剧情，原来除了 Rinoa 以外其它的 5 人都在魔女 Edea 开设的孤儿院生活过，而一旦用过 Junction 后人类的记忆就会出现模糊。

· 下一站：Edea's Orphanage，它就在最南边大陆的最西边。→然而此时我们是进不去的，那就先找 Galbadian 一决雌雄吧。→不远处森林上方漂浮的就是 Galbadian Garden，直接撞上去！→需要 Squall 下达命令，分别选择第 3、4、5、7 项。→坐升降机到学园长室，与 Quistis 对话后选择战斗成员。→在 Quad 深处找到 Zell。操作 Zell 小队继续向深处进发，发生剧情，Rinoa 危在旦夕。

· 在学院正门 Squall 虽得知 Rinoa 的情况比较危险，但还是决定先去营救 2 楼教室的低年级学生。→战胜破窗而入的敌方士兵后与穿着 SeeD 制服的女生对话。→

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

回到舰桥与医生对话，对学生们进行下一步的指示。→来到2楼的走廊找到一名矮个男生，刹那之间Squall被一名身穿飞行器的士兵袭击了。→不要乱动，调查面前的飞行器会出现逃脱的选项，依次选择最后1项和第2项，开始一场类似格斗游戏的战斗。

·△是出拳、□是防御而×是脚踢。只要按住某个按键即可连续做出动作，出拳伤害比较大、脚踢可以破坏对方的攻击节奏，失败了就多试几次。→终于救下了Rinoa，穿过惨烈的战场到达Galbadia的后门。



·进入这个要塞后在岔路口右转，上楼遇见Raijin和Fujin，往左走找到一名学生获得Keycard 1。→回到岔路口，打开左边锁住的门后继续进入对面的门穿过滑冰场来到试听教室，与学生对话获得Keycard 2。→回到之前碰到Raijin和Fujin的那个楼梯，上到3楼，解锁进入。→一路跳下来到操场，打开反锁的门进入学园大厅侧。

·在大厅中央是【GF——Cerberus】，不要错过。→大厅左侧通道进入后找到第3名学生，也获得了Keycard 3。→从大厅上方通道返回，上楼后用钥匙卡解锁电梯，上到3楼后开始BOSS战：Seifer和魔女Edea，其中第2战可在魔女身上抽取【GF——Alexander】。Disc 2结束。

Disc 3

·进入Edea's Orphanage，Cid脚边有一本【杂志10】。→来到后院不断与Edea对话了解这名魔女的命运。→去Infirmary看望Rinoa，进入第三次梦中世界。→一段剧情后开始与火龙的战斗，□用来防守而△发动进攻。需要注意的是火龙攻击Laguna三次HP就见0了，所以无论是猛攻还是防守反击都要注意好节奏，打中火龙10次Laguna取得胜利。→之后还有一场与火龙的真正战斗。



·醒来后Squall又有事情向Edea请教，因此获得了“Sorceress Letter”。→Edea's Orphanage北部有个U形状的岛，在U字回弯的地方可以找到White SeeD。



·与White SeeD的首领以及老熟人Zone和Watts对话后，上楼梯到左方船舷，可以找到【杂志11】。→进入船舱后再次与首领对话，魔女的信成为了敲门砖。→在了解了如何才能拯救Rinoa后，Squall进入保健室查看心爱之人后立即向世界东北大陆的Esther进发！

·一段感人的剧情后一行人进入了一座雪山，击败BOSS——Abadon后出现了一个在空中若隐若现的梯子，爬上后进入了Esther City。→梦中世界即将开始。

·依次与右侧和左侧的士兵对话，这两人离开后依次与小怪兽——蒙巴以及操纵台前的工人交谈。实验室晃动后去帮助蒙巴，给它从右侧角落递一把工具。→历经几场战斗后坐电梯到上层，无视絮叨的博士直接离开→送别了蒙巴后再次返回楼内，坐电梯返回下层与博士对话，战斗胜利后坐车来到实验室。→一场战斗后坐中间的升降装置来到上层，击败敌人后调查右侧的控制面板的右侧。→一路返回实验室大门前，Laguna救出了Ellone。梦中世界结束。

·Squall醒来后被接到了Esther的总统府，与博士的交谈结束后再找总统助理了解一下情况。他会让Squall去城外的Lunar Gate。Esther的出口在城市的东南方向，出城后先到南部的Tear's Point，在中央广场可以取得召唤GF——Doomtrain的必要道具Solomon's Ring。回到世界地图后向东北方向进发，进入Lunar Gate。之后会再次分成两个小队。



·Squall小队飞向月球后，Esther却受到了不明物体——Pandora的威胁。另一小队急忙赶回Esther展开营救行动。→在博士的实验室对话得知可在3个“月之点”进入Pandora，玩家可以选择在第1“月之点”进入，取得一些重要道具。→出实验室后向左走，下一场景向右走即可到达第1个“月之点”。→进入后仔细探索，在视角的死角藏了不少珍贵道具。最后会被一架兵器吹出Pandora。

·视角转回Squall那边，与穿防

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

护服的医护人员对话后跟随 Piet 前往医务室。→继续跟随 Piet 来到控制室，调查中央的机器后可以看到月亮上的怪物。→在 2 楼终于见到了 Ellone，她决定帮助 Squall 救活 Rinoa。→发生剧情后前往医务室，跟随 Rinoa 来到控制室，在她打开第一封印后再次调查中央的机器。→来到 2 层后发生剧情，月亮上的怪物有如眼泪一般滴向了地球。→通道右侧可以进入，穿上宇航服跟随 Rinoa 一起进入外太空。→按方向键的上向上移动，会遇到 Laguna。→回到控制室，发现 Rinoa 已经将第二封印打开。→与 Ellone 交谈，开始逃亡。→一段剧情后查看精疲力尽的她，随即进入了外太空准备营救 Rinoa。→在 1 分 30 秒的倒计时中要通过方向键不断调整视角来接住 Rinoa。

· 进入飞空艇后有一个十分复杂的解谜过程，这里我们选择直接干掉 25 只异形。→异形全部消失后坐升降机来到驾驶舱，一段感情戏后飞空艇降落在地球。

· 之后我们就可以开动 Ragnarok 飞空艇满世界转了，先来到北侧大陆的最北边找到 Shumi Village，获得最后一本【杂志 12】。完成 Obel Lake 支线和 UFO Pupu 支线，详见后面的奖杯攻略。收集素材、升级 Alexander 来取得【GF——Doomtrain】。实力足够的话也可以去捕捉【GF——Cactuar】、【GF——Bahamut】以及【GF——Eden】。顺便完成“抽取点抽取魔法 100 次”、“SeeD 等级 A”、“捕捉陆行鸟等奖杯”。想要最终迷宫轻松战胜实力强大的 Omega Weapon 的话，Squall 的“狮子心”也是一大利器，参照前文攻略收集剩余的素材进行改造。

· 取得除“完成游戏”以及“战胜 Omega Weapon”这两个奖杯（“击败 1000 名敌人”也可以最后再解）后，继续主线流程。→飞往 Esther 市东边的 Sorceress Memorial，剧情后 Squall 夺回了 Rinoa。→飞往 Edea's Orphanage，剧情后飞往 Esther。→与总统 Laguna 对话后，下一步的行动很明确了，进入 Pandora 找魔女 Adel 算账！

需要注意的是一旦飞往 Pandora，世界各地的城镇就无法进入了，只有少部分迷宫还能进入，还有未完成的事情的话务必提前完成。

· 驾驶飞空艇撞向 Esther 不远处的 Pandora。一段精彩的 CG 后 Squall 一行人进入到了这个魔盒的内部，再次迎战 Raijin 和 Fujin。→胜利后一路前进迎战 BOSS——Mobile Type 8。→来到最终房间需要再一次对峙执迷不悟的 Seifer。Disc 3 结束。

Disc 4

· 出房间后从右面的楼梯爬上，迎战 BOSS——Adel 和 Rinoa，第二场战斗要小心别把 Riona 打死了……→一段剧情后要连战 11 个魔女，好在难度不高。→胜利后来到了 Edea's Orphanage，向后院走去发现出现了一条通往魔女城堡的铁链。在这个铁链上有 3 个传送门，可以传送回地球的 3 个地点，骑陆行鸟则可以找到在 Kashkabald 停留的 Ragnarok 飞空艇。飞空艇附近有第 4 个传送门，可直接传送回之前的锁链上。

· 进入城堡前需合理进行分组，一组负责战斗、另一组负责解谜，同时解谜组尽量安排女性，理由后文会提到。一旦进入城堡后，玩家的道具、魔法、GF、抽取、特殊指令、极限技、复活、存档总共 8 项功能无法使用，需要分别战胜魔女的 8 位仆人才能夺回。不过出城堡的话封印就解除了，触碰城堡中的绿色光圈可在两组人马间切换。

· 从 1 楼大厅上 2 楼，击败第 1 位仆人——Sphinxaur，推荐夺回魔法能力。进入 2 楼中央的大门，

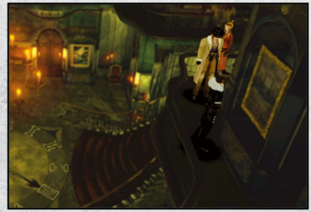


经过吊灯时坠落，打开地面酒窖的盖子后进入，击败第 2 位仆人——Tri-Point，推荐夺回 GF 能力。回到上层，从这个大厅左侧的门绕过走廊回到初始大厅，切换至解谜组。解谜组回到之前吊灯坠落的那个大厅，踩在右侧的绿色光圈即可固定上方的吊灯。

· 切换回战斗组，经过吊灯来到 2 楼阳台，迎战第 3 位仆人——Krysta，推荐夺回复活能力。返回中央大厅，从 2 楼右侧通道前进。下楼后进入大门可来到画室，这里需要解谜才能见到守护在这里的仆人。依次调查下面 3 张图的油画后，再调查房间里最大的那副画，输入 VIVIDARIUM、INTERVIGILIUM、VIATOR 即可。成功后第 4 位仆人——Trauma 出现，击败它后建议夺回极限技能力。





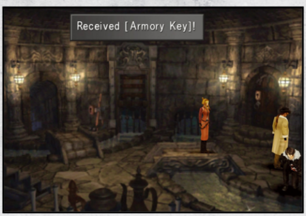


· 从画室上方的门离开，在绿色光圈切换回解谜组，从该大厅的门离开。在水池场景可在水池边捡到 Treasure Key，进入前方大门进入礼拜堂。走右侧楼梯上去，摇摇欲坠的吊桥假如跑步的话 Armory Key 就会掉落桥下。回到礼拜堂，在远处的管风琴处有个音乐解谜。鉴于想完整弹出整首曲子实在麻烦，这里可以采取□△○ L1L2R1R2 一起按的邪道方法来解谜。成功的话喷水池右上方

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

通道尽头的铁闸门就会打开，没成功的话就继续按。

·返回最开始的大厅，上2楼走左侧通道。来到一个有天平的大厅后让解谜组站在天平上切换至战斗组。进入地下室，捡起水流中之前从吊桥掉下的Armory Key。进入左边的牢房后被反锁，拾取前面干尸手中的Prison Key后第5位仆人——Red Giant出现，击败后推荐夺回存档能力。出门后进入右边的武器库，战胜第6位仆人——Gargantua，推荐夺回道具能力。



·从地下室出来后从左侧楼梯上去，经过走廊会来到天平房间，站到天平上后解谜组到达上方。在房间取得Floodgate Key后回到升降台，切换至战斗组下天平，随即解谜组也降下来。战斗组按解谜组之前的路线原路返回，用Treasure Key打开走廊左侧的宝物库。从左到右依次调查棺材后，第7位仆人——Catoblepas出现，胜利后推荐夺回特殊指令能力。



·接下来战斗组前往水池后切换至解谜组，解谜组则来到地下室，对着水闸使用Floodgate Key后战斗组即可进入之前音乐谜题打开的铁闸门后的水牢，打开反锁的门，城堡左右就相通了。战斗组经过礼拜堂、吊桥后来到钟楼，在钟摆的左侧跳上可跃至右侧。天台可迎战第8位仆人——Tiamat，胜利后夺回最后一个能力：抽取。



·在迎战最终BOSS前，我们还有一项任务：击败Omega Weapon。让战斗组回到水池旁切换回解谜组，解谜组回到画廊前的大厅，调查左边垂下的绳子。战斗组在1分钟内赶往礼拜堂会发现之前那团神秘的黑雾变成了Omega Weapon。这是本作的最强敌人，做好准备再来迎战。

·胜利后从钟楼爬上，从外侧的大钟爬至下层。走过一段石桥后即将迎战本作的最终BOSS——Ultimecia，总共4个阶段。胜利后请欣赏唯美的Ending CG。

奖杯攻略

奖杯总数	35	铜杯	14	银杯	16	金杯	4	白金	1

白金难度	3/10
白金所需时间	20～30小时
在线奖杯	无
最少通过关次数	1次
有无可能错过的奖杯	14
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

白金路线

1. 按照攻略按部就班的取得各个GF，参考奖杯攻略里的杂志收集奖杯、支线奖杯以及卡牌奖杯的说明，尽早完成。

2. 除了“完成游戏”以及“击败Omega Weapon”这两个奖杯，其它奖杯都可在Disc 3结束前获得。

3. 官方金手指不影响奖杯的获得。

Lionheart 白金
解锁条件 获得所有奖杯

Quezacotl 铜杯
解锁条件 入手召唤兽Quezacotl

Shiva 铜杯
解锁条件 入手召唤兽Shiva

Ifrit 铜杯
解锁条件 入手召唤兽Ifrit

Siren 铜杯
解锁条件 入手召唤兽Siren

Handyman 铜杯
解锁条件 升级你的武器

Card Player 铜杯
解锁条件 游玩Triple Triad

First Salary 铜杯
解锁条件 从SeeD那里获得你的第一份薪水

Brothers 铜杯
解锁条件 入手召唤兽Brothers

Maximum HP 铜杯
解锁条件 HP值达到最大
获得方法 由于本作中敌人的等级是与角色等级动态挂钩的，将每名角色保持在低等级更有利于与强敌的战斗，所以一直战斗获得经验值升级某名角色至HP最大值——9999并不是明智的做法。利用好之前的融合系统可以在低等级的情况下拿到该奖杯：①Quezacotl、Ifrit、Brothers、Diablos、和Carbuncle这5只GF可以习得“HP-J”的魔法融合能力，分别融合Ultima、Full-Life、Meteor、Holy和Aura这五种魔法可以大幅提升HP值。②Carbuncle、Diablos以及Brothers这三只GF可以习得提升角色基本数值的能力“HP Boost”，该能力从低到高依次为20%、40%以及80%。用以上两种方式可以轻松将某名角色的HP提升到9999。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

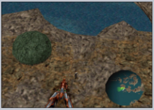
100 Kills
铜杯

解锁条件 消灭 100 个敌人

Chocobo
铜杯

解锁条件 捕获一只陆行鸟

获得方法 本作总共有 7 片陆行鸟森林，特征：圆形的。进入任意一片（比如 Edea Orphanage 东南方）后与小男孩对话，他会给玩家捕获陆行鸟的工具。想要拿奖杯可以按□后呼出的菜单直接选“Help Me”，只要花费 1200Gil 就可以获得一只。



Magician
铜杯

解锁条件 从敌方身上抽取 100 次魔法

Alexander
铜杯

解锁条件 入手召唤兽 Alexander

Leviathan
铜杯

解锁条件 入手召唤兽 Leviathan

Pandemona
铜杯

解锁条件 入手召唤兽 Pandemona

Cerberus
铜杯

解锁条件 入手召唤兽 Cerberus

Carbuncle
铜杯

解锁条件 入手召唤兽 Carbuncle

Doomtrain
铜杯

解锁条件 入手召唤兽 Doomtrain

Loser
铜杯

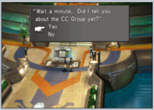
解锁条件 在一次 Triple Traid 比赛中丢失一张稀有卡片

获得方法 卡片外框是金色的就是稀有卡片，玩卡牌时难以避免的会失去一些卡片，不过一些稀有卡片最好还是保留着对抗 CC Group 的几位高手。

第一生产力
铜杯

解锁条件 击败 CC group 的所有成员

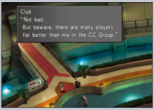
获得方法 可能错过的奖杯。在 Balamb Garden 一楼大厅南侧会遇到徜徉的一名男学生，上前对话他便会告知玩家 CC Group 的存在：学院内卡牌大神的团体。



在学院内完成 15 次卡牌游戏的胜利后，再次在一楼大厅南侧与上文提到的男学生对话才知道他就是玩家需要挑战的第一位 CC Group 的成员——Jack。



战胜他后在大厅北侧环形通道与另一位徘徊的男学生对话，在表明了他的身份——Club 后玩家就可以与他一战。



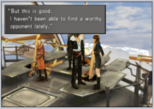
第三位卡牌高手是在大厅南侧电子地图前站着聊天的两位女学生——Diamond。



第四位卡牌高手是 2F 出电梯后的通道里坐着的两人中右边的那位——Spade。



接下来的两位成员需要在完成了 Fisherman's Horizon 的流程、学园变成了飞空艇——White SeeD 后才能挑战。在 3F 的廊桥可以挑战 Heart，她就是 Xu。



最后一位的存在需要先去医务室找 Kadowaki 医生聊天，得知她的首领之位在 4 年前被某人夺走了。回到寝室反复休息直至 King——Quistis 出现在床边，战胜她即可获得奖杯。假如不幸输掉了这最后一战，也可以去 3F 廊桥反复挑战这位金发女教官。



Obel Lake Secret
金杯

解锁条件 完成 Obel Lake 支线任务

获得方法 该支线是 FF8 中最麻烦也是最神秘的隐藏事件，需在 Disc 3 结束之前完成，建议取得 Ragnarok 飞空艇后立即开始。在 Timber 附近有一片湖泊——Obel Lake，走到湖泊的中心岛上的最边缘进行调查。弹出的选项分别选择第 2 项（Try humming）、第 2 项（Try humming again）和第 1 项（What is it），下一步：找到猴子先生。驾驶飞空艇来到 Dollet 车站西边的森林，在里面转一转猴子就出现了，选择任意选项后回去向 Obel Lake 报告。再次与湖泊对话，支线正式开始！Obel Lake 会随机给玩家提供 3 条谜题的相关线索（每完成一条线索需要再次回去和 Obel Lake 谈话：Try humming）：



①石头谜题。

线索 1：到 Balamb 附近的海滩上一边走一边调查，可以获得第一块石头“STSLRM”（カゲッモ）；



线索 2：到 Timber 东边的狭长岛屿上边走边调查，获得第二块石头“REAIDR”（アニヘド）；



线索 3：找到 Obel Lake 西边不远处有水流出的洞口，在岩洞上方降落后调查洞口上方选择第 1 项发生战斗，胜利后获得第三块石头“EASNPD”（リタイレ）；



线索 4：再次与 Obel Lake 不断对话，直至出现“Mr.Monkey had a rock like this I think...”，离开岸边返回再次对话，反复选择第一项扔石头，直到出现“The rock skipped many many times”后回到之前找到猴子的森林，第一次和第二次碰见都选择第 1 项，它会生气地扔给我们第四块石头“URHAEO”（ラソトル）。回到 Obel Lake，与其对话它会将四块石头的线索重新排列“MODERED PLAINS HAS TREASURE”，也就是“Modered Plains 有财宝”的意思。乘坐飞空艇来到 Esthar 北部的 Modered Plains，这里会有很多颜色各异的石像为我们指路，只听红色石像的就好，不过要按照它说的方向的相反方向前进。直到某个红色石像说“The secret is not here”，宝藏其实就在它的脚底下，再次与这座石像对话 2 次即可获得该谜题的宝物“Three Stars”。



②石柱谜题：获得线索”Take some time off at Eldbeak Peninsula“。来到 Trabia 大陆西边的 Eldbeak Peninsula，在其西南方向的最边缘调查可获得线索“TRETIMEASUREATMINOFFDEISLE”，将此句中的 "TIME" 和 "OFF“去掉后重新断句就是“Treasure at Minde Isle”。来到 Esthar 大陆的最西南可以看到一座规模不小的孤岛，在岛上

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

中心附近调查可以获得该谜题的宝物"Luck-J Scroll"。





③铁路谜题：在 Obel Lake 西方有一个铁路桥，到桥顶调查可以抽取魔法——Aero。



1000 Kills
银杯

解锁条件 消灭 1000 个敌人

Omega Destroyed
铜杯

解锁条件 击败 Omega Weapon

获得方法 FF8 中最强敌人，在最终迷宫中可以与它对战。先按照上文攻略将所有封印能力解开后，选择战力较强一组在水池旁待机，另一组拉绳子后立刻切换至上一组人员，进入修道院后就会发现之前的黑雾变成了 Omega Weapon。Omega Weapon 的魔法中，最无解的就是只对我方 5 级倍数的人员有效的"即死魔法"。开战前务必将所有人员的等级升级至非 5 的倍数。



Magic Miner
银杯

解锁条件 从魔法点抽取魔法 100 次

Timber Maniacs
金杯

解锁条件 收集所有 Timber Maniacs 杂志

获得方法 可能错过的奖杯。游戏中总共有 12 本 Timber Maniacs 杂志，在乘坐"Ragnarok"飞空艇前往最终迷宫 Lunatic Pandora 前只有最后一本是可能错过的，以下为全 12 本杂志的获得地点：

01. Balamb Hotel - 旅馆 2 楼房间存档点旁的桌子上。



02. Timber Maniac's Office - 进入杂志社后直走进入走廊尽头的门，在编辑部办公室的右侧地面上。



03. Deling City Hotel - 旅馆中间床铺的地面上。



04. Fisherman's Horizon - 顺着铁轨走会开始一段上坡，在画面右侧有个蓝色小门，进入后在地上可以找到。



05. Fisherman's Horizon Hotel - 旅馆二楼房间玻璃柜附近的地面上。



06. Timber Hotel - 在准备离开 Timber 时与 Watts 和 Zoen 都对话并取得车票的情况下，仍旧可以从城市出口步行出去。之后立刻返回 Timber，在之前无法住宿的旅馆花 100Gil 住进房间，杂志在屋子里的圆桌上。



07. Dollet City Hotel - 旅馆房间的书桌上。



08. Dollet City Pub - 酒吧 2 楼左侧的赌桌上。



09. Shumi Village - 坐电梯下到村子里后，第三个场景第一栋房子里的床上。



10. Trabia Graden Graveyard - 墓地中央的地上。



11. Edea's Orphanage - 进入孤儿院的第一个房间，右侧墙壁下。



12. White SeeD Ship - 唯一一本可能错过的杂志。Disc 3 登上这艘白船后会遇见老熟人：Zone 和 Watts，完成和他们的对话后从画面左侧的楼梯上去，在房间里地上可以捡到最后一本杂志。



Cactuar
银杯

解锁条件 入手召唤兽 Cactuar

Tonberry
银杯

解锁条件 入手召唤兽 Tonberry

Eden
银杯

解锁条件 入手召唤兽 Eden

End of Game
金杯

解锁条件 完成游戏

Diablos
铜杯

解锁条件 入手召唤兽 Diablos

Bahamut
银杯

解锁条件 入手召唤兽 Bahamut

Ragnarok
铜杯

解锁条件 找到 Ragnarok

Top Rank
银杯

解锁条件 达到 SeeD 的 A 等级

获得方法 当 Squall 正式成为 SeeD 成员后就有了自己的等级，每升 1 级需要 100 SeeD 点数，奖杯要求的 A 等级 =31 级。获得 / 失去 SeeD 点数的方式有：

①击败敌人。每消灭 1 个敌人获得 1 点数。

②一些剧情中的选项可以获得 / 失去一定的点数。

③每领取一次薪水失去 10 点数。

④每通过一次 SeeD 考试可以直接提高 1 级。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

由此来看④是获得奖杯的最方便方式，但 SeeD 考试的等级也与 Squall 本身的等级挂钩，考试的等级只能 ≤ 本身等级。以下为 SeeD 考试的答案，每次考试需答对全部 10 道题才算通过。如何进入考试：菜单画面选择 Tutorial → TEST。

1	✓	×	✓	✓	✓	×	×	✓	×	×
2	✓	×	✓	✓	✓	×	✓	✓	×	×
3	×	×	✓	×	✓	✓	✓	×	✓	×
4	×	✓	✓	✓	×	×	✓	✓	×	×
5	×	×	×	✓	✓	×	×	✓	✓	✓
6	✓	×	✓	✓	×	×	✓	✓	×	✓
7	✓	✓	✓	✓	✓	✓	×	✓	✓	×
8	×	✓	×	×	✓	✓	×	×	✓	×
9	×	✓	×	×	×	×	×	×	✓	✓
10	✓	×	×	×	×	×	×	×	✓	×
11	✓	✓	×	✓	✓	×	✓	×	×	✓
12	×	✓	×	×	✓	×	✓	×	✓	×
13	✓	×	×	×	✓	×	×	×	×	×
14	✓	✓	✓	✓	×	✓	✓	×	✓	×
15	✓	✓	×	×	×	×	×	✓	×	✓
16	✓	×	×	✓	×	✓	×	×	✓	×
17	✓	×	×	×	✓	×	×	✓	×	×
18	✓	×	×	×	✓	×	×	×	×	×
19	✓	×	×	✓	×	×	×	×	×	✓
20	✓	✓	×	✓	×	✓	✓	✓	×	×
21	✓	✓	✓	✓	×	×	✓	✓	✓	×
22	×	×	×	✓	×	×	×	✓	✓	×
23	✓	×	×	×	×	✓	✓	✓	✓	✓
24	✓	✓	×	×	✓	✓	×	×	×	✓
25	✓	×	✓	✓	✓	×	×	✓	×	×
26	✓	✓	×	✓	×	✓	×	✓	×	×
27	×	✓	×	×	×	×	✓	×	✓	×
28	✓	×	×	✓	✓	✓	×	✓	×	×
29	×	×	×	✓	✓	×	×	×	✓	×
30	×	✓	×	×	×	×	✓	×	×	×

UFO

银杯

解锁条件 完成 PuPu 支线任务

获得方法 可能错过的奖杯。在获得“Ragnarok”飞空艇后分别前往以下 4 个地点，同时开启此次高清版的“不遇敌”金手指，进入战斗后一定会遇见外星人 Pupu 乘坐着 UFO 路过。

① Trabia 东部的孤岛



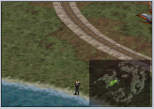
② Kashkabald Desert 的西部区域



③ Winhill Bluffs



④ Mandy Beach：Timber 东北方向的海滩



在以上 4 个地点都遇见过 Pupu 后前往 Grandidi Forest，在陆行鸟森林的北部悬崖后降落可第五次遇见 Pupu，将其击败。



备好 5 个圣灵药（Elixir），在 Balamb Garden 的原址（现在已经是一个深坑）再次遇见 Pupu，不要攻击它或者逃跑，对它使用 5 个圣灵药后它就会将自己的卡片赠予给你，支线完成！



世界地图

关键地点一览

编号	名称
A	Balamb
B	Fisherman Horizon
C	Timber
D	Dollet
E	Winhill
F	D-District Prison
G	Deling City
H	Edea's House
I	Esthar City
J	Lunatic Pandora Laboratory
K	Sorceress Memorial
L	Shumi Village
M	Lunar Gate
N	Tear's Point
O	Trabia-Garden
P	Island Closest to Hell（地狱岛）
Q	Island Closest to Heaven（天堂岛）
R	Centra Ruins
S1～7	陆行鸟森林，共 7 处
T1～4	外星人出没地点，共 4 处
U	Deep Sea Research Center



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



文 三味线 美编 咕噜

PS4

龙珠 Z 卡卡罗特		BNEI	
Dragon Ball Z: Kakarot		动作角色扮演	中文版
2020 年 1 月 16 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 479 港币			

《龙珠》可以说是动漫界里从未衰落过的经典，由其衍生而出的游戏也多不胜数。本作改编自《龙珠 Z》，完整收录了赛亚人来袭、邪恶帝王弗力札等多个篇章，不仅以精致的 3D 画面重现了诸多原著中的名场景，其系统与玩法也有一定的创新与突破之处。如果你热爱《龙珠》，又或者是追求爽快感的动作游戏爱好者，相信本作不会让你失望。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

基础说明

按键操作

键位	战斗	探索
左摇杆	移动	移动
右摇杆	切换锁定目标	操作镜头
↑	—	搭乘交通工具
↓	道具	下交通工具
←/→	—	交通工具接口
L1	必杀技栏	感应气
L2	防御	—
L2+□	气爆	气弹（长按可蓄力）
L2+×	痛击	—
L3	高速推进	高速冲刺
R1	辅助必杀技栏	上升
R2	-	下降
R3	锁定 / 解除锁定	重置镜头
L2+R2	型态变化栏	—
△	续气	推进飞行
○	格斗	调查 / 对话
□	气弹	—
×	垫步移动	跳跃
OPTIONS	暂停	菜单
触摸板	—	切换地图

地图冒险

区域信息

按手柄的触摸板可以打开游戏的大地图。本作的地图由数个大区域组成，每个大区域内又细分成几个小区域，玩家可按□键查看每个小区域内可获得的素材，也能通过观察一些图案标志来获取有用的信息，例如标有蓝色光圈的地方表示可触发支线任务，标有橙色球体的地方表示内有实现愿望的龙珠，而标有红色皇冠的地方则表示该区域内存在着强大的对手“狂敌”。随着剧情的发展，玩家还能到达地球之外的区域，按△键即可切换界面。



道具探索

在野外按L1键进入感应气的界面，可以观察到动物、素材及道具发出的光芒，黄色光芒表示可捕捉的动物与可采摘的果树，红色光芒表示稀有动物，紫色则表示可破坏的木箱、岩石等。根据颜色提示，玩家在空中就能判断该地有何互动事物。此外，鱼类和某些道具存在于水下，进入水中会消耗“氧气量表”，一旦量表清空就会强制返回水面之上，因此探索中要注意量表的剩余量，在未深入水底且未找到想要的道具时，不妨先返回空中回复氧气后再作探索。



遇敌&脱离

游戏采用了明雷遇敌的方式，野外敌人均可直接看见，靠近时会有距离数字提醒，一旦触碰立即进入战斗（如果冲撞敌人的背面则会以突袭的方式进入）。在野外感应敌人的气时，如果对方是蓝气状态，可以直接冲撞将其打倒，无需进入战斗界面。而处于正常的野外战斗时，按R3键解除锁定后，拉远与敌人之间的距离即可脱离战斗。

野外敌人之中有一种叫“狂敌”的强大个体，特征是散发着红色的气，将其打倒能获得珍稀的道具，而持续打倒狂敌会引出更强的狂敌，进而掉落更珍稀的道具。



Z珠&D奖牌

Z珠是角色学习必杀技的必备道具，它们分散在野外场景的每一处，玩家在飞行过程中靠近便能自动收取，除此之外，打倒敌人以及向神龙许愿也能获得Z珠。Z珠有4种颜色，可以根据颜色判断它们主要的分布场所，蓝色在水边，绿色在森林，红色在沙漠，而彩色则相对稀有，遇见不要错过。除了颜色Z珠，还有一种半透明的时光珠，接触后周边会出现许多Z珠，其中不乏珍稀的彩色珠，不过这些珠经过一段时间就会消失，要尽快收取；D奖牌与Z珠一样是学习必杀技的必备道具，既可以在野外场景中拾得，也能通过支线任务获得。



本文对应游戏版本 1.06

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

捕捉动物

动物栖息在野外的各个区域里，靠近它们按〇键即可捕捉，进而获得各式各样的食材或素材。动物中有一种金色的珍稀个体，会掉落珍稀的素材，玩家在空中飞行时可根据地面上NPC发出的文字提示来判断附近是否有金色个体，如果没有则可以切换地图进行刷新。



狩猎恐龙

恐龙是野外的一种巨型动物，虽然无法捕捉，但是也能使用气弹打倒它们从而获得素材。在野外使用气弹的方法是按L2+□键，受到攻击的恐龙会发起冲撞，被撞到的玩家不会受伤但会飞出一段距离，但如果在天上射击恐龙就能完全避免这种情况。



FEVER

FEVER是发生在野外区域的小概率事情，会有NPC以通讯文字的形式告知玩家。发生FEVER的区域大概有以下几种变化：①容易获得珍贵的矿石、水果或其他道具；②动物的捕获量及取得的道具量增加；③容易出现稀有的鱼类或恐龙；④商店进了不错的货或是售价降低。FEVER的发生概率可通过提升成人社群的等级增加，详细的社群配置可参考后文的“社群系统”部分。



料理

平时收集到的食材可以拿到地图上的篝火处进行火烤，又或者拿给孙悟空之家的琪琪以及镇上的餐厅制作料理，享用料理后就能获得提升数值或有时间限制的辅助效果，不同料理需要不同食材，总体而言使用越珍稀的食材所获得的效果就越好。琪琪与餐厅最大的区别是前者可以制作效果更好的“套餐”，套餐需要用到“食谱”和数种料理，食谱的获得方式如下。



全食谱入手方法

注：持有食谱的NPC的上空就能看见带有“食谱”字眼的文字，飞行时请务必注意。另外，食谱需推动剧情逐渐才会逐一出现。

名称	入手方法
鲜肉套餐的食谱	主线剧情：跟在盖林村喜欢料理的女人拿食谱吧！
面饭套餐的食谱	撒旦城，穿着绿色T恤的胖子对话
意大利面套餐的食谱	布莱克湿地，与地图左下角坐在飞艇旁的紫衣男子对话
拉面套餐的食谱	布莱克湿地，与地图左下角草地上的黑衣男子对话
海鲜套餐的食谱	完成支线任务：被袭击的村民
名产拉面套餐的食谱	西都，与餐厅前的阿姨对话
鲜活海味套餐的食谱	西都，与南边海滩处钓点前的白衬衫男子对话
肉多多套餐的食谱	完成支线任务：又被袭击的村民
肉超多套餐的食谱	完成支线任务：烦恼的18号
奢华海鲜套餐的食谱	天下第一武道会会场，与餐厅左侧马路旁的小女孩对话
超大宝船套餐的食谱	通关后，完成支线任务：还是被袭击的村民
梦幻拉面套餐的食谱	通关后，完成支线任务：然后又被袭击的村民
顶级销魂肉丼饭套餐的食谱	通关后，完成支线任务：贪食的魔人普乌

全料理效果一览

料理的效果虽然有时间限制，但是能够叠加效果，并且对队伍中的角色都能起效。另外，如果想提升料理的大成功率与基本数值附加效果，甚至是增加维持时间，可以提升一下料理社群的位阶。

●肉类料理

料理	效果时间	料理效果	附加数值	食谱
整块带骨肉	3分钟	格斗攻击力2%	体力+50、格斗攻击力+1	野兽肉×4、苹果×4
多汁肉包	3分钟	格斗攻击力5%	体力+50、格斗攻击力+1	野兽肉×4、洋葱×4
辣辣麻婆豆腐	3分钟	气功攻击力7%	体力+100、格斗攻击力+2、气功攻击力+3	狼肉×4、豆腐×4
狂野肉排	3分钟	气功攻击力10%	体力+500、气功攻击力+10	上等狼肉×3、椰子×3
热腾腾的烧烤带骨肉	3分钟	格斗攻击力12%	体力+500、格斗攻击力+10	质量良好的野兽肉×3、成熟的苹果×3
浓厚的多汁肉包	3分钟	格斗攻击力15%	体力+500、气功攻击力+10	特级金鹿肉×3、质量良好的洋葱×4、质量良好的胡萝卜×4
阎王制地狱麻婆豆腐	3分钟	气功攻击力17%	体力+800、格斗攻击力+12、气功攻击力+13	特级金狼肉×3、麻辣香菇×3、质量良好的豆腐×4、质量良好的胡萝卜×4
熟成狂野牛排	3分钟	气功攻击力20%	体力+1000、格斗攻击力+25、气功攻击力+25	特级霜降恐龙肉×2、特级金狼肉×3、香气浓郁的果实×2、冰渍兔肉×2
笑容Ultimate特级肉	3分钟	格斗攻击力22%	体力+1000、格斗攻击力+25、格斗防御力+10	特级霜降恐龙肉×2、特级金狼肉×3、特级黄金羚羊肉×3、特级金鹿肉×3、特级驯鹿肉×3

TIPS 洞窟里无法使用舞空术，而且顶上的矿石无法跳起取得，只能通过发射气弹破坏而取得。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

●鱼类料理

料理	效果时间	料理效果	附加数值	食谱
炖鱼	3 分钟	气功防御力 15%	体力 +50、气功防御力 +1	巨鱼红肉 ×1、巨鱼鳍肉 ×1
烤鱼	3 分钟	格斗防御力 2%	体力 +50、格斗防御力 +1	活跳跳鲜鱼 ×3、香草 ×3
清爽海鲜汤	3 分钟	气功防御力 5%	体力 +75、气功防御力 +1	巨鱼鱼鳍肉 ×1、花蛤 ×3、鱼卵 ×3
浓厚海鲜汤	3 分钟	气功防御力 7%	体力 +75、格斗防御力 +1、气功防御力 +1	巨鱼红肉 ×1、鱼卵 ×3、花蛤 ×3
多汁烤鱼	3 分钟	格斗防御力 10%	体力 +500、格斗防御力 +5	很活跳跳鲜鱼 ×2、质量良好的香草 ×3
噗滋噗滋海鲜炖汤	3 分钟	气功防御力 12%	体力 +500、气功防御力 +5	巨鱼中腹肉 ×1、结实的田螺 ×3、质量良好的鱼卵 ×2
热呼呼烤鱼	3 分钟	格斗防御力 17%	体力 +800、格斗防御力 +10	黄金活跳跳鲜鱼 ×2、香气浓郁的香草 ×2
海龙的海鲜鲜汤	3 分钟	气功防御力 20%	体力 +800、气功防御力 +10	黄金活跳跳鲜鱼 ×2、巨鱼大腹肉 ×1、特级白肉贝 ×2
奢华炖宝鱼	3 分钟	气功防御力 22%	体力 +1000、格斗防御力 +10、气功防御力 +10	巨鱼大腹肉 ×1、黄金活跳跳鲜鱼 ×2、香气浓郁的香草 ×2、巨鱼中腹肉 ×1

●米食料理

料理	效果时间	料理效果	附加数值	食谱
鲜肉饭团	3 分钟	体力 2%	体力 +50、格斗攻击力 +1	米 ×4、鸡肉 ×4
鲜鱼饭团	3 分钟	体力 5%	体力 +50、格斗防御力 +1	米 ×4、活跳跳鲜鱼 ×3、海藻 ×3
粒粒分明炒饭	3 分钟	体力 7%	体力 +75、格斗攻击力 +1、气功攻击力 +1	米 ×4、蛋 ×4、胡萝卜 ×4
新鲜的海鲜丼饭	3 分钟	体力 10%	体力 +500、格斗防御力 +5	纯白米 ×4、质量良好的鱼卵 ×2
震撼肉丼饭	3 分钟	体力 12%	体力 +500、格斗攻击力 +10	纯白米 ×4、质量良好的野兽肉 ×3
肉肉饭团	3 分钟	体力 15%	体力 +500、格斗攻击力 +5、气功攻击力 +5	金特级黄金羚羊肉 ×3、纯白米 ×4、质量良好的鸡肉 ×4
松软的粒粒分明炒饭	3 分钟	体力 17%	体力 +800、格斗防御力 +5、气功防御力 +5	白银米 ×4、特级蛋 ×4、质量良好的胡萝卜 ×4
海味珍宝丼	3 分钟	体力 20%	体力 +800、气功防御力 +10	白银米 ×4、特级金鱼卵 ×2、巨鱼大腹肉 ×1
最强的 HEAD-CHA-LA 肉丼	3 分钟	体力 22%	体力 +1000、气功攻击力 +25、气功防御力 +10	白银米 ×4、特级黄金羚羊肉 ×3、特级金鹿肉 ×3、特级驯鹿肉 ×3、特级蛋 ×4

●面类料理

料理	效果时间	料理效果	附加数值	食谱
肉味拉面	3 分钟	气力 2%	体力 +50、格斗攻击力 +1	小麦 ×4、鸡肉 ×4、蛋 ×4
新鲜海鲜意大利面	3 分钟	气力 5%	体力 +50、格斗防御力 +1	小麦 ×4、活跳跳鲜鱼 ×3、花蛤 ×3
恐龙拉面	3 分钟	气力 7%	体力 +75、格斗攻击力 +1、气功攻击力 +1	小麦 ×4、恐龙肉 ×3、蛋 ×4
狂野意大利面	3 分钟	气力 10%	体力 +500、气功攻击力 +10	茜色小麦 ×4、上等狼肉 ×3
肉肉拉面	3 分钟	气力 12%	体力 +500、气功攻击力 +10	茜色小麦 ×4、霜降恐龙肉 ×3、有光泽的海苔 ×2
海鲜旋涡意大利面	3 分钟	气力 15%	体力 +500、格斗防御力 +5	黄金活跳跳鲜鱼 ×2、茜色小麦 ×4、蝾螺 ×3
好狂野意大利面	3 分钟	力量 17%	体力 +800、气功攻击力 +25	金色小麦 ×4、上等金狼肉 ×3、麻辣香菇 ×3
刚块肉盛拉面 Z	3 分钟	气力 20%	体力 +800、气功攻击力 +25	金色小麦 ×4、上等恐龙肉 ×2、上等黄金鱼卵 ×2
怒涛 Sparking 意大利面	3 分钟	气力 20%	体力 +1000、气功防御力 +10	金色小麦 ×4、黄金活跳跳鲜鱼 ×2、巨鱼大腹肉 ×1、特级白肉贝 ×2

●甜点

料理	效果时间	料理效果	附加数值	食谱
水果果冻	3 分钟	战斗时的 Z 珠数量 10%	体力 +50	鲜乳 ×4、水蜜桃 ×3、芒果 ×3
圆滚滚芝麻球	3 分钟	暴击 2.5%	体力 +50	米 ×4、红豆馅 ×4
甜滋滋杯子蛋糕	3 分钟	获得经验值 10%	体力 +75	鲜乳 ×4、苹果 ×4、水蜜桃 ×3
鲜艳的杯子蛋糕	3 分钟	获得经验值 20%	体力 +500、格斗防御力 +1、气功防御力 +1	质量良好的牛奶 ×4、质量良好的蛋 ×4、成熟的水蜜桃 ×3
鲜甜水果果冻	3 分钟	战斗时的 Z 珠数量 20%	体力 +500、格斗防御力 +1、气功防御力 +1	质量良好的牛奶 ×4、成熟的水蜜桃 ×3、成熟苹果 ×3
满满芝麻球	3 分钟	暴击 5%	体力 +500、格斗防御力 +1、气功防御力 +1	纯白米 ×4、质量良好的红豆馅 ×4
奢华的杯子蛋糕	3 分钟	获得经验值 30%	体力 +800、格斗防御力 +5、气功防御力 +5	特级牛奶 ×4、特秀级苹果 ×2、特秀级水蜜桃 ×2
装满梦想的果冻	3 分钟	战斗时的 Z 珠数量 20%	体力 +1000、格斗防御力 +5、气功防御力 +5	质量良好的牛奶 ×4、特秀级水蜜桃 ×2、特秀级芒果 ×2、特秀级苹果 ×2
超大流星球	3 分钟	暴击 7.5%	体力 +1000、格斗防御力 +5、气功防御力 +5	白银米 ×4、质量良好的红豆馅 ×4

●火烤料理

注：在地图的篝火处扎营进行料理。

料理	效果时间	料理效果	附加数值	食谱
巨鱼红肉	3 分钟	气功防御力 1%	气功防御力 +1	巨鱼红肉 ×1
巨鱼中腹肉	3 分钟	气功防御力 3%	气功防御力 +2	巨鱼中腹肉 ×1
巨鱼大腹肉	3 分钟	气功防御力 5%	气功防御力 +3	巨鱼大腹肉 ×1
巨鱼鱼鳍肉	3 分钟	气功防御力 1%	气功防御力 +1	巨鱼鱼鳍肉 ×1
巨鱼的肝	3 分钟	气功防御力 3%	气功防御力 +2	巨鱼的肝 ×1
巨鱼三角腹肉	3 分钟	气功防御力 3%	气功防御力 +2	巨鱼三角腹肉 ×1
巨鱼三角肥肉	3 分钟	气功防御力 3%	气功防御力 +2	巨鱼三角肥肉 ×1
异星鱼的鱼鳍肉	3 分钟	气功防御力 3%	气功防御力 +2	异星鱼的鱼鳍肉 ×1
异星鱼的肝	3 分钟	气功防御力 3%	气功防御力 +2	异星鱼的肝 ×1
恐龙肉	3 分钟	气功攻击力 3%	气功攻击力 +2	恐龙肉 ×1
霜降恐龙肉	3 分钟	气功攻击力 5%	气功攻击力 +3	霜降恐龙肉 ×1
特级霜降恐龙肉	3 分钟	气功攻击力 8%	气功攻击力 +4	特级霜降恐龙肉 ×1
鸡肉	3 分钟	格斗攻击力 1%	格斗攻击力 +1	鸡肉 ×1
品质良好的鸡肉	3 分钟	格斗攻击力 3%	格斗攻击力 +2	品质良好的鸡肉 ×1
野兽肉	3 分钟	格斗攻击力 1%	格斗攻击力 +1	野兽肉 ×1
品质量好的野兽肉	3 分钟	格斗攻击力 3%	格斗攻击力 +2	品质量好的野兽肉 ×1
特级金鹿肉	3 分钟	格斗攻击力 5%	格斗攻击力 +3	特级金鹿肉 ×1
特级黄金羚羊肉	3 分钟	格斗攻击力 5%	格斗攻击力 +	特级黄金羚羊肉 ×1
特级驯鹿肉	3 分钟	格斗攻击力 5%	格斗攻击力 +3	特级驯鹿肉 ×1
狼肉	3 分钟	气功攻击力 5%	气功攻击力 +3	狼肉 ×1
上等狼肉	3 分钟	气功攻击力 5%	气功攻击力 +3	上等狼肉 ×1
上等棕狼肉	3 分钟	气功攻击力 3%	气功攻击力 +2	上等棕狼肉 ×1
上等白狼肉	3 分钟	气功攻击力 3%	气功攻击力 +2	上等白狼肉 ×1
特级金狼肉	3 分钟	气功攻击力 5%	气功攻击力 +3	特级金狼肉 ×1

龙珠

当剧情推动到一定程度后玩家就能在地图上收集龙珠，一共有 7 个，只要打开大地图就能看到龙珠图标，之后前往标有图标的地区寻找即可。龙珠所在的位置都非常显眼，也不会触发战斗，集齐之后，打开菜单的龙珠选项就能召唤神龙。神龙可以帮玩家实现 4 种愿望：①让曾经打倒的强敌复活再次挑战；②获得稀有的道具；③获得大量 Z 珠；④获得大量金钱。实现愿望后龙珠会再次飞散，需要经过现实世界的 20 分钟才能再次寻找。需要注意的是，处于故事的中场休息时间可以无限次许愿，但进入主线剧情后可能无法许愿，请注意寻找龙珠的时机。



训练室

训练室是随剧情解锁的设施，玩家与胶囊公司里的女研究员对话即可使用。训练室有 3 种项目，其一是改造，只要提供一定的素材和金钱就能升级训练室，获得更多的训练项目；其二是训练，让玩家通过对战获得"奥义"，奥义是具有强大效果的心法，相当于角色额外的必杀技；其三则是特殊训练，里面可以挑战强敌"谜样战士波妮"，训练难度会逐级增加。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

●训练室升级材料一览

训练室	升级材料
Lv.1	初期拥有
Lv.2 补强地板	4500 索尼、D 奖牌 ×5、螺丝 S×1、精粹铁 ×1
Lv.3 强化全像投影功能	15500 索尼、D 奖牌 ×10、轴承齿轮 S×1、金属螺帽 S×1、精粹铁 ×1
Lv.4 强化全像投影功能 II	25000 索尼、D 奖牌 ×10、螺丝 M×1、螺丝 Z×1、精粹银 ×1
Lv.5 强化重力控制	35000 索尼、D 奖牌 ×15、轴承齿轮 M×1、轴承齿轮 Z×1、精粹银 ×1
Lv.6 补强耐热	55000 索尼、D 奖牌 ×15、金属螺帽 M×1、金属螺帽 Z×1、精粹银 ×1
Lv.7 学习型人工智慧	65000 索尼、D 奖牌 ×20、白陨石 ×1、精粹黄金 ×1

小游戏

本作为玩家提供了 4 种小游戏，分别是钓鱼、飞行车竞速赛、两脚步行机的竞速赛以及全垒打赛，操作各有不同，但游玩起来都非常简单。

钓鱼：钓鱼需要先在地图上找到“钓点”，飞行时看到水边有鱼的图标便是。钓鱼的步骤很简单，先将角色的尾巴放入水中，再推动左摇杆甩动尾巴，等鱼咬钩之后画面会出现量表与游标，当游标滑动到量表的黄色部分时按下对应按键，最后再观察收缩的圆圈指令，在恰当的时间再次按下按键即可钓到鱼。想要钓到很多鱼时还能使用“钓饵”，这个道具可以在探索中获取，也能在镇上的素材商处购买。



飞行车竞速赛：L2 键是刹车 / 倒退，R2 键是前进，按□键还能搜索矿石。穿过地图上的“加速环”可以给飞行车提速，地图上有多处指定地点，全部抵达后比赛便结束。

两脚步行机的竞速赛：具体规则与飞行车竞速赛差不多，不过操作有区别，按 × 键能是让步行机跳跃，经过加速环则能大幅度跳跃。

全垒打赛：节奏小游戏，投手将棒球投出后，画面会出现收缩的圆圈，当圆圈缩小至中央的棒球图标时按下〇键挥棒将球击飞即可。根据玩家的精准程度，球会飞出不一样的距离。

战斗介绍

格斗 & 气弹

战斗中按〇键为普通格斗攻击，如果在远处发动，则会先向敌人冲刺再攻击。格斗的最高连击数可以在必杀技树中点亮相应的项目增加，但一般有故事进度的限制，前期不可用。格斗的攻击力较低，不过好处是起手快，用来打断对手的蓄力和必杀技都十分有效，而且对远处敌人有突进的动作，也能用来走位。此外，在连按〇键的格斗连击过程中，按下△/□/× 键可以使出特殊的“最后一击”，其中△键的最后一击还具有回复气力的效果。

战斗中按□键为普通气弹攻击，需要消耗气力槽。气弹的特征是出招快，可连发，而且连发到最后会释放一记威力相对高的大气弹。普通气弹主要用来骚扰对手，在距离较远的情况下命中率很低，不过用来打断一下对手的蓄力还是可以的，请根据情况灵活运用。



防御 & 反击

长按 L2 键是防御，可以将敌人攻击所造成伤害降低，即便是被攻击过程中，也能立刻防御。防御时玩家可以看到角色身前出现护盾，如果连续遭受攻击护盾就会变色，而红色之后再受攻击就会破碎，角色将因此陷入一段时间的昏厥。防御过程中，玩家可以看准时机进行 2 种反击操作，其一是按□键发动“气爆”，这招会强制终止对手的行动并将其击飞，其二是按 × 键发动“痛击”，也即是瞬移到对手背后击飞对手，不过这招会消耗非常多的气力，建议在保命时再使用。在游戏后期，由于对手实力的提升，防御与反击成为了相当重要的技巧，不过由于破防系统的存在，面对敌人不同的招式到底是选择防御还是回避，还需要玩家自行判断。



垫步移动

战斗中按 × 键是垫步移动，这是一种短距离的高速移动方式，在对手的攻击快要命中玩家时垫步就可以进行“回避”。成功回避后，对手的动作会变慢，从而让玩家有机可乘。除此之外，回避还能累积让角色进入沸腾状态的干劲量表，可以说是集合了移动、防御、攻击与回复于一身的技巧，请多多利用。

气力回复 & 体力回复

玩家在快速移动与使用必杀技时都需要消耗气力，按△键可以回复气力，在普通格斗的连击中以△键打出最后一击也能回复气力。体力的回复可以在地图上的小火堆处进行，另外角色升级也能瞬间回满，如果处于战斗中，则主要依靠回复道具或仙豆，前者能够在镇上的素材商处购入，金钱不足时可贩卖素材或收集龙珠召唤神龙。仙豆是最好的回复道具，可以瞬间回满体力，在后期挑战强敌时必不可少。仙豆的获得需要推动剧情进行解锁，之后便能在凯里塔的凯里神处领取，但他只能为玩家保存 9 颗，由于仙豆会自动生长，请定期领取以免造成浪费。



TIPS 训练室里的对手是刷经验的好途径，Lv75 的波泥打一场有七万多的经验，用孙悟空的元气弹很快就能打完一场。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

沸腾

战斗时角色头像右侧的槽叫做干劲量表，可以通过打击敌人积蓄，而当这个量表与气力都蓄满后，继续按△键就会进入“沸腾”状态。沸腾过程中角色的各项数值都会得到提升，更为重要的是可以做出一些特殊攻击动作，并且能够强制取消必杀技，从而快速衔接下一招，譬如连续使用龟派气功而无任何硬直，利用这个机制可以快速打出高伤害。



型态变化

随着故事的展开，角色会解锁不同的型态，例如超级赛亚人、同化的真理等等，进入方法是长按 L2+R2 键再按△/□/○/×键选择。与沸腾状态一样，型态变化也会大幅提升玩家的各项数值，但同时会持续消耗气力或体力，一旦气力或体力清零就会解除状态。型态变化之后再叠加沸腾状态是一个快速提升战斗力的手段，在适当的时机使用能够改变战局。另外，型态变化的效果可在必杀技树形图中点击相应的项目进行提升。



辅助战斗

当我方不止一人参与战斗时，队友角色会采取辅助玩家的行动。队友分为三种类型：①猛攻类，会积极攻击对手或者在玩家击飞对手后追加攻击，有时还会与玩家一起使出必杀技；②妨碍类，擅长妨碍对手，当对手攻击玩家时，此类队友会妨碍敌人或者替玩家挡下攻击；③特殊类，主要为玩家回复体力或气力，有时也会辅助玩家战斗。

除了队友的自主行动外，玩家也能对队友下达立刻使用必杀技的指令。每个队友都能在菜单的角色选项中提前设置 2 种辅助必杀技，而玩家在战斗中长按 R1 键再按△/□/○/× 即可选择使用。注意，队友使用了必杀技后头像会变暗，在重新变亮之前无法再用必杀技。



Z连技

Z 连技是玩家与队友一起使出的组合技，当队友头像外的圆槽蓄满后就能按 L1+R1 键使用。Z 连技一定会命中对手并且造成最多的伤害。

必杀技



●学习方法

必杀技是消耗角色大量气力、对敌人造成高额伤害的招式，可以在菜单的角色选项中按△键打开“必杀技树形图”，再花费一定量的 Z 珠与 D 奖牌又或者是通过参加修行来习得。Z 珠在地图上收集或请求神龙赠予，而修行则需在修行地处进行，打开地图即可根据图标找到其分布位置。

●种类区分

必杀技有主动、被动、心法三种，树形图左侧的蓝色圆圈是被动类，作用主要是提升攻击造成的昏厥与破防伤害、提升回复道具的效果、提升辅助量表等等；树形图右侧的黄色圆圈是主动类，主要分为气功与格斗两大类，前者通常是远程攻击，例如龟派气功、魔闪光等，拥有高额伤害，是输出的主要手段，不过由于使用时的硬直过大，一般都用在连招的最后以收尾，而后者是近身攻击，比如流星猛击、腹击等，大多数具有破防效果，通常用来打出敌人的硬直，再接上气功类必杀技。无论哪种主动类必杀技都需要消耗气力才能使用，威力越高消耗越大，战斗中要时刻注意气力的剩余量，不足时请按△键蓄力；树形图中间的黄色圆圈是心法类必杀技，为个别角色特有，使用后能够进入输出大幅提升的特殊型态。

●使用步骤

习得必杀技后，在菜单的角色选项中按□键就能进行快捷设置，之后便能在战斗中以 L1+△/□/○/× 的组合键使用。而必杀技辅助一栏，则是该名角色作为队友角色时使出的招式，快捷操作是 R1+△/□/○/×。



强碰决胜



当对战双方都同时发出能源波类的必杀技时就会进入强碰决胜界面，玩家需要连按□键来压回对手的能源波，一旦成功就能造成一定量的伤害。值得一提的是，角色的等级也会影响到这场对决的难度，如果我方等级低于对手，则需要更快的按键频率才能取胜。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

社群系统

社群是本作的特色系统，玩家在游戏过程中收集到角色的灵魂纹章后，就能在菜单的社群项目中进行设置，触发对战斗、修行、探索等各方面都十分有用的效果。社群一共有 7 种，作用各不相同，每个社群内有多个可设置灵魂纹章的槽，每安装一个纹章，画面右上方的经验值就会增加，最终使得社群的位阶提升，从而获得画面右下方的效果奖励。

社群	影响项目
Z 战士	辅助量表初始值、格斗攻击力、气功攻击力
料理	料理大成功率、料理维持时间
修行	战斗经验值、格斗防御值、气功防御力
开发	机械等级上限、开发大成功率、开发花费索尼比例
众神	战斗时的道具获得几率、战斗时的 Z 珠获取量、战斗时的狂暴 Z 珠获取量
成人	FEVER 发生率、道具卖出价、道具买入价
冒险	回复道具的效果、体力、气力

灵魂纹章

灵魂纹章的获得途径是推动主线剧情和完成支线任务，后者的相关情报可见后文的“支线任务”部分。灵魂纹章有着自己的社群等级，可在选定纹章之后按△查看，社群等级越高，设置后为社群提升的经验值就越多。

给灵魂纹章赠送礼物道具可以强化其“亲密度”和“熟练度”，熟练度的作用是提升社群等级，而亲密度的提升则会影响战斗时伙伴们的表现。

灵魂纹章之间存在着特殊关系，可在社群设置面板中按触摸板查看，如果将相关连的灵魂纹章摆放在相邻位置，就会触发连动奖励，进而提升纹章的社群等级，更容易提升社群位阶。

●全灵魂纹章资料

注：【】表示该灵魂纹章的亲密度数值。

纹章角色	亲密度奖励	入手方式
孙悟空	【70】卡牌 No.002、【80】卡牌 No.009、【MAX】突破极限之书·Z 战士	推动主线剧情
孙悟饭	【60】彩珠、【80】卡牌 No.001、【MAX】突破极限之书·Z 战士	推动主线剧情
琪琪	【70】卡牌 No.032、【80】卡牌 No.041、【MAX】突破极限之书·料理	推动主线剧情
龟仙人	【60】超·武术密传、【80】卡牌 No.007、【MAX】突破极限之书·成人	推动主线剧情
生化人 8 号	【60】速度芯片 Lv.5、【80】黄陨石、【MAX】突破极限之书·开发	赛亚人篇，完成支线任务“温柔的生化人”
那姆	【40】武术密传、【80】超惊人的成人书籍、【MAX】突破极限之书·成人	赛亚人篇，完成支线任务“叫卖的那姆”
阎王	【50】高级壶、【80】卡牌 No.100、【MAX】突破极限之书·众神	推动主线剧情
天神	【60】EXP 精力上 Lv.3、【80】EXP 精力上 Lv.5、【MAX】突破极限之书·众神	推动主线剧情
亚奇洛贝	【60】仙豆种子、【80】卡牌 No.011、【MAX】突破极限之书·冒险	推动主线剧情
克林	【70】彩珠、【80】卡牌 No.016、【MAX】突破极限之书·Z 战士	推动主线剧情
天津饭	【50】彩珠、【80】卡牌 No.050、【MAX】突破极限之书·Z 战士	推动主线剧情
饺子	【70】浓厚的多汁肉包、【80】特级金鹿肉、【MAX】突破极限之书·料理	赛亚人篇，完成支线任务“超能力的修行”
饮茶	【50】彩珠、【80】饮茶写真照、【MAX】突破极限之书·成人	推动主线剧情
比克	【50】彩珠、【80】卡牌 No.006、【MAX】突破极限之书·Z 战士	推动主线剧情
界王	【40】强力饮、【80】波路亚娃娃、【MAX】突破极限之书·修行	推动主线剧情
普洱	【50】白银米、【80】阎王制地狱麻婆豆腐、【MAX】突破极限之书·料理	推动主线剧情
波波先生	【50】EXP 精力上 Lv.3、【80】EXP 精力上 Lv.5、【MAX】突破极限之书·众神	推动主线剧情
比拉夫	【40】神龙娃娃、【80】紫陨石、【MAX】突破极限之书·开发	赛亚人篇中场休息，完成支线任务“比拉夫一伙的坏水”
修	【40】电池芯片 Lv.5、【80】蓝陨石、【MAX】突破极限之书·开发	赛亚人篇中场休息，完成支线任务“比拉夫一伙的坏水”
小常胜	【40】探测芯片 Lv.5、【80】红陨石、【MAX】突破极限之书·开发	赛亚人篇中场休息，完成支线任务“比拉夫一伙的坏水”
兰琪	【40】爱心围裙、【80】天使围裙、【MAX】突破极限之书·料理	推动主线剧情
栽培人	【30】卡牌 No.008、【80】绿陨石、【MAX】突破极限之书·开发	赛亚人篇中场休息，完成支线任务“未知的战斗力”
桃白白	【40】加速芯片 Lv.5、【80】粉陨石、【MAX】突破极限之书·开发	赛亚人篇中场休息，完成支线任务“似曾相识的小鬼”
鹤仙人	【40】武术密传、【80】超·武术密传、【MAX】突破极限之书·成人	赛亚人篇中场休息，完成支线任务“似曾相识的小鬼”
海龟	【40】巨鱼三角肥肉、【80】海龙的海洋鲜汤、【MAX】突破极限之书·料理	弗力札篇，完成支线任务“苦命人？海龟”
布马	【70】超级灵光一闪面包、【80】特级灵光一闪面包、【MAX】突破极限之书·开发	推动主线剧情
贝吉达	【30】彩珠、【80】卡牌 No.013、【MAX】突破极限之书·Z 战士	推动主线剧情
大长老	【50】觉醒水、【80】卡牌 No.022、【MAX】突破极限之书·冒险	推动主线剧情
尼尔	【50】卡牌 No.021、【80】卡牌 No.023、【MAX】突破极限之书·冒险	推动主线剧情
乌龙	【60】辣妹照片、【80】辣妹照片、【MAX】突破极限之书·成人	弗力札篇中场休息，完成支线任务“巨猿和尾巴”
拉帝兹	【30】满月模型、【80】卡牌 No.003、【MAX】突破极限之书·冒险	向神龙许愿将其复活并打倒
那霸	【30】卡牌 No.014、【80】卡牌 No.005、【MAX】突破极限之书·冒险	向神龙许愿将其复活并打倒
多多利	【30】能量胶囊·β、【80】卡牌 No.017、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
尚波	【30】改良型史考特、【80】卡牌 No.018、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
古鲁	【30】强力饮、【80】暴力饮、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿复活基纽特战队并将其打倒
利克姆	【30】超级乳清蛋白、【80】特级乳清蛋白、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿复活基纽特战队并将其打倒
巴特	【30】强力饮、【80】暴力饮、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿复活基纽特战队并将其打倒
契士	【30】强力饮、【80】能量胶囊·Z、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿复活基纽特战队并将其打倒
特南克斯	【50】卡牌 No.037、【80】卡牌 No.031、【MAX】突破极限之书·Z 战士	推动主线剧情
巴布	【50】梦幻动物饲料、【80】梦幻动物饲料、【MAX】突破极限之书·修行	生化人篇，完成支线任务“饿肚子！巴布”
布里夫博士	【60】超级灵光一闪面包、【80】特级灵光一闪面包、【MAX】突破极限之书·开发	生化人篇，完成支线任务“我行我素的天才”
猫仙人	【60】凯里神娃娃、【80】仙豆、【MAX】突破极限之书·众神	推动主线剧情
波妮	【30】强力饮、【80】能量胶囊·Z、【MAX】突破极限之书·修行	完成训练室的特殊训练
卜卦婆婆	【50】高级壶、【80】高级手表、【MAX】突破极限之书·成人	生化人篇，完成支线任务“阴界与现世”
生化人 16 号	【40】卡牌 No.048、【80】橘陨石、【MAX】突破极限之书·开发	推动主线剧情
天天	【50】神龙娃娃、【80】波路亚娃娃、【MAX】突破极限之书·众神	推动主线剧情
神龙	【25】神龙娃娃、【80】卡牌 No.080、【MAX】突破极限之书·众神	推动主线剧情
牛魔王	【60】刚块肉盛拉面 Z、【80】特级霜降恐龙肉、【MAX】突破极限之书·成人	生化人篇，完成支线任务“尴尬的两个人”
亚普	【30】能量胶囊·β、【80】改良型史考特、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
裘伊	【30】能量胶囊·β、【80】改良型史考特、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
塞鲁二世	【25】卡牌 No.063、【80】卡牌 No.061、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
马伦	【50】滑溜溜虾 M、【80】滑溜溜虾 Z、【MAX】突破极限之书·冒险	魔人普乌篇，完成支线任务“因为我喜欢爸爸”
生化人 18 号	【40】卡牌 No.074、【80】卡牌 No.034、【MAX】突破极限之书·料理	魔人普乌篇，完成支线任务“烦恼的 18 号”
维黛儿	【60】卡牌 No.068、【80】卡牌 No.076、【MAX】突破极限之书·料理	推动主线剧情
天下第一武道会播报员	【70】EXP 精力上 Lv.3、【80】EXP 精力上 Lv.5、【MAX】突破极限之书·成人	魔人普乌篇，完成支线任务“青春再来”
界王神	【40】上等觉醒水、【80】卡牌 No.070、【MAX】突破极限之书·众神	魔人普乌篇，完成支线任务“超越弗力札的人”
吉比特	【40】觉醒水、【80】上等觉醒水、【MAX】突破极限之书·众神	魔人普乌篇，完成支线任务“超越弗力札的人”
孙悟天	【70】卡牌 No.073、【80】卡牌 No.067、【MAX】卡牌 No.071	推动主线剧情
特南克斯（幼年）	【70】卡牌 No.072、【80】卡牌 No.040、【MAX】卡牌 No.078	推动主线剧情
波拉	【60】凯里神娃娃、【80】超·武术密传、【MAX】突破极限之书·冒险	通关后，完成支线任务“大而化之的孙悟空”
乌巴	【60】好壮壮花枝脚 M、【80】黄金指南针、【MAX】突破极限之书·冒险	通关后，完成支线任务“大而化之的孙悟空”
斯诺	【70】冰渍兔肉、【80】超大流星球、【MAX】突破极限之书·冒险	通关后，完成支线任务“再次遇见斯诺”
老界王神	【40】惊人的成人书籍、【80】卡牌 No.083、【MAX】突破极限之书·成人	通关后，完成支线任务“约定”
波路亚	【25】波路亚娃娃、【80】卡牌 No.026、【MAX】突破极限之书·众神	通关后，完成支线任务“波路亚再临”

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

纹章角色	亲密度奖励	入手方式
弗力札	【25】卡牌 No.024、【80】卡牌 No.025、【MAX】突破极限之书·修行	通关后，完成支线任务“波路亚再临”并将复活的弗力札打倒
塞鲁	【25】卡牌 No.044、【80】卡牌 No.053、【MAX】卡牌 No.059	通关后，完成支线任务“波路亚再临”并将复活的塞鲁打倒
达普拉	【30】能量胶囊·Z、【80】能量胶囊·Z、【MAX】突破极限之书·修行	通关后，完成支线任务“波路亚再临”并将复活的达普拉打倒
撒旦先生	【50】卡牌 No.057、【80】卡牌 No.084、【MAX】突破极限之书·成人	通关后，完成支线任务“父亲的尊严”
小狗	【50】梦幻动物饲料、【80】梦幻动物饲料、【MAX】突破极限之书·冒险	通关后，完成支线任务“贪食的魔人普乌”
魔人普乌	【25】卡牌 No.085、【80】卡牌 No.077、【MAX】卡牌 No.082	通关后，完成支线任务“贪食的魔人普乌”
奇纽	【30】强力饮、【80】卡牌 No.020、【MAX】突破极限之书·修行	通关后，完成支线任务“奇纽复活？”
克鲁德大王	【25】能量胶囊·β、【80】卡牌 No.036、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
生化人 20 号	【30】卡牌 No.030、【80】灰陨石、【MAX】突破极限之书·开发	向神龙许愿复活 19 号与 20 号，完成对应的支线任务“红领巾军的亡灵”
生化人 19 号	【30】超级灵光一闪面包、【80】扭力芯片 Lv.5、【MAX】突破极限之书·开发	向神龙许愿复活 19 号与 20 号，完成对应的支线任务“红领巾军的亡灵”
巴比提	【30】上等觉醒水、【80】卡牌 No.075、【MAX】突破极限之书·开发	向神龙许愿将其复活并打倒
亚摩	【30】超级乳清蛋白、【80】特级乳清蛋白、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
史波迪	【30】超级乳清蛋白、【80】特级乳清蛋白、【MAX】突破极限之书·修行	向神龙许愿将其复活并打倒
菲菲	【30】白银指南针、【80】黄金指南针、【MAX】突破极限之书·修行	完成巴比提的支线任务“又是巴比提”后，再完成支线任务“改过”
亚根	【30】能量胶囊·Z、【80】特级霜降恐龙肉、【MAX】突破极限之书·修行	完成巴比提的支线任务“又是巴比提”后，再完成支线任务“改过”
阿菈蕾	【60】"COFFEE Pot"礼物套装、【80】"COFFEE Pot"礼物套装、【MAX】突破极限之书·开发	通关后，完成支线任务“来了、来了”
小卡	【60】"COFFEE Pot"礼物套装、【80】"COFFEE Pot"礼物套装、【MAX】突破极限之书·开发	通关后，完成支线任务“来了、来了”
千兵卫	【60】"COFFEE Pot"礼物套装、【80】"COFFEE Pot"礼物套装、【MAX】突破极限之书·开发	通关后，完成支线任务“来了、来了”
生化人 17 号	【40】黄金指南针、【80】卡牌 No.046、【MAX】突破极限之书·冒险	通关后，完成支线任务“守护者”

社群配置板方案

这里为大家推荐一些社群配置版的设置方案。方案并不唯一，玩家可以自行探索，只要面板的最终盘面是社群位阶满级就足够强力了。

●Z 战士



社群位阶	社群技能
1	辅助量表初始值 +5%
2	格斗攻击力 +1%
3	气功攻击力 +1%
4	辅助量表初始值 +10%
5	格斗攻击力 +4%
6	气功攻击力 +4%
7	辅助量表初始值 +15%
8	格斗攻击力 +7%
9	气功攻击力 +7%
MAX	辅助量表初始值 +50%

●料理社群



社群位阶	社群技能
1	料理大成功率 +10%
2	料理维持时间 +25%
3	基本数值附加效果 +5%
4	料理大成功率 +20%
5	料理维持时间 +50%
6	基本数值附加效果 +10%
7	料理大成功率 +30%
8	料理维持时间 +100%
9	基本数值附加效果 +20%
MAX	料理一定大成功

●修行社群



社群位阶	社群技能
1	战斗经验值 +10%
2	格斗防御力 +1%
3	气功防御力 +1%
4	战斗经验值 +15%
5	格斗防御力 +4%
6	气功防御力 +4%
7	战斗经验值 +20%
8	格斗防御力 +7%
9	气功防御力 +7%
MAX	战斗经验值 +100%

●开发社群



社群位阶	社群技能
1	机械等级上限 +5
2	开发大成功率 +10%
3	开发花费索尼比例 -10%
4	机械等级上限 +10
5	开发大成功率 +20%
6	开发花费索尼比例 -00%
7	机械等级上限 +15
8	开发大成功率 +30%
9	开发花费索尼比例 -30%
MAX	机械等级上限 +30

●众神社群



社群位阶	社群技能
1	战斗时，道具获得机率 +5%
2	战斗时，Z 珠的获取量 +10%
3	战斗时，狂暴 Z 珠的获取量 +10%
4	战斗时，道具获得机率 +10%
5	战斗时，Z 珠的获取量 +15%
6	战斗时，狂暴 Z 珠的获取量 +15%
7	战斗时，道具获得机率 +15%
8	战斗时，Z 珠的获取量 +20%
9	战斗时，狂暴 Z 珠的获取量 +20%
MAX	战斗时，道具获得机率 +50%

●成人社群



社群位阶	社群技能
1	FEVER 发生率 +5%
2	道具卖出价 +5%
3	道具买入价 -5%
4	FEVER 发生率 +5%
5	道具卖出价 +15%
6	道具买入价 -10%
7	FEVER 发生率 +15%
8	道具卖出价 +20%
9	道具买入价 -20%
MAX	FEVER 发生率 +50%

●冒险社群



社群位阶	社群技能
1	回复道具的效果 +10%
2	体力 +1%
3	气力 +1%
4	回复道具的效果 +15%
5	体力 +4%
6	气力 +4%
7	回复道具的效果 +20%
8	体力 +7%
9	气力 +7%
MAX	回复道具的效果 +100%

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

修行地资料

满足特定条件后，玩家就能在地图上的修行地处参加对战，从而获得角色的必杀技作为奖励。下面就给出全角色在修行地习得的必杀技资料以供参考。



●孙悟空

必杀技	消耗气力	说明	习得条件
连续能源弹	23	利用游标瞄准敌人，并且释放连续气弹的招式。因为会追踪敌人，所以容易击中。可一次攻击很多敌人	D 奖牌 1 个
猜拳（剪刀）	25	一种打击招式。被击中的敌人会有一段时间无法行动	习得猜拳（石头）Lv.3；D 奖牌 3 个
猜拳（布）	34	一种打击招式。可造成很大的伤害	习得猜拳（石头）Lv.3；D 奖牌 3 个
正面连击	29	为连续打击的招式。可造成很大的昏厥伤害及破防伤害	习得流星猛击 Lv.3；D 奖牌 5 个
感应龟派气功	42	“龟派气功”的强化版。可追踪敌方	D 奖牌 8 个
超级龟派气功	42	“龟派气功”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得龟派气功 Lv.3；D 奖牌 5 个
猜拳·终极	47	一种连续打击的招式。可造成很大的伤害以及破防伤害	习得猜拳（布）Lv.3；D 奖牌 8 个
超级连续能源弹	52	“连续能源弹”的强化版。提升了次数及可对敌方造成的伤害	习得元气弹 Lv.3；D 奖牌 10 个
龙槌击	52	连续的强力打击招式。可造成很大的伤害以及破防伤害	习得猜拳·终极 Lv.3；D 奖牌 10 个
特大元气弹	181	“元气弹”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得超级龟派气功 Lv.3；D 奖牌 10 个
超特大元气弹	245	“特大元气弹”的强化版。更提升了可对敌方造成的伤害	习得特大元气弹 Lv.3；D 奖牌 10 个
龙拳	222	一种必杀打击招式。虽然需要消耗非常多的气力，但可造成极大的伤害	习得龙槌击 Lv.3；D 奖牌 10 个
究极连续能源弹	67	“超级连续能源弹”的强化版。更提升了次数及可对敌方造成的伤害	习得超级连续能源弹 Lv.3；D 奖牌 10 个
超越极限的龟派气功	70	“超级龟派气功”的强化版。超越了自己极限，所以可造成的伤害也是一击毙命	习得超特大元气弹 Lv.3；D 奖牌 15 个
极大元气弹	276	“超特大元气弹”的强化版。可造成的伤害足以破坏星球	习得超特大元气弹 Lv.3；D 奖牌 15 个

●孙悟饭

必杀技	消耗气力	说明	习得条件
粉碎攻击	29	为连续打击的招式。可造成很大的昏厥伤害及破防伤害	习得流星重击 Lv.3；D 奖牌 3 个
超级魔闪光	38	“魔闪光”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得魔闪光 Lv.3；D 奖牌 5 个
连续气功波	45	以游标锁定敌人并击出气弹的招式。击出的气弹会跟踪敌人很好击中，也可以攻击复数的敌人	习得超级魔闪光 Lv.3；D 奖牌 8 个
龙翔击	78	一种强力的打击招式。可造成敌方很大的昏厥伤害	习得粉碎攻击 Lv.3；D 奖牌 8 个
感应魔闪光	42	“魔闪光”的强化版。可追踪敌方	D 奖牌 8 个
龟派气功	52	利用蓄好的气释放出光束的招式。虽然会消耗很多气，但可造成敌方很大的伤害	D 奖牌 8 个
超级连续气功波	56	“连续气功波”的强化版。提升了次数以及可对敌方造成的伤害	习得连续气功波 Lv.3；D 奖牌 10 个
超级龟派气功	64	“龟派气功”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得超级连续气功波 Lv.3；D 奖牌 10 个
究极连续气功波	74	“超级连续气功波”的强化版。提升了击出的次数及伤害	习得超级龟派气功 Lv.3；D 奖牌 10 个
龙槌拳	58	连续的强力打击招式。可造成很大的伤害以及破防伤害	习得龙翔击 Lv.3；D 奖牌 10 个
超越极限的魔闪光	70	“超级魔闪光”的强化版。超越了自己的极限，所以可造成的伤害也是一击毙命	习得究极连续气功波 Lv.3；D 奖牌 15 个

●贝吉达

必杀技	消耗气力	说明	习得条件
连续气功波	40	以游标锁定敌人并击出气弹的招式。击出的气弹会跟踪敌人很好击中，也可以攻击复数的敌人	D 奖牌 5 个
超级吉力克炮	47	“吉力克炮”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得吉力克炮 Lv.3；D 奖牌 5 个
重量冲击	32	为连续打击的招式。可造成很大的昏厥伤害及破防伤害	习得腹部猛击 Lv.3；D 奖牌 5 个
超级连续能源弹	47	“连续能源弹”的强化版。提升了次数及可对敌方造成的伤害	习得连续能源弹 Lv.3；D 奖牌 8 个
超级连续气功波	52	“超级连续气功波”的强化版。提升了击出的次数及伤害	习得连续气功波 Lv.3；D 奖牌 8 个
无限毁灭	58	连续的强力打击招式。可造成很大的伤害以及破防伤害	习得重量冲击 Lv.3；D 奖牌 8 个
终极冲击	104	利用蓄好的气释放出光束的招式。虽然会消耗很多气，但可造成敌方很大的伤害	习得超级吉力克炮 Lv.3；D 奖牌 8 个
超越极限的吉力克炮	64	“超级吉力克炮”的强化版。超越了自己的极限，所以可造成的伤害也是一击毙命	习得终极冲击 Lv.3；D 奖牌 10 个
超级大爆炸攻击	95	“大爆炸攻击”的强化版。提升了爆炸范围以及可对敌方造成的伤害	习得大爆炸攻击 Lv.3；D 奖牌 10 个
究极连续气功波	61	“超级连续气功波”的强化版。提升了击出的次数及伤害	习得超级连续气功波 Lv.3；D 奖牌 10 个
超级终极冲击	140	“终极冲击”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得超越极限的吉力克炮 Lv.3；D 奖牌 15 个
究极连续能源弹	74	“超级连续能源弹”的强化版。更提升了次数及可对敌方造成的伤害	习得超级大爆炸攻击 Lv.3；D 奖牌 15 个

●比克

必杀技	消耗气力	说明	习得条件
超爆裂魔波	57	“爆裂魔波”的强化版。提升了爆炸范围以及可对敌方造成的伤害	习得爆裂魔波 Lv.3；D 奖牌 5 个
超魔斗迅手	29	“魔斗迅手”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得魔斗迅手 Lv.3；D 奖牌 5 个
超级连续气功波	38	“连续气功波”的强化版。提升了次数以及可对敌方造成的伤害	习得连续气功波 Lv.3；D 奖牌 5 个
超级魔贯光杀炮	42	“魔贯光杀炮”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得魔贯光杀炮 Lv.3；D 奖牌 8 个
激烈光弹	70	释放一碰到就会大爆炸的气弹之招式。可以攻击气弹落地处的一定范围内之敌人	D 奖牌 8 个
究极连续气功波	49	“超级连续气功波”的强化版。提升了击出的次数及伤害	习得超级连续气功波 Lv.3；D 奖牌 8 个
超大爆裂魔波	70	“超爆裂魔波”的强化版。更提升了爆炸范围以及可对敌方造成的伤害	习得超级魔贯光杀炮 Lv.3；D 奖牌 8 个
魔空包围弹	47	以数个气弹包围敌人并加以攻击的招式	习得超大爆裂魔波 Lv.3；D 奖牌 10 个
天魔斗迅手	43	“超魔斗迅手”的强化版。更提升了可对敌方造成的伤害	习得超魔斗迅手 Lv.3；D 奖牌 10 个
感应激烈光弹	86	“激烈光弹”的强化版。不仅可以追踪敌人，亦提升了爆炸范围以及可对敌方造成的伤害	习得激烈光弹 Lv.3；D 奖牌 10 个
超级感应激烈光弹	105	“感应激烈光弹”的强化版。更提升了可追踪敌人的能力，及爆炸范围以及可造成的伤害	习得感应激烈光弹 Lv.3；D 奖牌 10 个
超越极限的魔贯光杀炮	70	“超级魔贯光杀炮”的强化版。超越了自己极限，所以可造成的伤害也是一击毙命	习得魔空包围弹 Lv.3；D 奖牌 10 个

●特南克斯

必杀技	消耗气力	说明	习得条件
终结暴风	104	释放特大气弹的招式。虽然会消耗大量的气力，但可造成极大的伤害	D 奖牌 5 个
闪耀剑击·改	43	“闪耀剑击”的强化版。增加了斩击的次数	习得闪耀剑击 Lv.3；D 奖牌 10 个
超级烈焰攻击	47	“烈焰攻击”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得烈焰攻击 Lv.3；D 奖牌 10 个
蹴击·改	49	“蹴击”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得蹴击 Lv.3；D 奖牌 10 个
超级终结暴风	140	“终结暴风”的强化版。提升了可对敌方造成的伤害	习得终极暴风 Lv.3；D 奖牌 8 个
超级闪耀剑击	61	“闪耀剑击·改”的强化版。更提升了斩击的次数	习得闪耀剑击·改 Lv.3；D 奖牌 8 个
超级蹴击	56	“蹴击·改”的强化版。更提升了可对敌方造成的伤害	习得蹴击·改 Lv.3；D 奖牌 10 个
扩散烈焰攻击	63	“烈焰攻击”的强化版。提升了可发射次数	习得超级烈焰攻击 Lv.3；D 奖牌 8 个
感应烈焰攻击	47	“烈焰攻击”的强化版。可追踪对方，并且提升了爆炸范围及可对敌方造成的伤害	习得扩散烈焰攻击 Lv.3；D 奖牌 8 个
超越极限的烈焰攻击	69	“超级烈焰攻击”的强化版。超越了自己的极限，所以可造成的伤害也是一击毙命	习得扩散烈焰攻击 Lv.3；D 奖牌 10 个

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

回忆之地&卜卦婆婆

地图上放置着一些发光物件的地方就是回忆之地，里面记录了许多发生在《龙珠 Z》之前的《龙珠》故事。如果找不到这些物件的地点，可以在卜卦婆婆处支付一定的金线，使其直接显示在地图中。下面给出卜卦婆婆所在的所有位置。

























资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

支线任务

地图上的蓝色叹号就是支线任务的地点，通常需要操作指定的角色才能触发，不能触发时请留意 NPC 的对话文字或者菜单的剧情选项里关于于任务的基础信息。本作的支线任务不仅收录了精彩的故事内容，同时也是角色升级、获得 D 奖牌、礼物以及灵魂纹章的重要途径。目前游戏已经推出1.06 的游戏版本，先前会错过支线任务的 BUG 已经不复存在，只要与胶囊公司附近站在时光机面前的克里夫博士对话，就能回到过去完成错过的任务，而在此过程中，需要遵守以下规则：①主线剧情的道具无法带回过去或带到原本的时代；②原本时代还在进行的支线剧情无法继承到过去，而过去未完成的支线剧情也无法继承到原本的时代；③回到过去期间无法存档。

赛亚人篇

●龟仙人的收藏

区域	东南群岛
操作	孙悟空
报酬	经验值 44、D 奖牌 ×1、成人书籍 ×1、活蹦跳鲜鱼 ×2、香草 ×2
流程	1. 与海龟、布马对话
	2. 再次与海龟对话
	3. 调查树木下的发光处

●叫卖的那姆

区域	东部大峡谷
操作	孙悟空
报酬	经验值 86、D 奖牌 ×1、成人书籍 ×1、高级壶 ×1、那姆的灵魂纹章
流程	1. 与那姆对话
	2. 与蓝色叹号处的村民对话
	3. 与宇宙船旁边的青年对话
	4. 与那姆对话

●温柔的生化人

区域	东部大峡谷
操作	孙悟空
报酬	经验值 86、D 奖牌 ×1、丝绸围裙 ×1、高级壶 ×1、胡萝卜 ×3、洋葱 ×3、老八的灵魂纹章
流程	1. 与老八对话
	2. 前往地图标记处打倒敌人
	3. 向老八报告

●超能力的修行

区域	中央原野
操作	比克
报酬	经验值 489、D 奖牌 ×1、铜制指南针 ×1、EXP 精力上 Lv.1×2、饺子的灵魂纹章
流程	1. 与饺子对话
	2. 打倒天津饭

●第五个修行人

区域	中央原野
操作	比克
报酬	经验值 376、D 奖牌 ×1、铜制指南针 ×1、野兽肉 ×2、鸡肉 ×3
流程	1. 与亚奇洛贝对话
	2. 捕捉 6 只鹿
	3. 通过感应气找出亚奇洛贝

●无法预见的未来

区域	中央原野
操作	孙悟饭
报酬	经验值 141、D 奖牌 ×1、惊人的成人书籍 ×1、高级壶 ×1
流程	1. 与卜卦婆婆对话
	2. 打倒敌人

赛亚人篇（中场休息）

●比拉夫一伙的坏水

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 4583、D 奖牌 ×1、灵光一闪面包 ×1、活蹦跳鲜鱼 ×1、巨鱼鱼鳍肉 ×1、比拉夫的灵魂纹章、修的灵魂纹章、小常胜的灵魂纹章
流程	1. 与比拉夫对话
	2. 打倒出现的敌人

●无法形容的不安

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 4583、D 奖牌 ×1、灵光一闪面包 ×1、EXP 精力上 Lv.1×2
流程	1. 与布马对话
	2. 前往东部大峡谷，移动至指定地点回收拉帝兹宇宙船的零件

●未知的战斗力

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 5292、D 奖牌 ×1、爱心围裙 ×1、EXP 精力上 Lv.1×2、栽培人的灵魂纹章
流程	1. 与布马对话
	2. 前往东部大峡谷，移动至指定地点打倒敌人

●似曾相识的小鬼

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 5292、D 奖牌 ×1、卡牌 No.010×1、高级壶 ×1、桃白白的灵魂纹章、鹤仙人的灵魂纹章
流程	1. 与鹤仙人对话
	2. 打倒附近蓝色标记处的敌人

弗力札篇

●士别三日

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 5292、D 奖牌 ×1、茜色小麦 ×1、果冻状的卵 ×1
流程	1. 与琪琪对话
	2. 与牛魔王对话
	3. 收集野兽肉 ×2、胡萝卜 ×4
	4. 向牛魔王报告

●危险的想象力

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 6028、D 奖牌 ×1、超·武术密传
流程	1. 打倒那霸
	2. 打倒克林

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

●苦命人？海龟

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 7104、D 奖牌 ×1、米 ×2、红豆馅 ×2、巨鱼三角肥肉 ×3、结实的海螺 ×3、海龟的灵魂纹章
流程	1. 收集素材：皇家西红柿 ×1、米 ×7、蛋 ×6
	2. 皇家西红柿在东南部山岳，与农户对话后用很活跳跳鲜鱼换取，鱼在东南群岛的拉可村附近的海里取得
	3. 向海龟报告

●饮茶还活着

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 6028、D 奖牌 ×1、惊人的成人书籍 ×1、高级耳环 ×1
流程	1. 前往东南方的公园找到外貌像饮茶的男子
	2. 跟踪饮茶前往数个地点，最后有一场战斗

●被袭击的那美克星人

区域	那美克星
操作	孙悟饭
报酬	经验值 7903、D 奖牌 ×1、凯里神娃娃 ×1
流程	1. 与弗利札军士兵对话
	2. 打倒弗利札军士兵
	3. 找出那美克星的水果 ×4
	4. 与那美克星人的小孩对话
	5. 与布马对话

●任性的布马

区域	那美克星
操作	孙悟饭
报酬	经验值 9314、灵光一闪面包 ×1、EXP 精力上 Lv.2
流程	1. 收集异星鱼的鱼鳍肉 ×3、铁矿石 ×3
	2. 鱼鳍肉在布马附近的水边钓鱼即可获得

●那美克星的观光客

区域	那美克星
操作	孙悟饭
报酬	经验值 7903、D 奖牌 ×1、神龙娃娃 ×1、高级耳环 ×1
流程	1. 收集玛里斯矿石 ×1
	2. 矿石就在地图发光的圆圈区域内，需要使用气弹破坏小山坡后才能发现
	3. 回去向观光客报告时有一场杂兵战

●落单的士兵——苏伊卡

区域	那美克星
操作	孙悟饭
报酬	经验值 23144、D 奖牌 ×1、改良型史考特 ×1、苏伊卡果汁 ×1
流程	1. 打倒士兵苏伊卡
	2. 收集食材：咕溜哈密瓜、紫阳香橙、滚滚椰子
	3. 向苏伊卡报告

弗力札篇（中场休息）

●被袭击的村民

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×3、丝绸围裙 ×1、高级耳环 ×1、海鲜套餐的食谱 ×1、米 ×1、红豆馅 ×1
流程	1. 打倒 3 名杂兵
	2. 鱼鳍肉在布马附近的水边钓鱼即可获得

●巨猿和尾巴

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 45512、D 奖牌 ×1、辣妹照片 ×1、乌龙的灵魂纹章
流程	1. 前往大地图的神的神殿，与神对话
	2. 前往大地图的基札特荒野，与贝吉达对话后打倒他

●帅气的男人

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×1、惊人的成人书籍 ×1
流程	1. 前往饮茶的所在地
	2. 帮助饮茶战斗一场

●名叫饮茶的男人

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×3、狼肉 ×2、豆腐 ×2
流程	1. 与普洱对话
	2. 打倒饮茶

●战斗民族的骄傲

区域	东部大峡谷
操作	比克
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×1、白银指南针 ×1、高级耳环 ×1、拉帝兹的灵魂纹章
流程	1. 与拉帝兹对话
	2. 打倒拉帝兹

●赛亚人的力量

区域	中央原野
操作	孙悟饭
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×1、白银指南针 ×1、那霸的灵魂纹章
流程	1. 与那霸对话
	2. 打倒那霸

●力量才是正义

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×1、超级乳清蛋白 ×1、多多利的灵魂纹章
流程	1. 与多多利对话
	2. 打倒多多利

●有力才美

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×1、超级乳清蛋白 ×1、尚波的灵魂纹章
流程	1. 与尚波对话
	2. 打倒尚波（二连战）

●加入特战队！？

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 38616、D 奖牌 ×1、卡牌 No.015×1、高级耳环 ×1、利克姆的灵魂纹章、巴特的灵魂纹章、契士的灵魂纹章、古鲁的灵魂纹章
流程	1. 与契士对话
	2. 打倒基纽特战队

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

生化人篇

●饿肚子！巴布

区域	界王星区域
操作	孙悟空
报酬	经验值 70482、D 奖牌 ×3、神龙娃娃 ×1、巴布的灵魂纹章、精粹黄金
流程	1. 与巴布对话
	2. 收集神香蕉 ×5
	3. 向界王报告

●我行我素的天才

区域	西部大地
操作	孙悟空
报酬	经验值 70842、D 奖牌 ×3、特级灵光一闪面包 ×1、卡牌 No.045×1、布里夫博士的灵魂纹章
流程	1. 与布里夫博士对话
	2. 收集机器人的齿轮 ×1、脆硬石 ×1、银矿石 ×3
	3. 向布里夫博士报告

●伙伴们的危险派对

区域	东南部山岳
操作	孙悟空
报酬	经验值 83493、D 奖牌 ×3、熟成狂野牛排 ×1、终极觉醒水 ×1
流程	1. 与饮茶对话
	2. 前往鲁卡村的派对现场与布马对话
	3. 打倒贝吉达
	4. 游玩一次两脚步行机的竞速赛

●修行的意义

区域	西部大地
操作	贝吉达
报酬	经验值 46963、D 奖牌 ×3、超·武术密传 ×1、卡牌 No.038×1
流程	1. 与天津饭对话
	2. 打倒天津饭

●亚奇诺贝与凯里神

区域	西部森林
操作	孙悟空
报酬	经验值 79713、D 奖牌 ×3、仙豆种子 ×1、高级项链 ×1
流程	与亚奇诺贝比赛钓鱼，要求钓到巨鲶 ×2、绯红鲶 ×1

●新的羁绊

区域	北部山岳
操作	特南克斯
报酬	经验值 70842、D 奖牌 ×1、特级灵光一闪面包 ×1
流程	1. 与老八对话
	2. 破坏地图各处的狩猎机器人
	3. 向老八报告

●再度出现的宇宙观光客

区域	西部大地
操作	比克
报酬	经验值 79713、D 奖牌 ×1、波路亚娃娃 1、高级戒指 ×1、苏伊卡果汁 ×1
流程	1. 与宇宙人大叔对话
	2. 前往基札特荒野，狩猎 1 只铿锵龙
	3. 向宇宙人大叔报告，有一场战斗

●永远的朋友

区域	北部山岳
操作	孙悟空
报酬	经验值 136715、D 奖牌 ×5、特级灵光一闪面包 ×1
流程	1. 与老八对话
	2. 前往达里吉湖泊，在指定地点找齐损坏的物件，最后有一场战斗
	3. 向老八报告

●师父

区域	东南群岛
操作	孙悟空
报酬	经验值 116001、D 奖牌 ×5、卡牌 No.039×1、质量良好的野兽肉 ×3、冰渍兔肉 ×3、巨鱼中腹肉 ×2
流程	1. 与龟仙人对话
	2. 打倒克林

●学不乖的一群人

区域	西部森林
操作	孙悟空
报酬	经验值 116001、D 奖牌 ×2、特级灵光一闪面包 ×1
流程	1. 与比拉夫对话
	2. 找到比拉夫的便利胶囊并返还给他，之后有一场战斗

●阴世与现世

区域	南极群岛
操作	孙悟空
报酬	经验值 136715、D 奖牌 ×2、超惊人的成人书籍 ×1、卜卦婆婆的灵魂纹章
流程	1. 与卜卦婆婆对话
	2. 打倒地图各处的敌人
	3. 向卜卦婆婆报告

●一日为师，终身为父

区域	神的神殿
操作	孙悟饭
报酬	经验值 121766、超·武术密传 ×1、卡牌 No.042×1、高级手表 ×1
流程	1. 与比克对话
	2. 打倒比克

●鹤仙流的招募

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 127814、D 奖牌 ×1、超惊人的成人书籍 ×1
流程	1. 与鹤仙人对话
	2. 打倒敌人

●阿尼玛琳悲剧

区域	西部森林
操作	孙悟空
报酬	经验值 158099、D 奖牌 ×5、梦幻动物饲料 ×1
流程	1. 与凯里神对话
	2. 前往塞鲁游戏会场，与山洞前的兽人对话
	3. 与布马对话，之后收集质量良好的香草 ×3、结实的田螺 ×4、黄金羚羊角 ×1（该素材需捕捉黄金羚羊出，爆率较低，地图上有 NPC 说出现了特级黄金瞪羚肉的地方就有可能出现黄金羚羊，推荐在塞鲁游戏会场与布莱克湿地来回切图刷）

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

生化人篇（中场休息）

●又被袭击的村民

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 168013、爱心围裙 ×1、高级手表 ×1、肉多多套餐的食谱 ×1、香气浓郁的果实 ×1、蛋 ×1
流程	打倒 3 名敌人

●博士、意外与发明

区域	东部大峡谷
操作	孙悟饭
报酬	经验值 168013、D 奖牌 ×5、特级灵光一闪面包 ×1、卡牌 No.055×1、高级项链 ×1
流程	1. 与布马对话
	2. 收集偏硬的多拉钩亮石 ×1、偏大的多尔钩亮石 ×1、偏粗的多钩玛亮石 ×1
	3. 向布里夫博士报告

●尴尬的两个人

区域	东南部山岳
操作	比克
报酬	经验值 104711、惊人的成人书籍 ×1、高级项链 ×1、牛魔王的灵魂纹章
流程	1. 与牛魔王对话
	2. 前往鬼屋，与克林对话并战斗
	3. 回到孙悟空之家向牛魔王报告

●纯情的克林

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 206569、D 奖牌 ×5、终极·武术密传 ×1
流程	1. 与克林对话
	2. 前往木瓜镇打倒机器人

●调整精神时光屋

区域	神的神殿
操作	孙悟饭
报酬	经验值 168013、D 奖牌 ×5、神龙娃娃 ×1、卡牌 No.056×1
流程	1. 与天天对话
	2. 收集梦幻之砂 ×1、绿水晶 ×2、红水晶 ×2，有一场战斗
	3. 向天天报告

●神的随从

区域	神的神殿
操作	孙悟饭
报酬	经验值 168013、D 奖牌 ×5、神龙娃娃 ×1
流程	1. 与波波对话
	2. 收集木片 ×15，在奥利佛村沿着河流走即可发现
	3. 向波波报告

●替补最强

区域	中央原野
操作	孙悟饭
报酬	经验值 160877、D 奖牌 ×2、特级乳清蛋白 ×1、亚普的灵魂纹章
流程	1. 与亚普对话
	2. 打倒亚普

●我不想变成烟火

区域	中央原野
操作	贝吉达
报酬	经验值 127814、D 奖牌 ×1、超级乳清蛋白 ×1、高级耳环 ×1、裘伊的灵魂纹章
流程	1. 与裘伊对话
	2. 打倒裘伊

●坏小孩塞鲁二世

区域	大陆中心
操作	贝吉达
报酬	经验值 127814、D 奖牌 ×3、特级乳清蛋白 ×1、卡牌 No.062×1、强力饮 ×1、塞鲁二世的灵魂纹章
流程	1. 与塞鲁二世对话
	2. 打倒塞鲁二世（二连战）

魔人普乌篇

●某日的袭击

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 233941、D 奖牌 ×10、特级金狼肉 ×1、款冬花茎 ×4、有光泽的海苔 ×3
流程	与维黛儿对话后打倒机器人

●悟天的教育

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 190593、D 奖牌 ×10、超·武术密传 ×1、卡牌 No.069×1
流程	1. 与悟天对话
	2. 钓起 3 条青鱼后与悟天对话
	3. 与悟天对战一场

●因为我喜欢爸爸

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 198495、D 奖牌 ×3、黄金指南针 ×1、马伦的灵魂纹章
流程	1. 与马伦对话
	2. 钓起 1 条青鱼与马伦对话

●想变得更强

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 243636、D 奖牌 ×10、终极·武术密传 ×1
流程	1. 与特南克斯对话
	2. 前往布莱克湿地与特南克斯对话
	3. 与特南克斯对战一场

●赛亚超人的苦难日 !?

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 206721、D 奖牌 ×1、超级乳清蛋白 ×1
流程	1. 与依蕾莎对话后打倒出现的敌人
	2. 游玩一场飞行车竞速赛
	3. 游玩一场全垒打赛

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

●饺子的功夫

区域	东部大峡谷
操作	孙悟饭
报酬	经验值 215027、D 奖牌 ×10、黄金指南针 ×1、5000 索尼、质量良好的胡萝卜 ×3、质量良好的洋葱 ×3
流程	1. 与饺子对话
	2. 击退田地里的鹿，共 10 只

●烦恼的 18 号

区域	东南群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 206721、D 奖牌 ×3、肉超多套餐的食谱 ×1、质量良好的牛奶 ×3、成熟的水蜜桃 ×3、成熟的苹果 ×2、生化人 18 号的灵魂纹章
流程	1. 与 18 号对话
	2. 收集冰渍兔肉 ×3、质量良好的洋葱 ×3、溪虾 ×12
	3. 向 18 号报告

●青春再来

区域	南极群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 216397、D 奖牌 ×3、辣妹照片 ×1、天下第一武道会播报员的灵魂纹章
流程	1. 与天下第一武道会播报员对话
	2. 打倒地图上的机器人
	3. 向播报员报告

●超越弗力札的人

区域	西部大沙漠
操作	孙悟饭
报酬	经验值 255040、D 奖牌 ×3、众神勋章 ×1、界王神的灵魂纹章、吉比特的灵魂纹章
流程	1. 与界王神对话
	2. 打倒弗力札

●给未来的教诲

区域	西部大沙漠
操作	孙悟饭
报酬	经验值 256465、D 奖牌 ×15、超惊人的成人书籍 ×1、觉醒水 ×1、上等觉醒水 ×1、超级觉醒水 ×1
流程	1. 与那姆对话
	2. 前往西都与地图标注处的农户对话
	3. 游玩一场两脚步行机的竞速赛

●最猛的栽培人

区域	西部大地
操作	孙悟饭
报酬	经验值 233453、D 奖牌 ×1、改良型史考特 ×1
流程	1. 与栽培人对话
	2. 打倒栽培人（三连战）

通关后

●比克与孙悟空

区域	神的神殿
操作	比克
报酬	经验值 165254、D 奖牌 ×1、特级乳清蛋白 ×1
流程	1. 与神殿的天天对话
	2. 前往孙悟空之家，与门前的悟饭对话
	3. 与山上的悟饭对话并对战一场

●大而化之的孙悟空

区域	西部森林
操作	孙悟空
报酬	经验值 238977、D 奖牌 ×3、黄金指南针 ×1、波拉的灵魂纹章、乌巴的灵魂纹章
流程	1. 与乌巴和波拉对话
	2. 前往胶囊公司与布马对话
	3. 前往指定地点打倒小偷，取回卜卦婆婆的水晶球
	4. 前往指定地点取得万能藓并交给布马

●超强的他现身

区域	西部大地
操作	贝吉达
报酬	经验值 327955、D 奖牌 ×1、超级灵光一闪面包 ×1
流程	1. 与布马对话
	2. 前往西都指定区域与孙悟空对话
	3. 打倒悟天克斯（超赛 3）

●再次遇见斯诺

区域	北部山岳
操作	孙悟空
报酬	经验值 241638、D 奖牌 ×3、黄金指南针 ×1、高级项链 ×1
流程	1. 与斯诺对话
	2. 收集很活跳跳鲜鱼 ×10、纯白米 ×10、茜色小麦 ×10
	3. 向斯诺报告

●红领巾军的亡灵

区域	北部山岳
操作	孙悟空
报酬	经验值 303035、D 奖牌 ×3、特级灵光一闪面包 ×1、生化人 20 号的灵魂纹章、生化人 19 号的灵魂纹章
流程	1. 与生化人 20 号对话
	2. 打倒生化人 20 号和 19 号

●单纯的两人

区域	南极群岛
操作	孙悟空
报酬	经验值 281651、D 奖牌 ×15、卡牌 No.087×1、卡牌 No.094×1、斯诺的灵魂纹章
流程	1. 与卜卦婆婆对话
	2. 前往界王神界，打倒魔人普乌（纯粹）

●约定

区域	界王神界
操作	孙悟空
报酬	经验值 291298、D 奖牌 ×3、成人勋章 ×1、卡牌 No.098×1、老界王神的灵魂纹章
流程	1. 与老界王神对话
	2. 集齐龙珠并交给布马

●荣耀的一族

区域	大陆中心
操作	孙悟饭
报酬	经验值 258572、特级乳清蛋白 ×3、高级戒指 ×1、克鲁德大王的灵魂纹章
流程	1. 与克鲁德大王对话
	2. 打倒四周的克鲁德大王的手下

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

●凯里娃娃

区域	东南群岛
操作	孙悟空
报酬	经验值 238977、D 奖牌 ×1、凯里神娃娃 ×1
流程	1. 与克林对话
	2. 前往东南群岛，在指定区域找到超级木天蓼

●父亲的威严

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 249984、D 奖牌 ×3、超惊人的成人书籍 ×1、高级壶 ×10、撒旦先生的灵魂纹章
流程	1. 与撒旦对话
	2. 前往指定地点击倒 1 只恐龙
	3. 向撒旦报告

●还是被袭击的村民

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 248653、天使围裙 ×1、高级手表 ×1、超大宝船套餐的食谱 ×1、黄金活跳跳鲜鱼 ×1、特级牛奶 ×1
流程	1. 与喜欢料理的女性对话后打倒敌人
	2. 前往东南群岛，在指定区域找到超级木天蓼

●出现可疑人物

区域	东部大峡谷
操作	孙悟饭
报酬	经验值 249984、D 奖牌 ×1、超级乳清蛋白 ×1、高级项链 ×1
流程	1. 与拉梦的爸爸对话
	2. 前往指定地点找到水边的拉梦
	3. 调查四周可疑的敌人并将之打倒（二连战）

●又是巴比提

区域	南极群岛
操作	孙悟饭
报酬	经验值 258572、D 奖牌 ×3、修行勋章 ×1、巴比提的灵魂纹章、亚摩的灵魂纹章、史波迪的灵魂纹章
流程	1. 与巴比提对话
	2. 打倒出现的敌人

●奇纽复活?

区域	东南群岛
操作	贝吉达
报酬	经验值 238963、D 奖牌 ×2、改良型史考特 ×1、奇纽的灵魂纹章
流程	1. 与布马对话
	2. 与奇纽对话并对战一场

●改过

区域	西部大沙漠
操作	孙悟空
报酬	经验值 240307、D 奖牌 ×3、特级乳清蛋白 ×1、菲菲的灵魂纹章、亚根的灵魂纹章
流程	1. 与巴比提一行人对话
	2. 依次打倒菲菲、亚根

●然后又被袭击的村民

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 249984、料理勋章 ×1、高级手表 ×1、梦幻拉面套餐的食谱 ×1、白银米 ×1、黄金小麦 ×1
流程	1. 与喜欢料理的女性对话
	2. 打倒出现的敌人

●贪食的魔人普乌

区域	东南部山岳
操作	孙悟饭
报酬	经验值 249984、D 奖牌 ×3、卡牌 No.086×1
流程	1. 操作悟饭与撒旦对话
	2. 钓到 1 条大鱼交给普乌（鱼要鱼王那种）
	3. 收集特级霸降恐龙肉 ×4、白银米 ×3、特级金鹿肉 ×1
	4. 向琪琪报告

●来了、来了

区域	西部大地
操作	孙悟空
报酬	经验值 240307、D 奖牌 ×3、“COFFEE Pot”礼物套组 ×1、黄金小麦 ×3、黄金活跳跳鲜鱼 ×5、阿菈蕾的灵魂纹章、小卡的灵魂纹章、千兵卫的灵魂纹章
流程	1. 与阿菈蕾对话
	2. 收集纯净绿水晶 ×3（西部森林或中央衰野的洞窟）、纯净红水晶 ×3（中央原野的洞窟或西部大沙漠）、纯净蓝水晶 ×3（北部山岳的河川源头附近的洞窟）
	3. 向卜卦婆婆报告

●波路亚再临

区域	那美克星
操作	孙悟空
报酬	经验值 241638、D 奖牌 ×3、波路亚娃娃 ×1、波路亚的灵魂纹章
流程	1. 与姆林对话
	2. 再次与姆林对话，依次选择“梦之神”“不同的世界”“阿基”

●暗黑魔界之王?

区域	东部大峡谷
操作	孙悟空
报酬	经验值 289729、D 奖牌 ×3、修行勋章 ×1、高级戒指 ×1、达普拉的灵魂纹章
流程	1. 与达普拉对话
	2. 打倒达普拉

●成长的人

区域	大陆中心
操作	孙悟空
报酬	经验值 283219、D 奖牌 ×3、修行勋章 ×1、卡牌 No.066×1、塞鲁的灵魂纹章
流程	1. 与塞鲁对话
	2. 打倒塞鲁

●帝王的归来

区域	西部大地
操作	孙悟空
报酬	经验值 283219、D 奖牌 ×2、卡牌 No.027×1、弗力札的灵魂纹章
流程	1. 与弗力札对话
	2. 打倒弗力札

●守护者

区域	西部大地
操作	特南克斯
报酬	经验值 140435、D 奖牌 ×15、冒险勋章 ×1、生化人 17 号的灵魂纹章
流程	1. 与时光机前的特南克斯与布马对话
	2. 操作特南克斯与布马对话
	3. 前往达里西湖泊，在指定区域取得玛莉奈胡桃
	4. 与生化人 17 号对话并战斗一场

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

●爸爸的过往

区域	西部大地
操作	特南克斯
报酬	经验值 190590、D 奖牌 ×1、改良型史考特 ×1
流程	1. 与布马对话 2. 前往胶囊公司与布马对话 3. 打倒贝吉达

●新的武道会!?

区域	西部大地
操作	孙悟空
报酬	经验值 341289、D 奖牌 ×1、特级灵光一闪面包 ×1
流程	1. 与布马对话 2. 前往天下第一武道会会场与播报员对话 3. 前往大陆中心区域与播报员对话 4. 依次与悟天克斯（超赛 3）、贝吉达队伍对战

流程攻略

第一章

赛亚人来袭！拥有极限力量的超级战士！

掀起风暴的预感！强势来袭的赛亚人！

1. 剧情后进入教学战斗，对手是那美克星人比克。
2. 前往地图指定地点拾取苹果。
3. 前往钓鱼点钓鱼，注意不要跟孙悟饭走散。
4. 在篝火处用餐，可以使用各种食材制作料理。
5. 用餐后获得悟空与悟饭的灵魂纹章、礼物类道具“武术密传”。

TIPS 灵魂纹章可在菜单的社群项目中进行安装，选定纹章后按△键可使用礼物提升其亲密度与熟练度。

6. 乘坐筋斗云回家，L1 与 L2 键可控制筋斗云的升降。
7. 与琪琪对话，请求她制作料理。
8. 调查房间后再次与琪琪对话领取便当。
9. 前往龟屋，与克林对话后获得龟仙人的灵魂纹章。
10. 再次与克林对话，调查地面的发光处并完成“连续能量弹”的修行课题。
11. 赛亚人来到地球后，操作比克前往地图指定地点会遭遇拉帝兹，触发二连战。

TIPS 按L2键为防御，防御中按□键为反弹对手的攻击。气力不足时可以按△键集气，比克的格斗必杀技能够快速拉近与对手的距离，孙悟空的龟派气功则拥有高额伤害，可以在拉帝兹集气或出现硬直时使用。



地球最强的组合！拯救被囚禁的悟饭！

1. 剧情后解锁辅助必杀技系统。
2. 按触摸板＋△键打开大地图前往鲁卡村。
3. 前往拉帝兹的所在地，操作孙悟空与之战斗（二连战）。
4. 战后触发见阎王的剧情，随后获得阎王和神的灵魂纹章。

TIPS 第一战的打法与之前一致，利用好辅助必杀技系统即可轻松获胜；第二战的难度提升不少，拉帝兹会频繁使用各种必杀技，其大招是升到高空向四周扫射两道激光，如果持续防御会被破防，需要上下飞行穿过激光缝隙进行闪躲。

最后的皇牌是悟饭！展开求生特训！

1. 操作悟饭探索四周。
2. 操作比克寻找悟饭，前往地图上指定地点打倒敌人。
3. 为悟饭收集 2 个苹果，触发剧情后进入战斗。
4. 操作悟饭探索四周，遇见亚奇洛贝后按照提示狩猎 3 只鹿并向其报告，获得亚奇洛贝的灵魂纹章。
5. 操作比克与地图上的克林、饮茶与天津饭战斗，胜利后获得他们的灵魂纹章。
6. 前往悟饭所在地触发悟空见界王的剧情，获得界王的灵魂纹章。

比克 VS 孙悟饭

对手是变成大猩猩的悟饭，其拳头攻击非常暴力最好不要近身，而在拉开距离之后则要注意悟饭口中发出的能量波，可在远处以比克的必杀技“连续气功波”进行还击。

做好觉悟吧！比克叔叔是我师父！

1. 操作悟饭，打倒徘徊在附近的恐龙并取得其肉。

TIPS 气弹可让恐龙向前冲撞，冲撞只有击飞效果没有伤害。体力清零的恐龙会陷入昏迷并掉落食材或素材。

2. 操作学会了舞空术的悟饭挑战比克。

TIPS 悟饭最高伤害的招式是“魔闪光”，但需要一定的蓄力时间，使用时要拉开一定的距离。

3. 从大地图前往孙悟空之家，途中触发一场战斗，战后获得普洱的灵魂纹章。

TIPS 对手是相当于精英怪的“狂敌”，其外貌特征是缠绕着红色气场，强度比一般杂兵要高，会掉落珍稀道具。

4. 从大地图前往布莱克湿地，与比克对战一场。

激烈的死战！带来绝望的两名赛亚人！

1. 操作悟饭与比克对话，之后进入二连战。
2. 与同伴们对话，选择等待悟空到来的话会触发战斗，对手还是那霸。

孙悟饭 VS 那霸

那霸擅长格斗技，不过我方是三打一，完全可以先让队友攻击，等那霸处于非防御状态时再操作悟饭上前输出。那霸的大招是蓄力后释放面向正前方的圆柱范围能量爆炸，需要高速移动逃离其判定区域。而在那霸使用大招的期间正是玩家输出的大好时机，可以使用魔闪光在远方进行狙击。

孙悟饭 VS 那霸

那霸的能力有所提升，其沸腾状态下的攻击即使防守也会受到不低的伤害。打法还是以远程输出为主，利用好辅助必杀技牵制住那霸，再释放魔闪光追加伤害。那霸沸腾后建议保持一定的距离拖到他恢复正常，其大招只需加速往后退即可躲开。

3. 悟空复活回到人间，获得波波先生的灵魂纹章。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



赌上地球的大决战！悟空 VS 贝吉达！

1. 前往地图红光地点立即触发剧情与战斗。

孙悟空 VS 那霸

孙悟空的各方面能力都要优于悟饭，在沸腾状态下使用龟派气功能够造成可观的伤害，只要注意避开红气状态下的那霸及其必杀技即可轻松获胜。

2. 悟空解锁“界王拳”。
3. 前往地图指定地点与贝吉达展开决战。

孙悟空 VS 贝吉达

贝吉达的招式多为远程，基本都能通过横向移动来闪躲。贝吉达处于红气状态时，其招式会有所变化，其中连发的小气弹会在最后接上一发大气弹，如果先被小气弹命中则很难躲开，不擅长走位可以老实防御，残血时记得及时使用道具即可。贝吉达的体力减少至一定程度时会使用蓄力必杀技“吉力克炮”，无法闪躲，但可以通过近身格斗将其蓄力槽打空从而中断此招。



孙悟空 VS 贝吉达(猩猩)

与之前对付悟饭猩猩一样，只要拉开距离使用气弹或龟派气功输出即可。注意避让贝吉达的挥拳、大范围的下压攻击以及口中喷出的激光。

总体战的战士们！打倒最强的贝吉达！

1. 克林解锁“气円斩”。
2. 在地图指定地点触发战斗。

TIPS 对手是残血状态的贝吉达，出战前先让悟饭学习新必杀技即可轻松取胜。

3. 前往盖林村与喜欢料理的女性对话，获得鲜肉套餐的食谱和食材。
4. 回家与琪琪对话，选择制作套餐→鲜肉套餐。
5. 移动到邪恶之气的地点触发战斗。

TIPS 对手是3名狂敌状态的栽培人，不过体力较少，攻击欲望也低于之前对战的栽培人，逐一击破即可。

6. 前往龟屋与龟仙人对话。
7. 前往西部，找到拉琪后有一场杂兵斗，之后再向龟仙人报告，获得拉琪的灵魂纹章。

TIPS 解锁队伍组成系统，今后可以在中场休息时间编辑出行队伍的成员。

8. 回家与琪琪对话。

第二章 邪恶帝王·弗力札！

紧握！崭新的希望！前往遥远的那美克星！

1. 前往西都与布马对话。
2. 收集宇宙船的素材：飞来石×1、次钠镁×1、隔热草×1。
3. 收集完成后向布马报告，获得布马的灵魂纹章。
4. 与布马对话，前往那美克星。
5. 抵达那美克星后触发一场杂兵战。
6. 操作贝吉达前往裘依所在地并将其打倒。

贝吉达 VS 裘依

裘依以远程的气弹攻击为主，但火力并不强，可以先使用格斗必杀技将其打入硬直，再接上高威力的连续能源弹或吉力克炮追加输出，大概几个来回就能击破。

7. 战斗后获得贝吉达的灵魂纹章。
8. 在禁止舞空术与气弹攻击的状态下调查那美克星，找出安全的隐密小屋。

残暴的弗力札一伙人！拯救那美克星少年！

1. 前往地图标记地点触发战斗。

孙悟饭 VS 多多利

此战将多多利的体力削减至3槽就会结束，开战前建议将悟饭的必杀技超级魔闪光学会以增加输出。多多利的红色气弹会追尾，但其本人行动缓慢，利用克林的太阳拳牵制他再施展各种连招。如果多多利处于集气或防守状态，可尝试用格斗必杀技打断。

2. 操作贝吉塔袭击落单的多多利。

贝吉达 VS 多多利

此战的多多利是完整版的战斗力，贝吉达的连续能源弹硬直太大容易受到反击，远程攻击建议使用吉力克炮，而格斗必杀技腹部猛击则可以打出硬直制造输出机会。多多利的大招是锁定玩家的能源波喷射，此招会连发数次，需要连续侧向移动来脱离锁定。

贝吉达的暗中行动！龙珠争夺战！

1. 操作贝吉达袭击落单的尚波。

贝吉达 VS 尚波

尚波以近身格斗技为主，只要防住他的一套格斗技就能迅速作出反击，而在拉开距离后，也有不少机会可以使用连续能源弹。

2. 剧情后获得大长老的灵魂纹章。
3. 操作孙悟饭找出被藏起来的龙珠。
4. 操作贝吉达打倒尚波。

贝吉达 VS 尚波

对手是变身后展现全部战斗力的尚波，招式方面仍然以近身格斗为主，不过有蓄力时间所以很好躲，看准时机还能予以反击。与常规状态相比，变身版尚波多了一个大招，表现为天上降下气弹，如果被命中会受到尚波接下来的一记重击，但相对的，如果能躲开全部气弹则会变成贝吉达予以尚波重击。

5. 回去布马所在的隐密小屋。

弗力札的王牌！基纽特战队来了！

1. 前往大长老所在地。
2. 前往贝吉达的秘密基地，触发二连战。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

孙悟饭 VS 古鲁

古鲁擅长操纵岩石发动远程射击，小块的岩石可以使用能量类必杀技破坏。比较棘手的是古鲁有一个封住对手行动的必杀技，看到他张开圆形的能量网记得立马防御。战斗中可以使用克林的太阳拳牵制住古鲁，再操作悟饭打出连段。古鲁的大招是多发岩石一起射击，岩石会以纵向、横向、十字的轨迹排列袭来，但只要保持高速移动不难闪躲。

贝吉达 VS 利克姆

利克姆的火力要比古鲁更加凶猛，其发射的激光会呈扇形扫射，虽然威力不俗，但利克姆本人却无法移动，相当于为玩家制造了绝佳的输出机会，可以尽情释放能量波进行狙击。由于是我方三个打对面一个，队友的辅助必杀技也能起到很大作用，记得多加利用。

悟空终于抵达了！修行所带来的超绝力量！



1. 悟空习得“元气弹”，接着前往悟饭等人的所在地。

2. 剧情后进入二连战。

孙悟空 VS 利克姆

孙悟空可以利用流星猛击将利克姆打出硬直，再接上超级龟派气功追加输出。利克姆的激光扫射既可以同方向移动脱离锁定，也能按X键利用回避的无敌时间直接瞬移过去，后者对操作要求稍高，但拥有更多的输出时间。此战要特别注意的是利克姆的突击格斗技，锁定时间很长，而且距离不够远很难躲开，如果看到了锁定轨道请提前拉开距离。利克姆的大招是从天上降下气弹，横向或绕圈走都能躲开，威胁不大。

3. 前往地图指定地点再次触发战斗。

孙悟空 VS 巴特＆契士

此战为一对二，对方一人擅长近身格斗一人擅长远程射击，后者体力相对较少，而且放任不管会不断骚扰玩家，建议优先击破。基本战术还是先用格斗技打出硬直再接上龟派气功或连续能源弹等高伤害的招式进行补刀。

孙悟空 VS 奇纽＆契士

契士依然以远程攻击为主，但有时也会与奇纽一起近身格斗，如果玩家一味防御很容易被破防，因此要尽量避免二打一的局面，伺机而动。只要击破其中一人，剩下一人则不足为惧。

到齐的七颗宝玉！神龙波路亚现身！

1. 操作悟饭前往指定地点，触发剧情后进入战斗。

孙悟饭 VS 奇纽＆契士

我方三打一，难度较低的一场战斗，合理利用辅助必杀技，集火打倒其中一名敌人后即可轻松取胜。

2. 前往地图指定地点，触发剧情后进入战斗。

孙悟饭 VS 弗力札

此战弗力札的体力比较少，但远程与近战能力都非常强，好在我方是二打一，一开始就进入沸腾状态的话，很快就能结束战斗。

3. 剧情后获得尼尔的灵魂纹章。

4. 操作比克前往悟饭等人的所在地，触发战斗。

比克 VS 弗力札

开战前请将现阶段比克能够习得或提升的必杀技都调整一遍。由于是一对一，弗力札的超高攻击力会全部倾注于玩家，如果不能速战速决就一定要注意防守的节奏。弗力札的出招速度不算快，稳稳防御住之后再利用格斗技将其打出硬直，最后追加魔贯光杀炮打出伤害。



比克 VS 弗力札

悟饭加入战局，辅助必杀技重新可用，这使得战斗难度降低了不少。此阶段的弗力札会使用强力的近身格斗技，要注意及时防御，另外他的紫色气弹会追尾，距离太近时容易中招。

恐怖的宣言！弗力札最终型态的超力量！

1. 操作贝吉达与弗力札战斗。

TIPS 无需将弗力札击败，只需削减其一定量的体力即可结束战斗。

2. 操作孙悟空前往悟饭等人的所在地，与弗力札战斗。

TIPS 弗力札的战斗方式并无太大变化，孙悟空进入沸腾状态即可快速将其打倒。

因愤怒而觉醒的孙悟空！传说中的超级赛亚人诞生！

1. 操作超级赛亚人孙悟空打倒弗力札。

孙悟空 VS 弗力札

超级赛亚人状态下的孙悟空攻击力大幅增加，不过使用界王拳的话，外表会恢复成初始型态。凭借着超高的火力，玩家可以将弗力札轻松打倒。

2. 与琪琪对话，进入第三章。

孙悟空 VS 弗力札

对手是最强状态的弗力札，招式得到加强，伤害也有所提升，还新增了连发的气円斩等招式，其大招是空中蓄力后射出的巨大能量弹，不过此招有蓄力时间，玩家可通过近身格斗打断。



第三章 恐怖的生化人！赌上未来的大激战！

将弗力札一刀两断！来自未来的谜样少年！

1. 与周围的同伴对话。

2. 操作谜样少年打倒机械弗力札。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

谜样少年 VS 机械弗力札

谜样少年一开场就是超级赛亚人状态，擅长近战，其中闪耀剑击可以破防，而远程必杀技烈焰攻击会范围爆炸，命中率很高且伤害不俗，建议多多使用。

3. 操作孙悟饭与谜样少年对话。
4. 操作孙悟空与谜样少年对话并将其打倒。

孙悟空 VS 谜样少年

谜样少年的攻速非常快，而且招式连段很多，防御时不要着急松开按键，等待对方完整打完一套之后再予以反击。悟空在超赛型态+沸腾状态下连续使用龟派气功的输出效率很高。

5. 战斗后获得特南克斯的灵魂纹章。

被告知的震撼未来！迎战生化人！

1. 前往悟空家与琪琪对话。
2. 前往神的神殿，与神对话。
3. 收集仙泉水×1、壮壮肥料×1，材料已经标注在地图上，途中有一场战斗。收集完后获得凯里神的灵魂纹章。
4. 前往布莱克湿地，与悟饭和比克战斗。

孙悟空 VS 比克＆孙悟饭

比克与悟饭的AI都比较高，两人默契的配合很容易让玩家应接不暇，而被夹击的情况下集气较为困难，建议开场后立刻火力全开，以超赛+沸腾状态快速解决一人，进入一对一的局面后战斗就简单了许多。

5. 操作贝吉达与布里夫博士对话。
6. 收集重结晶×1、活性铅块×1、不屈草×1，途中有一场战斗。
7. 把材料交付给博士，剧情后进入战斗。

TIPS 对手是拥有相同招式的贝吉达（拟真），如果战前已经学会了超级吉克力炮等高输出的招式会轻松不少。

8. 剧情后解锁小游戏飞行车竞速赛以及开发系统。
9. 依次前往龟屋、孙悟空之家触发剧情，之后有一场战斗，对手是复活后的天津饭。
10. 回到龟屋与拉琪对话，剧情后解锁训练室系统。
11. 与布里夫博士对话，之后前往基札特荒野。与比克对话，进入本章的决战阶段。
12. 前往木瓜镇迎战不明的敌人。

预言里的袭击！生化人现身！



1. 询问各地的同伴并找出生化人的目击信息。
2. 前往基札特荒野，移动至适合于生化人战斗的地方，触发战斗。

孙悟空 VS 生化人19号

孙悟空进场就是超赛型态，将19号的体力削减一部分即可结束战斗。19号擅长格斗，近战时会经常打断悟空的龟派气功等有蓄力时间的招式，但如果一味防守又有可能被其破防，建议以快速的普通格斗攻击起手，再衔接龟派气功或者破防的格斗技追加伤害。

3. 操作超赛型态的贝吉达与19号战斗。

TIPS 与之前打法一样，超赛型态下的贝吉达拥有更高的火力，不难取胜。



更恐怖的威胁！未知的生化人们！

1. 询问各地的同伴并找出生化人的目击信息。
2. 剧情后对决生化人20号。

比克 VS 生化人20号

20号最具威胁的招式是吸收能量，分被动与主动两种形式，前者的特征是20号四周出现旋涡气场，如果此时用能量类招式攻击他就为他补血，而后者则是沸腾后先以冲撞起手，命中玩家后强制吸收体力与气为其补血。面对沸腾的20号建议还是全程防御直到其状态消失为好。此战要以近身格斗为主，能量类招式可以在20号发射气弹的空档使用。20的大招是扫射型的能源炮，要注意能源炮的移动方向进行闪躲。

3. 前往达里吉湖泊，寻找盖洛博士的实验室。
4. 前往生化人们的所在地，触发战斗。

贝吉达 VS 生化人18号

18号没有吸收能量的招式，攻击以连发的气弹为主，格斗技非常强力，具有破防效果，但相对的，贝吉达的破防格斗技也对她非常有效，在近身时，出招快者掌握节奏。而在远程站位时，等待18号释放完气弹的瞬间是贝吉达使用吉力克炮的绝佳时机。

5. 依次前往孙悟空之家、西都触发剧情。

来自未来的刺客！他的名字叫生化人塞鲁！

1. 与神殿的神对话。
2. 前往奇佳镇的怪物所在地，剧情后进入战斗。
3. 前往达里吉湖泊→盖洛博士的研究所。
4. 前往基札特荒野，移动至贝吉达等人的所在地。
5. 前往神的神殿触发战斗，操作贝吉达对战特南克斯，只需削减对手部分体力即可结束战斗。

比克 VS 谜样怪物

怪物会使用龟派气功和太阳拳，太阳拳带有昏厥效果，一旦中招就无法躲避接下来的攻击。与20号一样，怪物也会使用吸收对手能量补充自己体力的招式，而且没有准备动作，瞬移到附近立即发动，玩家看到对手消失就要立马防御了。好在对手的体力并不多，在掌握了新型态的比克面前算不上强敌。

人造人对人造人！塞鲁进化带来的恐惧！

1. 前往与17号战斗的地点。

比克 VS 生化人17号

17号的攻击模式比较单调，唯一需要注意的是他会张开能量网，可以免疫能源类攻击，但此招并不具备主动攻击性，看到了等待其消散即可，期间还能集气。比克进入同化的真理和沸腾状态后攻击力大幅提升，使用连发的魔贯光杀炮很快就能结束战斗。

2. 前往天津饭所在地，与强化后的塞鲁战斗。

孙悟空 VS 塞鲁

塞鲁拥有多种必杀技，吸收17号之后耐久与输出能力都有所提升。保持充足的气力，做好防守的同时再以破防的格斗技以及龟派气功做出反击。

3. 进入精神时光屋进行修炼。

前往超级赛亚人的更前方！战士们的激烈修行！

1. 剧情后进入战斗，操作悟饭对战悟空。

TIPS 与之前的贝吉达父子战不一样，此战要求完全打倒孙悟空。

2. 前往龟屋，移动到地图指定地点，触发战斗。

TIPS 操作贝吉达对战塞鲁，塞鲁的招式并无变化，打法与之前一致。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

进化到极致！压倒一切的完全体！

1. 剧情后进入战斗（二连战）。

贝吉达 VS 塞鲁

对手是完全体的塞鲁，各方面能力相对之前都有所提升，其中格斗技变得更加多段且更为强力，玩家的防守容易被打破，在面对一些强力的招式时，应以回避为主防御为辅进行立回，找准对手招式之后的硬直再予以反击。后期的塞鲁会使用高威力的必杀技，表现为连发气弹，气弹还会发生范围爆炸，建议拉开距离再快速垫步来躲避。进入沸腾状态的超级贝吉达输出非常高，等级3的超级吉克力炮连发可快速削减对手的体力，非常推荐。

2. 与琪琪对话，之后需要收集质量良好的野兽肉 ×3、冰渍兔肉 ×2、巨鱼中腹肉 ×2。

TIPS 完成龟仙人的支线任务“师父”即可集齐素材。

3. 收集完向琪琪报告，接着操作悟饭收集布马指定的素材：亿石 ×3。

4. 前往西都，与布马对话后前往附近的森林，触发一场杂兵战，结束后获得 16 号的灵魂纹章。

5. 收集复活的龙珠，获得天天的灵魂纹章。

6. 与神殿的天天对话并选择推动剧情后，前往塞鲁游戏会场。

7. 前往会场中心。

孙悟饭 VS 孙悟空

超赛型态悟饭的战斗首秀，由于输出能力得到大幅提升，比之前对战悟空时更容易取胜。

集结的最强战士们！塞鲁游戏开幕！

1. 剧情后进入战斗。

孙悟空 VS 塞鲁

塞鲁的招式没有太大变化，立回方面依然以回避为主，防御为辅，其中要注意塞鲁的连发气弹，只要被命中数次就会破防，而塞鲁的格斗技也容易破防，注意不要挨到他蓄力后的猛击。初期的塞鲁攻击欲望相对低，在中盘之后变得异常凶猛，建议把他的体力压到2槽后进入沸腾一波带走。

2. 与悟饭对话，之后悟饭迎战塞鲁，战前将必杀技树调整一遍吧。

孙悟空 VS 塞鲁二世×3

虽然是三对三，但塞鲁二世的远程流弹攻击非常频繁，会经常打断玩家的蓄力动作甚至是能量类必杀技，而且时间一旦拖长，队友也会扛不住攻势而陷入不利局面。建议一开始就进入沸腾率先击破一名对手，接下来的战斗会变得轻松许多。

TIPS 塞鲁强度无变化，注意不要被破防，利用闪躲进行立回即可。

3. 操作孙悟空等人挑战塞鲁二世。



觉醒的孙悟饭！击发！父子龟派气功！

1. 孙悟饭解锁超级赛亚人 2 型态，与塞鲁对话进入战斗。

孙悟饭 VS 塞鲁

孙悟饭全程保持超赛2型态，只要有气，任何能量类必杀技都能无限连发，轻松击破塞鲁。

2. 前往神的神殿，与比克对话。

3. 前往胶囊公司，与贝吉塔对话并对战一场。

4. 前往神的神殿，与天天对话。

5. 收集七彩水晶（海底沉船的甲板上）并向天天报告，获得神龙的灵魂纹章。

6. 回家与琪琪对话推动剧情。

孙悟饭 VS 塞鲁

本章的最后一战，塞鲁增加了不少新招式，其中分身术需要玩家快速切换锁定目标将分身逐个击破，而死亡光束则是连发的气弹，只要拉开距离不断侧移便能躲开。塞鲁在蓄力龟派气功时，玩家可以使用近身必杀技将其打断并且追加一次大伤害。后期的塞鲁会再次召唤分身并且释放几乎覆盖全场的能量炮，玩家需要快速点按回避键闪避。而塞鲁在空中召唤扇形排列的爆炸气弹时，站位可以靠中，这样往两侧闪躲都相对方便。



第四章

复活的魔人普乌！打到世界尽头的大决战！

在那之后过了 7 年！高中生悟饭是正义之士！？

1. 前往橘子星高中，剧情后解锁小游戏全垒打赛。

2. 轮流与布马、特南克斯对话。

3. 依次前往撒旦城、西都触发剧情，与拉琪对话后回到孙悟空之家，打倒地图上标记的怪物。

4. 前往西都，在胶囊公司门前触发剧情。

5. 依次前往龟屋、神的神殿、孙悟空之家触发剧情，之后对战孙武天。

6. 剧情后获得维黛儿的灵魂纹章。

7. 前往天下第一武道会会场触发剧情。

孙悟饭 VS 孙悟天

如果悟饭等级不够会陷入苦战，建议先去做支线任务或刷怪提升等级。悟天的招式以格斗技为主，红气霸体之后的腹击只有一段，远程也基本只用威力低的普通小气弹，只要防御好就没什么大问题。由于本章的对手的攻击欲望都强了不少，要随时注意气的消耗。

动荡的天下第一武道会！魔导师巴比提的暗中行动！

1. 操作孙悟天与特南克斯对话数次，之后进入天下第一武道会会场。

2. 追上史波迪一行人，触发剧情。

3. 潜入巴比提的宇宙船，触发战斗。

贝吉达 VS 菲菲

菲菲擅长远攻，其必杀技“狙击”伤害非常高，但只有在远处才会使用，所以要点是贴身与其格斗，不给其使用的机会。

孙悟空 VS 亚根

亚根在远处会常使用必杀技“交叉裂击”，此招威力极高且为多段伤害，挨不了几下必然被破防，因此看到亚根在蓄力时，就要准备好向左右两侧快速闪移了。此外亚根还会吸收能量，玩家使用能量类招式时就有一定几率发动，为其补充大量体力，所以尽量以近身格斗为主，通过超赛型态提升普通攻击的威力。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

战士们的大失策！？逼近！魔人普乌的复活！

1. 与达普拉对话进入战斗。

孙悟饭 VS 达普拉

达普拉的攻击欲望很强，几乎没有多少集气的机会，在做好防守的同时以近身格斗迎战，抓住达普拉攻击后的空档作出反击。达普拉的剑技为多段，在中距离时很好闪躲，在他命中不了的范围看到他使用就能轻松集气或发射气功了。而处于远距离时，达普拉会发射紫色的能量炸弹，而且经常连发，必须提高警惕。

2. 靠近贝吉达触发战斗。

TIPS 对手是贝吉达，他的招式相信玩家都很熟悉，只要躲开其高伤害的连发气弹与吉力克炮，保持足够的气稳扎稳打不难对付。



人类史上最大的危机！天真的破坏狂——魔人普乌！

1. 走近普乌触发战斗。

孙悟饭 VS 魔人普乌

普乌体型不小但动作迅捷，远程会使用连发的气弹打断玩家的蓄力，近战又会使用破防的高威力格斗技，再加上体力也不少，可以说是没有明显短板的难缠对手。不过普乌不会使用有特写的大招，实力在初期与后期都没什么变化，适应之后不难防御与避开他的招式，找准机会再予以反击即可。

2. 走近敌人的宇宙船触发战斗。

3. 与天天对话。
4. 前往界王神处。
5. 剧情后触发战斗。

孙悟空 VS 魔人普乌

普乌的强度无太大变化，而悟空则永久处于超赛3+沸腾状态，输出非常可观。普乌的远程招式"威力球"分为散射与连续射两种形式，都可以侧移躲开，如果觉得不好躲，也可以故意贴身，诱导普乌进行近战，期间只要做好防御就能以超赛3的高火力回击。

6. 前往悟饭所在地。

贝吉达 VS 魔人普乌

与前一战相比，普乌这次多了几个新招，比如把对手变成食物的点心光线，中了这招会暂时无法行动，又比如以普乌为中心的大爆炸，要迅速拉来距离闪躲。贝吉达的格斗技"无限毁灭"起手很快，将普乌击飞后，可以放弃追击趁机蓄气。



世界毁灭倒数！魔人普乌的狂暴变化！

1. 剧情后获得悟天和特南克斯（幼年）的灵魂纹章，并且进入战斗。

悟天克斯 VS 魔人普乌（邪恶）

超赛1悟天克斯的攻击力非常高，一发龟派气功能削减普乌半条血槽，全程保持远距离，诱导普乌使用格斗技或能量炮，然后不断使用龟派气功即可取胜。惟一要注意的是，本场剩余体力会继承到下一场战斗，记得不要浪费太多体力，速战速决。

悟天克斯 VS 魔人普乌（邪恶）

此战操作的是超赛3悟天克斯，攻击力进一步提高，打法不变。

2. 前往悟天等人的所在地。

归来的悟饭！超越极限的奇迹之力！

1. 剧情后进入战斗。

孙悟饭 VS 魔人普乌（邪恶）

解放极限的悟饭拥有超高的火力，普乌的招式并无太大变化，近距离的大爆炸完全可以防御硬抗，再顺手送出一发伤害超高的超级龟派气功。如果已经习得强力格斗技"龙击槌"，也可以多多利用来破防，进一步降低战斗的难度。

2. 前往地图指定地点，剧情后进入战斗。

孙悟饭 VS 魔人普乌（邪恶）

对手是吸收了比克与超赛3悟天克斯的普乌，新增一招会套住对手从而限制行动的圆环攻击。其他方面的变化没有明显区别，近战时找机会使用格斗技，远程使用超级龟派气功即可。

最强敌手的并肩作战！打倒吸收进化的魔人普乌！

1. 剧情后继续对战普乌。

贝吉特 VS 魔人普乌（邪恶）

魔人普乌吸收了悟饭之后进入了新型态，所使用的招式也变得更多，具有威胁的是必杀技"超级恶鬼神风特攻术"，此招会召唤出5只小鬼，小鬼会绕道冲向玩家并爆炸，由于时间上有延迟，在激战之中可谓防不胜防，只能有意识地提前防御又或者连续点按X键进行回避。

2. 前往普乌所在地，准备好后进入最终之战。

孙悟空 VS 魔人普乌（纯粹）

超赛3孙悟空对战原始型态的魔人普乌，普乌的招式非常多而且伤害极高，战斗还是应以防御与回避为主，瞄准时机再作反击。普乌比较棘手的招式是召唤分身，一定要切换锁定优先将他们击破，其次是连续发射的点心光线，追尾得非常紧，必须连续侧移进行闪躲。普乌有时会使用蓄力的龟派气功，只要近身格斗就能打断，其大招是锁定整个场地中央区域的大爆炸，当视角变成俯视就要往后迅速撤退了。另外普乌处于红气状态时不会硬直，此时对其攻击必然会受到反击，还是建议专心回避等待其状态消去。此战不要节省回复道具，因为残血时有可能被一波带走。



绝招是所有人的元气弹！孙悟空，最后一击！

1. 剧情后进入战斗，分别是贝吉达战普乌2场、悟空战普乌1场，由于后者并无加强，打法就不再作叙述了。

2. 一周目到此结束。

通关之后

主线剧情结束之后地图上还有各种支线任务在等待着玩家，而且每个区域的上空都存在着狂敌，在清理这些狂敌的过程中会触发隐藏剧情——隐藏BOSS米拉与托娃的登场，他们会召唤出主线剧情中曾被玩家打败过的强敌，而且都是狂敌状态。将全区域的狂敌都打倒后，就能在界王神界挑战米拉（Lv.100）。而打倒米拉之后，区域会继续出现更高等级的狂敌，可以继续挑战。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

奖杯介绍

奖杯说明

奖杯总数	42	铜杯	28	银杯	9	金杯	4	白金	1

只要推完主线＋全支线，奖杯就收获一大半了。由于几乎没有技术性的奖杯，所以白金的难度很低，基本只需要刷刷刷就能达成。另外，游戏已经推出能够使用时光机的 1.06 版本补丁，请务必完成更新，因为在先前的版本中，部分支线任务一旦错过便无法再完成。当然，本作的奖杯部分只要求完成 10 个支线任务即可，并不需要完全所有的支线任务。

白金难度	3/10
白金所需时间	30~40 小时
在线奖杯	无
最少通关次数	1 次
有无可能错过的奖杯	1
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

七龙珠世界大师（白金）
解锁条件 获得所有奖杯

过往的劲敌（铜杯）
解锁条件 与比克进行意象训练时，取得胜利

浑身是伤的战士们（银杯）
解锁条件 完成赛亚人篇

帝王之死（银杯）
解锁条件 完成弗力札篇

致我儿（银杯）
解锁条件 完成生化人篇

到手的大获全胜（金杯）
解锁条件 完成魔人普乌篇

第一次帮忙（铜杯）
解锁条件 首次完成支线剧情

到处帮忙（铜杯）
解锁条件 完成 10 个以上支线剧情

不祥的预兆（铜杯）
解锁条件 首次击倒狂暴化的敌队

紧迫而来的恶意（铜杯）
解锁条件 击倒 20 个以上狂暴化的敌队

蔓延的邪恶意志（银杯）
解锁条件 击倒 30 个以上狂暴化的敌队

击退黑夜之士（金杯）
解锁条件 在米拉之战获得胜利
获得方法 通关之后，将全地图上的狂敌都打倒，就能在界王神界与米拉对战。

接收笑话（铜杯）
解锁条件 首次收到界王传来的笑话感应

笑话爱好者（铜杯）
解锁条件 收到界王传来的笑话感应 20 次以上
获得方法 要求触发界王的 FEVER 事件，只要一直挖矿就有几率触发，不出的话可以把成人社群升一下阶，以提升触发概率。

被实现的愿望（铜杯）
解锁条件 首次从龙珠选单召唤神龙并实现愿望

被实现数次的愿望（铜杯）
解锁条件 从龙珠选单召唤神龙并实现愿望 5 次以上

被实现无数次的愿望（银杯）
解锁条件 从龙珠选单召唤神龙并实现愿望 10 次以上
获得方法 因为召唤神龙需要间隔现实世界的 20 分钟，建议在推动剧情的过程中顺便收集，否则通关后刷起来特别枯燥。

目标是超越极限（铜杯）
解锁条件 以任一玩家角色完成 10 个以上的修行地课题

终极训练（金杯）
解锁条件 在训练室完成 Lv10 的课题
获得方法 齿轮、轴承、螺丝、螺母在胶囊公司附近即可获得，在空中飞行时注意地上人们的话语文字。其中黑白陨石需要在通关后才能拿到，地点是界王神界与那美克星，也可以在材料商处购买。

发现洞窟（铜杯）
解锁条件 破坏堵住洞口的岩石

陆续发现洞窟（铜杯）
解锁条件 破坏堵住洞口的岩石 10 个以上

琪琪的拿手菜（铜杯）
解锁条件 首次请琪琪做套餐

琪琪的料理世界第一（铜杯）
解锁条件 请琪琪做 5 种以上的套餐
获得方法 需要收集 5 份食谱，可参考前文的“全食谱入手方法”。

奖牌之爱（铜杯）
解锁条件 收集 10 面 D 奖牌

奖牌收藏家（银杯）
解锁条件 收集 100 面 D 奖牌

全新的力量（铜杯）
解锁条件 首次习得必杀技树状图上的必杀技或奥义

目标成为最强（铜杯）
解锁条件 习得必杀技树状图上的必杀技或奥义 50 次以上

超级战士的诞生（银杯）
解锁条件 习得必杀技树状图上的必杀技或奥义 100 次以上

不值得一战（铜杯）
解锁条件 首次以推进攻击撞飞敌人
获得方法 飞行时感应野外敌人的气，如果是蓝气状态，则可以直接冲撞将其打倒。

相差悬殊的战斗力（铜杯）
解锁条件 以推进攻击撞飞敌人 50 次以上

开发起始（铜杯）
解锁条件 成功开发机械零件

梦想中的自家车（铜杯）
解锁条件 开发飞行车

机器人驾驶员（铜杯）
解锁条件 开发两脚步行机

研究的开始（铜杯）
解锁条件 首次解锁 Z 大全的项目

收集知识当中（银杯）
解锁条件 解锁 Z 大全 200 项以上

累积而来的大百科（金杯）
解锁条件 解锁 Z 大全 400 项以上

龟仙流入门者（铜杯）
解锁条件 首次完成龟仙流的修行，并向龟仙人报告

龟仙流门徒（铜杯）
解锁条件 完成龟仙流的修行 20 次以上，并向龟仙人报告

称霸龟仙流（银杯）
解锁条件 完成龟仙流的修行 50 次以上，并向龟仙人报告

相信伙伴（铜杯）
解锁条件 使用必杀技辅助 10 次以上

连技大师（铜杯）
解锁条件 使用 Z 连技 10 次以上

全宇宙的胜利（铜杯）
解锁条件 以超强完结获胜
获得方法 让角色在特殊型态＋气爆状态下使用必杀技给予敌人最一击，画面会出现“SUPER FINISH”的英文，对象是杂兵也可以，只需完成一次即可跳杯。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



《如龙 7》的改变是多方面的，不仅仅是最根本的主机更替、战斗系统变化，同时也包含了势力格局的变化。主角春日一番在横滨异人町的最底层和同伴们一起连滚带爬，以一起凶杀案为开端而被卷入到黑白两道格局变迁所带来的纷争里。除了战斗部分之外的其他内容依然很有“如龙”味，公司经营、支线流程、恋爱要素等等能消耗玩家大量的时间沉迷其中。

文 秋沙雨 美编 咕噜

如龙 7 光与暗的去向		SEGA（PS4）	
龙が如く 7 光と暗の行方		角色扮演	中文版
2020 年 1 月 16 日	本地 1 人（小游戏 1～2 人）	无对应周边	
售价为 428 港币			

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

系统详解

操作方法

●探索部分

键位	功能
○	确定/对话/调查/继续剧情
×	取消/（在移动时）切换冲刺模式
□	特殊互动
△	队伍聊天
左摇杆	移动
右摇杆	转动镜头
L1	切换成员显示方式
L2	重置视角
R1	（在移动时）切换冲刺模式
R2	（在移动时）切换奔跑模式
L3	切换主视角
触碰板	打开地图
方向键↑	相机模式
方向键←	打开短信
OPTIONS	打开菜单/暂停

●战斗部分

键位	功能
○	攻击/确定
×	（长按）防御/精准防御
□	其他菜单（道具/切换队员）
△	极技菜单
右摇杆	转动镜头
L1	（长按）逃走
L2	自动战斗/（长按）改变自动战斗类型
R2	显示或关闭敌人状态栏
方向键	极技快捷键
OPTIONS	暂停

春日的综合能力

春日一番身为主角，和其他角色区别在于，他的角色参数除了传统的攻击力和防御力之外，还多了一项“综合能力”，分别为：热情、精神、时尚、知性、温柔和开朗。

这些参数对战斗最直接的影响就是春日对异常状态的耐性：时尚越高，越不容易陷入“魅惑”；知性越高，越不容易陷入“洗脑”；精神越高，越不容易陷入“昏睡”；热情越高，越不容易陷入“极技封印”；温柔越高，越不容易陷入“愤怒”；开朗越高，越不容易陷入“恐怖”。

当春日的职业为“勇者”时，这些综合能力的高低也会影响到“勇者”的极技效果。

除了战斗上带来的影响之外，还会影响春日能够交流的角色和新职业的解锁，部分支线也要求春日的综合能力达到一定的数值。

提升综合能力的方法有很多，基本途径是通过大海原执照学校和打工任务，在学校需要花钱参加考试，每个考试只能参加一次，在考试合格前可反复报名，考试合格后就能提升参数。

用餐

在城市里战斗结束后，当 HP 和 MP 不足时可以前往餐饮店吃东西，来回复队伍的 HP 或 MP。每个餐饮店都有一些隐藏的组合，凑出组合进餐所需的料理时就会触发进餐效果，例如攻击力提高或者提升经验值获得量等等。

点选特定的料理时还会触发队伍角色之间的宴会欢谈，而且一起用餐的时候队伍所有角色的羁绊值都会上涨。

和之前的作品一样，喝酒的话就会醉酒，不过本作里醉酒有副作用，在战斗时如果角色处于醉酒或者烂醉状态的话会自己跑去揍队友，所以在就餐时最好避免喝酒过量的情况。

游戏画面



①目前所在区域和危险度　③动作指示

②小地图　④队伍出战成员

友情剧场

除了春日一番之外的每个角色都有友情量表，友情量表的增长方式有很多：上场战斗、去餐饮店用餐、触发队伍聊天等等。

当友情量表达到当前等级的最高值时就无法继续上涨，这时候需要前往幸存者酒吧与该队友进行交谈，触发友情剧场的剧情，友情剧场的每个选项会给春日一番的能力参数带来变化。

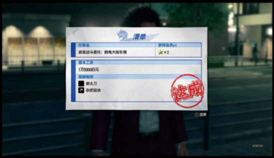


打工任务

在剧情中盘会触发解锁打工任务的支线，内容相当于以前《如龙》作品里的成就列表和小支线的集合体。

内容分为日常探索部分和小支线两种，日常探索就和以前的成就列表一样，打倒指定数量的敌人、行走指定路程、获取或累计消费金钱等等。小支线就等同于在路上解救被小混混之类的角色缠上的路人 NPC 或者找人等内容。

完成打工任务后可以获得报酬，部分内容需要找指定的 NPC 进行汇报（在 POPPO 便利店或者据点附近），在游戏初期金钱较少的时候这也是一个赚钱的好法子。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

商店

本作里的商店不再仅仅是几家随处可见的便利店和饮料机，还有不少会贩卖装备的商店。

所有道具都设定了各自的数量上限，当玩家手中的道具数量达到上限时就无法继续获得新的道具，这时候可以把道具放入道具箱中，一些道具在道具箱里的上限是远远高于可持有的数量上限的。

装备商店里可购买的装备在购买后可以马上给角色换上，在商品列表里可以按下 R2 键来对比该装备与队伍成员所穿戴的装备在数值上的区别。



和之前的系列作品一样，想要贩卖装备和道具的话只能去当铺，不过异人町的当铺需要完成特定支线才会解锁。

在游戏中盘会解锁浪漫制作所，在里面能进行武器和防具的制作和武器的强化，在这里获得的装备比大部分商店的装备都要出色，不过制作和强化不仅要花费金钱，还需要收集素材。

队伍聊天

带着队伍成员一起来到特定地点时就会触发队伍聊天，出现提示的时候按下△键就能在画面左上角看到队伍的聊天内容，感觉和《传说》系列的小对话有些类似。

队伍聊天由于是实时进行的，要是途中不小心遇敌或者是和其他 NPC 对话的话交谈就会中断，聊天内容就无法记录下来，这时候需要重新返回触发对话的地点重新听一次对话，听完之后对话就会记录下来，并且可以在幸存者酒吧里反复听取。



种植与料理

和幸存者酒吧的老板对话就能解锁种植和料理系统。

在异人町的一些小花盆里玩家可以把在商店里购买或者其他渠道获得的种子进行种植和施肥，经过一段时间后就会结果，收获果实后可以拿去卖，也可以交给幸存者酒吧的老板制作成各种各样的料理。除了可以种植蔬菜之外，还能种花。





战斗部分



在街上或者迷宫里与敌人接触后就会进入战斗，《如龙 7》所采用的是回合制 RPG 的形式，只有两个细节是有即时要素的：把敌人打至倒地状态时和敌人对队伍角色进行攻击时，前者需要尽快地对还没有站起身来的敌人进行攻击，成功的话可以获得高伤害，后者需要运用精准防御来抵挡攻击以减少伤害。

需要注意的是如果街上或者迷宫里的杂兵战战败的话，虽然不会 GAME OVER，但是对方会拿走玩家身上的一半金钱，如果玩家队伍等级或者装备数值比较低的话，可以考虑去便利店 POPPO 的 ATM 机把大部分钱存起来，以防万一。

战斗时的角色攻击顺序是按照角色的参数“爆发力”和之前的行动内容而定。在每个角色进行行动时，画面的敌人信息栏或者我方角色状态栏上就会出现一个“NEXT”的标志，这个也就是说当前角色行动结束后，接下来就会轮到有“NEXT”标志的角色进行行动。

对远处的敌人发动普通攻击时，如果移动途中还有其他敌人的话就会被途中的敌人打断行动，等同于该回合里该角色的行动轮空。不过发动极技就不会有这个问题。

在战斗结束后就会进行结算，玩家可以看到战斗获得的经验值、金钱和道具，如果有角色升级（角色等级或者职业等级），那么角色的 HP 和 MP 就会恢复至全满状态。

在使用攻击指令的时候，如果目标敌人周围有其他道具（路障、酒瓶、自行车等之前《如龙》作品里可以随手拿来用的场景道具）的话那么春日一番会顺手拿起这些道具来对敌人进行攻击，如果这些道具距离敌人较远而又靠近操作春日的话，那么春日会直接踢飞场景道具，被踢飞的道具如果打中敌人的话也能造成一些伤害。

如果战斗时提示敌人正在蓄力的话，可以长按 × 键让操作角色进行防御。在被敌人攻击的时候，看准敌人的动作按下 × 键就能进行精准防御，减轻对我方角色造成的伤害，如果敌人使用多段攻击的时候，进行精准防御时也必须按照敌人的攻击频率来发动。

在游戏中后期，队伍角色就会超过 4 人，但是能同时上场的角色除了主角春日一番之外只有 3 个自由位置，这时候在战斗中可以按下□键，在其他指令里让其他角色更换上场，在确定更换成员后，下一回合时替补队员就会上场。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

自动战斗

在街上跑地图的时候如果感觉打杂兵战太过枯燥的话可以按下 L2 键进行自动战斗，自动战斗有四种模式可以选择：

· 临机应变：根据战况进行攻击或者回复。

· 全力强袭：尽可能地消耗 MP 发动攻击类极技。

· 回复优先：优先进行回复行动

· 禁止极技：不会使用消耗 MP 的极技。

在自动战斗时角色会自动使用玩家所持有的回复类道具，如果身上带着一些比较珍贵的道具，建议先把道具放入道具箱里。

在自动战斗模式下角色不会发动极技的精准动作或者被敌人攻击时的精准回避，玩家可以手动进行操作。

极技

每个角色的每个职业都有极技，和以前作品里只能用来攻击的极技不同，本作的极技更加贴近一般 RPG 游戏里的技能和魔法概念，在发动时需要消耗 MP，MP 可以通过使用回复品来进行回复，部分职业的普通攻击也附带 MP 回复效果。极技大致可以分为攻击、恢复、辅助这三类，除此之外还有春日专属的友情技（和队友一起同时发动攻击的技能）。

在发动攻击类极技的时候，在极技选择列表里能在说明文上面看到△键或者□键的注释，这个注释是精准攻击，发动极技时迅速按 QTE 就能给予敌人更高的伤害。通常△键的 QTE 是看准时机按键，□键的 QTE 是连打按键。

回复类的极技可以在非战斗时打开菜单直接在极技画面里使用。

建议想要快速用极技就设快捷键，极技本身没有对倒地敌人的特效。

随叫随到

游戏中期解锁的功能，玩家在战斗里可以通过支付金钱来求助其他 NPC 的帮助发动特殊攻击，一开始能呼叫的 NPC 只有一人，之后可以通过完成支线或者攻略迷宫来解锁更多的支援角色。帮手分为青铜、白银和黄金这三个等级，级别越高，能力也会越强，相对的，费用也会更高。

在首次召唤角色的时候不需要支付费用，建议把每次首召留给主线的 BOSS 战用，可以很大程度上减少回复品的消耗。

需要注意的是一些角色的呼叫时机是有限制的（例如不能在晚上呼叫），而且在没法使用手机的场景里也没法使用随叫随到功能。



异常状态

在受到敌人攻击时，角色一定几率会陷入异常状态，这些状态可以通过回复类极技或者道具来恢复，在战斗结束时也能回复正常。

每个队伍角色各自都有对异常状态的耐性，虽然不是完全免疫，不过在面对特定 BOSS 时能靠这些耐性争取更多的时间。

出血	受到利刃攻击时一定几率会造成出血，每回合减少HP
燥热	因热攻击所造成的异常状态，每回合减少HP
感冒	因冰攻击所造成的异常状态，每回合减少HP
麻痹	因电流类攻击所造成的异常状态，数回合内有一定几率无法行动
中毒	因毒攻击所造成的异常状态，每回合减少HP
昏厥	特定攻击（场景道具或者极技）所造成的异常状态，数回合内无法行动
微醺	喝酒或受到特定极技所造成的异常状态，没有负面效果
酒醉	喝酒或受到特定极技所造成的异常状态，偶尔会攻击同伴
烂醉	喝酒或受到特定极技所造成的异常状态，会敌我不分地进行攻击
昏睡	数回合内会因睡着无法行动
畏缩	数回合内无法行动
魅惑	数回合内无法行动
洗脑	敌我认知颠倒，会攻击队友
愤怒	无法进行攻击指令，会对给自己施展愤怒状态的对象在数回合内进行一般攻击
极技封印	数回合内无法使用极技



职业与转职

在游戏里每个角色都有各自的职业，各个职业也有职业等级设定，每个等级都能解锁不同的要素，例如提升角色能力参数、获得新的极技等等。每个角色都有属于自己的专属职业，共通职业则以男女角色不同而分成两大类，同时也根据角色的不同，他们对共通职业也分拿手和不拿手的区别。单一角色的所有职业等级偶数级别能够获得的参数提升效果为该角色全职业共享，例如春日一番在"勇者"职业里获得 HP+10 和防御力 +5 的参数提升效果，那么当他转职成保镖或者街头舞者等职业时，也能享有该效果。

在剧情进行到将近一半的时候，玩家就能在异人町的职业介绍所进行转职，每个角色都可以转职成不同的职业，而且转职还有一定的条件，例如春日与队友的羁绊等级，或者春日的能力参数等级等等。转职之后所使用的武器也不一样，这时候就需要玩家重新为角色筹备武器。



出租车 在城市里奔走的时候可以乘坐出租车进行移动，不过在乘坐之前需要先和新遇到的出租车司机进行对话才能解锁移动地点。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

流程攻略

第一章 光与影

●开局是一场追逐战，途中有几个 QTE，随便跑一段路之后就触发剧情，之后马上进入战斗教学，简单学习攻击、防御和使用道具的方法，教学结束后打倒敌人就行了。

●剧情结束后前往冠军街的道代酒吧，出现选项，不同的选项会提升春日不同的能力值。

提供帮助：温柔 +10

严厉呵斥：热情 +10

●向外走来到桃源乡门前触发剧情，然后到中道大街支路触发极技的战斗教学。继续前进，来到中道大街触发剧情，前往第三公园。

平家浩司



算是练手用的用的小 BOSS，他的攻击方式为锤子二连击，不过命中率不高，比较容易防御。

●去街边乘坐出租车前往少主的公寓，自动来到店内，和最靠近洗手间拐角的座位交谈。

●返回神室町，在剧场前广场和阿光汇合。

●一段漫长的剧情之后再次来到天下第一大街入口，来到剧场前广场的世嘉游戏厅前触发剧情，一段剧情后是杂兵战。

●第二天的早上在第三公园醒来，前往粉红大街入口附近的指定地点，路线有些绕，建议多看看地图，和一群坂木组成员进行战斗，先把低级的杂兵干掉，最后再干掉剩下的等级较高组员，战后进入事务所。

●从事务所出来后前往赤牛丸 天下第一大街店，结束这一时期在神室町的探索。

第二章 血色的重逢

●出狱后是一段长剧情，自动来到墓地，触发杂兵战。

●来到神室町，前往荒川事务所，出来后去到第一章时看到过的中道大街香烟店，触发战斗。

●前往神室町西边的儿童公园，与近江联合的成员进行战斗。

●离开公园来到神室町东边的桃源乡，从足立那里拿到智能手机，从菜单里进入手机操作页面还能领取更新的 DLC 等道具。之后前往剧场前广场，触发战斗。

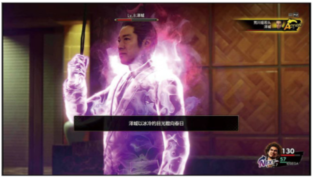
●战斗结束后和足立对话，接下来就是一段漫长的战斗，建议趁现在先去买些装备和回复品（建议去 POPPO 之类的商店买些止血纱布）再和足立对话继续剧情。继续剧情之后足立就会入队，进入神室町地下 B1F。

●一路上在一些房间里能捡到不少道具或者装备，期间需要穿过 3 个场景，其中神室町地下 B1F 和平安楼神室分店 VIP 室的尽头都有存档点和回复点，在平安楼楼顶的战斗结束时足立离队。在尽头会触发和泽城丈的战斗。

泽城丈

活用周围的沙发和回复道具就不会有问题，这里算是一场正式的 BOSS 战了，舍弃以往的《如龙》思维，以玩回合制 RPG 的心态来打会比较没压力。在路上如果有好好捡道具的话这里也能使用手雷等道具来给他造成巨大伤害。

在泽城的 HP 降至八成以下时他会捡起玻璃来进行战斗，玻璃会给我方成员造成“出血”状态，使用止血纱布才能恢复。HP 降至六成以下时会进入杀气状态，提升自己的攻击力，并且在下一个行动回合必定会使用必杀技，建议使用防御来抵挡对方攻击，如果不进行防御的话就会被打中并进入“出血”状态。



第三章 最底层的街道

●来到横滨异人町，身上的钱和道具全部归零。从难波那里学会寻宝技能之后，在周围的 3 台自动贩卖机前按下□键寻宝。

●第二天开始骑自行车捡罐子，R2 键前进，L2 键后退，△键加速，然后像玩《吃豆人》那样把地图上的黄色圆点（罐子）收集起来，转一圈后回去找勘叔，之后需要在限定时间内收集 50 个罐子，必须在倒计时结束前回到勘叔这里，否则捡到得再多也换不了点数。

●剧情后和难波一起打杂兵战，战后难波入队，两人一起前往职业介绍所。可以先在旁边的道具箱把之前丢失的装备拿回来。

●来打职业介绍所门前触发剧情后前往小酒馆街的“灯塔”，和流浪汉战斗，剧情后返回流浪汉的聚集地休息。

●第二天前往浜子的店，触发剧情后和 6 个杂兵战斗。

第四章 横滨之龙

●足立归队，过桥后触发剧情战斗，春日获得球棒。三人一起前往职业介绍所，在门口触发战斗，这时候可以按下 L2 键进行自动战斗了。

●在介绍所找到工作，前往异人町东边，在路口遇到一个变态，触发两场战斗，战后解锁江湖宝贝收集系统。剧情后继续前往乙姬乐园。

●来到伊势佐佐木大街北侧的小小口袋咖啡店，触发中间有场杂兵战，之后返回乙姬乐园，途中触发解锁随叫随到功能的战斗。从乙姬乐园里出来后前往职业介绍所和所长对话。

●自动回到乙姬乐园，出门时可以在南边的 LOVE MAGIC 买些装备了。前往幸存者酒吧，和足立对话，解锁“友情剧场”，在喝酒时可以和同伴聊天，选择对应的选项来提升春日的数值。

我会自己酿酒：开朗 +20

我会光明正大地带进来：精神

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

+20

我就算借钱也要点酒：温柔 +20

●进入沐光之城，和四个保安战斗后和戸冢以及2个组员进行战斗。

●来到星龙会本部前和戸冢对话选择进入星龙会，一路打倒尽头就行了，在2楼和3楼分别有回复点。

途中能在一些房间里看到保险箱，可以从保险箱里获得一些装备，如果之前钱不够用来给全队伍买装备的话可以用保险箱里的来应付一下，装备数值还是很不错的。

在第二个回复点附近有道具箱，继续前进打倒三个小BOSS级别的家伙。

●离开星龙会后前往乙姬乐园，本章节结束。

第五章 流氓的形迹

●剧情后向田纱荣子入队。

●前往鹤龟大街东侧触发剧情，打倒6个小杂兵触发支线后解锁打工任务。

●继续前进触发剧情，和三个NPC对话之后触发杂兵战，剧情后调查大门触发剧情，纱荣子暂时离队。

●来到中央大街进入浪漫制作所，之后可以直接使用素材制作或者强化武器。

●前往异人大街的凛凛触发剧情，打倒郑和3个杂兵，剧情之后纱荣子归队。

●出门后几个街口都被人堵住了，选择最近的一条路前往乙姬乐园。

●进入第二天，前往职业介绍所，解锁转职系统。

●来到车站乘坐电车前往横滨贸易仓库，剧情后返回异人町，前往乙姬乐园触发杂兵战，一开始有6人，紧接着会来1个小BOSS和2个杂兵。

●在乙姬乐园入口触发支线，解锁公司经营系统。

●第三天再次前往横滨贸易仓库，剧情之后和9个杂兵进行战斗。建议将队伍等级练到15级以上再继续剧情。

第六章 战祸的扳机

●开头的选项全部选一遍后继续剧情，暂时只能操作春日一个人对战3个杂兵，虽然没有装备，不过对方的防御也不怎样，周边的道具也比较多，平A基本可以解决。战后其他成员和装备恢复原样。

●接下来就是一段迷宫逃离戏码，在地牢、B3F和B2F都有存档点和恢复点，如果身上补给不够的话可以考虑打完几场战斗后返回回复点进行回复后再继续前进。

巨大重型机器

这算是《如龙》史上第一次与无机物打BOSS战吧。

挖掘机需要攻击手臂部分，部分极技无法对其产生效果，它的手臂会使用全体攻击，如果队伍里有街头歌手的话，可以使用《Endless Love》来保证每回合都有微量回复。

把挖掘机的HP削减至一半以下之后，现场监督就会从机器里出来，将他的HP也削减至一定程度后，就会再次乘上挖掘机，之后继续与挖掘机进行对战，削减挖掘机9成体力后监督又会掉出来，直接将其干掉。



●爬上爬梯返回异人町。

●剧情后前往饭店小路，触发三场战斗，战后本章节结束。

第七章 蜘巢



●开头剧情结束后解锁横滨地下迷宫。

●建议：由于接下来走完迷宫之后难波会有一段时间离队，在补充队员之前队伍只有三个人，建议现在先去把公司经营至前100名，让绘里入队。

●前往百景大街触发剧情，之后跟着神秘女子走到楼梯前，这时候可以自由活动（去进行补给或者回复），再次和她对话选择“准备好了”，进入蛛巢内。由于BOSS战后难波会离队，所以建议去把纱荣子的职业换成可以进行回复的偶像之类的。

●还是老样子，一边打杂兵一边跑地图。穿过电线来到隔壁楼的天台时需要用第一人称视角（L3键）来找出6个蛛巢成员，成功全部找出来的话接下来开战时就不会受到先制攻击，如果回复品够用的话也可以选择不找。

战后爬上电线圈来到被电线圈挡住的地图左下角，继续前进，在终点有回复点，触发BOSS战时难波离队。

韩俊基

韩俊基的攻击里有很多附带异常效果的攻击，如果事先有给纱荣子学会我方全体异常状态回复的技能的话战斗会比较轻松。他常用的效果是中毒、睡眠和晕眩，而且由于武器是枪，比较难把握精准防御的时机，所以建议开局时先让纱荣子降低他的攻击力，然后慢慢磨。

当然，如果能让春日转职成街头歌手的话就能使用《Endless Love》（我方全体每回合回复少量HP），生存压力就不会这么大，但是这样输出就会减少，见仁见智吧。



●自动返回街上，这时候会有三连杂兵战。

●战后前往流浪汉的聚集地（就是春日第一次来横滨时住的地方），剧情后前往中华街的平安楼。

爬梯子 在地图上出现爬梯的标志时就说明可以爬上或者爬下梯子，爬梯只需站在梯子前推动左摇杆进行移动即可，无需其他按键。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第八章 漂泊的内幕

●和韩俊基对话询问难波的下落，出门后前往马车大街西边的白辽大厦触发和蛛巢干部的战斗。

●乘坐电梯上楼之后触发剧情，和马渊的4个小弟交手，之后就是和马渊的BOSS战。

马渊

在前半部分战斗里马渊会频繁使用附带防御力下降的攻击类极技，所以要注意我方的HP。当他开始摆架势的时候就别去攻击，攻击的话会被他回避反击，最好趁机进行回复。

当他的HP降至一半以下时就使用提升自己攻击力的极技，并且在下一回合使用范围攻击，之后基本每3个回合会使用一次范围攻击，看准时机进行防御就不会有事，可以让纱荣子来降低他的攻击力以减少我方成员所受的伤害。



●战后调查里面的房间，本章节结束。

第九章 空中楼阁

●剧情后自动来到生存者酒吧，之后能把酒吧2楼作为据点来使用了。出门后接到电话，然后前往滨子的店，和戸冢以及4个杂兵战斗。

●和赵打完电话后，前往蛛巢和6个净化团体成员战斗。

●剧情后前往奥莫尼的誓愿，调查附近的净化团体成员，选择"准备好"。

接下来是二连战，第一场战斗是和5个近江联合的成员进行战斗，战后是和铁球起重机的BOSS战。

铁球起重机

事先最好准备好防止晕厥的装备或者回复品，起重机的普通攻击是2次铁球攻击，它的普通攻击一定几率会附带晕厥效果，起重机在收回铁球的时候铁球还会附带攻击判定。

当起重机举起铁球时，下一回合就必定会使用强力的全体攻击，这里就需要全体队员使用防御来抵挡，但是如果队伍角色爆发力不够的话，起重机会先一步发动攻击。

起重机的HP削减至40%的时候，石尾田就会以晕厥状态从起重机里滚出来，趁机对他进行伤害输出就行了。



●战后接到韩俊基的电话，前往奥莫尼的誓愿，由于之后又有一场战斗，所以建议趁现在先做好补给工作。

石尾田礼二·难波悠

开局后两个杂兵会再召唤两个人出来，带着看板的杂兵会使用封印极技的攻击，所以优先把杂兵干掉再处理石尾田和难波。难波通常会在使用Debuff类极技的下一回合展开攻击，相比起石尾田来说也不算什么棘手人物。

石尾田的特征和之前的起重机战一样：动作速度快，一个回合行动两次也是家常便饭，而且他的射击hit数在3~5发，回复跟不上的话会很吃力。在攻击他的时候，石尾田还会进行反击，反击时一定几率给予我方成员畏缩的异常状态，想要防止被反击的话就尽量使用能让他倒地的极技就能一定程度封住他的反击。



第十章 勿忘恩威并施

●和小笠原对话2次之后和5个近江联合的成员进行战斗，战后韩俊基入队。

●前往饭店小路触发2连战，进入庆锦饭店后就触发3连杂兵战。

接下来又是漫长的跑地图，在2楼中央的房间和BOSS战前有回复点，途中还会看到很久不见的猛虎。

●来到顶层触发两场BOSS战。

马渊

开局还带着4个手下，按照惯例先清杂兵再集火对付BOSS。

马渊的套路和之前差不多，会经常使用反击技和Debuff，在HP降至一半以下时除了通常的范围攻击之外，还会使用附带电属性和燥热状态的范围攻击，需要让回复役随时准备进行状态恢复。



资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

石尾田礼二

开战时难波入队，并且习得新的极技，使用难波的新极技可以迅速清除杂兵。只跑主线的话在这里队伍就有五个人，可以使用菜单来切换上场队员和后备队员。

关于石尾田的打法可以参照之前的攻略。



●战后前往星龙会本部触发一大段剧情，第二天回到幸存者酒吧，和难波对话，之后前往流浪汉聚集地触发和村长的剧情。

●前往平安楼触发剧情，本章节结束。



第十一章 干架的胜算

●开局剧情结束后赵天佑入队，从这一章节开始街上的杂兵等级会提高，同时也会出现新的敌人。离开幸存者之后接到电话，前往浜子的店和浜子对话。

●前往葬礼会场围观演讲，然后前往鹤龟桥的地下停车场，需要找入口进去，从灯塔北侧的电梯进入停车场，开局就是和 4 个杂兵的战斗。

●前往乙姬乐园触发剧情，和近江联合的杂兵进行四连战，剧情后本章节结束。

第十二章 黑道的末路

●开局就是漫长的赚钱时间，推荐参考后面的游戏心得部分，运用经营公司来赚取 300 万日元，如果股价升至第一名还能解锁新极技“极技・卫星光束”。赚完钱后在幸存者附近会触发接电话的剧情，之后前往星龙会，把钱交上去后就能前往大阪苍天堀。

建议在这里存个档以防万一。

●来到大阪后出门触发剧情，前往地图所示地点解锁苍天堀竞技场，简单来说就是斗技场。

●剧情后乘坐出租车前往近江的总部，由于这里的杂兵基本都是 50 级，所以建议在苍天堀多练练级后再继续跑剧情，顺便准备一些能恢复“麻痹”状态的道具。

●近江的迷宫走的是潜行风格路线，在 1 楼被巡逻的组员发现就会触发战斗，被发现 3 次就会强制返回开始地点，在 2 楼的上限次数是 2 次。在 2 楼靠近终点时会触发剧情并且马上展开战斗，想要收集道具的话建议先多跑跑地图再推剧情。

在终点触发一场杂兵战和 BOSS 战。

真岛吾郎・冴岛大河

一开始场上只有真岛，当真岛的 HP 降至一半时冴岛就会加入战斗。

真岛的攻击多以附带麻痹效果的攻击为主，如果事先没有准备的话战斗会比较吃力，HP 降至八成是真岛会使用分身，这时候先打倒 3 个分身再和本体继续战斗。

在冴岛上场时真岛会发动和冴岛的友情技，不过对象只有春日，建议在此之前先给春日回满 HP 并加上防御力 up 来减少伤害。由于两人只需要打倒其中一个就能封住友情技，所以建议优先干掉真岛，再和皮糙肉厚的冴岛大河慢慢较量。



●战后继续剧情，随叫随到追加真岛吾郎和冴岛大河。

●回到苍天堀后打车前往近江联合本部，剧情后有两场与 6 个近江联合组员的杂兵战，战后继续剧情，章节结束。

第十三章 寄存箱婴儿

●回到异人町，之后可以乘坐的士前往大阪苍天堀了。

●前往平安楼看完剧情后来到伊势佐木大街北侧，打倒 6 个东京近江联合组员，之后前去西浜大厦登记，剧情后返回幸存者酒吧。

●第二天，乘坐酒吧前的汽车触发剧情，恢复步行状态后前往神内站，和 6 个近江联合组员战斗。

●前往星龙会触发战斗，一开始是和 6 个组员的杂兵战，之后是和泽城丈的对决。

泽城丈

和初期的泽城不同的是，泽城这时候一开始就拿着刀，使用普通攻击来跟他对战的话会被他反击，所以面对泽城只能以极技攻击为主。

当他的 HP 降至七成以下时，武器就会从刀变成杖，这时候使用普通攻击也不会被他反击，但是如果我方成员被他用普通攻击打趴下的话，他就马上会使用极技来进行追击，所以当 HP 告急时可以先用防御来抵抗，防御状态下是不会被他打倒在地的，如果对自己的操作有信心的话也可以选择直接进行精准防御，精准防御下也不会被他打

初始武器和最强装备 本作所有职业的最强武器都是用初始武器在已提升到满级的浪漫制作所改造而成，所以别手贱把初始武器给卖了。而最强防具则是在通关后的“千禧塔”拿到的“浪漫”套装，玩家可以直接花费素材来浪漫制作所制作。而不断打通苍天堀斗技场 25 到 30 层可以重复获得“龙之”套装，同样非常强力。最强饰品则是龙眼瞳，获得方法为完成打工任务的紧急战斗支援以及完成江湖宝贝图鉴。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

倒。虽然他不会反击普通攻击了，但是他的极技里这时候会有反击类的极技，看到他使用非攻击类的极技时建议我方成员直接用回复或者防御来轮空这一回合。

HP 降至三成以下时他的武器会变成折断的刀与折断的杖，当他摆出斩鬼架势时就轮空当前回合，否则会被反击打成重伤。降至两成以下时他会使用数回合内 HP 恢复 1000 的极技，这时候需要玩家的输出比他的回复量更高，实在是没有更高的输出手段的话不妨使用手雷或者随叫随到来进行攻击。



第十四章 传承

●剧情后和 6 个近江联合组员战斗，然后前往白辽大厦再次触发杂兵战。

●接下来要前往蛛巢与桐生进行战斗，建议先做好补给工作。

来到蛛巢 2 楼触发剧情，开始战斗。

桐生一马

桐生一马会使用四种战斗风格来战斗，HP 减少至八成时切换为快击手风格，HP 减少至四成时切换为破坏者风格，HP 减少至两成时为堂岛之龙风格。不过桐生不会攻击女性，所以能让纱荣子专心进行回复。

在默认风格下桐生虽然不会使用什么特殊的极技，不过攻击次数比其他三种风格多，所以开局一定要提升我方成员的防御力，然后找机会对桐生使用附带中毒效果的极技或者随叫随到，想办法削减他的 HP。

切换至快击手风格时桐生的回避率会提升，如果成功回避我方的攻击，就会使用反击，所以推荐使用范围类攻击的极技或者友情技来进行输出。

在破坏者风格时他的防御力会进一步提升，同时普通攻击变为 4hit。

在最后的堂岛之龙风格里他的回避率提升，摆出架势时就会对我方角色施展高伤害的反击，建议轮空该回合或者进行回复调整。



●战后进入深处的房间触发剧情，之后前往小酒馆街的大厦前，如果桐生战里消耗过大的话建议先去做些补给，接下来还有 BOSS 战，多准备些应对畏缩和昏厥的道具。接到电话后进入大厦，之后就是两场杂兵战，在最后就是 BOSS 战。

石尾田礼二 · 镜面人

镜面人经常会观察而不做出攻击，唯一有威胁性的攻击就是附带毒像的极技，所以建议先集火镜面人，然后慢慢对付石尾田。

石尾田的战斗打法和之前类似（这家伙真是《如龙 7》版的扎基），他的极技附带的效果多为畏缩和昏厥，事先做好准备的话问题也不大，由于他一回合会行动 2 次，所以建议让韩俊基或者召唤小龙虾南希（支线可以解锁）来让他中毒。



第十五章 巅峰过后

●回到久违的神室町，这时候可以乘坐的士在神室町、异人街和苍天堀之间自由移动。前往冠军街的亚天使，然后来到天下第一街的瑟蕾娜，剧情后可以在幸存者酒吧自由切换昼夜。

之后可以随便逛逛，强化好装备，做好补给工作，可以多买些补给道具放在道具箱里，接下来进入千禧塔时就无法再出来了，

●进入千禧塔首先迎来杂兵战，之后开始久违地又一次打上千禧塔，在第 2 层和第 5 层有回复点和道具箱。

●一路打倒最深处的房间触发 BOSS 连战，在和天童开战前建议装备一些能够让春日自动复活的装备。

天童阳介

这场战斗是本作主线流程中难度最高的一场战斗，之后哪怕没有道具了也能继续剧情，所以手头的回复品建议集中用来对付天童。和之前一样，在开局时给天童投毒，之后在把他的 HP 削减至一半以下之前尽量



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



别消耗太多的道具。

当天童的 HP 下降至一半以下时他就会发动预告类的极技，之后发起猛攻，其中最叫人头疼的就是神的预告之后紧接着的神之右手，这个极技一定几率会造成我方成员战斗不能勇者职业有一招“勇者的执念”，可以应对这招，要是不幸打到春日身上的话会马上 GAME OVER。应对方法有两种：给春日装备会自动复活的装备，或者在他的 HP 降至一半时马上使用电气系的攻击对他进行猛攻。

青木辽

青木辽一战的重点在于他会不停召唤杂兵，所以建议多使用范围类极技或者全体攻击类随叫随到来进行输出，不过杂兵出现到一定程度时就不会再继续出现，当青木的 HP 被削减至九成时他就会逃走。



●战后在附近有回复点，继续上楼触发剧情，之后就是春日和荒川真斗的 1 对 1 战斗，真斗的 HP 并不高，攻击也不强，将他的 HP 削减至一定程度时就会触发 QTE 结束战斗。



通关后

·新追加“通关后模式”，可以继承通关时的数据，在该模式下继续探索通关后的神室町和异人町，当打算进入下一周目时可以选择建立通关存档，之后读取通关存档就能继承当前的数据开始下一周目游戏。

·在通关后会解锁新的高难度战斗迷宫“最终千禧塔”，登场的敌人等级在 50 级以上，可以在游戏结束后继续进行探索。

·和之前的作品一样，通关后也可以自由更换昼夜，地点在幸存者酒吧。

·职业服装可以在探索时显示出来。在流程里，角色的服装都是他们的默认换装，只有在战斗时才会换上职业服装，而在通关后模式里，这一限制就能解锁。在职业介绍所进行转职时可以进行设定。

·继承要素（以下内容可继承到下一周目）：角色等级、职业等级、友情等级、支线进行状况、打工任务进行状况。

收集与育成



全支线

本作的支线故事取消了系列以往的“双结局”模式，支线故事不再有“终”“和”“完”的设定，另外支线故事依旧没有“时限”一说，玩家按照自己节奏去完成即可。目标为白金的玩家只需要完成全部 52 个支线故事中的 40 个即可。从游戏推进的角度来看，不少支线故事的奖励都非常不错，从效果强力的装备到公司经营所需的人才应有尽有，难度也不高，笔者的建议是尽早完成支线故事。

支线故事比较特殊的是和六个女性角色相关的七个故事，可以和春日一番达成亲密关系的女性分别为：纱荣子（同伴）、镰泷绘里（同伴，公司经营支线中的重要角色）、里里佳（就业中心）、宫越爱惠（大海原证照学校）、柳伊吕波（幸存者酒吧）和泽堇（浪漫制作所）。这些支线故事除了需要满足特定条件以外，还需要这些角色完成三次杂谈（除了两位同伴），所有的礼物都可以在滨北公园的“移动花店”直接花钱买到，杂谈和支线触发触发条件如下：

角色	具体要求	礼物（合共）
纱荣子	时尚 LV10，满羁绊	—
镰泷绘里	善良 LV10，完成公司经营	—
里里佳	精神 LV10，春日一番转职过所有职业	15 个三色堇花束
宫越爱惠	知识 LV10，通过所有考试	15 个百合花束
柳伊吕波	开朗 LV10，触发 40 个同伴对话	15 个玫瑰花束
泽堇	热情 LV10，浪漫制作所提升到最高等级	15 个盆栽



关于素材 游戏中绝大部分素材都可以通过直接在滨北公园的“札克托尼货车商店”买到；银系列的昆虫可以在横滨地下随机捡到或者日式赌场兑换；金系列的昆虫可以在神室町地下或者苍天堀斗技场，另外强化最强武器所需的另一把武器可以在神室町的“Le Marche”买到，价格不菲。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

街友入门
解锁章节：3章

主线内容，解锁小游戏“捡空罐生存战”。

江湖宝贝
解锁章节：4章

主线内容，解锁“江湖宝贝”。

禁忌的游戏
解锁章节：3章

在樱川大街南触发支线，剧情后离开这里直到地图上再次在此处出现支线提示图标，回到原地触发剧情，选择“右边数起第二个男人”触发战斗。

支线结束获得报酬“束腹”。

与垃圾共存的男人
解锁章节：4章

前往岬大街一家门前堆满垃圾的商店前触发剧情，离开此处直至再次出现支线提示，返回店铺前选择帮忙，这里出现选项：

我也来帮忙打扫：温柔 +10

如果这些就是商品，我全包了：热情 +20

若你老婆地下有知，她会难过的：意志 +10

剧情后出现敌人，击败敌人解锁当铺“弁天屋”，并且获得“火之护身符”。

幸福的外派
解锁章节：3章

主线内容，解锁“随叫随到”。

送你礼物
解锁章节：4章

在白天前往樱川大街南河边触发剧情，亲吻伊势佐木道路区域南侧和老人对话，出现选项：

最新的游戏机：时髦 +10，重选

亲手做的生活用品：温柔 +10（事先选择其他选项的话不会有数值加成）

自己：重选

之后需要收集素材，在小酒馆街区域空地打倒空手道师徒获得“木板”，在中央大街浪漫制作所附近打倒小混混获得“钉子”。

回到最开始触发剧情的樱川大街南河边和老人对话，调查垃圾场附近中的书架，返回河边再次和老人对话触发战斗，战后完成支线，获得报酬“替身石”。

Baby Don't Cry
解锁章节：3章

在大滨大街围观吵架的两个男人，打倒敌人后出现选项：

找时间好好休息？：重选

跟旗子面对面聊聊：温柔 +10（事先选择其他选项的话不会有数值加成）

离婚吧：重选

接下来需要找热水，前往口袋咖啡厅和店员对话拿到热水，回到大滨大街和男人对话进入室内触发战斗，战后出现选项：

喝牛奶：热情 +20

不喝：温柔 +10

支线完成后解锁外派帮手“权田原组长”。

老电影乐园
解锁章节：4章

在异人大街的黑尾鸥剧院观看两人的对话，开始看电影后需要运用玩音游一般的操作打小游戏，支线完成后解锁小游戏“黑尾鸥剧院”。

投入大海原！
解锁章节：3章

在大黑天大街街口的大海原资格学校前触发剧情，之后需要参加考试，无论成功与否最后都会解锁“大海原执照学校”。

今天起你也是飞龙赛车手
解锁章节：4章

在滨北公园触发支线，玩飞龙赛车游戏胜利后完成支线，解锁小游戏“飞龙赛车”。

阿滨的轰炸机
解锁章节：3章

需要完成“今天起你也是飞龙赛车手”，并在飞龙赛车地狱犬杯获得优胜。

前往飞龙赛车处触发支线，与直树、滨之海对战并取得胜利即可完成支线。

完成后获得 300 环和新的飞龙赛车。

我们是少女队
解锁章节：4章

需要完成“阿滨的轰炸机”，并在飞龙赛车天马杯获得优胜。

前往飞龙赛车处触发支线，完成比赛，完成后获得 300 环和新的飞龙赛车。

知性的飞车党
解锁章节：3章

需要完成“我们是少女队”，并在飞龙赛车凤凰犬杯获得优胜。

流程和上一个支线相同，完成后获得 300 环和新的飞龙赛车。

激烈冲突
解锁章节：4章

需要完成“知性的飞车党”。

前往飞龙赛车处和阿晃对话进行比赛，完成后获得 300 环和新的飞龙赛车。

打工英雄.com
解锁章节：5章

主线内容，解锁“打工英雄”。

一同爬出最底层
解锁章节：5章

主线内容，解锁“浪漫制作所”。

异人町的容身之处
解锁章节：5章

主线内容，解锁小游戏“公司经营”。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

垃圾社会的丧家犬

解锁章节：5章

获得 10 个资格证以上，需要完成“异人町的容身之处”。

在大海原执照学校附近触发剧情战斗，完成后获得“平常心手帕”，公司经营获得人才“猪狩”。

找寻搭档

解锁章节：5章

在晨曦桥触发支线剧情，然后来到桥下在楼梯旁边找到一个背上有“×”符号的龙虾，拿给樱花大街的海老原，剧情后需要去便利店买“特上寿司”给他，支线结束后解锁外派帮手“小南希”。

谈恋爱横滨第一难

解锁章节：5章

在樱川大街南（街友聚集地附近）靠近派发爱心便当的摊位触发支线，打败敌人后离开这块区域直到再次出现支线提示，回来触发剧情后以黑井→百川→黑井的顺序对话，之后再次离开返回此处观看剧情，出现剧情选项选择“衣服”。

前往神内车站触发剧情后返回派发爱心便当的摊位和黑井对话之后离开，在白天时来到这里和黑井对话，对话选择“电影院”，之后在也玩前往异人大街的“黑尾鸥剧院”和黑井对话，之后触发战斗，剧情后解锁外派帮手“白川清惠”。

罪与罚

解锁章节：5章

需要完成“异人町的容身之处”

在鹤龟桥北部触发支线，然后前往神内车站浜风大街触发战斗，返回鹤龟桥和花山对话之后到 ROSE Blossom 与记者对话触发战斗，然后去浜风大街找到安西。

完成后获得“古代万年笔”，公司经营获得人才“花山选手”。

与泡泡共存亡

解锁章节：5章

在风俗街浪漫大街的巷子触发剧情，需要带浑身是泡泡的男人前往“绅士服”服装店，途中会有人撒水，要小心不要被水泼到。抵达目的地后选择“有不得已的苦衷”，之后返回浪漫大街和男人对话，获得“神秘唇膏”。

孤独的餐桌

解锁章节：7章

在异人小路边缘的“Wette Kitchen”2 楼靠近戴帽子的小男孩触发支线，之后触发战斗，离开此处等到出现支线图标后再返回来到门口和阿登对话，前往小酒馆区域的运动用品店触发战斗，之后返回“Wette Kitchen”完成支线。

获得报酬“极巨手套”，公司经营获得人才“阿登”。

黑道的垃圾场

解锁章节：7章

在浪漫大街南边的垃圾场触发剧情，离开此处后再返回来和男人对话，触发选项：

黑亮的长棍：获得无名刀

变钝的亮金属片：获得生锈的锁片

不祥的碎步：没有东西

不需要：知性 +10

之后再往返一次触发战斗，完成支线。

获得报酬“男子气概教科书”，公司经营获得人才“阿茂”。

善良的价值

解锁章节：7章

在神内车站东触发支线，上前对话捐赠 1 万日元，出现对话选项选择“生意好的餐饮店附近”，知性 +10（事先选择其他选项的话不会有数值加成），往返一次后在是试点门口和小慧对话，前往异人细道和一堆男女对话后触发战斗，返回去和小慧汇报，获得“珍珠耳环”。

再次体验那美好之痛

解锁章节：7章

在大浜大街停车场和女性对话触发支线。前往中央大街东侧和一对男女对话，然后前往福德公园和撞树的男性对话选择“被虐狂大叔”，知性 +10（事先选择其他选项的话不会有数值加成），和他进行战斗，由于无法对其造成伤害，所以只需要不断跑 T 直到自动结束。

接着前往樱川大街北部 POPPO 店内和店员对话，再和被虐狂大叔的母亲对话，带她去找被虐狂大叔再次触发战斗，战胜后支线结束。

获得“极乐升天绳子”，解锁外派帮手“牧之原聪太”。

褪色的星星

解锁章节：7章

在福德町的韩式烤肉店奥莫尼的誓言触发支线，之后前往小酒馆街的“Bar Rodruiguez”触发战斗，战后出现选项：

石天惊：开朗 +10

李幻尹：知识 +10

于宙仁：无

到附近的自动贩卖机买水给李幻尹，然后到百景大街的停车场触发战斗，战后支线结束。

获得“回忆子弹”，解锁外派帮手“李幻尹”。

那个泡菜，超级辣

解锁章节：7章

在鹤龟街道西斑马线前和老婆婆对话触发支线。前往樱花小路的卖泡菜老人附近触发剧情，获得“传说的泡菜”，然后交给神内车站的女学生，返回卖泡菜的老人所在地触发剧情完成支线。

解锁“泡菜店”，公司经营获得人才“梅子”。

导游的工作

解锁章节：9章

在滨北公园大姐触发支线。前往中华街太阳门和绫美对话，依次选择“红色的龙”（热情 +10）“蓝色的看板”（知性 +10）“顶级爆馅超级肉包”（时尚 +10）。

获得“花俏麦克风”，选择全选对的话获得“技术强化饮料”，公司经营获得人才“石田绫美”。

柿子摇晃时

解锁章节：9章

需要先完成“送你礼物”。

在白天前往小酒馆街的空地触发支线，离开此处一段距离后返回来和空地出现的男人对话，然后重复此步骤，打倒敌人，接着再重复 2 次，第四次来空地时触发剧情，支线结束，解锁外派帮手“土佐乃山”。

蒙面杀人魔

解锁章节：9章

需要完成“褪色的星星”。

前往福德町的韩式烤肉店奥莫尼的誓言触发支线，靠近附近的男人，帮忙一起调查事件，然后在晚上来到福德町触发战斗，战胜后自动完成。

获得“鬼之护腕”，解锁外派帮手“慈英先生”。

亚门 本作的亚门堪称系列最弱，玩家会在通关后的千禧塔顶层与之相遇。他所使用的招数基本是本篇里所有 BOSS 的复刻版，唯一需要注意的是他的 HP 所剩无几时会使用卫星炮，威力非常惊人而且毫无征兆，建议配置一个偶像然后保持全员的 HP 全程全满。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

各自的心意
解锁章节：9章

需要完成“善良的价格”。

在百景大街的赤牛丸附近与小慧对话，往返再对话一次，前往中央大街和小慧的父亲对话触发战斗，然后在身上有 100 万日元时乘坐的士前往医院触发剧情，返回赤牛丸附近结束支线。

解锁外派帮手“小慧”。

留意赝品
解锁章节：9章

在中华街公园触发支线，依次选择“按按钮”“不按按钮”和“帮忙”，之后选择真正的小野道夫模型，袖子长的那个就是了，结束后获得“小野道夫模型”。

不可原谅之人
解锁章节：9章

需要完成“留意赝品”。

前往中华街公园触发剧情，打倒敌人即可完成支线。

获得“高音质收音机”，解锁外派帮手“小野道夫”

半桶水
解锁章节：9章

在中华街南侧的蒙武饭店附近触发支线，往返一次触发剧情选择帮忙，再次往返出现选择：

有爱才是最重要的！：时尚 +10，重选

磨练技术：善良 +10（事先选择其他选项的话不会有数值加成）

锻炼力气：无，重选

进入饭店触发战斗，胜利后支线完成，获得“宫廷料理夹”。

忘不了你
解锁章节：9章

在马车街道触发支线，剧情选项选择“电玩中心”，之后打倒敌人即可完成支线。

异人町狂想曲
解锁章节：9章

在滨北公园触发支线，和男人对话，前往中央大街西侧调查摩托车，之后击败敌人即可。

获得“剑客长束带”，解锁外派帮手“勇往直前鹰”。

现在就去吸吸
解锁章节：9章

在黑尾鸥大姐后巷“SESIL CAFE”触发支线，给博士 100 万日元之后前往马车街道，受到邮件后前往神内车站东触发剧情，之后击败敌人即可。

公司经营获得人才“扫除丸”。

传说中的黑市武器商
解锁章节：10章

在金花桥附近和一个守着门口的人对话，需要精神 5 级才能继续支线，之后解锁地下赌场。前往生存者酒吧和柳对话，然后前往周龙上会说出暗号“啦呜周周呀”，触发战斗。战后返回金花桥下和周对话 2 次即可。

解锁解锁周家龙的商店和外派帮手“周家龙”。

欢迎来到动物大马戏团1
解锁章节：10章

在滨北公园和马戏团团长对话触发支线和战斗，战后支线完成。

获得“老大毛巾”。

欢迎来到动物大马戏团2
解锁章节：10章

需要完成“欢迎来到动物大马戏团 1”。

前往滨北公园和马戏团团长对话触发支线并开始战斗，战后完成支线。

获得“名誉职徽”“武神要石”。

欢迎来到动物大马戏团3
解锁章节：10章

需要完成“欢迎来到动物大马戏团 2”。

前往滨北公园种植处和马戏团团长对话触发支线战斗，战后完成支线。

获得“阿鼻地狱蜡像”。

交通量调查职人
解锁章节：12章

在大黑天大街和坐在凳子上的男性对话触发支线，选择“试试看”，之后需要往返此处回答问题，每题回答正确可以获得奖励，答案分别是

4（1 万日元、意志 +10）

7（2 万日元、意志 +20）

男 5 人 女 6 人（3 万日元、意志 +20）

完成后获得“老旧计数器”。

男人的战争
解锁章节：15章

剧情需推进至主线回到神室町后才能触发，需要完成“激烈冲突”。

在飞龙赛车处和阿阵对话进行比赛，完成后获得 300 环，并解锁飞龙杯。

飙车男没有终点
解锁章节：15章

需完成“男人的战争”。

在飞龙赛车处报名飞龙杯，在比赛里胜利后和飞龙战士对战，战胜后获得新的飞龙赛车。

Dream
解锁章节：-

纱荣子羁绊达到最高后在酒吧和她对话，选项任选即可。

两人的展望
解锁章节：-

完成“公司经营”系列任务后在公司和绘里对话，前往生存者酒吧再和她对话。

想交付的东西
解锁章节：-

获得全部资格证后，并且完成全部和宫越爱惠的杂谈后去资格选项和她对话并送她花束，剧情后支线结束。

公司经营获得人才“宫越爱惠”。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

秘密聊天

解锁章节：-

完成和酒吧里的柳的三次杂谈后前往生存者酒吧和柳对话，公司经营获得人才“柳伊吕波”。

真正的你

解锁章节：-

春日一番全部职业都转换一次后，并且完成和里里佳的杂谈后去就业中心和她对话触发支线。

公司经营获得人才“里里佳”。

想守护的事物

解锁章节：-

需要完成与泽董的全部杂谈，并且将制作所提升到最高等级。来和董对话时触发剧情战斗。

公司经营获得人才“泽董”。

地狱

解锁章节：-

完成全部六个女性角色的支线故事后在酒吧二楼的房间里触发剧情，剧情结束后春日防御力大幅提升。

金库位置

●异人町的金库与银库

※ 字母标记为银库，数字标记为金库



●神室町的金库



●苍天堀的金库



宴会欢谈事件一览

相关食物	相关 NPC
赤牛丸 伊势佐木大街店	
味噌汤	赵天佑、足立
牛肉饭（特大）	足立
奥莫尼的誓愿	
韩式烤五花肉	韩俊基
参鸡汤	纱荣子、赵天佑
韩式辣炒鸡	赵天佑、韩俊基
萵苣叶	难波、韩俊基
维特厨房	伊势佐木大街店
番茄洋葱浓汤	纱荣子
维特汉堡	足立
维特鸡蛋汉堡	纱荣子、难波
咖啡	韩俊基
冰柠檬茶	韩俊基、足立
小小口袋咖啡店	
摩卡咖啡	赵天佑、纱荣子
那不勒斯意面	足立、纱荣子
艾匹麵包	韩俊基、足立、纱荣子
热牛奶	难波
奶油拿铁	纱荣子
蒙武饭店	
干烧虾仁	足立
半份炒饭	纱荣子、韩俊基
咕佬肉	韩俊基、赵天佑
啤酒	赵天佑
割烹胜己	
松茸饭	难波
松花堂便当	纱荣子
今日日式点心	足立
灯塔	
毛豆	足立、韩俊基
特製高端麦芽啤酒	难波、韩俊基、纱荣子、足立
牛肉汤泡饭	韩俊基
罗德里格斯酒吧	
烤鸡肉串（拼盘）	足立、纱荣子
特辣拍黄瓜	韩俊基
凉拌番茄	足立
凯撒沙拉	难波、赵天佑
香脆炸鸡皮	赵天佑
佑天饭店	
蒸虾饺	足立、赵天佑
杏仁豆腐	难波、纱荣子
清炖鱼翅	纱荣子
特製高端麦芽生啤	足立、赵天佑
绍兴酒	赵天佑
Le Nouveau hama	
罗西尼牛排	足立、纱荣子
虾仁海胆配鱼子酱	纱荣子
自製法棍	难波
白葡萄酒	韩俊基、难波

系列老角色 1 除了在主线中出现的几个老角色以外，本作中还有不少老角色登场。例如在 4 代和 5 代中帮助玩家改造武器的 NPC 神山化名“KAMIYAMA”作为员工出现了公司经营的支线中，还有飞龙战士、虚拟吉祥物小野道夫和韩星李幻尹。除他们以外，还有不少前几作在支线故事或者竞技场里登场的角色都作为员工或者外派帮手登场。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

公司经营

在第五章触发支线故事“异人町的容身之处”就会触发“公司经营”了，由于这个小游戏的赚钱速度很快，是玩家发家致富的最佳选择，因此笔者的建议是越早完成越好。不过在实际开始认真经营之前，笔者还是建议先去完成一些支线故事获得一些公司人才，此处推荐支线故事“罪与罚”，完成这个支线故事会奖励员工“花山选手”，这是一个能够从头用到尾，经营和股东大会都无所不能的强力员工。

公司经营的流程分为两部分：经营和股东大会。每四次行动算是“一期”，前三次为经营，系统会根据玩家当前的不动产盈利能力来产生利润，利润会转换成经营资金，玩家再利用这些经营资金来提高自身的盈利能力。三次经营结束后便是股东大会，玩家需要“战胜”股东，不让自己的支持率降到0。

盈利的基础：不动产

经营部分虽然看似很复杂，但实际上就是一个数字游戏。简单的公式如下：销售规模＝所有不动产的销售规模总和，支出＝所有不动产的维护费总和＋人事费＋其他费用（贷款还款、广告费等等）。

不动产是所有盈利的基础，要想提高不动产的盈利能力，玩家只需要关心销售规模。只有规模上去了，不动产的盈利能力才会上去。除了规模，每个不动产都有三个属性：商品、服务品质和知名度。玩家需要配置相应能力的员工，使得三个员工的能力总和达到三个属性的最低要求。只有在销售规模最大化，并且配置合适的员工，不动产的盈利能力才能达到最高。

然而很多时候由于员工数量和质量的问题，玩家有时候并不能满足不动产的属性要求。遇到这种情况时玩家也无需过于在意，实际上只要不动产配置了一位员工，那么该不动产就能盈利。满足属性要求的最大作用是减少负面效果的出现概率，让利润最大化。话虽如此，从大数据来看，中后期那一百来万的波动实际上可以忽略，“员工不足”的玩家可以随便安排一个员工进去先应付一下。

不动产可以提升自己的等级，其中投资后三项可以提高对应属性的初始值，让玩家只要配置能力弱一些的员工即可满足要求，而销售规模可以提高盈利能力，但与此同时也会提高不动产对于三个属性的要求。

随着流程推进，玩家可以购买的不动产种类和数量也会增加。玩家需要及时将盈利能力跟不上的不动产换成价格更高，但与此同时盈利能力更强的企业。游戏会不断出现随机事件，其中部分事件会导致某个特定种类的不动产盈利能力变强，但可遇不可求，玩家无须过于在意这个而贸然改变自己的不动产配置。另外不动产的升级是会一直保留下来的，即便玩家将其出售也是如此，虽然等级的提升，不动产的售价也会提升。



企业的武器：员工

员工在经营部分的作用很大，配置合适的员工在不动产中可以最大程度地提高其盈利能力。和不动产类似，员工也有同样的三个属性。除此以外，不同的员工还对应不同种类的不动产，配置到合适的不动产会有一定的加成，但效果不明显，建议玩家直接忽视。

除了初始员工以外，员工的获得方式有三种：完成支线故事、和街道上的指定NPC对话并满足其要求和随机。这部分加入的员工都能在人事管理中的“录取新人”处看到并花费签约金来获得（部分特殊角色不需要签约金，例如里里佳等和春日一番有“亲密关系”的女性）。值得注意的是，虽然角色有稀有度和签约金的设定，但这些实际上和角色好不好用没什么关系，玩家还是根据自己的需要雇佣员工吧。另外随即登场的员工，其稀有度和玩家当前公司规模相关，稀有度越高，那么他们在公司规模还小的时候出现率就越低。

将其配置到股东大会的出席人员，或者不动产，那么随着时间推移，员工的等级会慢慢提升，当然玩家也可以花费金钱快速提高员工的等级。等级提升的同时还会提高能力，等级到一定上限后玩家就需要让员工升职才能继续提高等级。随着职位变高，员工的薪水也会变高。员工还有士气的设定，越高越好，嫌麻烦的玩家可以直接使用自动关怀来一次过关怀所有员工，无论在什么时候，士气保持最高值总是最好的。

除了经营，员工还有一个重要作用，那就是帮助玩家应付股东大会的股东，而这就涉及到员工的另外三个能力以及股东大会。

商场如战场：股东大会

股东大会的要点只有一个字：拖！玩家的最终目标是在保证在时间限制结束之前，将自己的支持率保持在50%以上。而提高支持率最好的办法便是将股东们一一反驳，股东会轮流发言，并针对其中一位员工发言。玩家可以主动出击，也可以等到股东烦躁量表满了之后再发言。如果玩家没有反驳成功，那么员工就会受到伤害，HP掉光员工就会丧失战意，不能继续发言，全部员工丧失战意的话同样也会使股东大会失败。

除了其对应属性（红、蓝、绿）员工在股东大会上的属性有三种：其中说服力代表攻击力，斗志为HP，发言成本则是发动攻击时所需耗费的“费用”。前两个很好理解，玩家的总费用会随着时间慢慢回复，费用不够的话员工就不能发言而只能白白挨打。

一次成功的攻防互换的简单流程为：股东发言→玩家反驳成功→股东陷入硬直，玩家趁机攻击→硬直结束→下一个股东发言。值得注意的是，股东发言的属性不一定和其本身的属性一样，而如果玩家采用克制属性来反驳的话可以一下子让股东进入硬直状态从而减少费用的耗费。

因此笔者建议在股东大会出席成员的选择上，除了说服力高的主攻手以外，还需要配置一些专门用来反驳，但费用很低的员工（例如初始的咕咕子）。春日的“极”技能建议蓄力到三级后才使用，其回复费用的效果非常强力。最后，正如一开始所说的，如果玩家真搞不定，“拖”也是个不错的选择。在“股东陷入硬直”这个阶段玩家可以不出手，整场股东大会只专注于反驳（防御），并通过解决HP较低的股东来让自己的支持率保持在50%。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

飞龙赛车

飞龙赛车的操作和规则非常简单，这里就不阐述了，唯一的诀窍是在倒计时的“1”刚出现时按住加速便能在起跑后获得一个加速。难点在于最后两场比赛，其中倒数第二场比赛玩家最好在开头就保持领先，本作的 AI 非常卑鄙，会采用类似于“五保三”的战术，就是前两名拼命往前冲，后面五个一起撞玩家。他们在比赛中会频繁地撞击玩家的车辆让玩家失控，而保持领先可以最大程度地保证自己不被“针对”。不过倒数第二场由于采用的是积分制，玩家理论上不需要三场都跑第一，总积分第一就够了。

最后一场对飞龙战士的难度非常高，建议玩家跑多几次熟悉赛道，记住加速和闪电的位置。选择的车辆推荐使用烈火暗影或者极速幻影，前者更稳后者更快并且能够连续使用五次加速。在记清加速位置的情况下，玩家可以保持全程都处于加速状态，然后利用闪电来拖住飞龙战士。飞龙战士和很多赛车游戏的 AI 对手类似，会使用作弊，简单来说就是无论玩家抛离他多远，他总能在玩家看不到的地方以难以置信的速度追上来。因此玩家要做的就是和他保持距离，然后留至少一个加速，在最后一圈离终点还有一点距离时使用。另外全程不建议使用飘移，而采用减速过弯，中途遇到的雷电和减速带可以用加速直接无视冲过去。

快速练级

在游戏初期，玩家基本不需要关心等级这个问题，直到剧情进展到苍天堀的时候，游戏的难度会突然一下子提高，此时玩家就需要考虑一下这个问题了。在等级 40 至 50 这个阶段，笔者建议在苍天堀的竞技场练级，顺便解锁奖杯和获得强力装备。在完成公司经营的支线后会解锁技能“人造卫星的精髓”，200MP 来一发可以解决竞技场 80% 的敌人，配合提升等级后状态回复，人造卫星连发不再是梦。

而当玩家进入神室町后就可以开始刷等级了，在神室町地下迷宫 B2F，下图所示位置会遇到敌人“被孤立的流浪汉”，利用韩俊基的“不间断射击”再配合其他人的高连击极技可快速秒杀。刷完后直接回到 B1F 回复和存档，然后重复以上流程，途中只有两场战斗，其中血最厚的敌人都是雷属性弱点。还有另外一个点也有“被孤立的流浪汉”，但途中还会多几场战斗，效率可能会有所下降，玩家可自行选择。

等级刷到 70 左右就够了，在装备不太差的情况下（主力输出的攻击力在 400 左右，角色平均防御力在 300 以上），玩家可以毫无压力地平推主线流程的最终迷宫和通关后的千禧塔。



▲红色点为首选，不嫌麻烦的玩家可以把黄色点的也一并打掉。

捏捏行家

游戏里共有 5 个捏捏行家，除了解锁相应的奖杯以外，每个捏捏行家还会提升玩家的状态与能力。值得注意的是，这些行家的位置虽然固定的，但登场却是随机的，具体条件不明。如果玩家来到指定地点后发现人不在的话，可以尝试切换区域、切换时间段或者直接存档然后重开游戏。



■捏捏女孩：小酒馆街



■捏捏女士：百景大街地下通道



■捏捏大叔：11章之后才能解放，最近的传送点是“选举管理办公室”



■捏捏大婶：苍天堀招福町



■捏捏公主：神室町宾馆街

系列老角色 2 而在众多老角色中，最让人惊喜的无疑是柏木修，也就是幸存者酒吧的老板。这个曾帮助桐生一马和堂岛大吾的角色曾在《如龙 3》里被 CIA 的直升机机枪扫射，虽然看似领便当了，但从老板的台词来看，他还是成功从鬼门关里逃出来了。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

打工任务相关收集

找猫任务

找猫任务分为前后两个任务，全部做完后可以获得 200 万日元的奖励。



河童

拍摄 10 个河童之后可以获得 200 万日元奖励。

在找到河童石像时拿出手机拍照，需要注意的是当河童头上出现“拍照”的提示时拍摄出来的照片才会判定为河童的照片。



打工任务列表

支援

任务名称	点数
直接前往该地：请给我卫生纸 1	1
直接前往该地：请给我卫生纸 2	2
直接前往该地：请给我卫生纸 3	3
直接前往该地：请给我卫生纸 4	4
直接前往该地：请给我卫生纸 5	5
直接前往该地：请帮我找儿子	8
直接前往该地：请帮我找我女朋友	8
直接前往该地：请帮我找我丈夫	9
直接前往该地：请帮我找我朋友	9
直接前往该地：请帮我找我先生	9
请帮我找猫 1	30
请帮我找猫 2	10
请拍摄街上的河童	30
昆虫的筹措委托 1-1	1
昆虫的筹措委托 1-2	1
昆虫的筹措委托 1-3	2
昆虫的筹措委托 1-4	2
昆虫的筹措委托 1-5	2
昆虫的筹措委托 1-6	3
昆虫的筹措委托 1-7	3
昆虫的筹措委托 2-1	3
昆虫的筹措委托 2-2	3
昆虫的筹措委托 2-3	3
昆虫的筹措委托 2-4	4
昆虫的筹措委托 3-1	4
昆虫的筹措委托 3-2	4
昆虫的筹措委托 3-3	4
昆虫的筹措委托 3-4	5
奖品的筹措委托 1-1	3
奖品的筹措委托 1-2	4
奖品的筹措委托 1-3	5
奖品的筹措委托 1-4	8
奖品的筹措委托 2-1	3
奖品的筹措委托 2-2	4
奖品的筹措委托 2-3	3
食品的筹措委托 1-1	2
食品的筹措委托 1-2	2

任务名称	点数
便当的筹措委托 1-1	2
便当的筹措委托 1-2	3
甜点的筹措委托 1	3
生活品的筹措委托 1	3
果汁的筹措委托 1	3
特产的筹措委托	4
中华街特产的筹措委托	4
果汁的筹措委托 2	4
蔬菜的筹措委托 1	2
蔬菜的筹措委托 2	2
蔬菜的筹措委托 3	2
蔬菜的筹措委托 4	2
便当的筹措委托 2-1	3
便当的筹措委托 2-2	4
花束的筹措委托	5
便当和盆栽的筹措委托	5
章鱼烧的筹措委托	5
果汁的筹措委托 3	5
旧家电的筹措委托	2
盘子的筹措委托 1	3
战斗道具的筹措委托 1	4
战斗道具的筹措委托 2	5
盘子的筹措委托 2	5
战斗道具的筹措委托 3	5
鸡蛋的筹措委托 1	5
战斗道具的筹措委托 4	5
鸡蛋的筹措委托 2	6
战斗道具的筹措委托 5	6
鸡蛋的筹措委托 3	7

救援

任务名称	点数
惩治剪刀手	2
惩治星探	2
惩治小混混	2
惩治上班族	2
惩治工人	2
惩治偷拍狂	2

任务名称	点数
惩治男公关	3
惩治棒球迷	3
惩治业余棒球手	3
惩治工人	3
惩治赌徒	4
紧急战斗委托：马车大街	2
紧急战斗委托：白辽大厦前	5
紧急战斗委托：港湾大街西侧	6
紧急战斗委托：滨北公园靠海侧	2
紧急战斗委托：滨北公园赛车柜台前	5
紧急战斗委托：滨北公园入口	6
紧急战斗委托：中华街停车场	3
紧急战斗委托：中华街公园	5
紧急战斗委托：中华街公共厕所	6
紧急战斗委托：横滨大街	2
紧急战斗委托：矶部小路	4
紧急战斗委托：福德町	5
紧急战斗委托：小酒馆街停车场	2
紧急战斗委托：幸存者酒吧附近	4
紧急战斗委托：小酒馆街停车场	5
紧急战斗委托：樱川大街南侧	2
紧急战斗委托：岬角道	4
紧急战斗委托：鹤龟大街后巷	5
紧急战斗委托：中央大街	2
紧急战斗委托：浪漫大街	4
紧急战斗委托：中央大街停车场	5
紧急战斗委托：鹤龟大街东侧	2
紧急战斗委托：异人大街	4
紧急战斗委托：百景大街	5

挑战

●自由探索

挑战内容	能力提升
与人攀谈 30 次	精神
与人攀谈 150 次	精神
与人攀谈 300 次	精神
与人攀谈 500 次	精神
在饮食店进餐 10 次	时尚

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

挑战内容	能力提升
在饮食店进餐 30 次	时尚
在饮食店进餐 50 次	时尚
在饮食店进餐 100 次	时尚
吃遍维特厨房的所有菜品	时尚
吃遍小小口袋咖啡店的所有菜品	时尚
吃遍赤牛丸的所有菜品	热情
吃遍奥莫尼的誓愿的所有菜品	热情
吃遍蒙武饭店的所有菜品	精神
吃遍佑天饭店的所有菜品	精神
吃遍割烹胜巳的所有菜品	知性
吃遍 Le Nouveau hama 的所有菜品	时尚
吃遍灯塔的所有菜品	开朗
吃遍罗德里格斯酒吧的所有菜品	时尚
吃遍银章鱼的所有菜品	温柔
吃遍养老乃泷的所有菜品	开朗
乘坐出租车移动 5 次	时尚
乘坐出租车移动 10 次	时尚
乘坐出租车移动 30 次	时尚
用自己的双脚移动 21km	热情
用自己的双脚移动 42km	热情
用自己的双脚移动 100km	热情
用自己的双脚移动 200km	热情
累计使用 10 万日元	精神
累计使用 100 万日元	精神
累计使用 500 万日元	精神
累计使用 1000 万日元	精神
累计使用 2000 万日元	精神
拍摄 10 张照片	时尚
拍摄 50 张照片	时尚
拍摄 100 张照片	时尚
靠寻宝赚取 1000 日元	温柔
靠寻宝赚取 5000 日元	温柔
靠寻宝赚取 10000 日元	温柔
打开金库 / 银库 10 次	开朗
打开金库 / 银库 30 次	开朗
打开金库 / 银库 60 次	开朗
听过 10 种队伍聊天	开朗
听过 30 种队伍聊天	开朗
听过 50 种队伍聊天	开朗
听过 100 种队伍聊天	开朗
收集 5 张 CD	时尚
收集 10 张 CD	时尚
收集 20 张 CD	时尚
收获 5 个蔬菜	温柔
收获 10 个蔬菜	温柔
收获 20 个蔬菜	温柔
种植所有种类的蔬菜	温柔
获得幸存者酒吧的所有花束	时尚
点幸存者酒吧的便当 5 次	温柔
点幸存者酒吧的便当 10 次	温柔
点幸存者酒吧的便当 30 次	温柔
吃遍幸存者酒吧的便当	温柔
委托幸存者酒吧制作 5 次中药	知性
委托幸存者酒吧制作 10 次中药	知性
委托幸存者酒吧制作 20 次中药	知性
制作幸存者酒吧的所有中药	知性
采集 5 种昆虫	知性
采集 10 种昆虫	知性
采集 20 种昆虫	知性
集齐所有捏捏行家	开朗
强化武器 10 次	热情
强化武器 30 次	热情
强化武器 50 次	热情
制作武器 10 次	热情
制作武器 30 次	热情
制作武器 50 次	热情
听过 10 种宴会欢谈	开朗
听过 30 种宴会欢谈	开朗
听过 50 种宴会欢谈	开朗
指名 ROSE BLOSSOM 的所有女孩	开朗
指名凛凛的所有女孩	开朗

●战斗

探索内容	能力提升
在横滨击败 100 个敌人	热情
在横滨击败 300 个敌人	热情
在横滨击败 500 个敌人	热情
在横滨击败 1000 个敌人	热情
在大阪击败 50 个敌人	开朗
在大阪击败 100 个敌人	开朗
在大阪击败 200 个敌人	开朗
在神室町击败 100 个敌人	知性
在神室町击败 200 个敌人	知性
在神室町击败 500 个敌人	知性
发动 30 次极技	知性
发动 100 次极技	知性
发动 300 次极技	知性
发动 500 次极技	知性
发动 1000 次极技	知性
使用 10 次“随叫随到”	精神
使用 30 次“随叫随到”	精神
使用 50 次“随叫随到”	精神
用“随叫随到”叫来 5 种帮手	精神
用“随叫随到”叫来 10 种帮手	精神
用“随叫随到”叫来 20 种帮手	精神
使用 10 次攻击道具	知性
使用 30 次攻击道具	知性
使用 50 次攻击道具	知性
记录 20 种江湖宝贝	温柔
记录 50 种江湖宝贝	温柔
记录 100 种江湖宝贝	温柔
记录 200 种江湖宝贝	温柔
获得 5 种头部装备	时尚
获得 10 种头部装备器	时尚
获得 20 种头部装备	时尚
获得 5 种身体装备	时尚
获得 10 种身体装备	时尚
获得 20 种身体装备	时尚
获得 5 种腿部装备	时尚
获得 10 种腿部装备	时尚
获得 20 种腿部装备	时尚
以自由职业者击败 100 人	精神
以自由职业者击败 200 人	精神
以自由职业者击败 300 人	精神
以勇者击败 100 人	精神
以勇者击败 200 人	精神
以勇者击败 300 人	精神
以保镖击败 100 人	热情
以保镖击败 200 人	热情
以保镖击败 300 人	热情
以男公关击败 100 人	时尚
以男公关击败 200 人	时尚
以男公关击败 300 人	时尚
以拆卸工击败 100 人	热情
以拆卸工击败 200 人	热情
以拆卸工击败 300 人	热情
以街头歌手击败 100 人	温柔
以街头歌手击败 200 人	温柔
以街头歌手击败 300 人	温柔
以舞者击败 100 人	开朗
以舞者击败 200 人	开朗
以舞者击败 300 人	开朗
以机动队员击败 100 人	精神
以机动队员击败 200 人	精神
以机动队员击败 300 人	精神
以厨师击败 100 人	开朗
以厨师击败 200 人	开朗
以厨师击败 300 人	开朗
以占卜师击败 100 人	知性
以占卜师击败 200 人	知性
以占卜师击败 300 人	知性
获得 3 种勇者用武器	热情
获得 7 种勇者用武器	热情
获得 10 种勇者用武器	热情
获得 3 种流浪汉用武器	时尚
获得 7 种流浪汉用武器	时尚
获得 10 种流浪汉用武器	时尚
获得 3 种刑警用武器	精神
获得 7 种刑警用武器	精神
获得 10 种刑警用武器	精神
获得 2 种杀手用武器	温柔
获得 5 种杀手用武器	温柔
获得 8 种杀手用武器	温柔
获得 2 种黑手党用武器	开朗
获得 5 种黑手党用武器	开朗
获得 8 种黑手党用武器	开朗
获得 3 种老板娘助手用武器	时尚
获得 7 种老板娘助手用武器	时尚

探索内容	能力提升
获得 3 种事务员用武器	知性
获得 7 种事务员用武器	知性
获得 10 种事务员用武器	知性
获得 3 种保镖用武器	热情
获得 7 种保镖用武器	热情
获得 10 种保镖用武器	热情
获得 3 种男公关用武器	时尚
获得 7 种男公关用武器	时尚
获得 10 种男公关用武器	时尚
获得 3 种拆卸工用武器	开朗
获得 7 种拆卸工用武器	开朗
获得 10 种拆卸工用武器	开朗
获得 2 种街头歌手用武器	温柔
获得 5 种街头歌手用武器	温柔
获得 8 种街头歌手用武器	温柔
获得 3 种舞者用武器	知性
获得 7 种舞者用武器	知性
获得 10 种舞者用武器	知性
获得 2 种机动队员用武器	温柔
获得 4 种机动队员用武器	温柔
获得 2 种厨师用武器	开朗
获得 5 种厨师用武器	开朗
获得 8 种厨师用武器	开朗
获得 2 种占卜师用武器	知性
获得 5 种占卜师用武器	知性
获得 8 种占卜师用武器	知性
获得 3 种偶像用武器	开朗
获得 7 种偶像用武器	开朗
获得 10 种偶像用武器	开朗
获得 2 种夜店会女孩用武器	时尚
获得 5 种夜店会女孩用武器	时尚
获得 8 种夜店女孩用武器	时尚
获得 2 种发牌员用武器	精神
获得 5 种发牌员用武器	精神
获得 8 种发牌员用武器	精神
获得 2 种夜之女王用武器	热情
获得 5 种夜之女王用武器	热情

●娱乐场所

探索内容	能力提升
通过初级捡罐求生	温柔
通过中级捡罐求生	温柔
通过上级捡罐求生	温柔
回收 1500 个空罐	温柔
回收 5000 个空罐	温柔
回收 10000 个空罐	温柔
在捡罐求生中击退 10 人	温柔
在捡罐求生中击退 30 人	温柔
在捡罐求生中击退 50 人	温柔
称霸地狱三头犬杯	热情
称霸天马杯	热情
称霸不死鸟杯	热情
称霸神龙杯	热情
获得 4 种赛车	热情
获得所有种类的赛车	热情
在大奖赛获得 10 次第一名	热情
在大奖赛获得 30 次第一名	热情
在大奖赛获得 50 次第一名	热情
完成 10 次竞速赛	热情
完成 30 次竞速赛	热情
欣赏 3 部电影	时尚
欣赏 5 部电影	时尚
欣赏 10 部电影	时尚
击退 500 只睡魔	时尚
击退 1000 只睡魔	时尚
击退 1500 只睡魔	时尚
和 3 位朋友观影	时尚
和 6 位朋友观影	时尚
获得 5 种证书	知性
获得 10 种证书	知性
获得 20 种证书	知性
演唱《恶魔的地狱火锅》获得 90 分	热情
演唱《理想的自己》获得 90 分	热情
演唱《春风》获得 90 分	热情
演唱《MachineGun Kiss》获得 90 分	热情
演唱《活像个笨蛋》获得 90 分	热情
演唱《Like a Butterfly》获得 90 分	热情
在卡拉 OK 演唱 5 次	热情
在卡拉 OK 演唱 10 次	热情

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

探索内容	能力提升
在卡拉 OK 演唱 20 次	热情
打出 30 支本垒打	开朗
打出 50 支本垒打	开朗
打出 100 支本垒打	开朗
完成初级挑战赛程	开朗
完成中级挑战赛程	开朗
完成上级挑战赛程	开朗
在初级进洞挑战中获得 300pt	精神
在宾果挑战中凑出三条线	精神
打高尔夫球 10 次	精神
在飞镖中战胜 3 人	精神
在飞镖中累计获胜 10 次	精神
在飞镖中完成 3 次帽子戏法	精神
在飞镖中完成 5 次帽子戏法	精神
玩哈迪斯获得 100 枚代币	热情
玩苍天之拳获得 100 枚代币	热情
玩扑克获得 5000 枚筹码	知性
玩 21 点获得 5000 枚筹码	知性
玩花牌累计获得 500 分	精神
玩花牌累计获得 1000 分	精神
玩骨牌累计获得 500 分	精神

探索内容	能力提升
玩骨牌累计获得 1000 分	精神
在麻将馆香水柠檬成为第 1 名	精神
在香水柠檬称霸所有麻将桌	精神
在花鸟风月称霸所有麻将桌	精神
在立直楼称霸所有麻将桌	精神
在麻将摇篮曲称霸所有麻将桌	精神
打麻将获胜 5 次	精神
打麻将获胜 10 次	精神
打麻将获胜 30 次	精神
玩连将杀通过 1 局	知性
玩连将杀通过 5 局	知性
连将杀全部通过	知性
玩将棋对局 1 局	知性
玩将棋对局 5 局	知性
玩将棋对局 10 局	知性
获得 1 种奖品	温柔
获得 5 种奖品	温柔
获得 10 种奖品	温柔
获得 15 种奖品	温柔
玩 VR 战士 2 通过 3 个关卡	热情
使用 VR 战士 2 的 5 个角色游玩	热情

探索内容	能力提升
玩 VR 战士 5FS 通过 3 个关卡	热情
玩 VR 战士 5FS 通过 5 个关卡	热情
使用 VR 战士 5FS 的 5 种角色	热情
玩太空哈利获得 100 万分	开朗
玩太空哈利获得 200 万分	开朗
玩太空哈利获得 300 万分	开朗
玩 Out Run 获得 200 万分	时尚
玩幻想地带获得 3 万分	温柔
玩 Super Hang-On 获得 200 万分	开朗
玩 Super Hang-On 获得 400 万分	开朗

●经营模式

探索内容	能力提升
在街上发掘 5 名员工	温柔
在街上发掘 10 名员工	温柔
使用 2000 万日元公司资金	精神
使用 1 亿日元公司资金	精神
使用 10 亿日元公司资金	精神
说服 50 名股东	热情
说服 100 名股东	热情
说服 150 名股东	热情



餐饮店隐藏套餐一览

横滨异人町

赤牛丸 伊势佐木大道店

效果：攻击力↑

牛丼（普通）+啤酒
牛丼（大碗）+牛丼（特大碗）+味增汤

欧默尼的誓言

效果：攻击力↑

韩式烤肉+长叶莴苣+啤酒
三层肉+荏胡麻叶+镜月
韩式辣炒鸡排+欧默尼泡菜+白饭

胜巳日式料理

效果：经验值获得量↑

今日套餐+今日日式点心
松花堂便当+鲣鱼半敲烧
香菇拌饭+当季炖菜+炖青甘鱼萝卜

Cafe Brave

效果：防御力↑↑

综合咖啡+麦穗面包+豪华特别松饼
三明治套餐+新鲜牛奶+鲜奶油拿铁

港湾夜灯

效果：攻击力↑

饺子+炸海苔包竹轮+白州
热牛肉汤泡饭+腌渍小菜+SUNTORY顶级啤酒
特製牛肉咖喱+厚切炸薯条+镜月

Bar Rodriguez

效果：防御力↑

凯萨沙拉+香酥鸡皮+The MALT'S
番茄冷盘+烤鸡肉串（拼盘）+SUNTORY OLD威士卡
凉拌辣小黄瓜+炸虾+白州

口袋咖啡厅

效果：防御力↑

豪华特别松饼+热牛奶
草莓圣代+格雷伯爵茶
综合咖啡+蓝山咖啡+摩卡咖啡

玻璃棒厨房 伊势佐木大道店

效果：攻击力↑

玻璃棒汉堡+番茄洋葱汤+冰柠檬茶
玻璃棒蛋汉堡+玻璃棒特製咖啡+新鲜牛奶

银章鱼Highball酒吧 伊势佐木大道店

效果：闪避率↑↑

绝对好吃章鱼烧+角High
喷火辣章鱼+壶装小黄瓜+SUNTORY顶级生啤酒
起司明太子章鱼烧+青葱天妇罗酱章鱼烧+血橙Highball

Le Nouveau hama

效果：金钱获得量↑

罗西尼+自製法国面包+红葡萄酒
炙烤龙虾+鱼子酱佐鲜虾海胆+白葡萄酒
煎鸭肉+罗勒酱佐小羊排+今日点心

SESIL CAFE

效果：防御力↑

蓝山咖啡+特製奶油蛋糕
综合咖啡+豪华特别松饼
格雷伯爵茶+司康+热牛奶

蒙武饭店

效果：金钱获得量↑

干烧虾仁+麻婆豆腐+绍兴酒
糖醋猪肉+芙蓉蟹+啤酒
炒青菜+炒饭+乌龙茶

佑天饭店

效果：金钱获得量↑

五目炒饭+五目面+杏仁豆腐
鲜虾蒸饺+炖鱼翅+干烧虾仁
炒饭+烧麦+芒果布丁

养老乃泷 伊势佐木大道店

效果：经验值获得量↑

五合一综合生鱼片+毛豆+生啤酒（中啤酒杯装）
精选醋渍鲭鱼+串烧综合拼盘+炸弹Highball（生啤酒&威士卡）
大盘炒豆芽+盐味炒面（附花椒油）+玉露煎茶烧酒

飞镖酒吧Bee

效果：经验值获得量↑

番茄莫札瑞拉起司沙拉+Bee海南鸡饭+法式燉蛋冰淇淋蛋糕
混合坚果+啤酒+番茄肉酱焗饭
凯撒沙拉+炸鸡篮+油炸意面

大阪苍天堀

螃蟹道乐

效果：闪避率↑↑

螃蟹寿司拼盘+螃蟹寿喜烧套餐 夕止+螃蟹会席 若竹
螃蟹寿喜烧套餐 潮骚+螃蟹会席 松露
螃蟹涮涮锅+网烤螃蟹两种拼盘+特选螃蟹会席 风月

大坂王将

效果：金钱获得量↑

中华荞麦面+元祖煎饺+芝麻球
入口即化天津饭+五目炒饭+韭菜炒猪肝
四川担担面+辣酱虾+麻婆豆腐

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

顽固寿司
效果：闪避率↑↑

寿司竹套餐+清爽便当+高级寿司套餐
寿司怀石 千岁套餐 月+迷你怀石华 菖蒲花
怀石 锦套餐+高级寿司便当

ZUBORAYA
效果：闪避率↑↑

河豚生鱼片锅+河豚生鱼片+炸河豚
高级河豚生鱼片锅+河豚会席 寿+河豚大黑套餐
河豚惠比寿套餐+河豚布袋套餐

牛角 苍天堀店
效果：攻击力↑↑

王样！腹胸肉+牛舌 盐酱+牛角招牌霜淇淋
牛角牛五花+黑毛和牛五花+牛五花专用饭
严选四种拼盘+盐味霜降高级牛舌+熟成高级板腱牛排

串炸Kushikatsu Daruma
效果：经验值获得量↑

法眼寺套餐+元祖串炸+鹌鹑
苍天堀套餐+乳酪+鲜虾
芦笋+洋葱+莲藕

金龙
效果：金钱获得量↑

拉面+叉烧面

狂野杰克森 苍天堀店
效果：攻击力↑

狂野汉堡+狂野炸鸡+乌龙茶
狂野香鸡汉堡+狂野酪梨汉堡

微笑汉堡 苍天堀店
效果：攻击力↑

照烧微笑汉堡+微笑薯条+微笑奶昔
鲔鱼汉堡+角煮汉堡+微笑沙拉
微笑汉堡+帝王微笑汉堡



阿尔卑斯咖啡厅
效果：防御力↑↑

综合咖啡+特製牛肉咖喱+巧克力圣代
蓝山咖啡+三明治套餐+草莓圣代
格雷伯爵茶+拿波里番茄面+特製奶油蛋糕

赤牛丸 宾馆街店
效果：攻击力↑

牛丼（普通）+啤酒
牛丼（大碗）+牛丼（特大碗）+味增汤

银章鱼Highball酒吧
效果：闪避率↑↑

绝对好吃章鱼烧+角High
喷火辣章鱼+壶装小黄瓜+SUNTORY顶级生啤酒
起司明太子章鱼烧+青葱天妇罗酱章鱼烧+血橙Highball

富士荞麦面
效果：闪避率↑↑

淋酱荞麦面+猪排饭
狸猫凉荞麦面+狐狸凉荞麦面
特极富士荞麦面+咖喱饭

寿司三昧
效果：闪避率↑↑

鲔鱼三味+特选寿司三味
特选本鲔丼+高级散寿司丼+气魄

韩来
效果：攻击力↑↑

五花肉+裡脊肉+泡菜综合拼盘
高级盐味牛舌+烤内脏+烤大蒜
高级五花肉+高级裡脊肉+高级横膈膜

微笑汉堡 剧场西北侧店
效果：攻击力↑

照烧微笑汉堡+微笑薯条+微笑奶昔
鲔鱼汉堡+角煮汉堡+微笑沙拉
微笑汉堡+帝王微笑汉堡

Ringer Hut
效果：防御力↑↑

长崎强棒面+点心盘乌龙面+饺子5个
蔬菜满满强棒面+蔬菜满满乌龙面+满满蔬菜汤
长崎盘乌龙面+大量牛肉拌面+半份炒饭

突然想吃！牛排
效果：攻击力↑↑

豪爽牛排+豪爽汉堡排
肋眼牛排+清汤
菲力牛排+沙朗牛排+沙拉

M SIDE CAFE
效果：防御力↑

蓝山咖啡+司康+麦穗面包
鲜奶油拿铁+草莓圣代+豪华特别松饼

SHELLAC
效果：攻击力↑

白州+SUNTORY OLD威士卡+嘉士伯
X·O干邑白兰地+百龄坛30年
麦卡伦30年+嘉士伯

亚天使
效果：攻击力↑

镜月+毛豆
SUNTORY顶级生啤酒+炸义大利面
山崎18年+厚切炸薯条

赤牛丸 天下一番大街店
效果：攻击力↑

牛丼（普通）+啤酒
牛丼（大碗）+牛丼（特大碗）+味增汤

牛角 神室町店
效果：攻击力↑↑

王样！腹胸肉+牛舌 盐酱+牛角招牌霜淇淋
牛角牛五花+黑毛和牛五花+牛五花专用饭
严选四种拼盘+盐味霜降高级牛舌+熟成高级板腱牛排

狂野杰克森 天下一番大街店
效果：攻击力↑

狂野汉堡+狂野炸鸡+乌龙茶
狂野香鸡汉堡+狂野酪梨汉堡

吟寿司
效果：闪避率↑

极寿司+极致散寿司+极致海鲜丼
雅寿司+鲔鱼丼+豪华鲜虾汤
锦寿司+汤

养老乃泷
效果：经验值获得量↑

五合一综合生鱼片+毛豆+生啤酒（中啤酒杯装）
精选醋渍鲭鱼+串烧综合拼盘+炸弹Highball（生啤酒&威士卡）
大盘炒豆芽+盐味炒面（附花椒油）+玉露煎茶烧酒

微笑汉堡 中道大街店
效果：攻击力↑

照烧微笑汉堡+微笑薯条+微笑奶昔
鲔鱼汉堡+角煮汉堡+微笑沙拉
微笑汉堡+帝王微笑汉堡

狂野杰克森 千禧塔东侧大街店
效果：攻击力↑

狂野汉堡+狂野炸鸡+乌龙茶
狂野香鸡汉堡+狂野酪梨汉堡

Bantam
效果：攻击力↑↑

山崎12年+山崎18年+山崎25年
响21年+百龄坛17年+白州18年
英人琴酒+白州+V·O

九州一番星
效果：经验值获得量↑

叉烧豚骨拉面+炒饭+饺子
九州豚骨拉面+卤肉豚骨拉面+叉烧盖饭

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

羁绊剧场

羁绊剧场小贴士：剧情里的选项并不影响剧情走向，唯一影响的就是春日的数值，如果是以白金为目的的话，建议在开始羁绊剧场前确认春日目前较低的能力数值，然后在选项出现时选择能提升该数值的项目。另外，所有角色第五阶段的羁绊没有选项，只要过剧情和打剧情战就行了。

足立

剧场1

我会自己酿酒：乐观+20
我会光明正大待久进来喝：精神+20
我就算得借钱也要点酒：温柔+20

剧场2

你的用心是在太让我感动了：热情+20
简直就像“长腿叔叔”：知性+20
你或许很适合两件式西装：时尚+20

剧场3

拼命去赚钱！：热情+20
老实告诉隆史没有钱：精神+20
我来借钱给你：温柔+20

剧场4

我是山田的小弟：乐观+20
我是山田的秘书：知性+20
我是山田的造型师：时尚+20

难波

剧场1

①
我不只听你说，还能陪你商量：温柔+20
什么都可以尽量告诉我！：热情+20
欢迎来到春日烦恼咨询室：乐观+20
②
先静观其变吧：知性+20
等真的穿帮再说：精神+20
当做是天使喝掉的：时尚+20

剧场2

说不定他会原谅你：精神+20
我也可以帮你付钱：温柔+20
分期付款来赔偿吧：知性+20

剧场3（第10章可以解锁）

你看起来很年轻所以没问题：乐观+20
只要有爱就不是问题：热情+20
也有异性缘很好的中年大叔：时尚+20

剧场4

砸派：乐观+20
调酒派对：时尚+20
秘密：知性+20

纱荣子

剧场1

你说的话我能一直听下去：温柔+20
伙伴间不是只能聊有趣的事：热情+20
我最喜欢无聊的话题！：乐观+20

剧场2

为了公关俱乐部：知性+20
为了男朋友：精神+20
为了发型：时尚+20

剧场3

她一定能感受到你的心意：温柔+20
我来代替你说服她！：热情+20
问题出在你的讲法吧？：知性+20

剧场4

介绍比桂川更好的男人给她！：乐观+20
到了六月事情就会解决：精神+20
喝花草茶吧：时尚+20

韩俊基

剧场1

感觉打倒了能得到很多经验值！：乐观+20
取名品位真老派：精神+20
叫Maverick比较好：时尚+20

剧场2

谢谢你告诉我：温柔+20
伙伴就是要互相帮助：热情+20
我们会小心的：知性+20

剧场3

模仿的诀窍：乐观+20
你也会开黄腔吗？：精神+20
韩俊基本人的穿衣品味：时尚+20

剧场4

我请你喝一杯：温柔+20
现在还不能放心！：热情+20
但你的表情看起来心神不宁？：知性+20

赵

剧场1

就算你杀人我也不会不管你：温柔+20
你不是那样的人：热情+20
我不会用外表判断一个人：知性+20

剧场2

我衣服下的身材可是很猛的喔：乐观+20
或许能看出是不是道上的：时尚+20
人类的外表的确不是重点：知性+20

剧场3

谁和我比都在我智商：温柔+20
这我可不能当做没听到：热情+20
过去的事讲“如果或许”都没意义：知性+20

剧场4

我才不会嘲笑别人：温柔+20
给他致命一击吧：热情+20
骄者必败啊：知性+20

绘里

剧场1

像我一样有着魅力的脸庞？：时尚+20
留着这种发型吧？：乐观+20
像是性格很好之类的？：温柔+20

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



资格考试答案一览

※ 由于篇幅限制，问考试题只收录开头部分。

SEGA 历史赏析 2 级（热情 +30，时尚 +30）

问题	答案
在世嘉发售的以下游戏当中，主人公为打倒魔人～……	战斧
以下哪一项～……？	VR 战士
在世嘉发售的动作游戏～……	涂鸦
在世嘉发售的以下游戏当中，以色彩柔和～……	幻想地带
在以虚构的大正时代～……	大神一郎
世嘉发售的游戏《樱花大战》～……	花组
以音速旋转的蓝色刺猬～……	Mega Drive
世嘉曾经发售过书款家用游戏机。以下热门～……	Mega Drive
世嘉曾经发售过书款家用游戏机。“世嘉土星”这款～……	黑色
世嘉曾经发售过形形色色～……	世嘉冥王星

SEGA 历史赏析 1 级（热情 +50，时尚 +50）

问题	答案
在世嘉发售的节奏游戏～……	啾——！
在世嘉发售的格斗游戏～……	晶
在世嘉发售的角色扮演游戏～……	加利亚公国
在世嘉的动作游戏《索尼克》～……	15 岁
在世嘉的动作游戏《为你而死》～……	摩擦之兔
在世嘉发售的射击游戏～……	Ragi
世嘉发售的《樱花大战》～……	告别故乡
世嘉曾经发售过形形色色的硬件商品。以下哪个选项是～……	Tera Drive
世嘉曾经发售过形形色色的硬件商品。以下 Mega Drive 的周边～……	SEGA Keyboard
世嘉 1988 年在～……	SELECT 键

体育运动 2 级

问题	答案
篮球是～……	3 分
马拉松是～……	马拉松战役
四轮汽车～……	漂移
棒球是两支队伍～……	截击球
在保龄球中～……	球瓶
高尔夫球是～……	信天翁
滑雪运动～……	滑雪杖
有一种用手～……	铅球
铁人三项～……	越野滑雪
足球是两支队伍～……	手球

体育运动 1 级（热情 +50，开朗 +50）

问题	答案
击剑是～……	佩剑
乒乓球使用～……	直拍
拳击是～……	最轻量级
在棒球比赛中～……	完全打击
飞镖是～……	牛眼
橄榄球是～……	11 人
花样滑冰～……	勾手跳
将双脚的滑雪板～……	犁式
冲浪、攀岩、蹦极～……	极限运动
羽毛球是～……	500km

数学 2 级（知性 +60）

问题	答案
120×2=？	240
121÷11=？	11
72-3-17=？	52
6+16=？	22
14+37=？	51
200÷25=？	8
对角的度数相等～……	平行四边形
有一个三角形，一个内角是 66 度～……	80 度
有一个三角形，一个内角是 50 度～……	90 度
由五条长度一样的～……	108 度

数学 1 级（知性 +100）

问题	答案
2、3、7、11、13 ～……	23
1、3、6 ～……	10
1、2、4、7 ～……	11
6、○、496 ～……	28
1、4、9、16 ～……	25
与其他不同的算式	2÷1
与其他不同的算式	1×3×5×7
与其他不同的算式	125÷5
与其他不同的算式	108÷12
与其他不同的算式	11-1.2×5

音乐鉴赏 2（温柔 +30，时尚 +30）

问题	答案
以下乐曲中，弗雷德里克·肖邦～……	降 D 大调“小狗圆舞曲”
以下选项中，彼得·柴可夫斯基～……	天鹅湖
创作《月光》～……	贝多芬
创作了为数众多的巴洛克～……	巴赫
一下选项中，属于世界三大小提琴～……	斯特拉迪瓦里
为使音乐的速度～……	节拍器
使复数物体～……	木琴
听音乐回答乐曲名称	致爱丽丝
听音乐回答乐曲名称	春
听音乐回答乐曲名称	威风凛凛进行曲

音乐鉴赏 1 级（温柔 +50，时尚 +50）

问题	答案
以下乐曲中，让·西贝柳斯～……	芬兰颂
以下选项中，意大利作曲家～……	麦克白
为《魔笛》～……	莫扎特
为《流浪者之歌》～……	西班牙
指示“以最强的力度演奏”～……	fff
两人同时在一台钢琴～……	联弹
指示“演奏速度逐渐放慢”～……	Ritardando
听音乐回答乐曲名称	第二乐章 广板
听音乐回答乐曲名称	仲夏夜之梦
听音乐回答乐曲名称	邮递马车

杂学王 2 级（温柔 +20，开朗 +20，知性 +20）

问题	答案
在太阳系中～……	水星
地球中心～……	地幔
近年来，在宇宙领域～……	量子力学
现在，全世界为测定～……	格林尼治天文台
一副扑克牌～……	52 张
在用手牌组成～……	同花
“卡拉 OK”是一项～……	因为没有演奏者
古典芭蕾舞团～……	首席舞者
拥有太阳极意～……	剑玉
1893 年发表了画作～……	爱德华·蒙克

杂学王 1 级（温柔 +40，开朗 +40，知性 +40）

问题	答案
在地球表面～……	亚欧板块
在日本群岛～……	亲潮
古希腊哲学家苏格拉底～……	柏拉图
有关重量单位～……	1 个人 1 天消耗的小麦粉重量
长度单位“英尺”～……	30.303cm
以海面为基准～……	夏威夷岛
美国的蹦极胜地～……	321cm
由德国文学家兄弟～……	海的女儿
国际象棋有王、后～……	兵
国际象棋是一种～……	64 个

秘密社会学（精神 +100）

问题	答案
东城会直系柴田组～……	初芝会
“锦山组”在初代～……	神田强
“东城会”曾是～……	世良胜
东城会拥有全日本～……	玉城组
在强者如云～……	真岛吾郎
“近江联盟”是……它旗下名头最响的～……	千石虎之介
乡田龙司～……	第五代
“近江联盟”是……旗下拥有不少大大小小～……	笹井组
有名的世界级军火～……	黑色星期一
除了东城会与近江联盟～……	泰平一家

伊势佐木异人町检测（知性 +100）

问题	答案
位于大海原～……	大黑天大街
中华街周围～……	滨北公园
请问位于异人大街～……	黑尾鸥影院
请回答最近在滨北公园～……	神龙赛车
伊势佐木异人町一角～……	罗德里格斯酒吧
请从以下选项～……	神内站
中华街的游戏厅～……	太空哈利
中华街有多处仿照～……	太阳门
请回答位于伊势佐木大街～……	维特厨房
南北向穿过～……	樱川

动物博士（温柔 +100）

问题	答案
以下属于鱼类～……	大白鲨
以下哪种鱼类其实～……	鲟鱼
以下哪种动物是食草动物？	海狸
以下哪种动物不属于～……	日本猕猴

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

问题	答案
以下哪种动物从学术～……	瓢虫
虽然蜘蛛～……	蝇虎蜘蛛
以下哪种鸟～……	鸵鸟
以下哪种已灭绝～……	大海雀
以下身长最长～……	湾鳄
以下属于两栖动物～……	红腹蝾螈

潮流引领者（时尚 +100）

问题	答案
POLO 衫的～……	马球运动
在法语中～……	Couture
属于苏格兰民族服装～……	短褶裙
以下四种纤维～……	羊绒
越南的民族服装～……	奥黛
以下四条对蚕丝～……	是植物纤维
以下四种帽子～……	鸭舌帽
以下布料～……	尼龙
古希腊男性穿着的～……	托加
以下四种服装花纹～……	阿盖尔花纹

医学配药学（知性 +100）

问题	答案
药品按用药方式～……	注射药
能减轻头痛～……	阿司匹林
现在，药品贩卖～……	处方药
经提炼而得～……	凡士林
属于“外用药”～……	含片
用于治疗湿疹～……	类固醇类药物
能缓解疼痛～……	吗啡
属于“口服药”～……	药粉
可作为消毒剂～……	乙醇
全世界都在致力于～……	通用药品

营养师（温柔 +50，开朗 +50）

问题	答案
青鱼所含有的不饱和～……	二十二碳六烯酸
辣椒等～……	辣椒素
人体无法消化～……	果胶
番茄不含有～……	维生素 D
以下哪道是土耳其料理	旋转烤肉
以下哪道是西班牙料理	塔帕斯
日本的奶酪～……	驯鹿
仅适用煮好的意面～……	胡椒芝士意面
以下作为鱼的料理～……	疯狂的水
把土豆压碎～……	维希冷汤

危险品处理管理（精神 +100）

问题	答案
在日本保管或运输～……	经营加油站
需要“危险品处理员”～……	6 类
危险品常常～……	提高湿度
物质从固体变为气态～……	升华
以下哪种物质～……	锌
在保管法定危险品～……	为了减轻发生紧急状况时的受害程度
在日本规定了危险品～……	消防法
粉末状物质～……	氧气
危险品的状态也会～……	液态
“危险品处理员”资格证书～……	易燃性液体

国旗博览家（开朗 +100）

问题	答案
国旗上画有月亮～……	新加坡
国旗有含有蓝色～……	爱沙尼亚
国旗由红白蓝三色～……	俄罗斯
国旗由红白两色～……	奥地利
国旗上画有龙	不丹
国旗上既有太阳～……	菲律宾
国旗上画有“植物”	加拿大
国旗含有绿色	喀麦隆
国旗由 4 种颜色构成	麻辣洗衣
国旗含有黄色	西班牙

历史学（知性 +100）

问题	答案
亚洲中国周边～……	隋
流淌在西亚～……	美索不达米亚文明
公元前 3 世纪～……	汉尼拔·巴卡
俄罗斯帝国～……	尼古拉二世
18 世纪大放异彩～……	圣赫勒拿岛
在古埃及～……	法老
罗马政治家～……	骰子已被掷下
19 世纪，美国～……	南北战争
16 世纪日本战国～……	明智光秀
身为法国末代皇后～……	玛莉亚·特蕾西亚

特级杂学王（温柔 +50，开朗 +50，知性 +50）

问题	答案
大海原培训～……	大海和港币
在大海原～……	音乐鉴赏 2 级
21 世纪作为地球的～……	勾陈一
天琴座的一等星～……	织女一
据说将棋～……	恰图兰卡
被誉为“全世界最古老的桌游”～……	播棋
在日本民间传说～……	凤凰尾羽
在日本，硬币和纸币～……	国立印刷局
在日本，《货币法》～……	20 枚
地球最高峰～……	K2



江湖宝贝全图鉴



游戏里共有252种江湖宝贝，而奖杯所需要解锁的图鉴数量为200种，基本上来说跑完主线、支线和地下迷宫之后图鉴数量也就差不多了，但是也不排除会有疏漏，所以在这里就将全252种江湖宝贝罗列出来方便读者们查漏补缺。

在收集完图鉴后可以从江湖宝贝博士那里拿到“龙之瞳”。

编号	江湖宝贝名称	出现地点
01	闹事上班族	伊势佐木异人町 神内站区域
02	无赖上班族	伊势佐木异人町 神内站区域
03	骗子企业家	伊势佐木异人町 神内站区域
04	烂醉男	伊势佐木异人町 职安街区域
05	醉酒战士	伊势佐木异人町 职安街区域
06	醉酒骑士	伊势佐木异人町 韩国街区域
07	宴会神	神室町、最终千禧塔
08	闹事流浪汉	伊势佐木异人町 职安街区域
09	凶狠流浪汉	伊势佐木异人町 职安街区域
10	流浪汉之王	伊势佐木异人町 职安街区域
11	落单流浪汉	伊势佐木异人町 中华街区域
12	揽客男	伊势佐木异人町 风俗街区域
13	骨干男公关	伊势佐木异人町 风俗街区域
14	老练男公关	伊势佐木异人町 风俗街区域
15	头牌男公关	神室町、苍天堀斗技场
16	小混混	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
17	武斗混混	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
18	混混头子	伊势佐木异人町 神内站东区
19	莫西干头混混王	神室町、苍天堀斗技场
20	打手	伊势佐木异人町 韩国街区域
21	格斗家	伊势佐木异人町 韩国街区域
22	假面摔跤手	伊势佐木异人町 韩国街区域
23	擂台冠军	神室町、苍天堀斗技场
24	独色帮成员	伊势佐木异人町 神内站东区
25	狂热独色帮成员	伊势佐木异人町 神内站东区
26	王牌帮派成员	伊势佐木异人町 神内站东区
27	帮派老大	神室町、苍天堀斗技场
28	纹身仔	伊势佐木异人町 韩国街区域
29	保镖纹身仔	伊势佐木异人町 韩国街区域
30	王者纹身仔	伊势佐木异人町 韩国街区域、苍天堀斗技场
31	纹身仔之星	伊势佐木异人町 韩国街区域、苍天堀斗技场
32	死士	伊势佐木异人町 饭店小路区域
33	狂人	伊势佐木异人町 饭店小路区域
34	夺命杀手	伊势佐木异人町 饭店小路区域
35	空拳杀手	神室町地下迷宫

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

编号	江湖宝贝名称	出现地点
36	新人黑道组员	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
37	无赖黑道组员	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
38	头脑派黑道组员	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
39	老牌黑道组员	伊势佐木异人町 小酒馆街区域、苍天堀斗技场
40	浑身伤疤的黑道组员	神室町、苍天堀斗技场、最终千禧塔
41	其他黑道	伊势佐木异人町、苍天堀斗技场
42	狂躁工匠	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
43	狂躁铁锤	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
44	破坏狂	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
45	恶魔铁锤	神室町、苍天堀斗技场
46	小偷	伊势佐木异人町 职安街区域
47	窃贼	伊势佐木异人町 中华街区域
48	古风扒手	伊势佐木异人町 中华街区域、苍天堀斗技场
49	济世大盗	神室町地下迷宫
50	中华黑手党	伊势佐木异人町 中华街区域
51	中华黑手党干部	伊势佐木异人町 中华街区域、最终千禧塔
52	中华黑手党老大	伊势佐木异人町 饭店小路区域、苍天堀斗技场
53	拳师	伊势佐木异人町 中华街区域
54	功夫大师	伊势佐木异人町 中华街区域
55	气功师	伊势佐木异人町 饭店小路区域、苍天堀斗技场
56	东方之龙	苍天堀斗技场、最终千禧塔
57	暴躁厨师	伊势佐木异人町 饭店小路区域
58	黑暗厨师	伊势佐木异人町 饭店小路区域、苍天堀斗技场
59	金牌厨师	伊势佐木异人町 饭店小路区域、苍天堀斗技场、最终千禧塔
60	落魄艺人	伊势佐木异人町 神内站区域
61	耍刀艺人	伊势佐木异人町 滨北公园区域
62	火焰艺人	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
63	死亡小丑	苍天堀斗技场、最终千禧塔
64	拦路杀手	伊势佐木异人町 职安街区域
65	电击狂人	伊势佐木异人町 风俗街区域、苍天堀斗技场
66	黑刃	伊势佐木异人町 职安街区域、苍天堀斗技场
67	屠杀狂	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
68	开膛手杰克	伊势佐木异人町 职安街区域、苍天堀斗技场
69	庸医	伊势佐木异人町 神内站西区
70	可疑的解剖医师	伊势佐木异人町 神内站西区
71	黑医杰克	神室町地下 2F、苍天堀斗技场、最终千禧塔
72	恶作剧针灸师	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
73	针灸狂	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
74	白衣恶魔	伊势佐木异人町 中华街区域
75	针灸改造人	伊势佐木异人町 下水道、苍天堀斗技场、最终千禧塔
76	霸王餐惯犯	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
77	囫囵战士	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
78	脂质爱好者	伊势佐木异人町 中华街区域、苍天堀斗技场
79	肉坨大魔王	神室町地下、苍天堀斗技场
80	新人杀手	伊势佐木异人町 韩国街区域
81	野外生存爱好者	伊势佐木异人町 韩国街区域
82	传说中的杀手	伊势佐木异人町 韩国街区域、苍天堀斗技场
83	吉利人	伊势佐木异人町 下水道、苍天堀斗技场、最终千禧
84	军备爱好者	伊势佐木异人町 下水道
85	独狼孤军	伊势佐木异人町 滨北公园区域
86	杀戮突击队员	神室町地下、苍天堀斗技场
87	武装终结者	神室町、苍天堀斗技场
88	飞车族	伊势佐木异人町 滨北公园区域
89	冲锋队长	伊势佐木异人町 滨北公园区域、最终千禧塔
90	飞车族老大	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
91	不良外国人	伊势佐木异人町 神内站东区
92	庞然恶犬	伊势佐木异人町 神内站东区
93	保镖	伊势佐木异人町 神内站东区
94	雪恨者	神室町 地下 2F、苍天堀斗技场
95	黑客	伊势佐木异人町 饭店小路区域
96	巫师	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
97	无名氏	伊势佐木异人町 饭店小路区域、最终千禧塔
98	可疑小贩	伊势佐木异人町 神内站东区
99	运货工	伊势佐木异人町 神内站东区、苍天堀斗技场
100	疤面	神室町地下 1F、苍天堀斗技、最终千禧塔
101	碰瓷专家	伊势佐木异人町 韩国街区域
102	诈赌资男	伊势佐木异人町 韩国街区域
103	赌场王者	神室町、苍天堀斗技场
104	精神说唱歌手	伊势佐木异人町 神内站东区
105	自由说唱歌手	伊势佐木异人町 滨北公园区域
106	攻击型说唱歌手	伊势佐木异人町 神内站东区
107	舞王	苍天堀斗技场
108	皮条客	伊势佐木异人町 风俗街区域
109	无良星探	伊势佐木异人町 风俗街区域
110	讨债人	伊势佐木异人町 风俗街区域
111	黑钱庄社长	最终千禧塔
112	纵火犯	苍天堀
113	冰冻犯	伊势佐木异人町 韩国街区域、苍天堀斗技场
114	炸弹犯	伊势佐木异人町 神内站西区、苍天堀斗技场

编号	江湖宝贝名称	出现地点
115	逃狱犯	伊势佐木异人町 下水道
116	重犯	伊势佐木异人町 饭店小路区域
117	精神杀手	苍天堀、苍天堀斗技场
118	菜鸟拳击手	伊势佐木异人町 韩国街区域
119	头盔拳击手	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
120	前职业拳击手	伊势佐木异人町 小酒馆街区域、苍天堀斗技场
121	死亡之拳	苍天堀斗技场
122	行尸走肉信徒	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
123	可疑大师	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
124	可疑的教主	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
125	可疑的活神仙	神室町地下 2F、苍天堀斗技场
126	灵能力者	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
127	超能力者	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
128	第六感先生	神室町 地下 1F、苍天堀斗技场、最终千禧塔
129	无良警卫	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
130	假警察	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
131	假保安	苍天堀斗技场
132	镇压君	苍天堀斗技场 1、最终千禧塔
133	棒球狂	伊势佐木异人町 神内站北区
134	暴徒	伊势佐木异人町 神内站北区
135	棒球假面	神室町地下、苍天堀斗技场
136	狂躁投手	伊势佐木异人町 神内站北区
137	狂躁捕手	伊势佐木异人町 神内站北区
138	狂躁击球手	苍天堀
139	危险清洁工	伊势佐木异人町 下水道
140	疯狂除虫者	伊势佐木异人町 下水道
141	愤怒工人	伊势佐木异人町 神内站西区
142	黑暗清道夫	神室町地下、苍天堀斗技场
143	非法视频主播	伊势佐木异人町 神内站西区
144	狗仔队	伊势佐木异人町 神内站北区
145	偷拍狂	神室町地下、苍天堀斗技场 1
146	疯狂跟踪狂	苍天堀、苍天堀斗技场
147	疯狂滑手	伊势佐木异人町 滨北公园区域
148	大师级滑手	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
149	金属滑轮	神室町地下、苍天堀斗技场
150	嬉皮士	伊势佐木异人町 滨北公园区域
151	和平侠	伊势佐木异人町 滨北公园区域
152	嬉皮士之王	神室町、苍天堀斗技场 最终千禧塔
153	三明治人	伊势佐木异人町 风俗街区域
154	钢铁三明治人	伊势佐木异人町 风俗街区域
155	上古三明治人	神室町、苍天堀斗技场、最终千禧塔
156	日本净化团体	伊势佐木异人町 神内站区域
157	肌肉男	伊势佐木异人町 下水道
158	肌肉装甲	伊势佐木异人町 下水道
159	肌肉先生	神室町地下
160	飞机头	伊势佐木异人町 滨北公园区域
161	洛卡比里族	伊势佐木异人町 滨北公园区域
162	疾风乔尼	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
163	引领潮流之星	神室町、苍天堀斗技场
164	润滑剂使用者	伊势佐木异人町 风俗街区域
165	润滑万物者	伊势佐木异人町 风俗街区域
166	健全玩乐王者	神室町、苍天堀斗技场、最终千禧塔
167	游荡病患	伊势佐木异人町 神内站西区
168	流行病患者	伊势佐木异人町 神内站西区
169	受诅咒的试验品	神室町地下
170	蝙蝠男	伊势佐木异人町 滨北公园区域
171	暴露狂	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场、最终千禧塔
172	无耻老头	神室町、苍天堀斗技场
173	砸车强盗	伊势佐木异人町 神内站区域
174	金库窃贼	伊势佐木异人町 神内站区域、苍天堀斗技场
175	送葬者	伊势佐木异人町 下水道、苍天堀斗技场、最终千禧塔
176	地牢看守	苍天堀
177	码头看守	伊势佐木异人町 下水道、苍天堀斗技场
178	神秘海盗	神室町 地下、苍天堀斗技场
179	突袭强打者	伊势佐木异人町 饭店小路区域
180	死亡挥棒者	伊势佐木异人町 饭店小路区域、苍天堀斗技场
181	报丧强打者	最终千禧塔
182	发明机关的老爹	苍天堀、苍天堀斗技场
183	发明仙人	苍天堀、苍天堀斗技场、最终千禧塔
184	恶魔爱迪生	神室町 最终千禧塔
185	起舞派对男	伊势佐木异人町 滨北公园区域
186	疯狂舞者	伊势佐木异人町 滨北公园区域
187	迪斯科霸者	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场、最终千禧塔
188	游荡御宅族	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
189	魔法小包	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
190	御宅骑士	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域、苍天堀斗技场
191	波波头理发师	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
192	巨型剪刀	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
193	盆栽导师	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

编号	江湖宝贝名称	出现地点
194	武器爱好者	伊势佐木异人町 滨北公园区域
195	神秘武器商人	神室町、苍天堀斗技场
196	叹息铠武者	苍天堀、苍天堀斗技场、最终千禧塔
197	非法捕捞者	伊势佐木异人町 滨北公园区域
198	无装备潜水者	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
199	暗影潜水员	苍天堀、苍天堀斗技场
200	垃圾袋男	伊势佐木异人町 职安街区域
201	腐臭垃圾袋男	伊势佐木异人町 小酒馆街区域
202	幸福快乐袋	伊势佐木异人町 饭店小路区域
203	恼怒的民谣吉他手	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
204	吉他破坏王	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域
205	黑金属音乐人	伊势佐木异人町 伊势佐木大街区域、苍天堀斗技场
206	咒术师	伊势佐木异人町 滨北公园区域
207	死亡五寸钉	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场、最终千禧塔
208	死灵法师	伊势佐木异人町 滨北公园区域、苍天堀斗技场
209	强力挖掘机	伊势佐木异人町 下水道、苍天堀斗技场
210	凯瑟琳	支线敌人
211	夏洛特	支线敌人
212	扫地丸	支线敌人
213	扫地大将军	伊势佐木异人町 下水道
214	泽城丈	主线敌人
215	郑	主线敌人
216	户冢大和	主线敌人
217	现场监工	主线敌人
218	高部守	主线敌人
219	韩俊基	主线敌人
220	马渊	主线敌人
221	铁球起重机	主线敌人
222	石尾田礼二	主线敌人
223	难波	主线敌人
224	庆锦饭店管理人	主线敌人
225	食人兽王	主线敌人

编号	江湖宝贝名称	出现地点
226	的场	主线敌人
227	真岛吾朗	主线敌人
228	冴岛大河	大主线敌人
229	桐生一马	主线敌人
230	镜面人	主线敌人
231	天童阳介	主线敌人
232	青木辽	主线敌人
233	胡渣男	支线敌人
234	主教练	支线敌人
235	小进	支线敌人
236	受虐狂大叔	支线敌人
237	李幻尹	支线敌人
238	都筑	支线敌人
239	慈英	支线敌人
240	红色江湖宝贝	支线敌人
241	蓝色江湖宝贝	支线敌人
242	绿色江湖宝贝	支线敌人
243	假小野道夫	支线敌人
244	五味	支线敌人
245	克拉拉操纵的挖掘机	支线敌人
246	土佐乃山	支线敌人
247	像狙击手的男人	支线敌人
248	穿校服的男子	支线敌人
249	广尾	支线敌人
250	精英上班族	支线敌人
251	精英券商职员	支线敌人
252	江湖宝贝博士	集齐 251 种江湖宝贝图鉴后与博士对话解锁

奖杯介绍

奖杯总评

奖杯总数	65	铜杯	56	银杯	7	金杯	1	白金	1

近年来的《如龙》白金门槛是越来越低，本作的白金率接近50%，在系列里也属于白金难度十分简单的一作。由于取消了难度设定，所以本作无需像以前的作品那般需要多周目游戏，再加上支线没有限时要素，基本上一个周目里就能把奖杯给收拾得七七八八。

白金难度	4/10
白金所需时间	50 ～ 60 小时
在线奖杯	无
最少通关次数	1 次
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

人中之龙 光与暗的去向（白金）
解锁条件 获得所有奖杯

故事进度 1（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第一章

故事进度 2（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第二章

故事进度 3（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第三章

故事进度4（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第四章

故事进度5（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第五章

故事进度6（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第六章

故事进度7（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第七章

故事进度8（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第八章

故事进度9（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第九章

故事进度10（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第十章

故事进度11（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第十一章

故事进度12（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第十二章

故事进度13（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第十三章

故事进度14（铜杯）
解锁条件 完成主线故事第十四章

全体工作人员向您致谢（银杯）
解锁条件 完成主线故事

完成支线故事10（铜杯）
解锁条件 完成 10 个以上的支线故事

完成支线故事20（铜杯）
解锁条件 完成 20 个以上的支线故事

完成支线故事40（铜杯）
解锁条件 完成 40 个以上的支线故事

与难波的羁绊（铜杯）
解锁条件 与难波的羁绊等级达到上限

与足立的羁绊（铜杯）
解锁条件 与足立的羁绊等级达到上限

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

与纱荣子的羁绊
解锁条件 与纱荣子的羁绊等级达到上限

与韩俊基的羁绊
解锁条件 与韩俊基的羁绊等级达到上限

与赵的羁绊
解锁条件 与赵的羁绊等级达到上限

与绘里的羁绊
解锁条件 与绘里的羁绊等级达到上限

获得方法 羁绊剧情的选项并不会影响剧情走向，需要注意的是当队友每个阶段的羁绊满了之后，不能忘了来幸存者酒吧触发羁绊事件来解锁下一级的上限。

把酒言欢
解锁条件 触发 20 种以上的宴会欢谈

获得方法 可参考上文的宴会欢谈触发条件一览。

新生的传说
解锁条件 打工阶级达到“高阶英雄”以上

迈向传说
解锁条件 打工阶级达到“干部英雄”

获得方法 打工阶级是根据完成每个项目获得的点数累积来提升的，不同的项目有不同的点数，累积达到 300 点就能达到“干部英雄”的等级。

谷底翻身之龙
解锁条件 春日达到 LV.10 以上

再接再厉之龙
解锁条件 春日达到 LV.30 以上

不容小觑之龙
解锁条件 春日达到 LV.50 以上

传说之龙
解锁条件 春日达到 LV.70 以上

可造之材
解锁条件 春日的其中一项综合能力达到 MAX

超乎常人
解锁条件 春日的综合能力全部达到 MAX

转职家
解锁条件 春日从原本的职业换过 3 种以上的职业

超级转职家
解锁条件 春日从原本的职业换过 8 种以上的职业

职场跳跳族
解锁条件 春日从原本的职业换过 3 种以上的职业

潜心钻研
解锁条件 1 种以上的职业阶级达到 MAX

行行都是天职
解锁条件 3 种以上的职业阶级达到 MAX

精英团队
解锁条件 7 种以上的职业阶级达到 MAX

前所未有的创意
解锁条件 在浪漫制作所制造 10 种以上的装备

浪漫投资
解锁条件 完善浪漫制作所的所有设备

装备爱好者
解锁条件 集满 100 种以上的武器和装备道具

装备收藏家
解锁条件 集满 200 种以上的武器和装备道具

获得方法 将商店里的装备全部买一次即可，如果觉得这样台浪费钱的话可以使用 S/L 大法在解锁奖杯后读档返回购买装备前的存档。

我要成为江湖宝贝大师！
解锁条件 江湖宝贝图鉴内登录 100 种以上的江湖宝贝

你就是江湖宝贝大师！
解锁条件 江湖宝贝图鉴内登录 200 种以上的江湖宝贝

尽量外包
解锁条件 随叫随到累积呼叫 30 次以上

继承传说者
解锁条件 攻克苍天堀斗技场

实现梦想者
解锁条件 以通关后模式攻克最终千禧塔

金钱即是正义
解锁条件 春日公司的经营资金超过 100 亿圆

新大楼棒极了！
解锁条件 春日公司搬迁至新大楼

精明生意人
解锁条件 春日的公司成为横滨第一的公司

侵略式经营
解锁条件 收购 10 种以上的公司

兴趣广泛
解锁条件 在 10 种以上的娱乐场所享乐

考照高手
解锁条件 在执照学校获得 10 种以上的执照



飞龙赛车高手
解锁条件 称霸飞龙赛车的所有赛事及劲敌赛

独当一面的街友
解锁条件 通过捡空罐生存战的所有赛程

不会在电影院睡着的男人
解锁条件 在名作剧院清醒地看完所有电影

春天的炮击预备军
解锁条件 与 2 名女性以上的女性建立嘿嘿嘿的关系

捏捏行家
解锁条件 找到所有提供捏捏服务的人

小心来车
解锁条件 战斗中有人被车子辗过

获得方法 在街边触发战斗时将敌人引到马路前的话一定几率能让角色被车撞。

惊喜箱！
解锁条件 第一次从保险箱开出变态

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

PS4

新樱花大战		SEGA	
新樱花大战		动作	中文版
2019年12月12日	本地1人	无对应周边	
售价为428港币			

经过漫长的等待《樱花大战》终于再次与玩家见面。《新樱花大战》虽然不带序号，实际上就是系列的第 6 作。尽管时光飞逝，物是人非，老角色中只有神崎堇一人登场，但帝剧、光武、LIPS 等经典要素都会登场，永远的女主角真宫寺樱更是始终贯穿整个游戏。游戏还同步推出了中文版，可以说是圆了老玩家的梦。本攻略将为大家带来深层次的完全攻略，各种秘藏数据一举放送，绝对值得粉丝们珍藏！

文 纱迦　美编 Juxi



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

基本系统

基本玩法

如果你是一位从未接触过这个系列的玩家，那么对于本作的系统多半会感到陌生。本作的流程一共分为 8 章，每一章的长度各异，但总的来说可以分为 5 个环节：剧情、冒险、战斗、过场画面、次回预告。

剧情

剧情指的是自动演出的情节，只要满足了条件就一定会发生。剧情中，玩家除了暂停和跳过外，并不能进行其他操作。不过剧情中一样会出现各种选项，也包括 LIPS。选择跳过的话，不会跳过选项。

冒险

在冒险环节中，玩家可以控制主人公神山诚十郎在东京四处探索。一开始主人公只能探索帝国大剧院，随着剧情的推进，主人公能探索的范围也会逐渐扩大。可供冒险的舞台是由若干个独立的区域构成的，主人公来到每个区域的出入口时即可选择前往其他区域。除了帝国大剧院外的其他区域，面积都很小。

这回玩家可以手动操作主人公进行移动，而不是像以往系列作品那样，直接在地面画面点击角色头像来直接移动。本作在地图画面中依然能看到每个区域存在哪些角色，但这只是方便玩家的提示，玩家要手动控制主人公跑到角色面前才能触发事件。

另外本作冒险环节不再有时间限制。以往由于存在时间限制，玩家只能在为数众多的事件中做出取舍，不过这回就可以“我全都要”了。当然，一些特定事件（如选定女主角后的事件）依然不可能在一周目内全部达成。

战斗

战斗分为紧急战斗和固定战斗两种。紧急战斗会在冒险环节中出现，虽说是紧急，但其实出现的时机也有规律，只不过此类战斗玩家可以不参加。固定战斗则必须参加，而且出现时机是固定的。

战斗也是本作有别于此前系列作品的最大不同，这回游戏的战斗改为了动作玩法，而不是过去的策略玩法。当然尽管玩法改了，但以往的信赖度补正、合体技等设定依然存在，并不是说玩家只要技巧高超就能轻松过关的。



过场画面

在特定的冒险环节或战斗环节结束后，游戏会进入过场画面。过场画面只有 4 个选项，从上到下分别是：查看队员的状态、继续游戏、保存进度、回到标题画面。这其中最重要的自然是保存进度。本作可以手动保存 99 个存档，不过手动保存只能在过场画面时进行，其他时候游戏虽然提供了便利的自动存档，但自动存档始终只有一个档位，肯定是不够的。



次回预告

次回预告只会出现在每一话的最后，内容就是一段影片。这也是系列的一大传统了，当年还是相当轰动的。

操作说明

冒险环节

建议玩家在设定中将冒险视角速度一项调大，这样探索起来更有效率。

键位	功能
角色移动	左摇杆
转动视角	右摇杆
调查 / 对话	○
打开智慧通讯器	△

键位	功能
奔跑	R2+ 左摇杆
打开设定	OPTIONS
切换机能	打开智慧通讯器后 L1/R1
视角归前	L2 或 R3

对话环节

本作的大部分剧情都以对话的形式交代，如果是看过的剧情和对话可以直接跳过。跳过功能在一周目时仅限一些重复的播片，二周目时几乎可以跳过所有看过的剧情和对话，十分方便。

键位	功能
选择答案	按住左摇杆或方向键
确定	○
返回	×
快进对话	× 或○

键位	功能
选择力度	左摇杆↑或↓
暂停对话	OPTIONS
取消暂停窗口	暂停后□
对话记录	暂停后 L1（1.01 版新增）

战斗环节

除了插入的对话画面外，战斗环节的操作自成一体。1.01 版增加了《无双》式的键位配置。

键位	功能
机体移动	左摇杆
转动视角	右摇杆
轻攻击	○
重攻击	△
必杀技	□
跳跃	×

键位	功能
合体攻击	触摸板
切换控制角色	L1
回避	R1
冲刺	R2
视角归前	L2
切换锁定	R3

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

事件

玩家在第一话拿到智慧通讯器后，便拥有了地图功能。当玩家进入自由冒险环节时，地图上会清晰地显示各种事件的分类。本作取消了系列过去的时间限制，在自由冒险环节玩家可以触发全部事件，而不像过去那样必须做出取舍，因此一周目存好档的话，就可以挑战全部结局了。

绿色感叹号：代表主线事件，只要不断完成主线事件，故事就会不断发展，直到通关。完成后有可能自动结束冒险环节，因此建议放到最后来完成。

蓝色感叹号：代表支线事件，虽然与剧情无关，但玩家可以从中看到各角色不同的一面。推荐优先完成。部分支线事件需要满足特定条件才会出现。

樱花花瓣：代表信赖度事件，是大幅提高对应角色信赖度的机会。其中包括非常少见的交流模式，一旦触发就不要错过。

照片：代表可以在此处获得明星照。一周目时，只有杂货店可以购买明星照时才会在地图上显示照片图标。二周目开始所有可收集的照片都会在地图上显示出来。

特殊支线事件

绝大部分事件都会收录在智慧通讯器的活动记录中，但有一些支线事件不会被收录，这就是特殊支线事件。特殊支线事件只有两种，分别是紧急战斗和白秋逛街。紧急战斗在前面已经介绍过了，白秋逛街指的是她在特定话数会出现在特定区域，靠近后有一些对话。

特殊事件“白秋逛街”一览

话数	地点
第三话	空中乐园
第四话	银座小巷、大帝国酒店、空中乐园
第五话	银座大街
第六话	帝都中央火车站

限时事件

限时事件是一类特殊的事件。出现限时事件时，游戏画面上半部分会出现一条边框，同时有一条时间槽缓慢上涨。玩家必须及时做出行动，否则时间槽涨满后限时事件就会消失，根据玩家的表现直接进入结算环节。玩家需要根据角色对话或系统提示来做出自己的决定。



主视角事件

主视角事件发生后，画面会转为主人公神山诚十郎的主视角，玩家要将光标移向自己认为可疑的点然后按〇键调查。这种玩法很像是《神秘岛》式的早期美式 AVG，不过难度要小得多。有时候主视角事件还会加上限时，更添紧张感。

LIPS

对话选项是影响信赖度的最主要的行动，为了提高游戏性，系列发明了被称为 LIPS 的系统，给游戏带来了无穷乐趣。LIPS 是一个简称，原名翻译过来是“时间限制式选项”。游戏中出现的 LIPS 大致可以分为以下两种。

普通 LIPS

这是最常见的对话选择，屏幕上会出现多个选项，玩家往自己选择的方向按住左摇杆或方向键，再按〇，即可做出回答。

90% 的情况下玩家面临的情况都是只有左、上、右三个选项，不过其实还有第 4 个选项，那就是等时间到。等时间到相当于是玩家没有做出任何选择，大部分情况下这个选择都不是最佳答案，但也有例外的时候。

极少数情况中没有时间限制，这就不算是 LIPS 了。此种情况一般出现于打听情报时，不会影响信赖度。



模拟量 LIPS

模拟量 LIPS 曾经是系列的一大发明。此类选项以一个力度槽的形式呈现，玩家将左摇杆往上扳时代表力度槽变大，往下扳时代表力度槽变化小，不动左摇杆时力度会自动回落。

一般来说模拟量 LIPS 的台词是不变的，力度大小代表的是玩家说话时的音量大小或语气强弱。不过有时随着力度槽的大小，玩家说出的话也会随之自动变化。当然这个变化对玩家来说意义不大，玩家依然只需控制左摇杆的力度即可。

模拟量 LIPS 绝大部分时候都只需要选择最大力度即可，例如每场战斗开始前的“帝国华击团・花组，出击！”只要用最大力度吼出来，即可收获全员信赖度大幅上升的效果，可谓送分题。

存档和读档

本作有两种存档方式，第一种是手动存档，也是系列以往的存档方式。当玩家推动剧情到特定阶段时，就会进入过场画面，此时便可选择手动存档。本作支持玩家同时保存 99 个手动存档，足够玩家通上十几周目了。

第二种是自动存档。当玩家完成任意主线事件和支线事件后，画面左上方会出现樱花花瓣标记，即代表游戏正在进行自动存档。注意普通的对话以及回收明星照不会触发自动存档。有了自动存档，玩家就有了反复尝试的资本。但由于自动存档只会在事件结束后进行，而事件进行中是无法选择回到标题画面的。因此玩家如果发现选择不对的话，就得在事件结束前选择直接关闭游戏重开，才能重新尝试。

游戏没有提供读档功能，想要读档的话就只能回到标题画面或是重开游戏。不过除了上面所说的回避自动存档的情况之外，其他时候只要按 OPTIONS 调出设定，然后将光标移到最下方就能选择返回标题画面了。1.01 版增加了随时存档和读档的功能，再也不用关游戏重开或是退回标题画面了。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

智慧通讯器

智慧通讯器其实就是手机，在神山诚十郎可以移动的时候，按△键即可调出来。智慧通讯器的功能很多，最基本的功能自然是收短讯，当有新的短讯时，系统会给出提示，这时按△键即可接收。短讯可以分为两类，一类是紧急联络，此类短讯关系到主线事件或重要系统，无法拒收；另一类是普通联络，收到此类短讯时会出现倒计时，如果玩家静等时间到的话，就相当于“无事发生过”。普通联络一般是信赖度事件，或是紧急出动，因此还是推荐接收。

除了收短讯外，智慧通讯器还有4项基本功能，分别是地图、活动记录、相册、花牌。这里简单介绍一下。

地图：确认各位角色的分布，以方便玩家触发事件。

活动记录：这里可以查询已触发的主线和支线事件，并支持动画回放等功能。二周目时此项功能才会完全开放，而且未触发的事件会以问号表示。由于这些事件是按时间顺序从上往下排列的，玩家可以从位置来判断该事件的大致发生时间。

相册：这里可以查看当前收集到的照片，每张照片都可以点开放大。

花牌：直接进入世界花牌大战。

信赖度

什么是信赖度

信赖度系统可以说是系列的灵魂设定。如字面含义，信赖度代表的是游戏中角色对玩家扮演的主人公神山诚十郎的正面感情。本作共有5名可攻略角色（天宫樱、东云初穗、库拉丽丝、安娜史塔西亚、望月蓟）以及13位非攻略角色（神崎堇、龙胆薰、大叶小町、西城树、本乡裕美、司马令士、杨小龙、黄郁、亚瑟、兰斯洛特、艾丽丝、玛格丽特、村雨白秋）。玩家与可攻略角色保持高信赖度时，就有机会成为本周目游戏结局的对象。此外，与可攻略角色保持高信赖度时，还会出现专门的信赖度事件，以及能在战斗中发动合体攻击之类的福利。

非攻略角色同样有信赖度的设定。与他们保持高信赖度时，虽然他们不存在专门的结局，但同样会追加特别的事件，或是明星照之类的奖励。



信赖度音效

由于信赖度不存在具体的量化值，那么如何才能得知玩家的行动产生了什么样的后果呢？答案是倾听玩家作出行动后的音效，这也是系列的经典设定。

对于可攻略角色而言，信赖度变化音效大致可分为4种，分别是上升、大幅上升、下降、大幅下降。上升和大幅上升比较类似，只是大幅上升持续时间更久，下降和大幅下降也是同理。如果玩家选择后没有听到任何音效，即代表玩家的选择没有产生信赖度的变化。

对于非攻略角色而言，信赖度变化音效只有2种，那就是上升和下降。这两种音效与可攻略角色相比是完全不同的，而且持续时间很短。但实际上同样存在大幅上升和大幅下降的情况，只不过无法从音效听出来。

为方便描述，下文攻略中将以↑代表上升，↑↑代表大幅上升，↓代表下降，↓↓代表大幅下降。

当话信赖度与累计信赖度的区别

信赖度可以分为当话信赖度和累计信赖度两种。顾名思义，当话信赖度指的是各角色在当前这一话中获得的信赖度。而各角色在不同话数中的当话信赖度之和，即为累计信赖度。这两种信赖度各有作用，具体如下：

当话信赖度影响的内容为：过场画面时5位女主角的状态、该话的战斗环节开始时牵绊度的初期等级。

累计信赖度影响的内容为：信赖度事件的发生、队长肩章、过场画面时5位女主角所站的位置、过场画面时非攻略角色是否登场、结局条件。

队长肩章

在过场画面中，神山诚十郎小人的身边有一个徽章一样的东西，这就是队长肩章。队长肩章有4个等级，除了对应奖杯外，等级越高，神山诚十郎在战斗环节中的能力就越强。肩章等级是由全角色的累计信赖度之和来决定的，参见下表：

等级	条件
新人队长	初期状态
中坚队长	累计信赖度之和在51~149之间
老练队长	累计信赖度之和在150~349之间
真·花组队长	累计信赖度之和达到350

信赖度与结局

在第七话的后期，玩家可以从5位女主角中任命一位副队长。成为副队长的女主角，也就是本周目结局对应的女主角。不过任命副队长的规则与累计信赖度有关，具体如下：

1. 不同女主角的入选条件不同。天宫樱和库拉丽丝需累计信赖度达到40或以上，东云初穗、安娜史塔西亚、望月蓟需累计信赖度达到38或以上。

2. 即使有多位女主角同时满足条件，玩家也只能挑选一位成为副队长。

3. 如果没有一位女主角满足条件，那么累计信赖度高的女主角将自动成为副队长。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

信赖度事件

在前面的事件部分，我们介绍过以樱花花瓣形式标注的信赖度事件。当剧情推进到特定进度后，如果此时某角色的累计信赖度达到游戏中要求的数值，那么就会发生信赖度事件。最具代表性的信赖度事件就是交流模式。交流模式大致可以看成是没有限时的限时事件，玩家需要根据角色对话或系统提示来做出自己的决定。基本上玩家只要不作死（例如死盯着小姐姐的胸部），就不会有什么悲惨后果。交流模式期间可能还会插入多次选择答案和 LIPS，另外多周目时即使之前看过也无法选择跳过。

不过除了交流模式外，其实游戏中还存在很多种类的信赖度事件，包括交流模式结束后出现的照片、部分剧情中的部分对话、非交流模式的事件等等。信赖度事件的加入，极大地丰富了角色个性。

下面就为大家列出本作所有的信赖度事件。注意，“冒险 N”指的是冒险环节，N 代表这是该话的第几个冒险环节；“剧情 N”指的是剧情环节，N 代表这是该话的第几个剧情环节；“信赖度标准”指的是要想出现后面概要中描述的场面，该角色最低所需的累计信赖度数值。



全信赖度事件一览

时间	角色	信赖度标准	概要
第二话 冒险 2	天宫樱	10	进入天宫樱的交流模式
第二话 冒险 2	天宫樱	10	天宫樱的交流模式结束后，地图上追加一张照片
第二话 冒险 3	天宫樱	15	主线事件“首席巨星的演技”中天宫樱的台词发生变化
第二话 冒险 3	东云初穗	7	主线事件“首席巨星的演技”中东云初穗的台词发生变化
第三话 剧情 1	天宫樱	15	主线事件“心潮澎湃”中天宫樱的台词发生变化
第三话 剧情 1	天宫樱	15	主线事件“柏林骑士团，秒杀！”的剧情发生变化
第三话 冒险 1	库拉丽丝	17	进入库拉丽丝的交流模式
第三话 冒险 1	库拉丽丝	15	库拉丽丝的交流模式结束后，地图上追加一张照片
第三话 冒险 1	天宫樱	15	追加新的事件
第四话 冒险 1	东云初穗	12	进入东云初穗的交流模式
第四话 冒险 3	天宫樱	22	收到天宫樱发来的短讯
第四话 冒险 3	东云初穗	18	收到东云初穗发来的短讯
第五话 冒险 1	望月蓟	20	支线事件“忍者的工作”结束后，地图上追加一张照片
第五话 冒险 1	安娜史塔西亚	12	进入安娜史塔西亚的交流模式
第五话 冒险 1	库拉丽丝	24	收到库拉丽丝发来的短讯
第五话 剧情 2	天宫樱	23	主线事件“转过身来”的剧情发生变化
第五话 冒险 2	望月蓟	24	进入望月蓟的交流模式
第五话 冒险 2	大叶小町	4	收到大叶小町赠送的照片
第六话 冒险 1	天宫樱	28	主线事件“由我来可以吗？”结束后，地图上追加一张照片
第六话 冒险 1	东云初穗	28	支线事件“大帝国剧场的危机”结束后，地图上追加一张照片
第六话 冒险 1	天宫樱	32	天宫樱发出约会的邀请
第六话 冒险 1	东云初穗	32	东云初穗发出约会的邀请
第六话 冒险 1	望月蓟	31	望月蓟发出约会的邀请
第六话 冒险 1	安娜史塔西亚	23	安娜史塔西亚发出约会的邀请
第六话 冒险 1	库拉丽丝	30	库拉丽丝发出约会的邀请
第六话 冒险 1	望月蓟	29	收到望月蓟发来的短讯
第六话 冒险 1	大叶小町	5	收到大叶小町赠送的照片
第六话 冒险 2	大叶小町	7	收到大叶小町赠送的照片
第七话 冒险 1	安娜史塔西亚	31	支线事件“要来跳一支舞吗？”结束后，地图上追加一张照片
第七话 冒险 1	安娜史塔西亚	33	收到安娜史塔西亚发来的短讯
第七话 剧情 2	天宫樱	40	天宫樱可以担任副队长
第七话 剧情 2	东云初穗	38	东云初穗可以担任副队长
第七话 剧情 2	望月蓟	38	望月蓟可以担任副队长
第七话 剧情 2	安娜史塔西亚	38	安娜史塔西亚可以担任副队长
第七话 剧情 2	库拉丽丝	40	库拉丽丝可以担任副队长
第八话 冒险	神崎堇	5	追加新的事件
第八话 冒险	龙胆薰	5	追加新的事件
第八话 冒险	大叶小町	5	追加新的事件
第八话 冒险	司马令士	5	追加新的事件
第八话 冒险	杨小龙	5	追加新的事件
第八话 冒险	黄郁	5	追加新的事件
第八话 冒险	亚瑟	5	追加新的事件
第八话 冒险	兰斯洛特	5	追加新的事件
第八话 冒险	艾丽丝	5	追加新的事件
第八话 冒险	玛格丽特	5	追加新的事件
第八话 冒险	村雨白秋	5	追加新的事件
第八话 冒险	西城树	5	追加新的事件
第八话 冒险	本乡裕美	5	追加新的事件

队员状态

信赖度在游戏中没有一个具体的量化值，不过高低可以从过场画面时的“查看队员的状态”一项中看出来。



1：可攻略角色的累计信赖度等级。

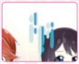
2：可攻略角色的当话状态（受当话信赖度影响）。

3：非攻略角色的累计信赖度（只要出现即代表达到 5 点）。

4：神山诚十郎的队长肩章。

在这个画面中，5 名可攻略角色的累计信赖度越高，她们就会越靠近舞台下方。舞台一共有 4 层台阶，每 1 层代表 1 级，可以近似地认为每 1 级代表 10 点累计信赖度。当角色来到最下方的第 4 层台阶上时，即代表其累计信赖度达到了最高的 4 级。

留意攻略 5 名可攻略角色的头部，会看到一些奇特的符号，这些符号代表着该角色的当话状态，这个状态是根据当话信赖度来的。当话状态共有 4 种情况，分别对应 4 种符号，分别是：差（线条符号）、普通（花瓣符号）、好（音乐符号）、绝佳（金星符号）。


差


普通


好


绝佳

在中央舞台的 5 名可攻略角色之外，还能看到 13 名非攻略角色。13 名非攻略角色只要出现在这个画面中，即代表累计信赖度达到 5 点。对于事件偏少的非攻略角色来说，这个数值已经可以算是最大值了。只要达到 5 点，就能在最终话追加他们的特别事件。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

战斗系统

基本规则

战斗的基本规则就是达成胜利条件。一般来说胜利条件都是击破敌方队长机，在华击团大战时会改为在时间结束时形势领先对手。如果玩家获得压倒性优势（即我方占据全部优势、敌方优势为零），就能无视剩余时间直接获得胜利。

战斗中玩家可以获得绿色和蓝色的道具。绿色道具用来回复HP，蓝色道具用来回复灵力。如果可操作机体的HP变为0，则会进入战斗不能状态，此状态经过一定时间后会自动回复。不过如果所有可操作机体的HP都变为0，则算游戏失败。游戏失败后玩家可以选择从开始或检查点开始战斗。为照顾新手，当玩家重新来过时，系统会询问玩家是否要强化机体的HP。而且玩家失败次数越多，强化的效果会越来越强。但是强化也会降低过关评价，由于本作的难度并不高，因此极不推荐强化。以下是强化效果表。

强化次数	体力变化
1次	1.5倍
2次	2倍
3次	2.5倍
4次	3倍
5次	3.5倍

僚机和我方机

玩家大部分情况下都不是只能控制神山诚十郎的机体战斗，旁边会有很多同伴驾驶着机体帮忙。这些同伴可以分为僚机和我方机，两者的区别如下：

1. 僚机最多两人，战斗时会自动跟随玩家行动。

2. 玩家操作的机体可以在神山机和僚机之间切换，而我方机不能操作。

3. 神山机和僚机全部陷入战斗不能状态时，就算游戏失败。

4. 电脑控制的僚机对敌人造成的伤害只有玩家操作时的1/2，不过所受的伤害也只有玩家操作时的1/3。我方机则不受伤害。

5. 电脑控制的僚机不会使用必杀技。

另外，如果玩家操作的机体HP全满，而僚机的HP并非全满，此时如果玩家操作的机体获得恢复HP的道具，那么僚机的HP会得到补充。这个设定在游戏中被称为救济。



信赖度与能力

战斗环节中各机体的能力，与信赖度有很大关系。首先来看看女主角的机体。女主角的机体能力，与其累计信赖度的等级挂钩。累计信赖度的等级，也就是过场画面中确认队员状态时，女主角们所站的台阶位置。具体如下：

信赖度等级	攻击力	防御力
1级	1倍	1倍
2级	1.15倍	1.1倍
3级	1.3倍	1.15倍
4级	1.5倍	1.2倍

主人公神山诚十郎的机体，则与队长肩章有关。由于队长肩章与全部角色的累计信赖度有关，因此搞好人际关系会帮助玩家无往而不利。具体如下：

肩章	攻击力	防御力
新人队长	1倍	1倍
中坚队长	1.15倍	1.1倍
老练队长	1.3倍	1.15倍
真·花组队长	1.5倍	1.2倍

注意，攻击力的补正是直接加成到伤害上的，例如新人队长和真·花组队长相比，两者造成的伤害正好是1.5倍。但防御力的补正并不是直接加成到所受伤害上。

出招方法

在战斗中按OPTIONS，可以进入暂停画面，此时游戏会提示玩家当前控制角色的特性和出招表。本作战斗的玩法和“《无双》系列”十分相似，都是采用轻重攻击结合的指令出招，只不过轻攻击和无双的键位交换了一下。大致来说就是连按○就能形成连击，途中再接△就能使出不同的变化。部分招式具备浮空效果，将敌人浮空后只要继续攻击就会自动跳起追打。

按住R2冲刺时，输入○或△可以使出冲刺攻击。其中冲刺轻攻击可以直接连接普通轻攻击。1.01版允许玩家选择《无双》式的按键配置。

必杀技

在战斗中击破敌人或是打破特定物体时会出现蓝色道具，玩家靠近蓝色道具时就会自动吸收，从而令灵力槽增加。当灵力槽蓄满后，按□即可发动必杀技。必杀技发动时有特写，可以按OPTIONS跳过。必杀技就是标准的无双技，全程无敌而且威力极大。不过部分角色的必杀技比较有特色，例如库拉丽丝的必杀技需要先瞄准再按○发动，瞄准时还可以取消，而且这个状态并非无敌。

合体攻击

在游戏中期会追加合体攻击，指令为按一下触控板。发动合体攻击后，发动双方在15秒内会进入无敌状态，同时攻击力变为两倍，可以说是非常强力的技巧。能放合体攻击时在战斗画面左下角的人物状态栏上会有一个特别的标识。

不过合体攻击的发动条件十分苛刻。首先，每一话能发动合体攻击的女主角是固定的，第三、五话为玩家挑选的对象，第四话限定为望月蓟，第六话限定为天宫樱，第七话限定为安娜史塔西亚或东云初穗，最终话限定为副队长；其次，能发动合体攻击的女主角的当话信赖度要高到进入绝佳状态；第三，发动合体攻击的任一方都不能陷入战斗不能状态；最后，每场战斗最多也只能放一次合体攻击。

闪避和火爆演出

战斗中按R1键可以使出闪避，闪避过程中全程无敌，不过时间很短。如果能在敌人即将攻击到你的瞬间发动闪避，即可发动精准闪避。精准闪避时玩家处于无敌状态，同时周围的一切都将变慢，可以说是主人公的大杀器。

在面对自带血槽的强力杂兵时，如果其HP低于一定程度，且神山诚十郎发动了精准闪避，这时其血槽上会显示△标记。按下△即可发动火爆演出将其秒杀。火爆演出的详细发动条件如下：

1. 玩家需操作神山机，且站在目标附近的地面。

2. 目标限定为野槌、大盾、铁壁、刚裂、金锯、黑枪、恶裂、狂骨、狱门。

3. 目标的HP低于最大值的30%。

4. 目标没有进入倒地或击飞状态。

5. 已发动精准闪避。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

华击团大战

第三话和第五话的结尾会展开华击团大战。华击团大战的规则与众不同，出战的两个华击团采用 3 对 3 的组队制出战，玩家出击前可以挑选两名女主角作为自己的僚机出战。比赛采用三局两胜制，赢得两局的队伍获胜。战斗中双方不能互相攻击，取胜的依据是看消灭敌人获得的分数。根据分数的多寡，画面正上方的形势槽会不断变化。当时间结束时，形势槽占优的一方获胜。如果某一方形势明显，导致另一方的形势槽清零，也会直接决出胜负。

华击团中的敌人是以立体投影形式出现的，击破不同的敌人可以获得不同的分数。大型敌人比小型敌人的分数多，而金色的敌人则拥有比普通敌人多几倍的分数。每一局比赛的时间是 5 分钟，大约每隔 75 秒中场地中的敌人就会刷新，还在战场的敌人就会消失。



华击团大战的诀窍在于，要多使用范围攻击的招式，在短时间内消灭大量敌人。玩家要充分活用小地图，哪里敌人多就赶去哪里。如果敌人数量少的话，哪怕近在咫尺，也不建议浪费时间。当然如果遇到残血的大型敌人，特别是黄金敌人的话，还是不能错过。

牵绊度

战斗中有一个名为牵绊度的系统，可以在画面上直接看到。牵绊度表现为一条水平槽，当玩家做出特定行动时就会上升，涨满后就会提升 1 级，最大为 10 级。牵绊度上升后，我方全员（除神山诚十郎外）的攻击力和防御力都会上升。有多种行动能提升牵绊度，包括击破、共同击破、闪避、火爆演出、速杀等等。我方受到重创时，牵绊度会随之下降。



能力补正

战斗开始时牵绊度默认为 1 级，随着游戏章节推进，初始牵绊度会提高。如果达到最高的绝佳状态，那么一上来牵绊度就可以达到 4 级。牵绊度与机体能力的关系可参见下表：

牵绊度等级	攻击力	防御力
1 级	0.9 倍	1 倍
2 级	1 倍	1.02 倍
3 级	1.05 倍	1.04 倍
4 级	1.1 倍	1.06 倍
5 级	1.15 倍	1.08 倍

牵绊度等级	攻击力	防御力
6 级	1.2 倍	1.1 倍
7 级	1.25 倍	1.12 倍
8 级	1.3 倍	1.14 倍
9 级	1.4 倍	1.16 倍
10 级	1.6 倍	1.2 倍

影响牵绊度的行动

做出特定行动可以获得牵绊点，每 100 点为 1 级。一些负面行动会获得负的牵绊点，如果跌破 100 点的话会降级。具体可参见下表：

行动	变化值	发生条件
击破	+5	每击破 5 个敌人。同时满足“大量击破”的发生条件时，“大量击破”优先。
大量击破	+20	每击破 20 个敌人。同时满足“击破”的发生条件时，“大量击破”优先。
速攻	+10	达成“击破”后的 5 秒内，再次达成“击破”。
无伤	+15	达成“击破”后，在未受到任何伤害的情况下再次达成“击破”。
同时击破	+10	从击破任一敌人之后 1 秒内，击破 4 个敌人。
连携击破	+5	在迎战有名字的敌人时，在至少有两名花组队员机已对其造成伤害的情况下，由任一花组队员机将其击破。
回避	+5	使用精准回避。
合体攻击	+50	发动合体攻击。
一闪	+10	发动火爆演出。
探索	+20	破坏 5 个场景物体。
目标达成	+25	达成临时战斗目标。
救济	+20	神山机发动两次救济。
好感	+100	在固定发生的剧情 LIPS 中选择信赖度大幅上升的选项。
好感	+70	在固定发生的剧情 LIPS 中选择信赖度上升的选项。
受伤	-10	玩家操作的机体受到 400 点伤害。
危险	-30	玩家操作的机体或僚机的体力降到最大值的 75% 以下，每场战斗各机体限定 1 次。
紧急情况	-50	玩家操作的机体或僚机的体力降到最大值的 50% 以下，每场战斗各机体限定 1 次。
战斗不能	-100	玩家操作的机体或僚机的体力变为零，每场战斗各机体限定 1 次。
独断专行	-50	在玩家不切换操作的机体的情况下，每击破 100 个敌人。（切换机体后只要击破 1 个敌人，统计就会清零。）

由上表可知，要想快速提高牵绊度，就要尽量快速杀敌，多破坏场景物体，同时注意勤换人，少受伤。另外合体攻击以及选对选项也很重要。

综合评价

在每场战斗结束后，游戏会针对玩家的表现给出战果报告，战果报告共有 5 项，根据这 5 项的得分，最后还有一项综合评价，最高为绝佳，其次是优、良、可。这 5 项得分分别为：

战斗时间：越短越好

击破数：击破敌人的数量，越多越好

攻击评价：玩家的输出总量，越高越好

牵绊等级：过关时的牵绊等级，越高越好

强化次数：失败时选择强化的次数，零强化即可获得绝佳评价

每项得分中，获得“可”可得 1 分，“良”为 2 分，“优”为 3 分，“绝佳”为 4 分。综合评价根据 5 项得分之和得出，总分在 5 及 5 以下为“可”，6~11 为“良”，12~16 为“优”，17~20 为“绝佳”。

由于强化次数一项非常容易获得绝佳评价，这就意味着玩家要在剩下 4 项得分中获得 13~16 分，才能获得“绝佳”的综合评价。其中，战斗时间和击破数大部分情况下是冲突的，从效率来看战斗时间取得“绝佳”、击破数取得“良”，攻击评价“优”和牵绊等级“绝佳”是比较划算的。



根据综合评价，可攻略角色的累计信赖度会有所上升。取得“绝佳”时我方队员的信赖度 +5，取得“优”时我方队员的信赖度 +3，“良”为 +2，“可”为 +1。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

全机体解说

注：下文中招式后面的数字代表威力系数。本文不包含 1.01 版新增的天宫樱动画版专用机：无限 樱机。

灵子战斗机·无限

体力 9 | 攻击力 7 | 防御力 7

本作最强机体，火爆演出专用机，各方面都无懈可击。特别是○△，范围广，能对空，是小快灵的代表招。必杀技全部命中之后威力巨大。

- ○（70）○（80）○（30×3）○（80）
- △（80）
- ○（70）△（130）
- ○（70）○（80）△（200）
- ○（70）○（80）○（30×3）△（170）
- ○（70）○（80）○（30×3）○（80）△（220）
- 冲刺中○（100）
- 冲刺中△（40×3）
- 空中○（60）○（65）○（75）○（80）
- 空中△（落下 20，落地 80）
- 必杀技：纵横无刃“岚”（全部命中时 2350）





灵子甲胄·三式光武

体力 6 | 攻击力 7 | 防御力 8

天宫樱的过渡机，性能其实还可以，防御力尤其突出。剧情中只有第一话和第三话能够用。攻击范围是其弱点所在。



- ○（50）○（70）○（80）○（80）
- △（140）
- ○（50）△（90）
- ○（50）○（70）△（220）
- ○（50）○（70）○（80）△（140）
- ○（50）○（70）○（80）○（80）△（240）
- 冲刺中○（110）
- 冲刺中△（130）
- 空中○（50）○（70）○（80）○（90）
- 空中△（130）
- 必杀技 天剑·樱吹雪（1800）



灵子甲胄·试制樱武

体力 8 | 攻击力 9 | 防御力 8

换装后的天宫樱机十分强大，能力接近满值，尤其是攻击力极高。虽然是近战专用机，但强大的冲击波完全可以用来攻击远处的敌人。

- ○（60）○（80）○（90）○（100）
- △（斩击 140，冲击波 80）
- ○（60）△（斩击 60，冲击波 30×4）
- ○（60）○（80）△（斩击 140，冲击波 100）
- ○（60）○（80）○（90）△（斩击 110，冲击波 70）
- ○（60）○（80）○（90）○（100）△（斩击 150，冲击波 110）
- 冲刺中○（120）
- 冲刺中△（斩击 150，冲击波 40×2）
- 空中○（65）○（75）○（80）○（90）
- 空中△（斩击 100，冲击波 100）
- 必杀技 天剑·千本樱（2200）



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

灵子战斗机·无限

体力 9 攻击力 9 防御力 5

攻强守弱的典型，近战特化型。大锤子用起来手感不错，不过对空无力。冲刺中△的转转乐用起来很欢乐，但是要小心转入悬崖。

- ○（90）○（160）○（250）
- △（190）
- ○（90）△（190）
- ○（90）○（160）△（280）
- ○（90）○（160）○（250）△（360）
- 冲刺中○（120）
- 冲刺中△（160）
- 空中○（150）
- 空中△（落下 20，落地 160）
- 必杀技 东云神社的御神乐锤！（全部命中时 2800）



灵子战斗机·无限

体力 7 攻击力 9 防御力 7

拥有华丽的空中攻击，空中△可以往任意方向移动，但实战中要用好并不是一件容易的事情。再加上伤害系数极低，可以说是标准的上级者向机体。

- ○（40）○（60）○（75）○（85）○（单发 15）○（单发 20）○（单发 25）
- △（30）
- ○（40）△（90）
- ○（40）○（60）△（100）
- ○（40）○（60）○（75）△（120）
- ○（40）○（60）○（75）○（85）△（140）
- ○（40）○（60）○（75）○（85）○（单发 15）△（220）
- ○（40）○（60）○（75）○（85）○（单发 15）○（单发 20）△（单发 230）
- ○（40）○（60）○（75）○（85）○（单发 15）○（单发 20）○（单发 25）△（250）
- 冲刺中○（60）
- 冲刺中△（120）
- 空中○（50）○（55）○（60）○（65）○（70）○（80）○（90）○（100）
- 空中△（落下 130，落地 80）
- 必杀技 望月流忍法·无双手里剑（全部命中时 1600）



灵子战斗机·无限

体力 5 攻击力 6 防御力 10

远距离特化型机体，实力很强，但攻击方式单调是最大缺点。防御力极高，不过由于体力太少，战斗时仍需注意。跳起来之后可以撑伞进行滑翔。

- ○（60×4）○（60×4）○（60×4）
- △（75×7）
- ○（60×4）△（75×7）
- ○（60×4）○（60×4）△（75×7）
- ○（60×4）○（60×4）○（60×4）△（75×7）
- 冲刺中○（60×4）
- 冲刺中△（120）
- 空中○（60×2）○（60×2）
- 空中△（75×7）
- 必杀技 绝对零度（3200）



灵子战斗机·无限

体力 6 攻击力 9 防御力 6

远距离特化型机体，威力很足，但收招慢是最大问题。基本上威力强大的招式都有巨大的硬直，在对上特殊的敌人如最终话时非常吃亏。

- ○（10×3）○（10×5）○（10×9）
- △（90×3）
- ○（10×3）△（300）
- ○（10×3）○（10×5）△（300）
- ○（10×3）○（10×5）○（10×9）△（300）
- 冲刺中○（20×5）○（20×5）
- 冲刺中△（落雷 280，爆发 90）
- 空中○（60×2）○（60×2）
- 空中△（75×7）
- 必杀技 地狱审判（150×20）





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

流程攻略

注 ①本流程攻略会列出所有的对话选项，对信赖度无影响的选项以“—”显示，信赖度增减分别以“↑”和“↓”显示，“↑↑”表示大幅提升，“↓↓”代表大幅下降。部分选项存在先增后减或先减后增的情况，本文会直接写出最终结果。
②据官方资料说明，**部分选项的结果与好感度增减的音效不符**，一般是有增加但没有音效，或是音效显示为增加但实际上是大幅增加这两种情况，不会出现完全相反的情况（即不会显示增加而实际减少这样）。下文以官方资料为准。

第一话

崭新之风

开头

■开头动画过后出现移动和触发主线的教程，前往杂货店调查左侧的报纸，再与绿色感叹号的NPC对话就能推动剧情。

■遇到天宫樱后触发第一个LIPS选项，本流程攻略中会插入选项的信赖度增减情况的表格，方便玩家参考。



选项	信赖度增减
你在这里做什么呢?	—
你变漂亮了呢	天宫樱↑
要不要跟我去约会啊?	—
不选择	天宫樱↓

■与堇对话可以询问帝国华击团的状况，接下来再度触发LIPS选项。

选项	信赖度增减
我没有自信	神崎堇↓
遵命!	神崎堇↑
不管是唱歌还是跳舞都交给我吧。	—
不选择	—

■与秘书薰对话，学习智慧通讯器的使用方法。接下来去见见花组们的成员，期间和樱触发一次对话。

选项	信赖度增减
但可不能因为这样就心满意足喔?	天宫樱↑
梦想能够实现真是太好了呢。	—
我能当上队长也像在做梦一样呢。	—
不选择	天宫樱↓

大帝国剧场

■自由行动“大帝国剧场”时可以在以下位置捡到照片。

S01：支配人室附近的地上。

S17：音乐室的地上。

S28：资料室的书架上。

■按照主线标记前往大帝国剧场·1楼观众席，与舞台上的樱对话。



选项	信赖度增减
我也不是一直在外面玩耍啊!	—
抱歉，让你等这么久……	—
你的演技好差喔……	—
不选择	—

■接下来初穗出现。

选项	信赖度增减
请多指教啰，小初穗。	—
我是神山诚十郎，请多指教。	东云初穗↑
要不要跟我去约会啊?	东云初穗↑
不选择	东云初穗↓

■离开舞台后与樱触发对话。

选项	信赖度增减
每个人都有做梦的自由呢。	天宫樱↓
你一定可以办到的。	天宫樱↑
以首席巨星为目标吧!	天宫樱↑
不选择	天宫樱↓

■来到杂货店与大叶小町对话。

选项	信赖度增减
要是风组也能战斗就好了。	天宫樱↓、大叶小町↓
没有风组就没有花组呢。	大叶小町↑
我也想要经营杂货店	大叶小町↓
不选择	—

■与大叶小町对话，可以买一张明星照，不过是二选一，以后当杂货店显示照片图标的时候就可以来购买明星照了。接下来前往资料室，位于帝国大剧场（以下简称帝剧）的2楼，去资料室前可以把目前所有的支线事件（蓝色感叹号）全部观看一遍。



支线事件

◆财会室·堇大人的秘书

选项	信赖度增减
有个好上司真是幸福呢。	龙胆薰↑
这工作……应该很辛苦吧……	—
请告诉我经理的秘密吧!	龙胆薰↓
不选择	—

◆中庭·东云初穗的巫女之力

选项	信赖度增减
宝石?	—
灵子水晶?	东云初穗↑
压腌菜的石头?	—
不选择	—

◆樱的房间·青梅竹马的女孩1

选项	信赖度增减
气味很好闻啊	—
很令人怀念呢。	天宫樱↑
能和你一起住吗?	—
不选择	—

◆樱的房间·青梅竹马的女孩2

选项	信赖度增减
当然没问题啦	天宫樱↑
应该没办法吧	天宫樱↓
不选择	天宫樱↓

■支线处理完后拜访资料室，与库拉丽丝见面。



选项	信赖度增减
试着从后面遮住她的眼睛。	—
试着在她耳边大喊	—
……手、手自己动了! ?	天宫樱↓
不选择	—

选项	信赖度增减
没必要说得这么难听。	库拉丽丝↑
你也是吊车尾吗?	库拉丽丝↓
看来这部队很值得整顿一下呢。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
樱比较可爱唷。	—
的确是很可爱。	—
不，初穗才是最可爱的。	—
不选择	—

■从资料室出来后收到堇的短信，此时可以前往经理室。在此之前若逛完帝剧5个以上带名字的地方的话（一共9个），就可以先去财会室与薰报告，可以提升薰的信赖度，但如果没有逛够就去报告的话，会扣除薰的信赖度。

■经理室与堇对话完后，剧情直接进入公演部分，糟糕的公演过后众人开反省会。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

选项	信赖度增减
老实说，那根本不叫表演。	库拉丽丝↑↑
满有趣……的吧。	天宫樱↓、东云初穗↓、库拉丽丝↓
其实我根本没看。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
只有雇用……专家才能解决了。	库拉丽丝↓
就让我们同心协力慢慢来吧！	东云初穗↑↑
看来只能解散帝剧了……	天宫樱↓↓
不选择	—

选项	信赖度增减
不要浪费力气了啦……	天宫樱↓
至少比什么都不做要好。	天宫樱↑
樱比我更像队长呢……	天宫樱↓
不选择	—

花组，实力不足！？

■自由行动“花组，实力不足！？”时可以在以下位置捡到照片。

S03：自己房间外的地上。

S30：餐厅里西城树的身边地上。

S51：大厅楼梯中央的风景画前。

■反省会后前往开放空间，与 NPC 们对话听取公演评价。最后与食堂的女学生对话，原来她是樱……帝国华击团的铁粉西城树。

选项	信赖度增减
你好，我是新进的队长。	西城树↓
你好，我是新进的剪票员。	—
你好，我是首席巨星。	西城树↑
不选择	西城树↑

支线事件

◆杂货店·门可罗雀！

选项	信赖度增减
我会想办法解决的！	大叶小町↑
我也没有办法呢……	—
不选择	大叶小町↓

◆财会室·堇大人的悲愿

选项	信赖度增减
我并不后悔。	龙胆薰↓
我有点后悔	龙胆薰↑
不选择	龙胆薰↓

■收到短信后前往经理室。

选项	信赖度增减
我会全力以赴的。	神崎堇↑
办……办不到的！	神崎堇↓
您亲自上阵不就行了吗？	—
不选择	—

■接下来与花组成员们打听世界华击团大战的事，前往 1 楼观众席，与舞台上的樱对话。

选项	信赖度增减
睡一觉把它忘记是最好的办法喔。	—
竟然这么沮丧，真不像你啊。	—
这出戏演得很糟糕呢。	天宫樱↓
不选择	—

■安慰完樱后前往 2 楼，与沙龙里的初穗对话，不知道具体位置的话可以打开智慧通讯器查看。

选项	信赖度增减
客人评价说这次演得很糟糕。	东云初穗↑
客人评价说这次演得很棒。	东云初穗↓
我还没问。	—
不选择	东云初穗↑↑

■去库拉丽丝的房间与库拉丽丝对话，有两段对话。

选项	信赖度增减
有好多书本啊。	库拉丽丝↑↑
好像公主的房间呢。	库拉丽丝↑
看到床就会想睡觉呢。	库拉丽丝↓
不选择	—

选项	信赖度增减
对不起……我之后再来好了。	库拉丽丝↑↑
我有一些话想跟你说……	库拉丽丝↑↑
因为我想见见库拉丽丝啊。	库拉丽丝↓
不选择	库拉丽丝↓

■和 3 人对话完后收到短信，通过升降机前往地下机甲库。

选项	信赖度增减
……我会想办法战斗。	龙胆薰↑
没错，真的办不到。	龙胆薰↓
看来只能靠我来援助了。	—
不选择	—

■喜闻乐见的澡堂偷看事件！调查门帘触发选项。

选项	信赖度增减
只要再这里等的话，说不定……	—
糟糕，还是快点离开把。	—
好，脱衣服吧。	—
不选择	—

■偷窥未成，出门就发生误会。

选项	信赖度增减
女澡堂！？我没注意到耶～	—
不是的！这是误会！！	—
没事的！我是女的！	—
不选择	—

■接下来收到堇的短信，自动前往沙龙集合。

选项	信赖度增减
变态……好像也没错。	—
我才不是变态！	—
你才是变态！	—
不选择	—

选项	信赖度增减
不管怎么想都不可能。	东云初穗↓
只能在华击团大战拿到冠军了。	天宫樱↑
请上海华击团解散吧。	天宫樱↓、东云初穗↓
不选择	—



■接下来触发与樱的模拟量 LIPS，简单来说就是表达说话情绪的强弱，此处上推左摇杆至 90%~全满力度，樱的信赖度↑。其他力度无变化。

■3 人对话时触发选项。

选项	信赖度增减
实在不太可能拿冠军吧……	—
樱说得没错。	—
就瞄准下一届冠军如何？	—
不选择	—

■与舞台上的樱对话。

选项	信赖度增减
看着我的眼睛。	天宫樱↑
你听我说，樱……	天宫樱↑
你并没有不行。	—
不选择	—

■第二天早上发生与樱的对话。

选项	信赖度增减
你已经不生气了吗？	—
我没有生气喔。	天宫樱↑
你来这里想做什么呢？	—
不选择	天宫樱↓

■降魔警报后出现选项，接下来就会进入本章的战斗部分。

选项	信赖度增减
樱，要专心战斗喔！	天宫樱↑↑、东云初穗↑↑、库拉丽丝↑↑（不计入累计信赖度）
帝国华击团·花组，出击！	天宫樱↑↑、东云初穗↑↑、库拉丽丝↑↑（不计入累计信赖度）
准备赏花吧！	—
不选择	—



战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	7 分 59 秒以内	8 分 ~8 分 59 秒
击破数	146 及以上	141~145
攻击评价	72001 及以上	64001~72000
牵绊等级	10~9	8~6
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	9 分 ~9 分 59 秒	10 分以上
击破数	136~140	135 及以下
攻击评价	56001~64000	56000 及以下
牵绊等级	5~3	2~1
强化次数	3~4	5 及以上

■准备界面可以查看队员的状态，尤其是女主角们的信赖度，站位越靠前的代表信赖度越高。接下来选择继续游戏，进入战斗教学部分，一开始操作天宫樱的机体，按 OPTIONS 键可以查看机体的连招。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第一场杂兵战没有什么难度，运用冲刺和简单的连击就可以轻松收拾对手。接下来的野槌战用于练习闪避，野槌身体发出红光就代表它要进行攻击，看准时机按 R1 键还能触发精准闪避，进入一段时间的时间缓慢（以下简称“时缓”）状态，此时反击就能简单打倒敌人。

■灵力槽满后按正方形键发动必杀技，把雷达内显示的所有红点敌人消灭就算完成任务。

■被蒙面人偷家，收拾三波敌人。注意敌人密集的时候就不能贪刀了，活用闪避创造输出空间，面对三个野槌的时候也推荐闪避起手，在时缓下攻击非常安全。

■继续前进探索，破坏紫色箱子可以找到回复体力和灵力槽的道具。深处会遭遇新敌人大盾，会挡开我方的攻击。虽然官方推荐绕到它背后进攻，不过大盾的攻击非常单调，推荐用精准闪避触发时缓，这样就能迅速干掉大盾。

■剧情后神山机登场，触发选项。



选项	信赖度增减
樱，跟在我后面吧！！	天宫樱↑↑
抱歉，我来晚了。	天宫樱↑↑
我才要跟你说谢谢……	天宫樱↑
不选择	天宫樱↑

■又是一波杂兵战，按 L1 键可以交换角色，不过神山的机体目前比樱强多了，光是纯轻攻击连击就能大范围收拾敌人。消灭两波敌人后继续前进，地图上没什么分岔路，一本道前进即可，途中要用跳跃通过运动的齿轮。

■空中的敌人用跳跃攻击解决，继续前进触发飞檐走壁的教程，不过摔下场景也不会扣血。来到最深处触发 BOSS 战，战前别忘了打破紫色箱子蓄满灵力槽。

■战前的 LIPS 选择 80%~ 全满力度，樱的信赖度↑↑；选择 40%~79% 力度，樱的信赖度↑；其他力度无变化。

BOSS 战·狂骨

弱点在头部，用跳跃攻击就能打中弱点，而且跳起来能回避 BOSS 大部分攻击。当 BOSS 被打至跪倒的时候就是释放必杀技的绝佳时机。



第二话

掌心般的小幸福

开幕

■因为新型机的关系，帝剧资金耗尽，此时安娜史塔西亚登场。

选项	信赖度增减
收拾掉降魔吧！	东云初穗↑↑
举办舞台公演吧！	天宫樱↑
卖掉大帝国剧场吧！	天宫樱↓、东云初穗↓、库拉丽丝↓
不选择	神崎堇↓

■与安娜史塔西亚对话。

选项	信赖度增减
不，你认错人了。	—
我是神山诚十郎，请多多指教。	安娜史塔西亚↑↑
别管这些了，来约会吧。	—
不选择	安娜史塔西亚↓↓

■损友司马令士登场。

选项	信赖度增减
是孽缘吧。	—
是啊，再一起努力吧！	司马令士↑
不准对我们团里的女孩子出手喔?	司马令士↓
不选择	司马令士↑



新的伙伴、新的任务

■自由行动“新的伙伴，新的任务”时可以在以下位置捡到照片。

S07：作战指令室的地上。

S21：经理室的地上。

S32：大厅二楼靠近楼梯的地上。

■前往经理室。

选项	信赖度增减
是爱的礼物吗?	—
是自爆装置吗！?	—
是宣传的秘密武器吗?	—
不选择	—

■调查有绿色感叹号的神秘站台。

选项	信赖度增减
这种模样……请饶了我吧！	—
我会全力以赴！	—
叭啪啪啪——！！	—
不选择	—

■华丽变身成吉祥物后向神崎吐槽。

选项	信赖度增减
为什么是大象?	—
很厉害的机关呢。	神崎堇↑
很担心能不能叫得很好……	神崎堇↑
不选择	—

支线事件

◆中庭·区区降魔不足为敌！

选项	信赖度增减
想打赢没那么简单……	东云初穗↓
当然！	东云初穗↑↑
也别忘了剧象君！	—
不选择	东云初穗↓

◆大厅·安娜史塔西亚入团纪念商品

选项	信赖度增减
海报如何呢?	—
红白馒头如何?	大叶小町↑
非铜像莫属了！	大叶小町↑
不选择	—

◆休息室·在休息室擦汗

模拟量 LIPS，根据选项高低会出现不同的选项，这里要选 0~30% 情绪的“……唔唔?”；如果选择 80%~ 全满情绪的话会暴露位置并大幅降低樱的信赖度；其他选择无变化。

◆【限时任务】大厅·寻找迷路的孩子

①和大厅蓝色感叹号的女性 NPC 对话，选择“我也一起帮忙找吧”。

②有时间限制，前往 2 楼，接近食堂 2 楼方向的东云初穗和小女孩即可完成任务，东云初穗的信赖度提升。

■去机甲库找司马。

选项	信赖度增减
其实，我是来打混的。	—
我来了解机体的维修状况。	—
今晚……有空吗?	—
不选择	—

■前往大厅 2 楼调查站台，进行宣传练习，遭遇新成员望月蓟。

选项	信赖度增减
（是、是宣传！）	—
（总、总之大声喊叫吧！）	—
（装、装傻吧！）	望月蓟↑
不选择	望月蓟↓

■返回自己的房间，收到短信前往舞台。

选项	信赖度增减
机体的维修没问题吗?	—
不是什么奇怪的发明吧?	—
没有钱做那种装置啦。	—
不选择	—

■再度遭遇望月蓟。

选项	信赖度增减
不可以犯罪！	望月蓟↓
我是你的队长！	—
喏，给你点心吧。	望月蓟↑
不选择	—

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

花组的夜间一刻

■自由行动“花组的夜间一刻”时可以在以下位置捡到照片。

S09：二楼沙龙的桌子上。

S36：中庭的地上。

S50：大型道具放置处的地上。

001：天宫樱的交流模式事件“就像真宫寺小姐那样”结束后，如果天宫樱的累计信赖度达到 10，照片会出现在附近的地上。

■离开房间，剧情后收到关于小游戏“世界花牌大战”的短信。花牌是日本传统的游戏项目，不用心记一下牌型是很难获得胜利的。

■收到樱的短信，开始自由行动。



支线事件

◆资料室·库拉丽丝推荐的书

①接受库拉丽丝的推荐，然后从书架中找出《帝剧·群星的历史》《银座的步伐 50 年史》《编舞的精髓》三本书。

②向库拉丽丝报告，三本书都找对的话会大幅提升库拉丽丝的信赖度。

◆中庭·东云初穗与蓟

选项	信赖度增减
小蓟	望月蓟↓
阿蓟	望月蓟↑↑
蓟阁下	望月蓟↓
不选择	望月蓟↑

◆大厅·清洁第一

选项	信赖度增减
杂货店在闪闪发光……	—
哟。帝都第一的生意人!	大叶小町↑
连小町小姐看起来都很漂亮。	—
不选择	大叶小町↓

◆大厅·为了帝剧

选项	信赖度增减
还是算了吧。	西城树↓
万事拜托了!	西城树↑
要以我为中心喔!	—
不选择	—

■处理完现阶段的支线后前往 1 楼舞台处。因为观众席那边的入口锁住了，要从食堂→大型道具放置室那边绕路进去。

选项	信赖度增减
要多少钱，你才愿意呢?	安娜史塔西亚↓↓、天宫樱↓
我也拜托你了。	天宫樱↑
好吧，由我来教你吧!	—
不选择	安娜史塔西亚↑

■樱拜师失败后自由行动，此阶段又会出现新的支线事件。

支线事件

◆中庭·蓟的工作

选项	信赖度增减
晚上一个人独处不会害怕吗?	望月蓟↑↑
至今为止都在执行哪些任务啊?	望月蓟↑
穿着完全不像忍者啊!	望月蓟↓
不选择	望月蓟↓

◆音乐室·首席巨星之志

选项	信赖度增减
会不会太有干劲了?	—
不愧是世界级女演员!	安娜史塔西亚↑
加油!	安娜史塔西亚↓↓
不选择	—

◆地下大浴场·不准偷看啊? 1

选项	信赖度增减
当然是来偷看的啦!	东云初穗↓
来这里巡逻而已啦。	—
来和你一起洗澡的。	东云初穗↓
不选择	—

◆地下大浴场·不准偷看啊? 2

选项	信赖度增减
身、身体擅自往大浴场走去……	—
赶快离开吧。	—
不选择	—

■前往 2 楼樱的房间触发交流模式，基本上就是调查所有地方然后再与角色对话推进下一步。

◆信赖事件·就像真宫寺小姐那样

选项	信赖度增减
你不是真宫寺小姐喔。	—
你一定可以的。	—
真宫寺小姐她很厉害吗?	天宫樱↑
不选择	天宫樱↓



选项	信赖度增减
简直和真宫寺小姐一模一样呢!	天宫樱↑
非常好看喔。	天宫樱↑
……好想拉拉看。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
我们就是情侣啊……	天宫樱↑↑
你会错意了……	天宫樱↓
不选择	—

■最后会触发模拟量 LIPS，选择 51%~ 全满情绪，樱的信赖度↑↑；选择 0~50% 情绪，樱的信赖度↑。

■返回自己的房间休息。

选项	信赖度增减
通过试镜来决定吧!	东云初穗↓、库拉丽丝↓
当然要这样啦。	安娜史塔西亚↑
如果是堇小姐如何呢?	—
不选择	—

通往成功的第一步

■与所有花组成员交谈剧本问题，这里的选项顺序从樱开始依次往右。

选项	信赖度增减
是怎样的一个故事呢?	—
总感觉有点幼稚……	天宫樱↓
不选择	—

选项	信赖度增减
……是由东云初穗你来跳吗?	—
……那东云初穗你要做什么呢?	—
不选择	—

选项	信赖度增减
剧名是什么呢?	—
忍术并不是用来供人欣赏的吧?	—
不选择	—

选项	信赖度增减
你有喜欢的书吗?	—
书什么的根本帮不上忙喔。	库拉丽丝↓
不选择	库拉丽丝↓

选项	信赖度增减
我会去请教看看懂这方面的人。	安娜史塔西亚↑↑
撒谎老妈一代记如何?	安娜史塔西亚↓↓
不选择	—

■商量完后开始总结。

选项	信赖度增减
思考一下舞台装置吧。	东云初穗↑
要从剧本开始决定吗?	天宫樱↑、库拉丽丝↑
果然还是女主角重要。	天宫樱↑
不选择	—

■就决定是你写剧本了，库拉丽丝!

选项	信赖度增减
开始有点不安了……	库拉丽丝↑
是库拉丽丝的话，没问题的啦。	—
惩罚游戏要玩什么好呢?	—
不选择	库拉丽丝↓

期待与心意，还有……

■自由行动“期待与心意，还有……”时可以在以下位置捡到照片。

S11：服装室的衣架附近。

S23：蓟的房间外的地上。

S34：大厅靠近长椅的地上。

■前往食堂触发剧情，遭遇樱的师傅村雨白秋，剧情后出现支线事件。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

支线事件

◆大厅·库存堆积如山

选项	信赖度增减
贱卖吧!	大叶小町↓
加上签名吧!	大叶小町↑
当成花组的新武器吧!	大叶小町↓
不选择	—

◆大厅·树万分激动

选项	信赖度增减
什么?才没有这样的人物咧。	安娜史塔西亚↓↓、西城树↓
嗯,你说得没错喔。	西城树↑
乱拿石炭洗牙怕挨骂小姐?	安娜史塔西亚↓↓、西城树↓
不选择	—

■处理完支线后可以离开帝剧前往其他区域了,之前做过树帮忙报导花组的支线的话,此时在帝都中央火车站的杂货店会刊载报导的内容。

■前往车站,在押问堂门口触发剧情。



选项	信赖度增减
没办法了,我就放弃吧……	望月蓟↑
裕美小姐,请你告诉我吧!	望月蓟↓、本乡裕美↑↑
我要惩罚你喔!	望月蓟↓、本乡裕美↓↓
不选择	望月蓟↑

■日式点心店的剧情过后会收到紧急出击短信,这场战斗类似遭遇战,消灭两波敌人后就能结束战斗。敌人都是之前出现过的,注意不要遗漏空中的敌人即可。

■返回大帝国剧场,遭遇总裁G,剧情后前往地下机甲库与司马对话。

选项	信赖度增减
《月刊 猫猫天堂》	—
《月刊 新蒸汽》	司马令士↑
三日月特制馒头	司马令士↓
不选择	司马令士↓

■前往2楼库拉丽丝的房间,选择打招呼进入房间。查看完剧本后自动过去一天,在舞台上遇见正在练习的安娜史塔西亚。

选项	信赖度增减
有什么不能教她们的理由吗?	—
没有比安娜史塔西亚更好的老师!	安娜史塔西亚↑
好,我来教吧!	天宫樱↓、东云初穗↓
不选择	天宫樱↓、东云初穗↓

■收到堇的短信后前往经理室,接受新的任务。



意料之外的工作

支线事件

◆【限时任务】财会室·初穗的澡堂清扫

①在限定时间内前往杂货店获取清扫工具,然后再前往升降梯就能完成任务。接下来的澡堂选项不管选哪个都会降低东云初穗的信赖度。

◆大厅2楼·银座的情报——"空中乐园"

①与树对话获取"空中乐园"的情报。

■前往蓟的房间与她对话。

选项	信赖度增减
……山。	—
……神山。	—
……川。	正确答案
不选择	—

选项	信赖度增减
榻榻米真的很棒呢。	望月蓟↑
好像会有暗门呢。	望月蓟↑↑
有玩偶这点有点出乎我的意料呢。	—
不选择	—

■前往2楼观众席与樱对话。

■前往杂货店与小町对话。

■从车站的本乡裕美处可以打听到咖啡店吉尔·德·雷的情报,这个步骤可以不做,不做的话之后会稍微影响之后的事件。

■收集完银座的情报后前往经理室向堇报告、

选项	信赖度增减
我完全了解了!	神崎堇↓
只有稍微了解一点……	—
我想应该比堇小姐还了解喔。	神崎堇↑
不选择	神崎堇↓

■去库拉丽丝的房间询问剧本的进度,开始模拟约会,会出现一连串的对话选项。如果选择不当的话,会导致一些对话选项直接消失。

选项	信赖度增减
有点难为情啊……	库拉丽丝↑
那个……谢谢。	库拉丽丝↑
应该是特训的成果吧。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
我不太喜欢看书。	库拉丽丝↓
大多是战术书籍吧。	库拉丽丝↑
我喜欢看色色的书喔。	库拉丽丝↓↓
不选择	库拉丽丝↑

选项	信赖度增减
接吻……看看吧?	库拉丽丝↓
牵手看看吧?	库拉丽丝↑
结婚……看看吧?	—
不选择	库拉丽丝↓

从神龙轩吃完饭出来后,经过占卜屋时,如果选择无视而前往其他地方,则下面的选项不会出现,库拉丽丝的信赖度也会下降。

选项	信赖度增减
没问题吗……	—
好像很有趣啊。	库拉丽丝↑
去别的地方吧	库拉丽丝↓
不选择	—

选项	信赖度增减
有点受伤啊……	库拉丽丝↑
我也爱你!	库拉丽丝↓
我无法回应你的感情	库拉丽丝↓
不选择	库拉丽丝↑

如果此前收集情报时有从本乡裕美处打听到咖啡店的情报,那么接下来会追加这个地点并出现下面的选项。

选项	信赖度增减
嗯……感觉太普通了吧。	—
约会算成功了吧。	库拉丽丝↑
我们不适合这种地方吧……?	库拉丽丝↓
不选择	库拉丽丝↓

选项	信赖度增减
找人帮忙……去叫警察!	库拉丽丝↓
绝对要救到人!!	库拉丽丝↑
怎、怎么办……库拉丽丝……	库拉丽丝↓
不选择	库拉丽丝↓

■出事后和堇对话。

选项	信赖度增减
是肚子饿了吧。	神崎堇↓
在隐瞒什么呢?	神崎堇↑
她讨厌我吗?	神崎堇↓
不选择	—

■众人商量如何安慰库拉丽丝。

选项	信赖度增减
就交给我吧!	安娜史塔西亚↑
该怎么办才好呢……?	东云初穗↓、天宫樱↓
不选择	天宫樱↓、东云初穗↓、望月蓟↓

■前往库拉丽丝的房间。

选项	信赖度增减
……也是有这么想的人吧。	—
不是很棒的力量吗?	—
不晓得我也能用吗?	—
不选择	—

选项	信赖度增减
现在正是该努力的时候啊。	库拉丽丝↑
希望你别太勉强。	库拉丽丝↑
好,去约会吧。	库拉丽丝↑
不选择	—

■剧情过后遭遇降魔,进入战斗部分。

选项	信赖度增减
让他们瞧瞧"无限"的力量!	天宫樱↑、安娜史塔西亚↑、东云初穗↑、望月蓟↑、司马令士↑(不加累计信赖度)
帝国华击团·花组,出击!	天宫樱↑↑、安娜史塔西亚↑↑、东云初穗↑↑、望月蓟↑↑(不加累计信赖度)
做好去海水浴的准备吧!!	—
不选择	—



上百种热门PDF杂志购买微信:bfc0400

战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	10 分 29 秒以内	10 分 30 秒 ~11 分 29 秒
击破数	176 及以上	169~175
攻击评价	90001 及以上	81001~90000
牵绊等级	10~9	8~6
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	11 分 30 秒 ~12 分 29 秒	12 分 30 秒以上
击破数	161~168	160 及以下
攻击评价	72001~81000	72000 及以下
牵绊等级	5~3	2~1
强化次数	3~4	5 及以上

■除了樱以外其他成员都换上了灵子战斗机，本次与库拉丽丝组队，不过此时她不能使用重攻击，建议继续操作神山机。

■一本道前进消灭出现的敌人，新敌人“金锯”攻击力虽然高，但也是攻击动作较慢的敌人。本次场景的紫水晶和上一章的紫色箱子相同，里面可以打出回复 HP 和灵力槽的道具。

选项	信赖度增减
你没有必要勉强战斗喔。	—
我被那个力量救过一命。	库拉丽丝↑
你还记得令士说过的话吗?	—
不选择	—

■打倒狂骨后前方会出现新的敌人，红色水晶会射出光束攻击我方，现在不太好解决，建议无视敌人直接冲向最深处。

■胧出场后触发杂兵清场战，最后会刷出一个狂骨，建议把必杀技留到狂骨出现后。注意场景中的红色水池，站上去会受到伤害。



■打倒狂骨后胧会召唤出大量红色水晶，这里不用全力战斗，等待库拉丽丝触发剧情。剧情过后按□键，锁定所有水晶后释放必杀技。

选项	信赖度增减
库拉丽丝和你不一样!	库拉丽丝↑↑
不选择	库拉丽丝↑↑

■至此库拉丽丝所有的力量解放，喜欢远距离攻击型角色的玩家可以切换为库拉丽丝操作了。到达最深处触发 BOSS 战。

选项	信赖度增减
胧，觉悟吧!	—
库拉丽丝，一起战斗吧!	库拉丽丝↑
樱，要一口气上啰! !	天宫樱↓
不选择	库拉丽丝↑



BOSS 战・胧

远距离攻击型的敌人，会召唤出多个水晶集束攻击我方。当光束集中在我方身上的时候保持冲刺移动回避，直到它释放攻击的时候再进行反击。推荐使用库拉丽丝的空中重攻击，只要方向正面 BOSS，就可以一口气击碎 BOSS 的所有水晶把它打落至地面，此时用轻攻击→重攻击的连段对它造成大量伤害。如果搭档的灵力槽满了可以切换出来释放必杀技。

■胜利后出现模拟量 LIPS，选择 31%~ 全满情绪都能提升库拉丽丝的信赖度。其他选择无变化。

■全新的戏剧开演，比上次公演可以说是大获成功。

选项	信赖度增减
是帝剧的“万宝槌”!	库拉丽丝↓
是帝剧的“人气作家”!	库拉丽丝↑
果然还是有很多不足吧。	—
不选择	库拉丽丝↑



第三话 和平祭典

开幕

■注意本话和之后第四话可以大量增加其他华击团成员的好感度，尤其是黄郁和玛格丽特两人提升好感度的机会相对较少，一定不要选错！另外本话关于其他华击团成员的选项很多时候没有音效，但实际上是存在好感度增减的，请大家以本文为准。

■世界华击团大赛即将开幕，上海、伦敦、柏林华击团成员悉数登场，然后出现合体攻击的教学。

选项	信赖度增减
希望在决赛前都不要碰到他们啊。	天宫樱↓、库拉丽丝↓
尽全力加油吧。	天宫樱↑↑、安娜史塔西亚↑
柏林的队长真可爱耶	天宫樱↓、库拉丽丝↓
不选择	安娜史塔西亚↑

选项	信赖度增减
灵子战斗机“无限”的力量!	—
花组的……牵绊的力量!	—
是我这个人!	神崎堇↑
不选择	—

■先去拜访上海华击团。

选项	信赖度增减
她一点都不可怕吧。	黄郁↑↑
我也这么认为。	黄郁↓
小龙比较可怕喔。	黄郁↓
不选择	—

选项	信赖度增减
说不定是这样啊……	天宫樱↓、小龙↓
还真敢说啊	天宫樱↑、小龙↑
谢谢。	—
不选择	—

■吃完上海华击团的炒饭后去拜访伦敦华击团。

圆桌骑士们

■一进门就被兰斯洛特挑战，剧情后分别与两人对话。

选项	信赖度增减
我才想问你们有没有受伤呢。	亚瑟↑
不，我没事。	亚瑟↑
好痛……快叫医生来! !	亚瑟↓
不选择	—

选项	信赖度增减
这里不是让你们两人打斗的地方。	兰斯洛特↑↑
再这样打下去你就输了喔、	兰斯洛特↓
会被酒店赶出去喔。	—
不选择	—

■出门后触发剧情，柏林华击团登场。

选项	信赖度增减
兰斯洛特小姐! ?	艾丽丝↓
艾丽丝小姐! ?	艾丽丝↑
蔬果店的阿花小姐! ?	艾丽丝↓
不选择	艾丽丝↓

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

全世界的华击团。华击团大战开幕在即

■自由行动“全世界的华击团。华击团大战开幕在即”时可以在以下位置捡到照片。

002：完成库拉丽丝的交流模式事件“库拉莉丝的高峰时刻”后，如果库拉丽丝的累计信赖度达到15，照片会出现在资料室的地上。

014：完成或跳过小战模式的教学关 02 后即可获得。

S05：休息室的角落里。

S13：车站的地上。

S39：餐厅的地上。

■前往 2 楼的沙龙找小龙，迎面撞上玛格丽特。

选项	信赖度增减
……可爱的入侵者！？	玛格丽特↑
曾跟艾丽丝小姐同行的……	玛格丽特↑
蔬果店的阿菊小姐！？	玛格丽特↑
不选择	—

■与小龙对话，结束后可以触发支线事件了。

选项	信赖度增减
是不是可以引退了……？	杨小龙↓
守护帝都的是帝国华击团！	杨小龙↑
必须请吃炒饭才行啊！	—
不选择	—



支线事件

◆信赖事件·库拉丽丝

①会先看到库拉丽丝与玛格丽特争吵的剧情，接下来离开房间才正式触发信赖事件。

②调查书架，选择“恋爱”题材的剧本会大幅提升库拉丽丝的信赖度，再选择“研究”和“运动”题材的剧本会提升库拉丽丝的信赖度。

③调查库拉丽丝的头发和眼睛（胸部不影响剧情），各自选择“金发很美”和“绿色的眼睛”就能大幅提升库拉丽丝的信赖度。

④出现限时事件，可以选择自己喜欢的地方调查。

⑤继续调查各处推进过程，被库拉丽丝推倒后触发一系列选项。

选项	信赖度增减
什么都别说……	—
请你只注视着我一人……	—
住、住手，库拉丽丝！	—
不选择	—

选项	信赖度增减
吻我……	—
抱紧我……	—
快回过神来啊，库拉丽丝！	—
不选择	—

选择“快回过神来啊，库拉丽丝！”的话会马上退出交流环节，因此不推荐。

最后的模拟量 LIPS 无论怎么选都不会对信赖度有影响。

◆安娜史塔西亚的房间·在安娜史塔西亚的房间

选项	信赖度增减
……很整洁的房间呢。	—
你喜欢星星吗？	安娜史塔西亚↑
我可以在这休息吗？	—
不选择	安娜史塔西亚↑

◆食堂 2 楼·那家伙是间谍

①触发模拟量 LIPS，选择中 40%~79% 情绪，就能接下苦无，从而大幅提升望月蓟的信赖度。选择 0~39% 情绪会大幅降低蓟的信赖度，其他选择无变化。

◆食堂·黄色墓碑与红色少女

选项	信赖度增减
是蛋包饭吗？	村雨白秋↑
是汉堡排吗？	村雨白秋↓
是烤全猪对吧！	村雨白秋↓
不选择	村雨白秋↑

◆大厅·旋转吧！剧象君！

①调查站台变身为吉祥物剧象君，模拟量 LIPS 选择 80%~ 全满的情绪，大叶小町↑，西城树↑↑；选择 40%~79% 的情绪，叶小町↑，西城树↑；其他选择会导致叶小町↓，西城树↓。这里的选择全部没有音效，要小心。

◆财会室·购买茶点

①帮薰跑腿去车站·三日月，与裕美对话购买日式点心。

②购买完后回去与薰报告，提升她的信赖度。

◆车站·日式点心猜谜，JAPAN～！

选项	信赖度增减
有差别吗？	—
外皮不一样吧？	—
是使用马肉对吧？	—
不选择	—

◆地下机甲库·爱森耶卡

选项	信赖度增减
跟无限比哪个强？	司马令士↑
拜托你进行仔细的维修。	司马令士↑
先动点手脚吧。	司马令士↓
不选择	—

◆中庭·重要的神明大人

选项	信赖度增减
确实是派不上用场……	东云初穗↓
讲得太过火啰！	东云初穗↑↑
卖掉会很值钱的！	东云初穗↓↓
不选择	—



◆大厅·新商品开发作战

①帮小町想办法弄到经费，前往财会室与薰对话。

选项	信赖度增减
堇小姐与钢笔。	龙胆薰↑
薰小姐与钢笔。	龙胆薰↓
堇小姐与薰小姐。	龙胆薰↓
不选择	—

②选择第一个选项成功拿到经费后向小町报告，提升小町的信赖度。

◆歌舞伎座前·令人兴奋的歌舞伎！

选项	信赖度增减
有时候可能会遇到吧。	安娜史塔西亚↓↓
当然有啊。	安娜史塔西亚↑
男儿有泪不轻弹！	安娜史塔西亚↑
不选择	—

■返回主线，前往休息室。这段剧情过后再度出现支线事件。

选项	信赖度增减
演舞吧。	黄郁↑
是乱舞吧。	黄郁↓
腌肉吧！	—
不选择	—



支线事件

◆休息室·认真战斗也可以喔

选项	信赖度增减
是大家的功劳。	—
是我的功劳。	—
是令士的功劳。	—
不选择	—

◆【限时任务】服装室·无故扰人的失物

①调查服装室的地板，又出现新玩法，调查穿衣镜躲到里面。要是躲在衣服里会被发现。

◆信赖事件·天宫樱 2

①前往舞台与樱对话，选择“小事一桩”开始剧情。

②模拟量 LIPS 选择 40%~89% 情绪，天宫樱↑↑；选择 90%~ 全满情绪，天宫樱↑；其他选择会导致天宫樱↓。

■前往地下机甲库与司马对话。

■前往中庭，调查地上所有的闪光点（调查完第一批后会刷新），找齐 3 片便条纸的碎片就会自动触发剧情。

■前往三笠纪念公园，与和老奶奶在一起的“喜欢探险的女孩子”对话。猜花语时无论选择哪个答案都可以获得四叶草，不过剧情会有所不同。

■前往咖啡店“吉尔·德·雷”与初穗对话。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

选项	信赖度增减
像姐妹这样的感觉吗?	—
如同挚友?	东云初穗↑
憧憬般的存在吗?	东云初穗↓
不选择	—

■返回大帝国剧场，把四叶草交给地下机甲库的司马，模拟战斗系统“小战”解锁。小战可以回顾以前的关卡，不仅可以熟悉其他角色的操作方式，还可以提升与其他角色的信赖度并获得明星照。二周目游戏时可选择是否跳过“小战”的教学战。

■前往经理室。开幕式发生了意外，但华击团大战照常举行。

选项	信赖度增减
要和伙伴交战太痛苦了……	—
但我认为战斗还是有意义的。	东云初穗↓、安娜史塔西亚↓↓
要不要试着举白旗投降?	东云初穗↑
不选择	—

为了获胜

■自由行动“为了获胜”时可以在以下位置捡到照片。

S40：大型道具放置处，注意要从舞台的另一侧进入。

S42：中庭的地上。

S44：大厅二楼的地上。

支线事件

◆经理室・二都作战与堇

选项	信赖度增减
这真是太好了。	神崎堇↑
您一定很懊悔吧……	—
这个故事编得真好呢	—
不选择	—

◆中庭・数星星

模拟量 LIPS 中选择 20%~ 全满情绪，安娜史塔西亚↑；其他选择会导致安娜史塔西亚↓↓。

◆音乐室・安娜史塔西亚的演技教室

①模拟量 LIPS 选择 40%~79% 情绪，安娜史塔西亚↑；其他选择会导致安娜史塔西亚↓↓。

②模拟量 LIPS 选择 0~39% 情绪，安娜史塔西亚↑；选择 40%~79% 情绪，无变化；其他选择会导致安娜史塔西亚↓↓。

◆地下机甲库・提高输出功率

①模拟量 LIPS 选择 40%~79% 情绪，司马令士↑。

②模拟量 LIPS 选择 90%~ 全满情绪，司马令士↑。

③模拟量 LIPS 选择 10%~19% 情绪，司马令士↑。

除了上述选择外，其他选择均无变化。

◆初穗的房间・造访初穗的房间

选项	信赖度增减
房间里挂灯笼……	东云初穗↓
神龛加上富士山……	东云初穗↑
枕头有两个……?	—
不选择	东云初穗↓

◆初穗的房间・好想揍他!

选项	信赖度增减
想揍的话，就揍我吧。	东云初穗↓
别说那种话啦。	东云初穗↓
好，去揍他吧!	东云初穗↑
不选择	—

◆蓟的房间・禁止擅自买零食

选项	信赖度增减
不对，你在说谎……	望月蓟↑↑
哈哈，我相信你。	望月蓟↑↑
真是无聊的铁则啊。	望月蓟↓
不选择	望月蓟↑↑

◆资料室・不惜把情感当作垫脚石

选项	信赖度增减
什么也没变吧?	—
所谓的弱肉强食吧。	—
……是怎么回事?	库拉丽丝↓
不选择	—

◆地下大浴场・浴场之邀

选项	信赖度增减
不行。赶快离开吧。	—
身、身体擅自就……!	进入浴场
不选择	—

◆地下大浴场・库拉丽丝入浴

选项	信赖度增减
演技很好喔。	库拉丽丝↓↓
不是库拉丽丝引诱我的吗?	库拉丽丝↓↓
你很漂亮喔，库拉丽丝……	库拉丽丝↓↓
不选择	库拉丽丝↓↓

◆舞台・该怎么办才好!?

选项	信赖度增减
由你自己来决定。	天宫樱↓
只有获胜了!	天宫樱↑
要弃权吗……	—
不选择	天宫樱↓

■支线处理完毕后返回自己的房间休息。

选项	信赖度增减
好，我们撤退!	—
就堂堂正正地去战斗吧!	杨小龙↑
打起来很轻松真是太好了。	杨小龙↓
不选择	—



花组，向华击团大战进发!

■选择两个队友一同出场，建议之前用小战尝试所有角色的操作方式，笔者推荐其中一个选安娜史塔西亚，远距离攻击对阵上海华击团非常有优势。被选中的两人会提升信赖度，当然也可以凭借爱好选择。选择完毕后与薰对话开战。

■模拟量 LIPS 选择 30%~ 全满情绪，全员信赖度↑↑，但不增加累计信赖度。其他选择无变化。

战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	9 分 59 秒以内	10 分 ~10 分 59 秒
击破数	141 及以上	131~140
攻击评价	85001 及以上	80001~85000
牵绊等级	10~6	5~4
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	11 分 ~11 分 59 秒	12 分以上
击破数	121~130	120 及以下
攻击评价	75001~80000	75000 及以下
牵绊等级	3~2	1
强化次数	3~4	5 及以上

■对战总共分为 3 场战斗，三盘两胜。第 1、2 战无法攻击到敌方华击团，而是要竞争打倒敌人的数量，当时间结束时画面上方计量条更多或计量条完全压制对方的一方获胜。战斗中要多观察雷达了解敌人的位置，这样才能比上海华击团更快地打倒敌人。其中金色的敌人能获得更多分数，要积极打倒。此外获得最后一击的队伍有分数加成，所以尽量不要和上海华击团在同一个区域战斗，不然会被“抢人头”。

■第二局的战斗比第一局要难一点，但无论胜负与否，都要进入第三局。

■最后一局战斗直接对战上海华击团，推荐集中攻击一台机体。小龙和郁都擅长近战，直接操作安娜史塔西亚用远程攻击“屈”死他们就能轻松获胜。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第四话 假面之下

下一个对手，强敌“伦敦华击团”

■与队员们对话，以下选项顺序从樱开始往右。

选项	信赖度增减
是战斗前的兴奋颤抖。	天宫樱↑↑
身体不舒服吗！？	天宫樱↓
不选择	—

选项	信赖度增减
下定决心战斗就对了！	东云初穗↑
这种事想也没用！	东云初穗↓
不选择	东云初穗↓

选项	信赖度增减
真是恐怖的对手。	—
不怎么样。	安娜史塔西亚↑↑
不选择	安娜史塔西亚↓↓

选项	信赖度增减
无限也不会输的。	库拉丽丝↑
财力嘛……	库拉丽丝↓
不选择	库拉丽丝↑

振奋士气 ～帝都一日～

■自由行动“振奋士气 ～帝都一日～”时可以在以下位置捡到照片。

S22：支配人室的茶几上。

S33：大帝国酒店左边的桌上。

S49：资料室外的地上。

■与花组成员们对话。

■都对话完后收到小龙的短信，在此之前先消化一下支线。

支线事件

◆食堂・樱就拜托你啰

选项	信赖度增减
我觉得……还有所不足。	—
我觉得她实力很强。	村雨白秋↑
你真的很担心樱对吧。	村雨白秋↑
不选择	村雨白秋↑

◆资料室・不管做什么都……？

选项	信赖度增减
我遮住了你的眼睛。	—
我在你耳边大喊。	库拉丽丝↑
我想要摸摸你。	—
不选择	库拉丽丝↓

■离开帝剧触发剧情，然后再次触发一堆支线事件。

支线事件

◆大厅・现在正是赚钱良机！

①与杂货店的小町对话。

②前往车站与裕美对话，获得新商品的点子。

③返回帝剧向小町报告。

选项	信赖度增减
做花组的脸。	—
做无限的脸吧。	—
做我的脸吧。	大叶小町↓
不选择	—

◆大帝国酒店・见识骑士的战斗

选项	信赖度增减
没有会输的因素。	亚瑟↓
只有全力以赴了！	亚瑟↑
……走夜路可要多加小心啊。	亚瑟↓
不选择	—

◆帝都中央火车站・胜率是2%

选项	信赖度增减
因为跟小龙约好了。	玛格丽特↑
因为我想守护我最重视的地方。	—
2%，是多少啊？	玛格丽特↓↓
不选择	—

◆三笠纪念公园・想要一决胜负！

选项	信赖度增减
兰斯洛特小姐在你之上。	—
樱也变强了。	天宫樱↑↑、兰斯洛特↑
两个人都很强。	天宫樱↓、兰斯洛特↓
不选择	—

◆车站・铁拔书

①模拟量 LIPS 中选择 0~59% 情绪，库拉丽丝↑↑；其他选择会导致库拉丽丝↓↓。

◆车站・Q弹饱满的水羊羹

选项	信赖度增减
我不喜欢吃豆沙啊……	本乡裕美↑
很好吃的样子啊！	本乡裕美↓
Q 弹饱满……！	本乡裕美↑
不选择	—

◆歌舞伎座前・歌舞伎真是太棒了！

选项	信赖度增减
帝剧也来演演看吧。	—
肯定是真的很有趣吧。	安娜史塔西亚↑↑
原来你有想复仇的对象啊。	安娜史塔西亚↓↓
不选择	—

◆歌舞伎座前・快去准备赏花

选项	信赖度增减
欣赏满月的宴会。	艾丽丝↓
欣赏樱花的宴会。	艾丽丝↑
帝国华击团的出击信号。	艾丽丝↑
不选择	—



■前往银座大街搜集线索，这里是限时事件，需要调查下列要素。

①调查杨小龙旁边的花坛上的闪光点。

②与深处大树旁戴帽子的男性 NPC 对话，获得线索・绳索。

③调查深处大树旁的闪光点，获得线索・帽子。

④向杨小龙报告，正确选项为用了“绳子”。

如果不调查直接报告的话，就会跳过下面的提问，直接前往空中乐园。

■前往空中乐园，也是限时事件，不过和 NPC 们对话就可以获得线索了，有足够的时间。不过注意不要和右侧两个穿和服的女性 NPC 对话，话痨的大婶不仅没有线索还会浪费一大堆时间。线索分别有 4 个：

①朴素的和服。

②戴着帽子。

③穿着草鞋。

④身材矮小。

■无论玩家是否有搜集完线索，向杨小龙报告后，就会收到郁的短信，之后返回大帝国剧场前。

■汇总线索，选择前述的线索选项，全部选对后杨小龙的信赖度提升。真相只有一个，那就是——老婆婆！

■返回大帝国剧场，收到初穗的短信，打开后触发初穗的信赖事件。



◆信赖事件・东云初穗

①进入初穗的房间触发信赖剧情，和之前一样调查能调查的地方推动剧情。

选项	信赖度增减
盛大地欢送你。	东云初穗↓
绝对不让你回去！	东云初穗↑
还是像现在一样。	东云初穗↓
不选择	东云初穗↓

②模拟量 LIPS 选择 30%~ 全满的情绪，东云初穗↑↑；其他选择无变化。

选项	信赖度增减
是初穗。	东云初穗↑↑
是个女孩。	东云初穗↑↑
是个战士。	—
不选择	—

■返回自己的房间休息。

可疑的身影悄然逼近

■自由行动“可疑的身影悄然逼近”时可以在以下位置捡到照片。

S08：休息室内的地上。

S26：舞台观众席的座位上。

S31：地下机甲库中央的杂物上。

■终于发现丢人了，向绿色感叹号对象打探蓟的情报。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

支线事件

◆财会室·司马的请托

选项	信赖度增减
色情杂志！	龙胆薰↑
蒸汽机的参考书！	—
薰小姐你喜欢哪种书呢？	—
不选择	—

◆中庭·要对大家保密喔？

选项	信赖度增减
我知道	东云初穗↑↑
我已经说了……	东云初穗↓
不选择	东云初穗↓

◆大型道具放置处·神秘笔记

①调查蓝色感叹号处的闪光点，获得创作笔记。

②前往资料室与库拉丽丝对话。

选项	信赖度增减
毕竟你现在是这种年纪嘛。	库拉丽丝↓
既独特又有趣喔	—
我是堕天使。	库拉丽丝↓
不选择	库拉丽丝↑

◆地下大浴场·樱入浴

选项	信赖度增减
（身、身体擅自就……！？）	进入大浴场
（……先离开这里吧！）	—
不选择	—

选项	信赖度增减
没错，这是在做梦。	—
能揉的人只有我……对吧？	天宫樱↓↓
你很漂亮喔……樱。	天宫樱↓
不选择	天宫樱↓

■前往大厅，然后前往经理室。

选项	信赖度增减
如果不能说的话那我就不问了。	望月蓟↑
这是队长命令！	望月蓟↓
那就来跟我比划一场吧！	—
不选择	—

选项	信赖度增减
因为也没有她是间谍的证据。	神崎堇↑
凭我的直觉。	—
还是说她确实是间谍吗？	神崎堇↓
不选择	神崎堇↓

跟踪望月蓟

■自由行动“跟踪望月蓟”时可以在以下位置捡到照片。

S16：歌舞伎座前的地上。

S35：咖啡店吉尔·德·雷的地上。

S45：银座大街的花坛里。



支线事件

◆大帝国酒店·在意的人

选项	信赖度增减
她是樱的徒弟。	—
她是樱的师父……	兰斯洛特↑
她是蛋包饭恶魔。	—
不选择	兰斯洛特↓

◆【限时事件】三笠纪念公园·我的亚瑟大人

①与女性 NPC 对话，开始寻找亚瑟。

②调查凉亭附近的闪光点，获得线索·脚印。

③调查右侧树荫下的闪光点，获得线索·英国硬币。

④调查右上侧树下的闪光点，获得线索·蒸汽吉他的拨片。

⑤调查任务 NPC 左侧的闪光点，获得线索·手帕。

⑥调查画面最远端正中间靠近外围栏的手套，获得线索·手套。

接下来要把线索都交给任务 NPC（对话多次），但如果把 5 个线索全部交出去，亚瑟的信赖度会下降。正确做法是只找 4 个线索，或者找齐 5 个线索但最后一个不交出去，这样等待时间结束粉丝散场后亚瑟就会出场，并提升亚瑟的信赖度。

■途中会接到初穗的遭遇战短信。

■前往车站找到蓟，然后前往神龙轩→空中乐园，剧情会触发一连串对话。

选项	信赖度增减
这是绘本之类的东西吗？	—
是忍者的修行……吗？	—
我也喜欢栗子馒头。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
您说了很过分的谎话呢。	—
您很了不起。	—
这段故事该不会也是谎话吧？	—
不选择	—

选项	信赖度增减
实在是很难相信吧。	望月蓟↑
没有啊，我相信喔。	—
干脆请他到舞台上表演一下吧。	望月蓟↓
不选择	—

选项	信赖度增减
忍术这种东西，没有人会的喔。	—
当个假忍者也没关系吧？	望月蓟↑
确实是不成材。	望月蓟↓
不选择	—

选项	信赖度增减
拥有自信并不需要理由。	望月蓟↑
我并没有自信喔。	望月蓟↑
因为我是很能干的男人啊。	望月蓟↑
不选择	望月蓟↓

选项	信赖度增减
这都多亏了花组的大家喔。	望月蓟↑
因为这是我的梦想。	望月蓟↑
其实我是“假的”队长喔！	望月蓟↓
不选择	—

■途中会出现一次限时的调查，不过没有影响。

选项	信赖度增减
你已经是“真正的忍者”了吧？	望月蓟↑
只要大肆宣传就行了。	望月蓟↓
其实，八丹斋先生他……	望月蓟↓
不选择	望月蓟↓

选项	信赖度增减
就让你见识见识……我的降魔力量！	—
为什么会得出这种结论啊！	—
你才是降魔！	—
不选择	—

■模拟量 LIPS 中选择 80%~ 全满的情绪，望月蓟↑↑；其他选择无变化。

选项	信赖度增减
有、有点难为情耶。	—
当然没问题啰。	望月蓟↑
请叫我诚哥哥吧。	—
不选择	望月蓟↑

战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	9 分 59 秒以内	10 分 ~10 分 59 秒
击破数	131 及以上	123~130
攻击评价	76001 及以上	69001~76000
牵绊等级	10~9	8~6
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	11 分 ~11 分 59 秒	12 分以上
击破数	116~122	115 及以下
攻击评价	62001~69000	62000 及以下
牵绊等级	5~3	2~1
强化次数	3~4	5 及以上

■本场战斗与蓟搭档，出现新敌人“恶裂”，会分裂出小兵。

■途中会出现大蛇穿越场景，碰到是会受伤的，注意避开，也可以估量好高度从它身下穿过；空中敌人“黑炎”算是一般飞龙的强化版，依然用神山机的空中重攻击把它打下来就不难对付了。

■最后一段路再度出现大蛇，这里被碰一下会立刻 GAME OVER，由于视角转换，这里需要下推摇杆往前冲刺。

■和大家汇合后消灭一波敌人，留意黑炎的数量较多，会不断对我方放飞行道具，推荐优先处理它们。

选项	信赖度增减
我其实不是队长。	望月蓟↓↓
我也相信蓟喔。	望月蓟↑
我的脑袋有这么差吗……？	—
不选择	—

BOSS 战·胧

会出现很多手的幻象，不过打倒一只手它就会掉出不少回复灵力槽的道具，蓄满后用蓟的必杀技来处理。当 BOSS 倒地后切换为神山释放必杀技，来回个两次左右就能结束战斗。

■胜利后出现模拟量 LIPS，选择 80%~ 全满的情绪，神崎堇↑；其他选择无变化。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第五话

樱归故里

◆樱的房间・无药可救

选项	信赖度增减
我没有让大家乱来过喔。	—
我知道。	大叶小町↑
请不要说是乱来。	大叶小町↓
不选择	—

■与坐在床上的樱对话。

选项	信赖度增减
（现在还是让她静一静吧……）	天宫樱↑
能不能听听我的话呢，几句也好。	—
拥抱并且安慰她。	天宫樱↓
不选择	—

■离开樱的房间。

受伤的人们

注意！自由行动部分中，当神山进入大厅时，部分支线事件（如“严厉之中”和“那样的初穗小姐还是第一次看到”）会消失，因此**强烈建议先完成宿舍区的支线事件再离开。**

■自由行动“受伤的人们”时可以在以下位置捡到照片。

003：支线事件“忍者的工作”结束后，如果望月蓟的累计信赖度达到20，那么照片会出现在附近地上。

S10：帝都中央火车站右边出口的地上。

S29：空中乐园的无人摊贩上。

S41：大厅里西城树的附近地上。

■走出帝剧，神山会思考初穗去了哪里。

选项	信赖度增减
“银座大街”	正确答案
“帝都中央火车站”	—
“歌舞伎座”	—
不选择	—



支线事件

◆安娜史塔西亚的房间・严厉之中

此支线事件在进入大厅收到暗号变更的短信后便会消失。

选项	信赖度增减
不像是伙伴。	安娜史塔西亚↓↓
像师父一样。	—
像母亲一样。	安娜史塔西亚↑
不选择	—

◆1楼休息室外强制遭遇蓟・忍者的工作

选项	信赖度增减
多么浪费啊！	—
谢谢你啊。	望月蓟↑
会成为好妻子啊。	望月蓟↑↑
不选择	—

◆经理室・堇的坚强

选项	信赖度增减
经验上的差距吧……	—
意志上的差距吧……	—
年龄上的差距吧……	—
不选择	—

◆财会室・那样的初穗小姐还是第一次看到

此为隐藏事件，需要在进入大厅收到暗号变更的短信前，先进入中庭再离开，这样就能收到薰的短信，之后前往财会室即可触发。

选项	信赖度增减
不想追上去啊……	—
很有初穗的风格……	—
要演“桃太郎”吗？	—
不选择	—

◆杂货店・帮帮我，神山先生

注意！此事件必须在支线事件“玛格丽特的喜好”完成，不然会错过库拉丽丝的短信。

选项	信赖度增减
请给我一份笑容！	—
请给我一张明星照！	—
请给我一个库拉丽丝！	—
不选择	—

◆大厅入口・花组没事吧？

①要先和树对话一次才会触发此支线。

选项	信赖度增减
那只要不当粉丝就好啦。	西城树↓
冷静一点。	—
谢谢……	西城树↑↑
不选择	西城树↓

◆交流环节・安娜史塔西亚

①前往地下・作战指令室，如果安娜史塔西亚的累计信赖度达到12，可触发安娜史塔西亚的交流环节“身体检查”。

选项	信赖度增减
咦？你是间谍吗！？	安娜史塔西亚↓↓
这是不可能的吧。	安娜史塔西亚↑
其实……我也是间谍。	安娜史塔西亚↓↓
不选择	—

②开始提问环节，问完3个问题后选择“结束交谈”推动剧情。

③开始身体检查环节，调查嘴巴和控制面板会提升安娜史塔西亚的信赖度，而连续三次调查安娜史塔西亚的臀部会大幅提升她的信赖度。（不要怂，正面上！）

安娜史塔西亚靠近后，连续调查嘴唇会出现以下选择，之后选择亲嘴还能再加一次信赖度。

选项	信赖度增减
这是感冒喔。	安娜史塔西亚↑
这是恋爱喔。	安娜史塔西亚↑↑
不摸摸看很难弄清楚呢。	安娜史塔西亚↑
不选择	—

调查头发出现以下选择。

选项	信赖度增减
黑发最棒了！	—
银发我也很喜欢喔。	安娜史塔西亚↑↑
好看的话，不管什么颜色都行。	安娜史塔西亚↑
不选择	—

调查眼睛出现以下选择。

选项	信赖度增减
我有点……不明白呢。	安娜史塔西亚↑
嗯，我明白了。	安娜史塔西亚↑↑
你是不是在隐瞒什么啊？	—
不选择	—

◆咖啡店吉尔・德・雷・玛格丽特的喜好

如果之前已完成支线事件“帮帮我，神山先生”，那么在本事件完成后会收到库拉丽丝的短信。

①模拟量LIPS选择30%~79%情绪，虽然没有音效，但实际上玛格丽特↑；选择80%~全满情绪，玛格丽特↓↓。

◆大帝国酒店・能在大赛中出场吗？

选项	信赖度增减
初穗不见了……	亚瑟↓
当然没问题！	亚瑟↑↑
请手下留情。	—
不选择	—

◆歌舞伎座前・我今天心情很好

选项	信赖度增减
“美男子”吧。	艾丽丝↓
“江户人”吧。	艾丽丝↑
“神山诚十郎”吧。	艾丽丝↓
不选择	艾丽丝↑

◆三笠纪念公园・最棒的对决

选项	信赖度增减
猜拳。	兰斯洛特↑↑
捉迷藏。	—
相扑。	兰斯洛特↓
不选择	兰斯洛特↑↑

◆【限时任务】神龙轩・在神龙轩帮忙

①可以选择帮小龙他们点餐。客人们不能对话，要待在他们身边把他们说的话看到最后才算成功点单。一组客人要1份咕咾肉和2份饺子，一组客人要2份上海神龙炒饭和3份饺子，一组客人要2份炒饭。所以答案依次是：

炒饭，4份！

饺子，5份！

咕咾肉，1份！

②完美点单后杨小龙的信赖度提升。

◆空中乐园・八丹斋的想法

选项	信赖度增减
开玩笑的吧？	—
认真的吗？	—
是准备把她嫁出去吧？	—
不选择	—

■在银座大街调查站台变身剧象君，选择3个地点进行3次宣传，发现初穗去了车站。

■前往车站没有看到初穗，调查裕美店里的闪光点，喝下之后发现大街上全是初穗。和2个初穗对话后触发剧情，与裕美对话后恢复正常。让裕美把初穗叫过来推动剧情。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

选项	信赖度增减
会担心你啊。	东云初穗↑
没在担心你啦。	东云初穗↓
不选择	东云初穗↓
不选择	—

选项	信赖度增减
樱的事情就拜托你了。	—
你也背负了很多重担啊。	东云初穗↑
你这种不拘小节的个性真不错啊。	东云初穗↓
不选择	—

■带着樱回家乡，与铁干对话。

选项	信赖度增减
我是陪着樱小姐一起来的。	—
我是过来玩的。	天宫樱↑
请把女儿交给我吧！	天宫樱↓
不选择	—

■与樱对话没有反应，先选择“(还是让她静一静比较好吧……)”，然后调查一圈周围。再度与樱对话，选择“真拿你没办法，那么我就过去啰。”，樱终于有了反应。

选项	信赖度增减
不想跟我讲话吗？	—
总算愿意看着我了呢……	—
(视线擅自……)	—
不选择	—

■调查烧水的机器，樱开始洗澡后。

选项	信赖度增减
不可以偷看啊！	—
身体擅自就……	触发偷窥事件

■选择触发偷窥事件的话会触发模拟量 LIPS，选择 0~29% 情绪，天宫樱↑；80%~ 全满情绪，天宫樱↓↓；其他选择无变化。

■未被樱发现的情况下，过一会儿樱会邀请神山一起洗澡。

选项	信赖度增减
一起？……不、不行啦！	—
好！当然好！	—
被看到裸体很害羞……	—
不选择	—

选项	信赖度增减
失败……也能这么说吧。	—
不是成功了吗。	—
二都作战是什么来着？	—
不选择	—

选项	信赖度增减
也许当时已经没有其他方法了吧。	—
作战总是会伴随着牺牲的。	天宫樱↓
是队长的能力不足吧？	—
不选择	—

选项	信赖度增减
要把你敲醒啰！	天宫樱↓
要跟你一起睡啰？	天宫樱↑
要拍你的照片啰？	天宫樱↓
不选择	—

选项	信赖度增减
……好像，有握住你的手……	—
连一根手指都没碰！！	—
奇怪的事情是指？	—
不选择	—

■接近灵剑触发剧情，然后去场景右侧与樱对话。

选项	信赖度增减
是决斗的约定对吧？	—
是结婚的约定对吧！	天宫樱↑↑
抱歉……我不记得了。	天宫樱↓
不选择	—

选项	信赖度增减
我是说，这个约定非常重要啦。	—
抱歉，我说错话了。	天宫樱↑
不选择	天宫樱↓

选项	信赖度增减
怎么可能做出舍弃你这种事呢！	—
你说得太过分了吧！！	天宫樱↓
也有些人只能眼睁睁地看着……	—
不选择	—

■吵架后返回帝都，在帝剧大门外遇到初穗。

选项	信赖度增减
是我的话就已经打倒夜叉了吧。	东云初穗↑
从今天开始就让你当队长吧！	东云初穗↑
其实是打输了吧？	东云初穗↓
不选择	东云初穗↓

■在餐厅与白秋交谈。

选项	信赖度增减
是剑术的师徒关系吗？	村雨白秋↑
是他帮您锻的刀吗？	—
您和铁干先生在交往吗！？	—
不选择	—

选项	信赖度增减
如果愿意多敞开一些心扉的话……	—
是很重要的伙伴。	村雨白秋↑
以结婚为前提……我是这样想的。	—
不选择	—

■在三笠纪念公园与库拉丽丝对话。

选项	信赖度增减
不能给你添麻烦。	—
才没有什么烦恼。	库拉丽丝↑
……你愿意听我说吗？	库拉丽丝↑↑
不选择	库拉丽丝↓

■第二天一早蓟来当闹钟。

选项	信赖度增减
好想睡……再 5 分钟……	—
蓟？发生什么事了！？	望月蓟↑
妨碍我睡觉的是谁……	望月蓟↓
不选择	—

■赶到樱的家发现初穗和樱在互殴。

选项	信赖度增减
铁干先生！她们在这里！	—
住手！都住手！	天宫樱↑
我还是溜、溜了吧！	天宫樱↓
不选择	—

选项	信赖度增减
还是很担心樱啊。	天宫樱↑
没办法放任初穗不管啊。	—
其实我没回去。	—
不选择	天宫樱↑

选项	信赖度增减
刚才吵得很厉害呢。	—
你和初穗的关系真的很好呢。	天宫樱↑
原本我也想加入的……	—
不选择	—

■又回去帝都，在大厅遇到初穗。

选项	信赖度增减
……我不知道。	东云初穗↓
我相信樱。	东云初穗↑↑
樱已经无药可救了。	东云初穗↓↓
不选择	东云初穗↓

选项	信赖度增减
没问题，一定有传达到。	东云初穗↑
我不知道耶。	—
不选择	东云初穗↓

因为相信

■自由行动“因为相信”时可以在以下位置捡到照片。

056：如果大叶小町的信赖度达到 4 时，与大叶小町对话后即可获得。

S06：音乐室的台子上。

S14：作战指令室的地上。

S20：餐厅 2 楼的地上。

■和花组成员们对话。

■在中庭和初穗对话。

选项	信赖度增减
别这样……	东云初穗↓
很高兴喔。	东云初穗↑
请叫我小诚！	—
不选择	东云初穗↓

支线事件

◆音乐室・无情的假想

选项	信赖度增减
或许你说的是对的……	—
那可不行！	安娜史塔西亚↑
我一个人也没问题！	安娜史塔西亚↓
不选择	—

◆经理室・薰的品味

选项	信赖度增减
不，算是品味不错喔！	—
确实不怎么样……	—
不选择	—

◆地下机甲库・一切都会顺利的

选项	信赖度增减
确实是有些不安……	—
一点不安都没有！	—
不选择	—

◆地下大浴场・这个国家的泡澡体验

选项	信赖度增减
赶快离开吧。	—
……身、身体擅自就！？	触发偷窥事件
不选择	—

选项	信赖度增减
会烫伤吗？	—
那个叫做温泉反应啦！	安娜史塔西亚↑
巨浪会袭来！	—
不选择	—

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

选项	信赖度增减
是指茶籽吗。	—
跟柚子搞错了。	安娜史塔西亚↑
是要熬高汤喔。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
没有人在喔……	安娜史塔西亚↓↓
我是樱——！	安娜史塔西亚↓↓
叭嘀嘀嘀嘀嘀嘀嘀嘀！！	安娜史塔西亚↓↓
不选择	—

①被安娜史塔西亚发现后，赶去她的房间，还有新的选项（成功蒙混过关的话就不会触发这一步）。

选项	信赖度增减
很漂亮喔。	—
看得不是很清楚。	—
不选择	—

◆资料室・令人难为情的笔记

①先在1楼餐厅桌子上找到创作笔记“为吾名赞叹”，然后去找库拉丽丝。

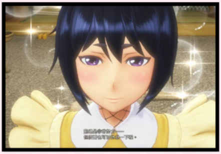
选项	信赖度增减
当然没看啊。	库拉丽丝↓
对不起……我看了。	库拉丽丝↑↑
你的心意，我接受了喔。	库拉丽丝↑↑
不选择	—

◆大厅

①和小町对话，获得明星照。

◆初穗的房间・一定能赢！

选项	信赖度增减
我想要确定一下。	—
搞错房间了……	—
不选择	—



◆信赖事件・望月蓟

①前往蓟的房间，触发蓟的信赖事件“蓟与忍术修行”。

②调查一圈房间后开始忍术测试，正确答案依次是：5枚；端汤上塔，塔滑汤洒，汤烫塔；天花板的吊灯（最初调查吊灯没有反应，要先调查几个地方触发用馒头引诱她的剧情，等她露出马脚后再调查吊灯）。每答对一题都会提升蓟的信赖度，答错不减信赖度，但等时间到的话会减信赖度。

调查嘴巴时出现以下选择。

选项	信赖度增减
我有点不好意思呢……	望月蓟↑
当然没问题啦。	望月蓟↑↑
如果是修行的话就放过我吧。	—
不选择	—

调查眼睛时出现以下选择。

选项	信赖度增减
你的眼神很温柔。	望月蓟↑↑
你的眼睛很美喔。	望月蓟↑
你的眼神很凶。	望月蓟↓
不选择	望月蓟↓

③最后是模拟量LIPS，无论怎么选都无变化。

■支线事件处理完后返回房间休息，进入战斗部分。

战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	12分59秒以内	13分~13分59秒
击破数	141及以上	131~140
攻击评价	105001及以上	100001~105000
牵绊等级	10~6	5~4
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	14分~14分59秒	15分以上
击破数	121~130	120及以下
攻击评价	95001~100000	95000及以下
牵绊等级	3~2	1
强化次数	3~4	5及以上

■樱归来，并换上新机体。樱为固定出战队员，还需选择一名队员出战，依然推荐安娜史塔西亚。选择后是模拟量LIPS，选择30%~全满的情绪可大幅提升全员的信赖度，不过不增加累计信赖度。其他选择无变化。

■战斗方法和之前对阵上海华击团差不多，樱暂时还不能使用必杀技，最后是樱与兰斯洛特的单挑，剩下的人2对2，樱和兰斯洛特的决战前期基本打不中兰斯洛特。伦敦华击团远近皆有攻击手段，即使用安娜史塔西亚也不能一味攻击，注意看他们的动作进行闪避。

■胜利后等待剧情触发模拟量LIPS，选择30%~全满的情绪时天宫樱↑。其他选择无变化。此时樱能够使用必杀技，兰斯洛特的攻击基本都是大开大合，推荐精准闪避她的剑气来争取输出时间。

■获胜后在中庭与樱的对话。

选项	信赖度增减
觉悟吗……不是很明白啊。	—
樱的表情，很不错喔。	天宫樱↑
樱能不能赢过真宫寺小姐呢？	天宫樱↑
不选择	天宫樱↓

选项	信赖度增减
这个约定，我无论如何都会遵守。	天宫樱↑
虽然我是直到刚才才想起来的……	天宫樱↑
那你是不是该给点什么回礼呀。	—
不选择	—



第六话 随星而逝

■商量圣诞公演时，出现模拟量LIPS，选择80%~全满的情绪，可提升全员的信赖度。其他选择无变化。

选项	信赖度增减
樱还是让人不太放心……	天宫樱↓、安娜史塔西亚↓
就让樱当主角吧。	天宫樱↑
安娜史塔西亚，这样真的好吗？	天宫樱↑
不选择	—

以奇迹般的表演为目标

■自由行动“以奇迹般的表演为目标”时可以在以下位置捡到照片。

004：主线事件“由我来可以吗？”结束后，如果天宫樱的累计信赖度达到28，照片会出现在大厅中央的地上。

005：支线事件“大帝国剧场的危机”结束后，如果东云初穗的累计信赖度达到28，照片会出现在服装室外的地上。

053：成功完成支线事件“由蓟送达！”后即可获得。

058：大叶小町的累计信赖度达到5时，完成支线事件“真正的光辉”后即可获得。

S12：帝都中央火车站的地上，靠近白秋。

S27：三笠纪念公园的一棵树下。

S46：休息室外的地上。

■前往经理室。



支线事件

◆2楼沙龙・大帝国剧场的危机

选项	信赖度增减
拉鸡筒沥面油炸蛋	正确答案
蛋筒沥油炸鸡拉面	—
鸡蛋辣油桶炸面	—
不选择	—

①前往1楼的服装室，调查垃圾桶找到炸弹，进入模拟量LIPS，选择0~30%情绪，东云初穗↑。其他选择会导致东云初穗↓。

◆大厅・作为粉丝

选项	信赖度增减
花组是不灭的！	—
这都要感谢你喔。	—
想要一个感谢之吻。	—
不选择	—

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆餐厅 • 蛋 • 爆赞的人生

选项	信赖度增减
她的确有点太过逞强了。	—
她没问题的。	村雨白秋↑
不肯休息的话就把她绑起来！	村雨白秋↑
不选择	村雨白秋↓

◆财会室 • 密会？薰与司马

选项	信赖度增减
好……我要帮令士一把！	司马令士↓、龙胆薰↓
……我也要告白！	司马令士↑、龙胆薰↑↑
不选择	司马令士↑↑

◆地下大浴场 • 忍者的泡澡

选项	信赖度增减
离开这里吧。	—
……有点担心啊。	触发偷窥事件
不选择	—

①触发偷窥事件后出现下列选项。

选项	信赖度增减
来打扫澡堂的。	望月蓟↑
来救蓟的。	望月蓟↓↓
一时兴起就……	—
不选择	望月蓟↑

◆休息室 • 创作笔记的秘密

①在休息室找到库拉丽丝的创作笔记，然后去资料室还给她。

选项	信赖度增减
深陷其中啦！	库拉丽丝↑↑
太多人死掉了，我很难过。	库拉丽丝↑
嗯，马马虎虎吧？	库拉丽丝↓
不选择	—

◆杂货店 • 真正的光辉

①在杂货店与小町对话后，在餐厅门口遭遇两名女粉丝。

选项	信赖度增减
樱大人！	—
堇大人！	—
诚十郎大人！	—
不选择	—

②事件过去后与小町对话，提升她的信赖度。如果累计信赖度达到5，还可以获得明星照。

◆银座大街 • 铁之宪章 • 开始！

①在银座大街遇到正在喊口号的柏林华击团二人组，先是一个模拟量LIPS，选择30%~80%情绪，艾丽丝↑。其他选择会导致艾丽丝↓。

选项	信赖度增减
温柔！	—
觉悟！	艾丽丝↑
宅寂之心！	艾丽丝↑
不选择	艾丽丝↓

选项	信赖度增减
玛格丽特！	艾丽丝↑、玛格丽特↑↑
爱森耶卡！	艾丽丝↑
剧象君！	艾丽丝↓
不选择	艾丽丝↓

选项	信赖度增减
神山诚十郎！	—
柏林华击团！	艾丽丝↑
香肠！	艾丽丝↑
不选择	艾丽丝↓

②最后还有一个模拟量LIPS，选择30%~80%情绪，艾丽丝↑。其他选择无变化。

◆车站 • 馒头真可怕

选项	信赖度增减
有股高贵的味道……	出现亚瑟的幻觉
有股炒饭的味道……	出现小龙的幻觉
有股机油的味道……	出现令士的幻觉
不选择	出现神山的幻觉

◆神龙轩 • 由蓟送达！

①在神龙轩与小龙对话，可以选择帮小龙他们的忙，结果蓟出来要求神山帮忙弄外卖。

②首先经理和薰要爆裂拉面和咕咾肉套餐；然后樱要黄金炒饭，库拉丽丝要银座小笼包；初穗的东西要最先做，她要神龙炒饭和煎饺；安娜史塔西亚要特辣麻婆豆腐，且点餐在库拉丽丝之前；小町和司马要韭菜馒头，这两位的东西不限时间；最后一组是神山给蓟点的桃子馒头。因此第2组的餐是堇小姐与薰小姐，第4组的餐是安娜西亚的特辣麻婆豆腐，最后一组的餐是桃子馒头。虽然结局有点悲伤，但完美点餐后会提升小龙和郁的信赖度，还有一张明星照。

■在大帝国剧场前变身剧象君为樱打气，触发模拟量LIPS，无论怎么选择，信赖度都没有变化。

■在中庭看到安娜史塔西亚和樱。

选项	信赖度增减
绝对不容许失败。	天宫樱↓
樱的话一定没问题的。	天宫樱↑↑
或许安娜史塔西亚比较好吧……？	天宫樱↓
不选择	天宫樱↑

■在资料室看安娜史塔西亚和库拉丽丝。

选项	信赖度增减
你不好好振作的话我会很头疼的。	安娜史塔西亚↓、库拉丽丝↓
你还是稍微休息一下吧。	安娜史塔西亚↑
是因为库拉丽丝的问题吗？	安娜史塔西亚↓
不选择	—

■在安娜史塔西亚的房间与她对话。

选项	信赖度增减
果然你是想演主角对吧！？	—
你讨厌帝剧了吗！？	安娜史塔西亚↑
你讨厌我了吗！？	安娜史塔西亚↑
不选择	—

选项	信赖度增减
即使没有你，也会继续前进。	—
会一直等着你回来。	安娜史塔西亚↑↑
这下肯定会解散！	安娜史塔西亚↓
不选择	安娜史塔西亚↑

■圣诞演出前最后一次排练后。

选项	信赖度增减
可能需要休息。	东云初穗↑、安娜史塔西亚↑
需要进一步的特训。	安娜史塔西亚↓
必须泡个澡来增进感情！	东云初穗↓、望月蓟↓、库拉丽丝↓、安娜史塔西亚↑
不选择	—



一切准备就绪，然后……

支线事件

这个环节中神山可以去5名队友的房间，与她们定下圣诞约会，当然也可以拒绝。玩家可以同时与5个女孩约会，彼此之间并不冲突，约会完毕还可以获得明星照作为奖励。如果不是想调整好感度顺序的话，一周目时建议全部约上。不过注意，选择与谁约会后，之后就会触发她的摩天轮事件，如果全约的话以累计信赖度最高的角色为准。当然玩家也可以约了不去，但代价就是会造成被爽约者的信赖度大幅下降，极不推荐。



◆樱的房间 • 与樱的约定

选项	信赖度增减
在房间里悠闲自在是最好的。	—
去转换一下心情吧。	—
要去约会吗？	—
不选择	—

◆初穗的房间 • 与初穗的约定

选项	信赖度增减
要约我出去吗？	—
有事想商量吗？	—
……这难道是所谓夜袭？	—
不选择	—

◆蓟的房间 • 与蓟的约定

选项	信赖度增减
……山。	正确答案
……大人。	—
……恶魔。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
没办法中止吗？	—
感觉很有趣！	—
我的真实身分被拆穿了吗！？	—
不选择	—

◆安娜史塔西亚的房间 • 与安娜史塔西亚的约定

选项	信赖度增减
谢谢你愿意离开。	—
谢谢你愿意来帝剧。	—
谢谢你成为我的恋人。	—
不选择	—

◆库拉丽丝的房间 • 与库拉丽丝的约定

选项	信赖度增减
出去旅行看看如何？	—
去一个人散散步如何？	—
跟我去约个会如何？	—
不选择	—

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

公演前日 ～片刻的休息时间～

■自由行动“公演前日 ～片刻的休息时间～”时可以在以下位置捡到。

012：完成与天宫樱的约会后即可获得。

020：完成与东云初穗的约会后即可获得。

028：完成与望月蓟的约会后即可获得。

036：完成与安娜史塔西亚的约会后即可获得。

044：完成与库拉莉丝的约会后即可获得。

060：大叶小町的累计信赖度达到 7 时，与大叶小町对话后即可获得。

S19：大帝国剧场前，左边的地上，被一群人包围着。

S24：地下大浴场的篮子里。

S38：银座小巷，冈田屋的招牌旁。

支线事件

◆咖啡店吉尔·德·雷·淑女兰斯洛特

选项	信赖度增减
奇怪。	—
并不奇怪。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
我很乐意！	—
我还有约……	—
不选择	—

◆大帝国酒店·伦敦华击团的助威

选项	信赖度增减
该做的都做了。	—
准备得完美无缺！	—
……忘记了。	—
不选择	—

◆神龙轩·逆转的一招

选项	信赖度增减
在室外做炒饭怎么样？	—
研发新炒饭怎么样？	—
改名叫“炒饭火击团”怎么样？	—
不选择	—

◆与樱约会·两人的关系

选项	信赖度增减
还是平常的和服最棒。	—
很棒喔。	天宫樱↑
也试试泳装之类的吧！	—
不选择	天宫樱↑

选项	信赖度增减
看起来只像兄妹吧。	天宫樱↑
像情侣吧。	天宫樱↑
没有人会注意到我们吧……	天宫樱↓
不选择	天宫樱↓



◆与初穗约会·嘿呀！圣诞祭典

选项	信赖度增减
南无阿弥陀佛！	—
圣诞快乐！	东云初穗↑↑
帝国华击团，登场！	—
不选择	—

选项	信赖度增减
是很可爱的圣诞老人喔。	东云初穗↑
是很厉害的祭典巫女喔。	东云初穗↑
就像个男人一样啊。	东云初穗↓
不选择	—

◆与蓟约会·想成为圣诞老人！！

选项	信赖度增减
不当忍者了吗？	—
感觉很有趣耶！	望月蓟↑
驯鹿有准备好了吗？	—
不选择	望月蓟↓

选项	信赖度增减
“圣诞馒头”好好吃。	望月蓟↑
蓟在我身边。	望月蓟↑↑
我好喜欢……圣诞装。	—
不选择	望月蓟↑

◆与安娜史塔西亚约会·向星星许愿

选项	信赖度增减
安娜史塔西亚的幸福。	安娜史塔西亚↑
公演成功以及华击团大战优胜。	—
能交到女朋友。	—
不选择	—

①约会结束后与安娜史塔西亚可触发支线任务“成为家人的仪式”。

选项	信赖度增减
是要跟谁结婚呢！？	安娜史塔西亚↑
那么，要不要办办看结婚典礼？	安娜史塔西亚↑↑
结婚是人生的坟墓啊……	—
不选择	—

◆与库拉丽丝约会·热恋中的情侣

选项	信赖度增减
上啦！“神山流奥义·飞翔赠呈击”！！	—
要慎重！“神山灌篮”！！	库拉丽丝↑↑
响彻圣诞夜吧！“爱的告白射篮”！	库拉丽丝↑↑
不选择	—

选项	信赖度增减
还是化解一下误会比较好吧？	库拉丽丝↑
被这样认为还满开心的。	库拉丽丝↑
情侣是指我跟海豚吗！？	库拉丽丝↓
不选择	—

◆大厅与小町对话，获得明星照。

■返回房间休息，会触发摩天轮约会事件，如果之前选择了邀请谁去约会的话，那么此时就是该名角色来邀请你约会（与信赖度无关），但如果是全员都约过的话，那么最后就是累计信赖度最高的角色来约你。在摩天轮事件中，还可以听到对应的角色歌。

◆天宫樱

选项	信赖度增减
觉得有点害怕……	—
樱……真的很美。	天宫樱↑
回想起……小时候了。	天宫樱↑
不选择	—

选项	信赖度增减
是我可爱的妹妹。	—
是我最重要的人。	天宫樱↑
就跟家人一样。	天宫樱↑
不选择	—

◆东云初穗

选项	信赖度增减
一直看着我就好。	—
尽量别看外面。	—
来晃一下车厢看看好了……	—
不选择	—

接下来是模拟量 LIPS。选择 30%~79% 情绪，东云初穗↑；选择 80%~ 全满的情绪，东云初穗↑↑。其他选择无变化。

◆望月蓟

选项	信赖度增减
太恐怖了，不行啦……	—
……好，爬吧！	望月蓟↑
是时候使用神山流忍术了……！	—
不选择	—

选项	信赖度增减
因为是人们活着的证明吧。	望月蓟↑↑
因为是我们两个人一起看吧。	望月蓟↑↑
……这就是，神的视角啊！	—
不选择	望月蓟↑



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



◆安娜史塔西亚

①模拟量 LIPS，选择 30%~79% 情绪，安娜史塔西亚↑；选择 80%~ 全满的情绪，安娜史塔西亚↑↑。其他选择无变化。

选项	信赖度增减
不行……不行啊。	安娜史塔西亚↑
我也是一样的心情喔。	安娜史塔西亚↑↑
（手不自觉……伸向胸口……）	—
不选择	安娜史塔西亚↑↑

◆库拉丽丝

①模拟量 LIPS，选择 80%~ 全满情绪，库拉丽丝↑；选择 0~29% 的情绪，库拉丽丝↓。其他选择无变化。

选项	信赖度增减
（一口一口……慢慢地……）	库拉丽丝↑
（一口气吃掉，然后……！）	库拉丽丝↑↑
（玩一下对看憋笑的游戏吧……）	库拉丽丝↑
不选择	库拉丽丝↑

■演出开始前安娜史塔西亚的问题。

选项	信赖度增减
奇迹是由努力而生的。	安娜史塔西亚↑
嗯嗯，相信啊。	—
我的存在本身……就是奇迹吧。	安娜史塔西亚↑
不选择	安娜史塔西亚↓

■演出结束后的大浴场，进入限时事件，选择要躲的地方，躲在右侧榻榻米上面不会暴露。

■离开大浴场后，蓟会报告安娜史塔西亚的可疑行为。

选项	信赖度增减
……应该没有什么特别理由吧。	—
……是去见谁了吧？	—
……不想哭泣的样子被谁看到吧？	—
不选择	—

■发生背叛事件。

选项	信赖度增减
去参加决赛吧……	天宫樱↓、东云初穗↓↓、望月蓟↓↓、库拉丽丝↓↓
即使如此，还是要去追她！	天宫樱↑↑、东云初穗↑↑、望月蓟↑↑、库拉丽丝↑↑
分两队进行吧！	天宫樱↓、东云初穗↓、望月蓟↓、库拉丽丝↓
不选择	—

选项	信赖度增减
为了获胜，你是不可或缺的！	安娜史塔西亚↓
你比较重要！	安娜史塔西亚↑↑
逃走的人……一定要抓回来！	—
不选择	安娜史塔西亚↑↑

选项	信赖度增减
我不相信。	—
投降吧，安娜史塔西亚	—
全部都是假的吗	—
不选择	—

战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	11 分 29 秒以内	11 分 30 秒 ~12 分 29 秒
击破数	141 及以上	138~140
攻击评价	100001 及以上	95001~100000
牵绊等级	10~9	8~6
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	12 分 30 秒 ~13 分 29 秒	13 分 30 秒以上
击破数	135~137	134 及以下
攻击评价	90001~95000	90000 及以下
牵绊等级	5~3	2~1
强化次数	3~4	5 及以上

■本场战斗与樱搭档，注意安娜史塔西亚来自场外的攻击。

选项	信赖度增减
瞄准安娜史塔西亚！	东云初穗↓↓、望月蓟↓↓、库拉丽丝↓↓
瞄准夜叉！	天宫樱↑、东云初穗↑↑、望月蓟↑↑、库拉丽丝↑↑
说服她们吧！！	—
不选择	—

BOSS 战 · 神灭

BOSS 的攻击力非常高，以正面攻击为主。推荐利用安娜史塔西亚的攻击来触发精准闪避，输出一套后继续进行闪避。若看到 BOSS 做出居合的动作，就要远离 BOSS 以免被拔刀斩攻击到，拔刀斩对 BOSS 身后也有攻击判定的。

■胜利后真正的反派露出马脚，本章结束。

第七话

花之命运

■在作战指令室与小町和薰对话。

选项	信赖度增减
如果她没事就好了……	—
堇小姐一定会平安无事的！	龙胆薰↑↑
我要帮堇小姐报仇！	龙胆薰↓
不选择	—

在迫近的黑暗之中

■在地下机甲库与司马令士对话。

选项	信赖度增减
安娜史塔西亚没事吧？	—
你没事吧？	司马令士↑
无限没事吧？	—
不选择	—

■去中庭与初穗对话，安娜史塔西亚苏醒。注意这里的选项只会显示东云初穗的音效，但实际效果要严重得多。

选项	信赖度增减
只能把她交给警察了……	天宫樱↓、东云初穗↓、望月蓟↓、库拉丽丝↓
一如往常就好。	天宫樱↑↑、东云初穗↑↑、望月蓟↑↑、库拉丽丝↑↑
我们待在安娜史塔西亚身边吧。	—
不选择	—

■堇交代敌人的动机时。

选项	信赖度增减
成立世界华击团吧？	—
复活降魔皇吧？	—
消灭帝国华击团……吗？	—
不选择	—

选项	信赖度增减
没有其他方法吗！？	天宫樱↑
用我的命吧！	天宫樱↑
您这样还算是樱的父亲吗！	—
不选择	—

■最后的两次模拟量 LIPS，选择 30%~ 全满的情绪，天宫樱↑。其他选择无变化。

■面对安娜史塔西亚的请求。

选项	信赖度增减
我知道了。我们两个人一起出击！	安娜史塔西亚↑↑
我不允许你出击。	—
不选择	安娜史塔西亚↓

选项	信赖度增减
要夺下胜利喔！各位！！	全员↑↑（不计入累计信赖度）
帝国华击团·花组，出击！	全员↑↑（不计入累计信赖度）
准备去赏花了！	全员↑↑（不计入累计信赖度）
不选择	—



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	11 分 59 秒以内	12 分 ~12 分 59 秒
击破数	151 及以上	141~150
攻击评价	98001 及以上	93001~98000
牵绊等级	10~9	8~6
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	13 分 ~13 分 59 秒	14 分以上
击破数	126~140	125 及以下
攻击评价	88001~93000	88000 及以下
牵绊等级	5~3	2~1
强化次数	3~4	5 及以上

■和安娜史塔西亚一起战斗，在升降平台处要利用安娜史塔西亚的打伞浮空来安全降落，但要注意红色水晶的干扰。

■最后一段跳跃平台有很多大蛇出来，这里打伞估算好高度就立刻收伞，不然会因为速度过慢被撞开。

■BOSS 战前出现模拟量 LIPS，选择 90%~ 全满的情绪，安娜史塔西亚↑↑；其他选择会导致安娜史塔西亚↑。

BOSS 战・胧

和之前的战斗方式相同，用安娜史塔西亚击落 BOSS 的水晶，待 BOSS 倒地再用神山的必杀技终结 BOSS。如果战前两人都蓄好必杀技的话，让安娜史塔西亚对 BOSS 释放必杀技，BOSS 倒地后接上神山的必杀技就能瞬间结束战斗。

■月组出现。

选项	信赖度增减
你是谁！？	—
小树！？	—
你是降魔的同伙吗！？	—
不选择	—

决战前 ~空中战舰三笠号~

■自由行动时可以在以下位置捡到照片。

006：支线事件“要来跳一支舞吗?”结束后，如果安娜史塔西亚的累计信赖度达到 31，照片会出现在附近地上。

S18：地下作战指令室里神崎堇的坐位。

S37：神山自己的房间的床头背后地面。

S48：2 楼客厅沙龙壁炉右侧地面。



支线事件

◆樱的房间・请分给我勇气

选项	信赖度增减
我的手才没有在发抖！	—
其实我也很害怕。	天宫樱↑
现在正是实现儿时约定的时候。	天宫樱↑
不选择	—

◆中庭・神山的背

选项	信赖度增减
看来我不需要担心呢。	东云初穗↑
没有在勉强自己吧?	东云初穗↑
不选择	—

选项	信赖度增减
或许真的回不来了……	东云初穗↑
……我一定会守护这一切的。	东云初穗↑
我不想看到懦弱的初穗。	—
不选择	—

◆蓟的房间・是乖孩子

选项	信赖度增减
望月。	—
馒头。	—
裕美小姐。	—
不选择	—

选项	信赖度增减
我并没有感到不安喔。	—
伤脑筋，被你说中了。	望月蓟↑
你别胡言乱语啊。	—
不选择	望月蓟↑

◆音乐室・要来跳一支舞吗?

选项	信赖度增减
我是第一次跳舞喔。	安娜史塔西亚↑
我在海军学校时有受过训练。	安娜史塔西亚↑↑
我向堇小姐学的。	安娜史塔西亚↑
不选择	—

◆库拉丽丝的房间・这样就心中无忧了

选项	信赖度增减
好、好重喔，库拉丽丝……	—
想要一直这样子。	库拉丽丝↑
想直接去床上……	—
不选择	库拉丽丝↑

◆作战指令室・月组队长 西城树

选项	信赖度增减
我当然注意到了。	西城树↑
我完全不知道喔。	西城树↑
你这可恨的降魔！	—
不选择	西城树↑

◆休息室・月组队员 本乡裕美

选项	信赖度增减
你要好好反省喔?	本乡裕美↓↓
我不会在意的。	本乡裕美↑
那就跟我结婚吧！	—
不选择	本乡裕美↑

◆地下大浴场・无法忘怀的一天

选项	信赖度增减
不，不行！	—
（……好，只能去了！）	触发浴室事件
不选择	—

■前往经理室。

反击开始！花组，出击前往魔城！

■进入决战前的准备画面时，可以从 5 名队员中选择一位担当副队长。注意！选择谁当副队长，最后的结局就是和谁一起。任命副队长的规则与累计信赖度有关，这里重复一遍：天宫樱和库拉丽丝需累计信赖度达到 40 或以上，东云初穗、安娜史塔西亚、望月蓟需累计信赖度达到 38 或以上。如果没有一位女主角满足条件，那么累计信赖度高的女主角将自动成为副队长。

■面对幻庵的引诱

选项	信赖度增减
要……撤退吗……?	—
我相信您！	神崎堇↑
把以前的事忘了吧！	神崎堇↓
不选择	—



战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	15 分 29 秒以内	15 分 30 秒 ~16 分 29 秒
击破数	136 及以上	126~135
攻击评价	163001 及以上	154001~163000
牵绊等级	10~9	8~6
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	16 分 30 秒 ~17 分 29 秒	17 分 30 秒以上
击破数	116~125	115 及以下
攻击评价	145001~154000	145000 及以下
牵绊等级	5~3	2~1
强化次数	3~4	5 及以上

■本战和初穗搭档。中途对战柏林华击团，利用玛格丽特的机关枪攻击可以轻松触发精准闪避，后来对阵艾丽丝的时候也是如法炮制，但要注意艾丽丝的动作要比玛格丽特快，切忌贪刀。

BOSS 战・神灭

依然和上一场战斗没有太大区别，多了一招分身往正前方放剑气的招式，可以利用这招触发精准闪避。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

最终话

继承意志者

■进入幻境后

选项	信赖度增减
未来的帝都……吗?	—
过去的帝都……吗?	—
得快点回去战斗才行!	—
不选择	—

■面对母亲的质问

选项	信赖度增减
我……不能说。	—
多亏有帝剑，帝都恢复了和平。	—
被降魔皇统治了……	天宫樱↓
不选择	天宫樱↑

选项	信赖度增减
我会和樱一起活下去。	天宫樱↑
我会和樱一起继续守护和平。	天宫樱↑
我绝对不会忘记雏田伯母的话。	天宫樱↑
不选择	—



战斗部分

■评价标准

项目	绝佳	优
战斗时间	17 分 59 秒以内	18 分 ~18 分 59 秒
击破数	186 及以上	185
攻击评价	210001 及以上	200001~210000
牵绊等级	10~9	8~6
强化次数	0	1~2

项目	良	可
战斗时间	19 分 ~19 分 59 秒	20 分以上
击破数	184	183 及以下
攻击评价	180001~200000	180000 及以下
牵绊等级	5~3	2~1
强化次数	3~4	5 及以上

■剧情后迎来最终 BOSS 战。

■要先开启北斗七星阵，BOSS 会在场外发动攻击，但不难闪避。其中和蓟一起战斗的部分有个平台需要在滑行的时候往中间的平台跳才能跳上去。

BOSS 战・幻庵葬彻

非常轻松的最终 BOSS 战，利用无限刷新的杂兵积蓄灵力槽，待 BOSS 使用砸拳的动作时精准闪避其攻击然后攻击他的手，这样就能把 BOSS 打出硬直。接下来对其拳头使出必杀技，一个来回就能结束战斗。

■胜利后出现模拟量 LIPS，无论怎么选择，均可提升全员的信赖度。

大团圆

■自由行动时可以在以下位置捡到照片。

S02：剧场 2 楼观众席左上角第一排的座位上。

S04：支配人室左上角深蓝色盒子上。

S47：地下大浴场门前的地上。

■13 位非攻略角色的累计信赖度如果达到 5 的话，就会出现信赖度事件，其中大部分都没有选项。



信赖度事件

◆在杂货店与小町对话

选项	信赖度增减
我还有队长的工作……	—
那或许也不错呢……	—
这、这是求婚吗！？	—
不选择	—

◆财会室・我觉得你有点出色

选项	信赖度增减
我觉得行政工作也很辛苦。	—
因为有风组在，我们才可以战斗。	—
请你一直带着笑容。	—
不选择	—

◆经理室・第 2 优秀的男人

选项	信赖度增减
不，我还有所不足。	神崎堇↑
至今的辛劳都有所回报了。	神崎堇↑
那么，请您加薪。	神崎堇↑
不选择	—

◆地下机甲库・唯一的挚友

选项	信赖度增减
那家伙是个讨厌的人呢。	司马令士↑↑
那家伙真是个好人……	司马令士↑↑
你真是个奇怪的人……	—
不选择	—

■打完招呼后与舞台上的樱对话，模拟量 LIPS 无论怎么选择，都可以大幅提升全员的信赖度，一周目至此通关。



通关之后

本作通关之后，会保存一个通关存档到系统文件中。之后玩家选择开始新游戏时，可以选择继承通关存档开始。选择继承的话，在二周目中将会继承一周目的以下内容：

1. 一周目通关时全员的信赖度状况。包括各角色的累计信赖度、神山诚十郎的队长肩章。

2. 明星照收集情况。已获得的明星照在二周目中依然可以重复获得，但没有任何好处。

3. 活动记录的完成情况。

4. 花牌大战的进度。

5. 小战模式的进度。

6.BGM、服装等玩家设定。

此外，二周目将会获得以下特权：

1. 可以跳过已观看过事件和对话。这是一个非常强悍的功能，能节省大量时间。但注意交流环节和战斗部分无法跳过。

2. 地图上会显示可收集的明星照位置。已获得的明星照也会照样显示出来。

3. 活动记录中会显示玩家的事件收集情况，包括总数量、当前完成数量。未完成事件会用问号表示，并且位置会按流程顺序排列。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

明星照收集指南

分布说明

本作白金的最大难关当属全明星照的获得。游戏中的明星照一共 120 张，在智慧通讯器的相册中能看到 113 张。这 120 张明星照的分布是有规律的，下面为大家解说一下，以方便玩家快速查询自己所缺的张数。

001~006：全部是神山诚十郎的单人照，获得条件是完成特定支线事件后，在特定位置捡到（一般都是支线事件发生地附近）。

007：小战模式的 12 个关卡获得优以上评价。

008：小战模式的 45 个关卡获得优以上评价。

009~016：天宫樱的 8 张单人照。其中 009~011 是在商店中购买的，买完 009 后下次商店里就会出现 010，买完 010 后下次商店里就会出现 011。012 是第 6 章约会的答礼。013~016 是小战模式天宫樱相关关卡的奖励。

017~024：天云初穗的 8 张单人照。其中 017~019 是在商店中购买的，买完 017 后下次商店里就会出现 018，买完 018 后下次商店里就会出现 019。020 是第 6 章约会的答礼。021~024 是小战模式天云初穗相关关卡的奖励。

025~032：望月蓟的 8 张单人照。其中 025~027 是在商店中购买的，买完 025 后下次商店里就会出现 026，买完 026 后下次商店里就会出现 027。028 是第 6 章约会的答礼。029~032 是小战模式望月蓟相关关卡的奖励。

033~040：安娜史塔西亚的 8 张单人照。其中 033~035 是在商店中购买的，买完 033 后下次商店里就会出现 034，买完 034 后下次商店里就会出现 035。036 是第 6 章约会的答礼。037~040 是小战模式安娜史塔西亚相关关卡的奖励。

041~048：库拉莉丝的 8 张单人照。其中 041~043 是在商店中购买的，买完 041 后下次商店里就会出现 042，买完 042 后下次商店里就会出现 043。044 是第 6 章约会的答礼。045~048 是小战模式库拉莉丝相关关卡的奖励。

049~052：小战模式的奖励。

053~062：另外三家华击团的队员的单人照，其中 053、056、058、060 是完成特定支线事件后获得的，其他的都是小战模式的奖励。

S01~S51：系列以往的经典角色们的照片，全部都是在特定章节的特定位置捡到的。



以上一共 113 张照片，另外 7 张照片是每一章（除第 6 章外）过关时的胜利合影。

下面我们会按话数对每一话能入手的明星照进行说明，商店和小战相关的除外。

第一话

■自由行动“大帝国剧场”时可以在以下位置捡到。

S01：支配人室附近的地上。

S17：音乐室的地上。

S28：资料室的书架上。

■自由行动“花组，实力不足！？”时可以在以下位置捡到。

S03：自己房间外的地上。

S30：餐厅里西城树的身边地上。

S51：大厅楼梯中央的风景画前。



第二话

■自由行动“新的伙伴，新的任务”时可以在以下位置捡到。

S07：作战指令室的地上。

S21：经理室的地上。

S32：大厅二楼靠近楼梯的地上。

■自由行动“花组的夜间一刻”时可以在以下位置捡到。

S09：二楼沙龙的桌子上。

S36：中庭的地上。

S50：大型道具放置处的地上。

001：天宫樱的交流模式事件“就像真宫寺小姐那样”结束后，如果天宫樱的累计信赖度达到 10，照片会出现在附近的地上。

■自由行动“期待与心意，还有……”时可以在以下位置捡到。

S11：服装室的衣架附近。

S23：蓟的房间外的地上。

S34：大厅靠近长椅的地上。

■自由行动“意料之外的工作”时可以在以下位置捡到。

S15：地下机甲库的箱子上。

S25：从餐厅到经理室的地上。

S43：车站的和果子招牌旁边。

第三话

■自由行动“全世界的华击团。华击团大战开幕在即”时可以在以下位置捡到。

002：完成库拉丽丝的交流模式事件“库拉莉丝的高峰时刻”后，如果库拉丽丝的累计信赖度达到 15，照片会出现在资料室的地上。

014：完成或跳过小战模式的教学关 02 后即可获得。

S05：休息室的角落里。

S13：车站的地上。

S39：餐厅的地上。

■自由行动“为了获胜”时可以在以下位置捡到。

S40：大型道具放置处，注意要从舞台的另一侧进入。

S42：中庭的地上。

S44：大厅二楼的地上。

第四话

■自由行动“振奋士气 ～帝都一日～”时可以在以下位置捡到。

S22：支配人室的茶几上。

S33：大帝国酒店左边的桌上。

S49：资料室外的地上。

■自由行动“可疑的身影悄然逼近”时可以在以下位置捡到。

S08：休息室内的地上。

S26：舞台观众席的座位上。

S31：地下机甲库中央的杂物上。

■自由行动“跟踪望月蓟”时可以在以下位置捡到。

S16：歌舞伎座前的地上。

S35：咖啡店吉尔・德・雷的地上。

S45：银座大街的花坛里。

第五话

■自由行动“受伤的人们”时可以在以下位置捡到。

003：支线事件“忍者的工作”结束后，如果望月蓟的累计信赖度达到 20，那么照片会出现在附近地上。

S10：帝都中央火车站右边出口的地上。

S29：空中乐园的无人摊贩上。

S41：大厅里西城树的附近地上。

■自由行动“因为相信”时可以在以下位置捡到。

056：如果大叶小町的信赖度达到 4 时，与大叶小町对话后即可获得。

S06：音乐室的台子上。

S14：作战指令室的地上。

S20：餐厅 2 楼的地上。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第六话

■自由行动“以奇迹般的表演为目标”时可以在以下位置捡到。

004：主线事件“由我来可以吗？”结束后，如果天宫樱的累计信赖度达到 28，照片会出现在大厅中央的地上。

005：支线事件“大帝国剧场的危机”结束后，如果东云初穗的累计信赖度达到 28，照片会出现在服装室外的地上。

053：成功完成支线事件“由蓟送达！”后即可获得。

058：大叶小町的累计信赖度达到 5 时，完成支线事件“真正的光辉”后即可获得。

S12：帝都中央火车站的地上，靠近白秋。

S27：三笠纪念公园的一棵树下。

S46：休息室外的地上。

■自由行动“公演前日 ～片刻的休息时间～”时可以在以下位置捡到。

012：完成与天宫樱的约会后即可获得。

020：完成与东云初穗的约会后即可获得。

028：完成与望月蓟的约会后即可获得。

036：完成与安娜史塔西亚的约会后即可获得。

044：完成与库拉莉丝的约会后即可获得。

060：大叶小町的累计信赖度达到 7 时，与大叶小町对话后即可获得。

S19：大帝国剧场前，左边的地上，被一群人包围着。

S24：地下大浴场的篮子里。

S38：银座小巷，冈田屋的招牌旁。



第七话

■自由行动时可以在以下位置捡到。

006：支线事件“要来跳一支舞吗？”结束后，如果安娜史塔西亚的累计信赖度达到 31，照片会出现在附近地上。

S18：地下作战指令室里神崎堇的坐位。

S37：神山自己的房间的床头背后地面。

S48：2 楼客厅沙龙壁炉右侧地面。

第八话

■自由行动时可以在以下位置捡到。

S02：剧场 2 楼观众席左上角第一排的座位上。

S04：支配人室左上角深蓝色盒子上。

S47：地下大浴场门前的地上。

小战

当游戏流程推进到一定程度后，就会开启小战模式。只要玩家来到地下机甲库时调查机器，即可开启小战模式。小战模式也就是所谓的模拟战，一共有 9 个关卡，每个关卡都可以和 5 个可攻略角色一起出击，因此一共是 45 关。小战模式除了直接关系到奖杯外，还关系到大量明星照，玩家的目标是将全部 45 关均达成绝佳评价。

由于小战模式的部分关卡会在流程中出现，玩家在流程中达成的评价会直接保留到小战模式中。如此一来如果在流程中即达成绝佳评价的话，那么日后就不用再刷了。关于绝佳评价的标准，大家可以参见流程攻略。下面将为大家列出小战模式相关的明星照的获得方法。

007：12 个关卡获得优以上评价。

008：45 个关卡获得优以上评价。

013：关卡 21~25 全部完成。

014：关卡 02（教学卡）完成。

015：27 个关卡获得优以上评价。

016：天宫樱出击的关卡全部获得绝佳评价。

021：关卡 01~05 全部完成。

022：关卡 26~30 全部完成。

023：24 个关卡获得优以上评价。

024：天云初穗出击的关卡全部获得绝佳评价。

029：望月蓟出击的关卡全部获得绝佳评价。

030：关卡 06~10 全部完成。

031：关卡 31~35 全部完成。

032：21 个关卡获得优以上评价。

037：关卡 11~15 全部完成。

038：关卡 36~40 全部完成。

039：18 个关卡获得优以上评价。

040：安娜史塔西亚出击的关卡全部获得绝佳评价。

045：关卡 16~20 全部完成。

046：关卡 41~45 全部完成。

047：15 个关卡获得优以上评价。

048：库拉莉丝出击的关卡全部获得绝佳评价。

049：小战相关的明星照全部获得。

050：36 个关卡获得优以上评价。

051：33 个关卡获得优以上评价。

052：30 个关卡获得优以上评价。

054：1 个关卡获得优以上评价。

055：3 个关卡获得优以上评价。

057：6 个关卡获得优以上评价。

059：9 个关卡获得优以上评价。

061：39 个关卡获得优以上评价。

062：42 个关卡获得优以上评价。



CG 收集

本作同样存在着 CG 收集，不过这回的 CG 像是动画截图，另外也没有专门查看 CG 的模式。玩家要想查看目前打出来的 CG 的话，就要打开智慧通讯器，在活动记录中查阅。这个设定看起来比较麻烦，好处是能帮助玩家回想对应的 CG 出现于哪段剧情中。本作没有 CG 收集相关的奖杯，因此完全是一项玩家自己满足的收集要素。

隐藏事件

本作存在着一些未收录于活动记录中的隐藏事件。前面我们介绍了紧急出动和白秋逛街，这里再列举几个容易遗漏的事件。

一个是新闻报道。在特定时间访问帝国各处的报刊亭、揭示板时，会看到有关花组活跃的报道。

另一个是花组十三条例。在经理室、舞台里、休息室可以找到隐藏的花组十三条例，在第二、三、四话的特定时机来调查时，能看到一些有趣的东西。

再就是神山诚十郎收集到特定的明星照后，与西城树对话可以触发一些特别的讨论。如果触发了全部讨论，那么最终话时会追加一个特别事件，会记入活动记录。

圣诞前夜，谁都不约，有一个隐藏事件，会记入活动记录。

最后，打出全部 5 位女主角的结局后，在活动记录中会追加“真 · 花组队长”的条目。



官方译名

本作虽然明面上只出现了神崎堇和真宫寺樱两个系列经典角色，但通过明星照我们能看到此前全部主要角色的官方中文译名，我们特意抄录下来，与老玩家一起分享。

帝国华击团 · 花组：大神一郎、真宫寺樱、神崎堇、玛丽亚 · 桔、爱丽丝、李红兰、桐岛康娜、苏丽妲 · 织姬、雷尼 · 米尔西修特拉瑟。

帝国华击团 · 风组 / 帝剧三人娘：高村椿、榊原由里、藤井霞。

巴黎华击团 · 花组：艾莉卡 · 方婷、库莉希奴 · 布鲁梅尔、蔻库莉可、罗贝莉亚 · 卡尔里尼（蓝宝）、北大路花火。

巴黎华击团 司令部 / 女仆二人组：美露、茜。

纽约华击团 · 星组：大河新次郎（小薄荷）、洁蜜妮 · 桑莱兹（洁蜜妮恩）、莎吉塔 · 伟恩伯格、里卡莉塔 · 亚利斯、黛安娜 · 卡佩斯、九条昴。

纽约华击团 · 虹组：吉野杏里、普莱姆 · 史班尼尔。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

世界花牌大战

基本规则

系列粉丝喜闻乐见的花牌大战又回来啦！花牌大战也就是日本传统的花札，玩法可以在游戏中查询。本作的花牌大战一共有 21 个对手，游戏通关后会解锁大约 10 个对手，将这些默认对手分别战胜后就能解锁剩下的对手。花牌大战有两个难度，推荐玩家选择“练习对战”会比较简单。



在花牌大战中获胜可以赢得一定的点数，利用点数可以解锁新对手和新音乐。此外在选择对手的画面中按△可以查看胜利章。只要战胜胜利章上的 10 个指定对手，玩家就能制霸花牌大战。不过由于战胜全部 21 个对手有一个奖杯，因此要想完美的话还得继续打下去。

解锁角色歌

和过去一样，本作的不少角色都存在着对应的角色歌。当触发她们的事件时，玩家会听到无人声版，要想听到有人声版的话，只有摩天轮事件等极少数场合。不过还有一个办法能听到有人声版角色歌，那就是在花牌大战中。在花牌大战中只要能在认真对战难度中战胜特定角色，那么在购买 BGM 列表中就会解锁对应的角色歌。不过这些角色歌还需要用点数去购买。购买之后在花牌大战中就可以随时将角色歌设定为对战 BGM 了。

规则解说

相信不少中国玩家在初次接触花札时，都会感觉十分头疼。花札上只有图案，没有文字，要想认清是很困难的。虽然游戏已经很照顾玩家了，可以实现自动吃牌、提示牌型等便利功能，但不少玩家都是糊里糊涂混过来的。其实花札的规则一点儿也不复杂，理解之后不仅更容易获胜，而且玩起来也更有乐趣。这里就为大家介绍一下本作花札的规则。



按月识牌

首先我们来学习一下按月份识牌的方法。一副花札一共有 48 张，分为 12 个月，每个月有 4 张牌。从图中我们可以很清楚地看到，原来这 48 张牌属于哪个月份，其实在图案上已经有标识。例如图案上有梅花的就是二月，有樱花的就是三月，有柳条（藤）的就是四月等等。而在实际游戏中，玩家并不需要记忆哪种图案对应哪个月份，只需要认清图案即可。因为有部分图案在没有比较之前还是比较容易搞混的，例如藤和萩、梅和樱。不过只要明白规则之后，相信大家都能很清晰地分辨出来。

按月识牌的作用在于，游戏时玩家要想吃牌的话，需要打出同样月份的牌。例如松上鹤就可以用其余的 3 张松牌吃到。虽然游戏中会自动提示吃牌关联，但玩家仍需了解这一规则，以尽快吃到场上的一些关键牌，或是在无牌可吃时避免打出关键牌。

按点识牌

从图上我们还能看到，每张牌的上面都有一个说明，分为：20 点札、10 点札、タン札、カス札。这 4 种分类，代表着牌的点数，具体如下：

光牌：即 20 点札，一共只有 5 张，分别是松上鹤、幕上樱、芒上月、柳间小野道风（又名柳间雨）、桐上凤凰。在图上均位于各月的第一张。

佳奈牌：即 10 点札，又写作カネ札，一共有 9 张，其特征是画有动物或物品（光牌除外）。它们分别是：菖蒲上八桥、萩上野猪、菊上杯、柳上燕、梅上莺、藤上鹃、牡丹上蝶、芒上雁、枫间鹿。图上 7 个没有光牌的月份，再加上芒和柳的第 2 张，正好就是这 9 张。

短册牌：即タン札，一共有 10 张，点数为 5。短册牌比较好认，其特征是图案上有一条短签，其中有 6 红 4 蓝。而这 10 张短册牌中，有 3 张红色和 3 张蓝色写有字，这 6 张牌分别被叫作赤短和青短。

佳士牌：除去上面的牌之外的 24 张牌就是佳士牌，日语写作カス札，点数为 1，特征是除了代表月份的东西外，图案上再也没有其他东西。

按点识牌的目的是为了更好地凑牌型。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

规则简介

本作中的花牌大战其实完全可以用麻将的规则来理解，这里简单描述一下规则，相信玩过麻将的人能够快速理解。

1. 存在庄家和闲家。两方轮流摸牌出牌。

2. 轮到玩家出牌时，如果场上存在与玩家手牌同月份的牌，可以将吃到手。如果不存在这种情况，玩家需要打出一张牌放入场上。

3. 凑出任意牌型即可选择结束本局。选择结束时，无论对手之前凑出什么牌型，都会变得无效。玩家也可以选择不结束本局，继续赚取高分。如果凑出新的牌型，那么之前凑出的牌型一样可以得分。

4. 全部牌摸完后，无论之前双方凑出什么牌型，都是庄家获胜，且点数为最小的 1 点。



牌型介绍

五光 15 文



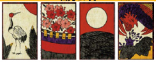
集齐全部 5 张光牌

青短 6 文



集齐 3 张青短牌

四光 10 文



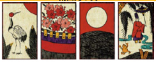
集齐鹤、樱、芒、桐 4 张光牌

月见酒 3 文



集齐芒上月和菊上杯

雨四光 8 文



集齐柳间雨以及松、樱、芒、桐 4 张光牌中的任意 3 张

花见酒 3 文



集齐幕间樱和菊上杯

三光 6 文



集齐松、樱、芒、桐 4 张光牌中的任意 3 张

佳奈 1 文



集齐任意 5 张佳奈牌，此后每多集一张佳奈牌可多得 1 分

猪鹿蝶 6 文



集齐牡丹蝴蝶、荻间野猪、枫间鹿

短册 1 文



集齐 5 张短册牌，此后每多集一张短册牌可多得 1 分

赤短 6 文



集齐 3 张赤短牌

佳士 1 文



集齐 10 张佳士牌，此后每多集一张佳士牌可多得 1 分

心得解说

获胜的秘诀就是记住那些见效快、得分高的牌型，例如三光、猪鹿蝶、赤短、青短、月见酒、花见酒。特别是后两个，只要两张牌就能达成，实乃过关利器。这些牌型中的一些共通牌，如芒上月、菊上杯等就一定要优先获得。

相反，玩家不要轻易打出与这些牌对应的牌，以免被对方所乘。既然芒上月、菊上杯很重要，那么玩家就要避免打出芒和菊。如果对手早就手握这两张关键牌的话，就可以趁机吃下。

另外就是不要太贪。和麻将一样，如果凑齐高分牌型，但选择继续游玩的话，对手只要胡一个 1 分的小牌型，就能令你的高分牌型化为乌有。因此发现情况不对时就要果断收手。

电脑控制的对手具有一定的倾向性，有的喜欢追求高分，有的喜欢追求速胜，另外部分对手对部分牌和牌型有特殊追求。下面是全对手的对战倾向解说。倾向分数中，越高代表对手越倾向于这种战术。

天宫樱：高分 5，速胜 5。喜好牌：幕间樱。

东云初穗：高分 6，速胜 4。喜好牌型：猪鹿蝶、

望月蓟：高分 5，速胜 5。喜好牌型：赤短。

安娜史塔西亚：高分 7，速胜 3。喜好牌：菊、短册、芒上月。

库拉莉丝：高分 8，速胜 2。喜好牌型：青短。

神崎堇：高分 6，速胜 4。喜好牌：桐上凤凰，喜好牌型：光系。

龙胆薰：高分 3，速胜 7。喜好牌型：佳士牌。

大叶小町：高分 8，速胜 2。喜好牌型：猪鹿蝶、光系。

司马令士：高分 5，速胜 5。喜好牌：短册。

杨小龙：高分 7，速胜 3。喜好牌型：光系。

黄郁：高分 7，速胜 3。喜好牌：短册。

亚瑟：高分 4，速胜 6。喜好牌型：光系。

兰斯洛特：高分 4，速胜 6。喜好牌型：佳奈牌。

爱丽丝：高分 4，速胜 6。喜好牌：短册，喜好牌型：佳奈牌。

玛格丽特：高分 4，速胜 6。喜好牌：短册，喜好牌型：佳士牌。

西城树：高分 5，速胜 5。喜好牌型：猪鹿蝶。

本乡裕美：高分 5，速胜 5。喜好牌型：佳奈牌。

村雨白秋：高分 5，速胜 5。喜好牌型：青短、赤短。

胧：高分 7，速胜 3。无喜好。

夜叉：高分 5，速胜 5。喜好牌：幕间樱、菊上杯。

幻庵：高分 3，速胜 7。喜好牌型：猪鹿蝶、光系。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

奖杯攻略

奖杯篇

本作奖杯设置如下

奖杯总数	45	铜杯	36	银杯	5	金杯	3	白金	1

●奖杯篇

白金难度	3/10
白金所需时间	35~40小时
在线奖杯	无
最少通关次数	5次
有无可能会错过的奖杯	无
有无奖杯BUG	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

●周目相关

首先可以肯定的是，本作白金至少需要两个完整的周目，因为小战的全部关卡要在二周目才能全部开启。另一个需要注意的地方就是约会事件，本作是可以一周目和5个妹子全部约会的，而且每个人约会后都会获得一张明星照。不过全部约会后，累计信赖度最高的人会触发摩天轮事件。虽然摩天轮事件不影响明星照和结局，但有志于全事件的玩家就会比较被动。因此建议在一周目选择全部约会，二周目及之后再分别行事，当然只在意奖杯的人就无所谓了。

本作的结局是根据第7话中玩家选择的副队长来决定的，玩家可以事先存好档，然后用反复读档的方法即可实现一周目全结局。但使用这个办法时要注意下面的存档相关。如果不止追求白金、还想收集全事件的话，那就要从第6话的约会及摩天轮开始。玩家可以自行斟酌。另外由于战斗是无法跳过的，因此小战模式中第8话的战斗可以在刷全结局时顺带完成，不要单独去刷。

●存档说明

本作的存档分为三种，分别是自动存档、手动存档和系统存档。当玩家通关后，可以保存一个系统存档，之后开始新一周目时即可读取这个存档，继承好感度、事件收集、明星照收集、小战进度等等一大堆要素，也可以跳过已观看过的过场和对话。

但是需要注意的是，事件、明星照、小战进度这些和奖杯有着重大的关系内容，只有在通关时才被写入系统存档。举个例子，玩家读第6章的档补齐约会的照片后，此时明星照并不会写入系统存档，玩家无论是读取其他存档，或是开启新一周目，补齐的照片依然不存在。只有玩家补齐照片后继续玩下去只到通关，才能在系统存档中更新收集情况。

也就是说，玩家要想以最快的速度白金，就要在二周目可以游玩小战时把小战全部达成绝佳评价，然后收集齐所有的明星照这样一路玩下去，最后在第7章存好档刷结局。不然就可能要开三周目了。



获得所有奖杯 白金

解锁条件 成功获得所有奖杯。

崭新之风 铜杯

解锁条件 完成了第一话“崭新之风”。

掌心般的小幸福 铜杯

解锁条件 完成了第二话“掌心般的小幸福”。

和平祭典 铜杯

解锁条件 完成了第三话“和平祭典”。

假面之下 铜杯

解锁条件 完成了第四话“假面之下”。

樱归故里 铜杯

解锁条件 完成了第五话“樱归故里”。

随星而逝 铜杯

解锁条件 完成了第六话“随星而逝”。

花之命运 铜杯

解锁条件 完成了第七话“花之命运”。

继承意志者 金杯

解锁条件 完成了最终话“继承意志者”。

第一次的小战 铜杯

解锁条件 第一次成功通关小战。

我认输 铜杯

解锁条件 成功通关小战的所有训练。

战斗之神 金杯

解锁条件 在小战的所有训练中获得“绝佳”评价。

获得方法 难度仅次于全明星照的奖杯。但全明星照之所以难，也是因为包含了“小战全训练获得‘绝佳’评价”这一要求。在流程攻略中我们已经附带了全关卡的评价标准，请大家务必仔细阅读。其中特别是击破数这一项，要求十分苛刻，两个级别往往只相差1~3个敌人。建议方针为：确保零强化、无视时间、尽可能多地追求击破数和牵绊度。至于攻击评价这一项，只要玩家记得放必杀技和合体攻击，击破数达标的情况下想不高都难。

第一次紧急出击 铜杯

解锁条件 在第一次紧急出击中成功防卫帝都。

收藏的开端 铜杯

解锁条件 第一次获得明星照。

新手收藏家 铜杯

解锁条件 收集20张明星照。

职业收藏家 银杯

解锁条件 收集50张明星照。

明星照收藏家 金杯

解锁条件 成功收集全120张明星照。

获得方法 请参上本文相关攻略。

表演时间! 铜杯

解锁条件 所有角色皆于过场画面中完成登场。

获得方法 5位可攻略角色是必定登场的，13位非攻略角色在累计信赖度达到5时就会登场。这里要特别小心黄郁和玛格丽特，她俩的信赖度提升机会较少，遇到的话一定一定不要选错。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

中坚队长 铜杯

解锁条件 队长头衔变成了“中坚队长”。

老练队长 铜杯

解锁条件 队长头衔变成了“老练队长”。

真·花组队长 银杯

解锁条件 队长头衔变成了“真·花组队长”。

获得方法 18名角色的累计信赖度之和达到350即可。基本上全角色均于过场画面中登场，且5名可攻略角色达到4级时，就能达成条件。

信赖之力 铜杯

解锁条件 提升了队员的信赖度。

二人的约定 铜杯

解锁条件 达成樱结局。

下町的名组合 铜杯

解锁条件 达成初穗结局。

真正的忍者 铜杯

解锁条件 达成蓟结局。

圆满结局 铜杯

解锁条件 达成库拉丽丝结局。

相依的星星们 铜杯

解锁条件 达成安娜史塔西亚结局。

获得方法 本作的结局取决于第7话中玩家选择谁为副队长。和过去的系列作品不同的是，这回只要玩家全面发展信赖度，第七话可以五选一，因此理论上存好档后一周目只要打5次第七话的后半和整个第八话就能达成条件，由于二周目可以跳过剧情，建议二周目再来。可顺便将最终话的五人战斗一并刷到“绝佳”，这样可以缩短白金用时。

可靠的男人 铜杯

解锁条件 接收任意来信15次。

获得方法 在游戏中玩家经常会收到其他角色发来的邮件，除了固定发送的来信外，其他来信均要求特定角色的累计信赖度达到一定程度，具体可以参见信赖度事件部分的说明。一周目如果错过的话，二周目只要补上遗漏的次数即可。

妙语生花 银杯

解锁条件 观看所有花组队员的交流模式。

获得方法 5位队员各有一次交流模式，发生条件和时机请参见信赖度事件部分的说明。

帝都散步 铜杯

解锁条件 走遍了帝都所有地图。

绝佳的战斗英姿 铜杯

解锁条件 初次在战斗部分获得绝佳评价。

机体擅自…… 铜杯

解锁条件 在战斗中总共坠落到场外30次。

出色的剑法 铜杯

解锁条件 在战斗中发生10次火爆演出。

牵绊之力 银杯

解锁条件 和花组所有人的牵绊等级达到10。

英勇果敢 铜杯

解锁条件 总共进行10次必杀攻击。

雄狮猛进 铜杯

解锁条件 总共进行30次必杀攻击。

一骑当千 铜杯

解锁条件 总共进行50次必杀攻击。

酸甜的命运 铜杯

解锁条件 和樱进行5次合体攻击。

祭典的主角 铜杯

解锁条件 和初穗进行5次合体攻击。

严丝合缝的奥义 铜杯

解锁条件 和蓟进行5次合体攻击。

读书要2人一起 铜杯

解锁条件 和库拉丽丝进行5次合体攻击。

闪耀夜空的星座 铜杯

解锁条件 和安娜史塔西亚进行5次合体攻击。

获得方法 在完成小战全“绝佳”评价时可顺手达成，不过还有更简单的方法。那就是在满足发动合体攻击的条件下开始任意战斗后，按触控板发动合体攻击，再按OPTIONS跳过动画，之后马上选择回到此战最初重新开始，这样就算一次。再重复4次就能达成条件。

花牌道的起点 铜杯

解锁条件 初次游玩花牌大战。

花组花牌王 铜杯

解锁条件 在花牌大战中战胜所有花组队员。

获得方法 只要求胜利，不要求难度，因此推荐低难度。

世界花牌大战·霸者 铜杯

解锁条件 在花牌大战中战胜所有人。

获得方法 只要求胜利，不要求难度，因此推荐低难度。二周目游戏时，只要战胜目前存在的对手，新的对手就会陆续出现。不过玩家需要花费点数才能解锁对战。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



本作为 Falcom 知名系列《伊苏》的最新续作，继《8》塞连岛的冒险过去后亚特鲁再度被卷入监狱都市巴尔镣克的风波。游戏围绕“怪人”这一主题在探索方面新增了不少乐趣，玩家可以操控众多个性丰富的怪人自由探索监狱都市。本攻略为各位玩家带来本作的全收集流程攻略，以免卡关或遗漏白金相关的收集要素。

			PS4
伊苏IX 怪人之夜		Falcom	
伊苏IX 怪人之夜		动作角色扮演	中文版
2020 年 2 月 6 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为：468 港币			

文 果汁 美编 NINA

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

操作解析

操作键位

键位	功能
左摇杆	角色移动
右摇杆	操作视角/（快速）切换目标
触摸屏（左）	指示伙伴行动
□	替换角色
△	锁定目标
○	攻击
×	跳跃
R1	高速防御
L1	闪避/高速闪避
→	道具选单
R3	重置视角
R1+功能键	发动技能
R1+L1	强化状态/EXTRA技能
OPTIONS	主选单

系统介绍

主界面



①NOX 槽：消灭邪灵会积蓄的槽，满 100 后触发瘴气旋涡。

②HP 槽：受到攻击后会减少，减至 0 后角色陷入战斗不能状态，无法操控。

③攻击属性：显示该角色的攻击属性。

④敌弱点属性：与攻击属性对应的图标，为敌人的弱点属性。

⑤主线目标：进行主线要完成的行动。

⑥小地图：显示附近地图的状况。

⑦SP 槽：发动技能时所需消耗的槽，最初上限只有一半，需要吃药把上限提升至最大。

⑧技能：角色当前装备的技能，图标下面的数字为发动技能需要消耗的 SP 值。

⑨强化槽：攻击命中敌人时会积累的槽，达到一半后就可以发动强化状态。在强化状态下强化槽会不断消耗，发动 EXTRA 技能会直接清空强化槽。





战斗相关

攻击属性与崩解

本作有射、打、斩三种攻击属性，主要用于针对敌人的弱点。锁定敌人后就能看到敌人的弱点属性，持续用弱点属性攻击会触发“崩解”（Break），触发崩解时会对敌人造成大量损伤，并让敌人的防御力下降。只是 Nightmare 以上的难度崩解难度大大提升，一周目高难度的情况下早期难以享受到崩解的乐趣，不过战斗思路依然是针对敌人的弱点属性切换角色攻击，所以各属性的角色都有必要各练一个。



▲本作的伤害数字颜色有不同的效果，蓝色为降低损伤的其他属性伤害，黄色为增加损伤的弱点属性攻击，金色为暴击伤害。

编队属性奖励

编队情况	效果
同队伍中有两个相同属性	提升对敌人造成的伤害（小）
队伍中有三种属性	提升稀有道具的掉落率（小）

战斗技巧

作为 ARPG，本作的难易程度直接取决于角色的等级与装备，技术上影响战斗的就是高速回避与高速防御这两个要素了，能否习得这两招决定玩家在高难度一周目的情况下是否能轻松过关。其中还有一个更高阶的技巧就是在碰到多段判定的攻击时，成功发动高速闪避后在攻击中按下 R1 键叠加发动高速防御，这样就能延长无敌时间并尽情输出。

高速闪避：看准时机按下 L1 键成功闪避对方攻击就会发动，拥有类似“魔女时间”的放慢时间效果让我方能够尽情反击，发动高速闪避的时间中角色处于无敌状态。

高速防御：在敌方攻击命中瞬间按下 R1 键进行防御，成功后就能发动。高速防御中角色能够恢复 SP，且发动时间中的攻击必定为暴击，与高速闪避同样，角色处于无敌状态。比起高速闪避更偏向攻击，且面对一些攻击动作缓慢的招式非常好发动。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

药水与料理

本作回复 HP 的手段除了干粮以外还有药水。玩家可以在各个迷宫的宝箱里搜集装有药水的瓶子，用完后就会留下空瓶，空瓶只要找药师消耗素材进行调配就能重新补充药水。药水包含回复 HP、复活、增加强化槽等功能，且补充药水所需的素材通常都不会缺，是中后期游戏最主要的回复手段。前期因为药水瓶数量不足主要依靠干粮进行回复。

料理除了回复 HP 以外还会附带各种增益效果，增益效果有着持续时间，持续时间中不能叠加其他料理的增益效果。下表列出全 13 种料理的获得方法，在后文流程攻略中也有详细的获取方式，食谱即使错过也可以在下一部找黑市商人马克希姆买回来。





全料理

料理名	食谱获得方式
脆皮餐包	默认习得
烤马铃薯	第3部·与贫民区的酒馆老板对话
糖渍苹果	收集40片碧蓝花瓣的奖励
海鲜鱼汤	第4部，支线委托“重现失落的菜色”报酬
芦笋肉卷	第5部，与中央区的培里对话
野菇浓汤	第5部，与监狱外围区东北侧矿山门口的维萨姆对话
什锦薄饼	米利安努平原·祭祀场遗迹的宝箱
起司焗烤	第6部，与娱乐区的洁西卡对话
苹果派	收集110片碧蓝花瓣的奖励
蒜味烤菇	第7部，与贵族区·诺亚家的帕鲁梅对话
白色蛋派	席艾尔峡谷小径的宝箱
凯旋纪念拼盘	终幕，与正门大街的店铺珍妮特对话
爽口冰沙	给莫尔比昂喂食4种干粮

伪书

书名	获得方式
伪书·罪	中央区·爱德华书房
伪书·业	灵峰艾尔·铎拉山顶上的宝箱
伪书·罚	米利安努平原·蒙特温地的宝箱
伪书·戎	碧蓝花瓣收集120片的报酬
伪书·炼	地图综合探索率100%的报酬

降魔具设计图

降魔具	效果	获得方式
暗愈外套	任何地方都可以站着回复	流程获得
金兔荷包	金币获得量+20%	流程获得
英灵戒指	EXTRA技能消耗量减半	收集碧蓝花瓣奖励
罗刹护腕	提升异能量表恢复速度	隐密之道的宝箱
银兔吊饰	增加稀有道具获得率	收集景点奖励
风魔之壶	吸引掉落道具	发现涂鸦的报酬
疾风之靴	提升冲刺速度	米利安努平原的宝箱
白鹰水晶眼	扩大标记地图的范围	艾凡·玛哈陵墓的宝箱
斗神刻印	提升强化量表累积率	席艾尔峡谷小径的宝箱
古神宝珠	异能量表消耗量减半	交付料理的奖励

降魔具



和装备不同栏位，能够持续发挥各种增益效果的特殊装备。降魔具需要获得设计图才能交给据点的泰特打造，而降魔具最初只能装备一个，随后根据获得的伪书数量提升装备栏位。

角色简评

注：文中所注攻击属性为角色的默认攻击属性，可以通过装备改变攻击属性；每个角色都有 10 个技能，大部分都是提升等级后习得，有部分技能要通过黑书习得，只要完成宝箱、花瓣等收集要素就能集齐黑书。



绯红之王

攻击属性：斩

评价

身为主角的亚特鲁在本作中依然是非常平衡的全能型角色。早期就有范围攻击技能“深渊之刃”，虽然飞行道具招式习得时间较晚，但作为替代用的牵制技能“虚空暴击”性能也是相当不错，可以和强敌保持安全的中距离战。可惜的是高威力输出技能“红雀暴击”要非常后期才能习得，导致攻击方面在后期完全被猛牛比下来。不过亚特鲁依然是早中期帮助玩家成长起来的好角色。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



白猫

攻击属性：打

评价

白猫的动作灵活，虽然早期略显逊色，但到了中后期当角色属性提高和装备齐全之后白猫便会成长为本作唯一指定单挑 BOSS 的狠角色。早期习得的“流星踢”具备位移功能，可以在其攻击力还不足的时候实施“打带跑”战术。当习得“三头兽连击”开始后白猫便会发挥其近身战的强力优势，配合提升必杀率的装备和料理无限 SP 的效果甚至可以直接黏着 BOSS 打拳到胜利。“雷格鲁斯强击”要后期才能习得，但弥补了白猫中距离以及范围攻击技能不足的弱点。



苍鹰

攻击属性：射

评价

最早拥有飞行道具技能“迅影小刀”的角色，在登场的章节能够大大发挥效果。苍鹰的技能部分和亚特鲁相似，并且大部分拥有突进性能，但总体来说哪边都不突出，导致中后期会被其他特色明显的角色给比下来。



人偶

攻击属性：斩

评价

作为与亚特鲁同属性的角色，其好用程度并不输给亚特鲁。早期习得的“人偶号令”是性能非常强大的技能，兼备高威力、大范围的优势，配合“处刑华尔兹”可以灵活地在战场上穿梭。“北风旋涡”是比较珍贵的中距离技能，性能也不错。总体来说是易用又强的角色，用厌了亚特鲁的话不妨主用人偶。





猛牛

攻击属性：打

评价

凭借一招“极致连击”走天下的力量型角色。猛牛赖在不仅可以习得各种高威力技能，且技能的攻击范围都很大，尤其是极致连击在后期转上一圈就能轻松收掉小怪，在格里姆华尔德之夜这些刷怪多的地方简直就是天选王者。但猛牛的缺点在极致连击释放期间无法进行高速回避或防御且持续时间够长，没有衡量好出招的时机很容易被敌人反打。装备选择上建议加 STR 和减少 SP 消耗，配合位移技“水牛冲锋”再发动极致连击，撞完之后转圈圈，谁用谁知道爽。





叛教者

攻击属性：射

评价

叛教者虽然在定义上是远程射击型角色，但是大多数攻击没有追踪性能让人感到非常迷惑。尤其是普攻只能追踪正前方的敌人，一旦敌人拐了个弯就无法打中，堪称气死人的普攻。虽然蓄力攻击也是远程，配合 SP 回收效果非常强力，但站在敌人的正前方实在是太危险了，导致这个角色的定位变得比较尴尬，需要较长的适应时间。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

流程攻略

注：配合白金要求，本攻略难度以 Nightmare 为准，但是没有动作游戏基础的玩家不推荐此难度开荒；流程攻略中出现的地图宝箱均为开启过的灰色标志，游戏中未开启的宝箱为黄色标志。

序幕

■游戏开幕出现操作教学，主线目标也会显示在左下角的小地图上。按照标记前进进入地下仓库，调查地图标记的宝箱获得武器“短剑”，开启菜单装备上后就可以开始正式攻略迷宫了。

■打倒出现的敌人，来到深处遇见神秘女人，被迫激发异能“绯王之道”，按 R2 键可瞬移至标记出来的传送点。紧接着触发技能教学，消灭一些敌人后前面发现宝箱，可以获得回复道具“带枝葡萄”。到达回复点“刻印盘”后前方就是 BOSS 战，胜利后结束本章。

BOSS战 水路巨蛙

BOSS 的攻击方式非常单调，主要是跳跃后的砸地攻击、伸长舌头的直线攻击、往前方射出 3 个球的飞行道具攻击三种，可以说是练习高速闪避的最佳靶子。即使不追求高速闪避，在砸地的时候往后滚、在 BOSS 两侧发动攻击也很安全。但注意 Nightmare 难度下 BOSS 的攻击力非常高，千万不要贪刀，否则被打两次就倒了，此外砸地攻击的判定有些许延迟，不要过快按下闪避键。BOSS 血量减少后会频繁跳跃拉开距离，锁定它后按 R2 键重新拉近距离再度进行追击，就能很快击倒 BOSS。

第一部 巴尔铎克的怪人们



■与光头典狱长对话，之前冒险的种种“劣迹”行为终于导致亚特鲁被抓进监狱了！剧情后调查牢房的床铺藏起叉子，然后调查牢房门锁。

■剧情后调查床铺拿回叉子，然后调查门锁离开牢房。

■回忆结束，前往主线标记处的废屋（可按↓键打开地图查看）。进入废屋后的调查标记处的书柜，进入地下藏身处。

■调查地下藏身处的宝箱，获得变装用道具。变装后离开废屋，调查正门大道的揭示板，剧情后进入格里姆华尔德之夜迎击战。胜利后本章结束。



防卫战 击退蠢动的邪灵

WAVE	2			
位阶报酬	S·玛尔花×1	A·铜矿石×2	B·香木×2	C·小型草叶×2
首次位阶奖励	S·生命咒药×1	A·甘甜妙药×2	B·黑色无花果×1	C·铁矿石×1
EXTRA奖励	修行者的秘药×1、微光水滴×1、薄皮革×1、轻壳×1			

第一场防卫战，分两波攻击，主要目的是防守据点的楔石。左上角可以看到楔石的 HP，还要打倒从黑柱里出现的敌人。其他同伴也会攻击，想要安全过关的话适当摸鱼即可。

第二波出现的邪灵三头犬算是 BOSS 级敌人，攻击主要是向前喷火、前咬或爪击以及转圈，前两种攻击都可以左右侧闪避，尤其是前爪击是不错的用于触发高速闪避的招数。转圈因为 BOSS 身高判定的问题只要不起跳就不会被打中。

第二部 白猫的忧郁

■离开废屋，前往正门，确认无法离开监狱都市。与正门大街东侧的亚雷克斯对话，解锁“景点”系统。

■前往中央区的班德尔顿商会，进入中央区时先上东侧的楼梯与问号标记“可疑的男人”对话，开启黑市商店，这里会卖一些流程错过的道具。

■进入商会，与里修对话。剧情后前往中央区的武器店与安德鲁夫对话，购买宽刃剑和皮甲提升一下攻防吧；然后前往正门大街与医师艾瑞克对话，选择调药获得疗愈药水。正常来说不够钱买完全部东西，不过即使不买也能推进剧情，玩家可以酌情选择购买哪些物资。

■前往农耕区（正门大街的东北侧），来到目的地后如图找出移动点，利用异能之力来到对岸。



■发现地下道的门被屏障挡住了，调查农耕区的黑柱进入战斗，目前有人偶助阵战斗不算难，注意不要贪刀被小兵打死。接下来调查 3 个黑柱战胜邪灵，地下道附近就会出现瘴气漩涡。进入瘴气漩涡触发防卫战。

防卫战 在农园中爬行的巨虫

WAVE	3			
位阶报酬	S·燐光液×2	A·微光水滴×4	B·薄皮革×4	C·轻壳×4
首次位阶奖励	S·守护咒药×1	A·白色坚果×2	B·利刃爪×4	C·铁矿石×2
EXTRA奖励	黑犬护符×1、铜矿石×2、香木×2、小型草叶×2			

3 波敌人数量不少，一定要留意黑柱出现的位置防止被敌人偷袭。BOSS 硬骨邪虫会不断吐出杂兵，除此之外就没什么威胁性了，直接攻击头部能造成较大伤害。

■防卫战胜利后屏障解除，进入地下道迷宫。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

迷宫 慰藉的地下道

攻略要点：途中需要开启机关打开门，然后利用异能之力移动。来到标记点触发 BOSS 战。



BOSS战 格尔西卜

EXTRA 技能解锁。BOSS 会向前方吐出液体，可以向左右侧闪避，如果距离较远的话直接往 BOSS 的位置向前翻滚也可以躲过。而玩家在侧边位置时要小心它的砸地攻击。BOSS 会频繁召唤一大堆杂兵，推荐用扬空斩来攻击，稍微比在地面刺很久的恶魔突刺要安全一点，不然等这些小虫全部一起发动攻击的话中招就完蛋了。推荐强化量表到一半的时候就发动强化状态，强化状态时的普攻范围很大，多利用这点来清理杂兵。

■进入贫民区，与带感叹号的居民对话，接着到深处触发剧情。

■返回商会，剧情后打开 3 楼的门进入房间，开始白猫追逐战。白猫跑的方向有很多瞬移点，视角紧跟着她利用异能瞬移追逐的话难度不大，即使失败也能重来。

■白猫的真身揭晓，前往贫民区，白猫入队。这里先完成支线任务，清理一下贫民区的黑柱再去地下道迷宫。

◆支线委托

委托名	少女的心愿
期限	短
奖励	空瓶

①与贫民区有绿色感叹号的少女苏对话。

②调查地图上的 3 处绿色标记，然后再和苏对话完成任务。

■根据标记位置进入大地下水道。

迷宫 大地下水道

攻略要点：有一个宝箱是白猫的技能书。走这个迷宫主要利用能够攀爬的墙壁，是高低差比较丰富的迷宫。开场会出现攻击属性的教学。先用亚特鲁对付小型敌人，再按□键切换为白猫攻击甲壳蟹。甲壳蟹会使用向前的两连爪击或吐息，避免在它正前方攻击，然后看到它蓄力的时候要远离它避免被电击。此迷宫有两场 BOSS 战，都是在回复点后触发，另外还有一个景点可以收集，位置如图所示。



▲其中一个高台的宝箱需要利用图中的火炬平台作为中间平台，再跳上更高的平台处。



BOSS战 格雷曼迪

BOSS 的主要攻击方式是左右爪击、尾巴挥击、前咬、砸地、突进和吐息，算是经典招式都齐全的类型，我方主要还是在侧边位置战斗比较安全。注意前咬的速度非常快，只能尽量保持距离预防这一招。左右爪击、砸地的判定很大且慢，可以用于触发高速闪避。胜利后可获得降魔具"暗愈外套"。

BOSS战 龙人战士

目前流程为止的最强敌人。BOSS 的弱点在头部，但平常不好攻击到，当它的脚出现光芒时就要进行 2 连踏地，再进行 2 连挥击后就会跪地硬直很长一段时间，此时就是攻击头部的最佳时机，也是主要的输出手段。平常拉远与 BOSS 的距离会比较容易高速闪避它的斧头挥击，而飞行道具用高速防御来抵挡是最好的。对技术有信心的也可以用亚特鲁的异能飞到 BOSS 头上进行攻击蹭血。

大概半血左右 BOSS 会全身发光进入强化状态，此时它会使用砸地攻击让前方扇形范围出现 3 道柱子，难点是柱子会限制我方的行动范围，可以用白猫的异能越过柱子跑到安全的地方。BOSS 还有一招斧头砸地是地面会出现攻击范围提示，不要第一时间乱动回避，冷静观察地面的提示再躲避会安全很多。

■离开大下水道后进入监狱，前进发现守卫的位置把视角向上移，利用异能瞬移到天花板。

■往东北方前进，登上楼梯进入东栋 1F 的单人牢房区，同样是上移视角发现瞬移点，来到 212 号所在的牢房。

■剧情后触发战斗，三个敌人都很菜。

■醒来后又在牢房里，调查牢房门外的闪光点获得铁丝，剧情后本章结束。

第三部 苍鹰的疯狂

■获得降魔提灯后可以用暮色碎片交换道具和材料了。与酒馆里的多奇对话，可以强化降魔设备或重新挑战防卫战。然后与帕克斯、尚提、尤法对话，分别开启地图探索报酬、制作料理、委托布告栏的功能。调查布告栏完成 2 件支线委托。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆支线委托

委托名	急病的原因
期限	短
奖励	农耕区食材套组

①前往农耕区与杰克和卡亚对话。

②水很可疑，调查旁边的水井进去后触发战斗。开头被大量菌菇围攻很危险，建议触发高速闪避的无敌时间削减敌人的数量再放开打，胜利后与卡亚对话完成任务。

◆支线委托

委托名	失踪的一家人的下落
期限	短
奖励	1000金币

①前往中央区·喷水广场与委托人对话。

②与中央区的3个绿色感叹号NPC对话，然后调查公寓门口的瘴气漩涡。

③走进深处发现被困的人，邪灵傀儡会用突进攻击我方，由于攻击判定有持续性，推荐用高速防御触发无敌时间再打倒它们。战斗胜利后完成委托，新同伴泰特和雅雪也会加入丹迪莱恩。

■与泰特和雅雪对话，锻造场和仓管功能开启。

■调查正门大街和中央区，此时可以先去贫民区完成新的支线委托，顺便和贫民区的酒馆·极乐亭老板对话获得食谱·烤马铃薯。

◆支线委托

委托名	散播欢笑的种子
期限	短
奖励	玛尔花×10

①前往贫民区的花店与委托人对话。

②把花分别送去给贫民区的卡巴特和伊凡，还有中央区的拉格斯，均有绿色感叹号标记。

③送完后返回花店报告完成任务。

■按照之前的步骤走流程，此时NOX槽应该足够让瘴气漩涡出现了。前往中央区的瘴气漩涡处，调查后触发防卫战。



防卫战 正门大街的攻防战

WAVE	3			
位阶报酬	S·洋甘菊花×1	A·铁矿石×2	B·精木×2	C·光泽草叶×2
首次位阶奖励	S·力量咒药×1	A·甘甜妙药×4	B·格里姆坚果×1	C·燐光液×4
EXTRA奖励	孔雀护符×1、昏暗水滴×1、粗厚皮革×1、硬壳×1			

利用强化降魔设备的功能强化楔石，并设置欺敌诱饵的话会轻松不少。最后一波要注意先清掉小型敌人“邪灵蝶”，不然打BOSS的时候被偷袭会很难受。

■胜利后障壁解除，可以进入闹区了。探索一下闹区，礼物店是与奖杯相关的重要店铺，此时可以购买草帽(可送给后来加入的尤法)。来到红色标记的地方后触发剧情，最后前往贸易会馆。注意澡堂开放后别忘了每部都去泡一次，每人的HP最大值可以提升10。闹区还有一个支线委托需要完成。

◆支线委托

委托名	抓住扒手
期限	短
奖励	2000金币

①在闹区夜市处于委托人对话。

②来到绿色标记的位置，开始追逐扒手，这段比追白猫还简单，注意躲人就可以了。追到扒手后完成任务。

■若此阶段NOX槽还没到100，那么就找闹区的黑柱反复刷，100后再次出现瘴气旋涡，称为残夜。如果此时点没有清理残夜的话，后续再来会缺少EXTRA奖励。

防卫战 驱逐聚集在谷地中的邪灵

WAVE	3			
位阶报酬	S·悲叹之泪×1	A·昏暗水滴×2	B·粗厚皮革×2	C·硬壳×2
首次位阶奖励	S·破魔戒指×1	A·红色起司×1	B·洋甘菊花×2	C·角鹰兽翅膀×1
EXTRA奖励	修行者的秘药×1、铁矿石×1、精木×1、光泽草叶×1			

最后一波的BOSS大扎堆比较难打，依靠有利属性的白猫进攻吧。

■与贸易会馆内的尚提对话，然后出去前往标记处，碰到苍鹰在闹事。

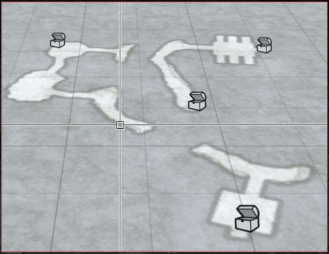
■前往东南方向的铜像处，途中会碰到骑士阻挠，切换白猫对付他们。

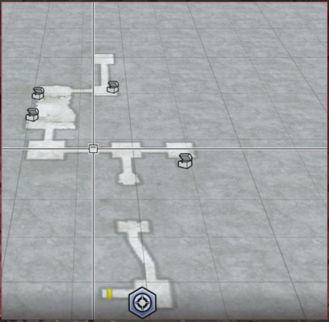
■来到铜像处后找到密道，进入迷宫。

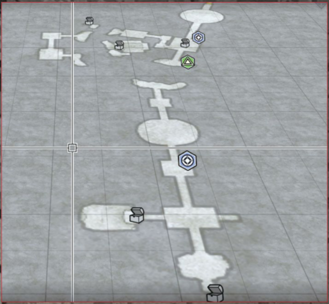
迷宫 壕沟遗迹

攻略要点：推荐给主力队员装备上具有混乱抗性的“孔雀护符”，这里的敌人角鹰会使用让人混乱的攻击，而且其攻击带有追踪效果本身也比较难对付。进入迷宫后很快苍鹰就会加入队伍，他的技能迅影小刀是目前唯一一个远距离攻击技能，在面对经常群体行动的吸血蝙蝠很有用处。迷宫有很多要利用苍鹰异能的地方飞跃平台，比如途中就需要打开机关然后迅速飞去对面下降的平台来到下层。因为迷宫分上中下三层，在探索的时候要注意调换视角发现新的落脚点，简单来说就是感觉没路可走的时候往下看，就能发现路。宝箱中有苍鹰的技能书，并有一个景点。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400







BOSS战 再生 瓦祖里恩

笔者体感觉得它是噩梦难度下难度最大的 BOSS，会使用前爪击、向前持续喷射光束、砸地、空中三连火球攻击，攻击力高且前置动作不明显，较难触发高速防御或回避。推荐打得稳妥一点，千万不要贪刀。BOSS 还会分身为无数只蝙蝠对我方发动攻击，此时只能专心回避，等待它变回原型。待 BOSS 血量下降到一半以下时招式性能都会强化，尤其是砸地会变成扩散式的波状攻击，要起跳回避。可以用苍鹰的迅影小刀慢慢磨，或者用白猫高威力的流星踢一击脱离，等后半进入强化状态把 BOSS 打出 Break 后再大胆进攻。

BOSS战 玛雷菲亚斯

考验玩家高速闪避或防御能力的 BOSS，玩家只有在触发高速闪避 / 防御的时间内才可以对 BOSS 造成大量伤害。当 BOSS 翻转身体的时候就会使用多重光束攻击，地面会显示射线范围，在射的同时还会射出攻击判定不止 1 次的光束，推荐利用可视光束触发高速回避，这样就能直接躲开其余的光束追击；BOSS 的毒雾以自身附近为范围，攻击判定也是持续的，建议远离躲避；在 BOSS 使用黑洞吸引我方后，还会射出数个黑球，在黑球接近我方角色后也是高速防御的绝佳时机。BOSS 最阴险的招数是前爪击，“缓慢剑法”的现象特别严重，看到前置动作后不要立刻按回避，多看几次就能掌握时机了。

在 BOSS 半血后所有招式性能都会强化，而且进入强化状态的时候（长多两只手臂出来）会使用一次砸地，此时牢笼会下降并在地面出现尖刺，我方要使用苍鹰的异能逗留在空中直至尖刺消失，否则被刺中基本就是秒杀，飞的时候还要留意 BOSS 的行动避免被打中。此外面对 BOSS 强化后的多重光束攻击，一定要触发高速闪避等无敌时间才可以安全躲开。

■离开迷宫进入星刻骑士团的根据地。前进会触发战斗，依然很简单，在推进下一步主线前先完成支线委托。

◆支线委托

委托名	被囚禁的女仆的请托
期限	短
奖励	皮手环

①在牢房里与女仆对话接下委托。

②打倒主线标记的星刻骑士后调查绿色标记捡到钥匙串。

③利用钥匙开启绿色标记的房间，获取囚犯的行李。

④把行李交给女仆后触发战斗，胜利后女仆希露爱特会成为酒馆的一员。



■继续前进，爬上梯子后发现骑士团长。剧情后来到大圣堂，与主教对话。

■剧情后又进入另一个红毛的视角，调查床铺拿出铁丝，然后开门逃跑。下楼来到标记处获得生锈的剑，继续前进在资材堆里可以发现一张纸和剧情有关。剧情后继续走，触发一段神秘剧情后本章结束。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第四部 人偶追寻之物

■酒馆内与之前救下的女仆希露爱特对话，开启代买服务，能够在这里购买之前都市内所有开启过的商店的物品。与女仆的老师巴郎对话可以开启涂鸦相关的收集要素，与奖杯有关。不过现在不需要急着去找，等第六部所有要素都能收集的时候再利用人偶的异能去收集是最佳时机，前文的系统部分也有相关阐述。

■调查布告栏开始完成此时点的支线委托。此外，在中央区的爱德华书房处可买到伪书《罪》，降魔具的装备栏位 +1；而中央区的黑市商人马克希姆处可换到礼物“花朵帽饰”，所需素材“甲壳蛛丝”可在据点找雅雪交换。

◆支线委托

委托名	营救某个囚犯
期限	短
奖励	2500金币

①与酒馆地下的帕克斯对话接下委托。

②前往中央区与黑市商人马克希姆对话，然后前往正门大街与玛莉对话，获得玛莉的可疑传单。

③返回马克希姆处，选择“关于监狱的情报”，给 500 金币和传单获得监狱内部的情报。

④镜头一转来到另一个亚特鲁视角，离开牢房下楼，启动机关打开大门来到屋顶。打开大门右侧的开关（开门方向的左侧）来到 5F。调查室内的蓝色标记拿到监狱平面图，这之后就可以在监狱里瞬移到去过的地方了。

⑤前往绿色标记的仓库，遇见圣兽格萨维耶，来到西方废弃区。这里前进的时候要注意地面的暗格陷阱，在开机关的时候也会碰到，只要不停下来就不会掉下去。遇到巡逻机器的地方等待它走到摆荡刀的位置后上前启动机关，噩梦难度下要打两下它才会死，第二下要勾引它并注意避开摆荡刀才可以。

⑥来到火炬大门前，要利用岩石缝隙跳上平台开启两侧的机关。前面路上的机关面前都会有陷阱，一定要小心，来到书库后调查书架，剧情后外面的亚特鲁一行人获得东栋巡逻图。

⑦与帕克斯对话开始作战，苍鹰入队。根据标记前往 2F 南侧的螺旋梯，用白猫的异能爬墙上去，中途需要停在平台上蓄槽。出来后往左侧移动视角，利用亚特鲁的异能进入值勤室。

⑧来到标记位置后救人出来，完成委托后伊莉丝加入，会在夜晚提供援助技能。

◆支线委托

委托名	让休闲去处重拾秩序
期限	短
奖励	闪光护腕

①与闹区的肯德老先生对话接下委托。

②调查大浴场有标记的窗户和烟囱，调查完成后找肯德报告，完成任务。

◆支线委托

委托名	讨伐水路巨蛙
期限	长
奖励	愚者手套

①前往迷宫 · 大下水道，直接进入深处的传送点，打倒四只水路巨蛙。虽然级数高达 27，不过附近就有回复点，感到危险的时候去回复点就好。

②与中央区钟楼上的亚普莉莉丝对话（用亚特鲁的异能飞上去），完成任务。

◆支线委托

委托名	重现失落的菜色
期限	短
奖励	食谱 · 海鲜鱼汤

①与中央区的尚提对话接下委托。

②与中央区 · 班德尔顿商会的卡菈、闹区的菲力普、农耕区的苏西对话。

③返回尚提处报告，完成任务。

■到此阶段 NOX 槽应该到 100 了，攻略闹区新出现的瘴气旋涡，进入破坏战。

破坏战 进击的怪人们

WAVE	1			
位阶报酬	S · 洋甘菊花×2	A · 铁矿石×4	B · 精木×4	C · 光泽草叶×4
首次位阶奖励	S · 鬼神的炼香×1	A · 北方蓝奇斯×1	B · 甘甜妙药×8	C · 超硬骨×2
EXTRA奖励	白蛇护符×1、昏暗水滴×2、粗厚皮革×2、硬壳×2			

破坏战的规则和防卫战相反，这次轮到我方破坏敌方的梦魇之泪，先在强化降魔设备上增加光弹加农。把梦魇之泪破坏到一定数量后夜之主就会出现，玩家可以选择打倒夜之主就能直接胜利，也可以破坏剩余的梦魇之泪获得胜利。本次战斗的夜之主攻击动作很快，不过多是正前方的攻击，绕后打就很安全。

■破坏战结束后可以进入工匠区了。剧情后前往莱因德尔骨董店，调查人偶。然后展开调查，前往标记的地方，顺便探索一下工匠区，这里的马赛工房可以制作不错的防具。

■此期间完成工匠区的一个支线委托，并把 NOX 槽积蓄到 100 解决残夜。

◆支线委托

委托名	修缮骑士团分部
期限	短
奖励	玛尔花×10

①来到工匠区的骑士尤恩附近接受委托。

②来到骑士团管理区，调查标记的 3 个地方后就能完成委托。

防卫战 邪恶天使来袭

WAVE	3			
位阶报酬	S · 悲叹之泪×2	A · 昏暗水滴×4	B · 粗厚皮革×4	C · 硬壳×4
首次位阶奖励	S · 修行者的秘药×1	A · 熏肉×1	B · 苦涩妙药×1	C · 魔光液×1
EXTRA奖励	守护咒药×1、铁矿石×2、精木×2、光泽草叶×2			

最后一波的 BOSS 多用远程攻击，贴着它打就比较轻松，不过注意要把杂兵都杀了，不然很可能不到 S 位阶。

■整理一下装备后前往西门，触发满月防卫战。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

防卫战 满月的格里姆华尔德

WAVE	6			
位阶报酬	S·洋甘菊花×2	A·铁矿石×4	B·精木×4	C·光泽草叶×4
首次位阶奖励	S·古神的灵香×1	A·苦涩妙药×2	B·熏肉×1	C·甲壳蛛丝×1
EXTRA奖励	射击咒符×1、昏暗水滴×2、粗厚皮革×2、硬壳×2			

总共有6波敌人，数量不少，都是见过的对手，多利用亚特鲁的深渊之刃来安全消灭敌人。注意第4波的时候在楔石后方会出现奇袭点。最后一波的BOSS攻击范围很广，还配有炽热邪灵的远程攻击，防御楔石会变得较为困难，需要优先处理炽热邪灵，BOSS就留待同伴来耗血，待BOSS血线降到斩杀线时再集中处理。

■满月防卫战胜利后西区的屏障解除，出去西门进入迷宫·埃斯塔特街道。

■探索街道的途中人偶入队，原来人偶真的是人偶！亚涅莫娜入队后先返回闹区，来到闹区·市场边上有只白猫的桥。在桥边使用人偶的异能就能看到水里的精灵，调查后莫尔比昂加入据点。莫尔比昂的店可以用金钱来购买材料，选择与它交谈还能增加喂食干粮的选项，可以喂8种食物，以后都能从女仆处买到。这个事件和奖杯有关，先处理完这一步再回去探索街道。

迷宫 埃斯塔特街道

攻略要点：其实这张图就是开阔的城外地图，很多宝箱都藏在城墙里，要多利用人偶的第三只眼找出来。西南方向有着隐藏迷宫灵峰的入口，但现在还进不去，等后面再来探索。来到标记的废弃村落触发剧情，进入废屋找到地下道，然后闯入盗贼们的房间看他们演完相声后才开始探索真正的迷宫。



迷宫 隐密之道

攻略要点：这里的机关需要多用人偶的异能搜索出来，途中遇到盗贼的地方会触发一次剧情战，这里的蜘蛛比普通的体型大一些但不难对付。不少石浆怪会待在天花板上等玩家过来就下落偷袭，要经常注意天花板。在打完第一个BOSS后的荒野地图潜伏着一只大怪培顿，用第三只眼可以找出来，掉落的材料不错。地图中会出现一些球状的甲壳蛛卵，先打掉不然会孵化出更难对付的甲壳蛛，



◀发现找不到路的时候开启第三只眼，这个迷宫很多宝箱都要这样获取。



BOSS战 梅斯·贝拉托尔

攻击BOSS的剑会被弹开，绕到它背后攻击。BOSS会使用前方扇形范围并带火焰的斩击，在它背后的话一般不会中招；当BOSS把剑扭转到背后的时候会使出回转斩击，远离它回避；抬起剑的时候是砸地攻击，这招比较好触发高速闪避。BOSS半血后会使用左手的炮筒，向上时会向上空发射多枚火球弹，一会就会落在地面，需要保持回避动作；炮筒向下时BOSS会使用砸地，此时地面会出现冲击波，需要利用苍鹰的异能在空中逗留一段时间等冲击波消失再落地。

BOSS战 雷吉拉尼亚

找到诀窍就是非常简单的BOSS。它的弱点在足部，用人偶的异能找出发光的脚，然后逐个破坏，全部的弱点脚破坏后BOSS就会倒地，此时发动强化状态全力输出，顺利的话两次倒地就能解决BOSS。

■离开迷宫后进入监狱，寻找逃进监狱的盗贼，调查宝箱后触发剧情。

■切换到另一个亚特鲁视角，传送至5F，然后下到3F。与标记的人对话，然后下到1F，本章结束。

第五部 猛牛的宝物

■前往布告栏接委托，离开酒馆时人偶入队，做委托前先完成以下的收集要素：

①与据点地下室的琪莉西亚和雅雪对话获得琪莉西亚的人物笔记（2）。

②中央区的黑市商人马克希姆可换到礼物“魔术用扑克牌”，为帕克斯的礼物。

③工匠区的莱因德尔骨董店可买到礼物“锋利小刀”，为泰特的礼物。

④与中央区的培里（武器店东侧）对话获得食谱·芦笋肉卷。

◆支线委托

委托名	救出无辜的囚犯
期限	短
奖励	5000金币

①与据点地下室的帕克斯对话接下委托。

②与中央区·黑市商人马克希姆对话，要求的熟成熏肉可以与据点地下室的雅雪用4个熏肉交换，熏肉可从女仆处购买。凑齐后交给马克希姆。

③视角切换到另一个亚特鲁上，又要克服重重机关进入深处，这些机关基本都是踩地板触发的陷阱，就算被初见杀也可以从附近重生。调查里面的书架触发剧情。

④视角返回怪人们身上，进入埃斯塔特街道，到达标记处触发战斗，胜利后完成委托，救出的人居然是骑士团的副团长。委托完成后路希安加入据点。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆支线委托

委托名	赌命采药草
期限	短
奖励	3500金币

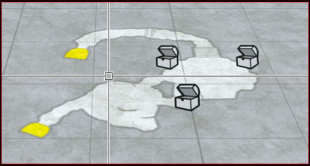
①与闹区·贸易会馆2楼的博德温对话接受委托。

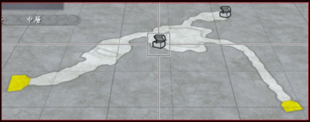
②之前探索埃斯塔特街道的时候提到过西南方向的隐藏迷宫，从此处进入灵峰艾尔·铎拉，离开洞窟后触发战，推荐把苍鹰加入队伍，不然不好对付角鹰兽。

③胜利后完成委托，此时可继续探索灵峰再回去，因为山顶的宝箱里有增加降魔具栏位的伪书可拿，推荐这时候就探索。

迷宫 灵峰艾尔·铎拉

攻略要点：几个不同属性弱点的敌人混在一起很麻烦，尤其是角鹰兽完全不能用高速回避应对，是非常恶心的怪物。不想纠缠的话直接绕过怪物回收宝箱即可，不过洞窟比较窄还是有一定危险的。









◆支线委托

委托名	主人身在何处
期限	短
奖励	洋甘菊花×10

①与工匠区的委托人对话开始任务。

②来到骨董店用人偶的异能调查脚印，进去与罗德里欧对话。

③与闹区·露天剧场旁的柜台小姐对话。

④继续使用第三只眼追踪脚印（其实看地图的绿色标记就可以了），来到中央区与朵茜对话完成委托。

◆支线委托

委托名	讨伐甲壳蛛
期限	长
奖励	狂战士面具

①进入壕沟遗迹·深处，消灭甲壳蛛卵。利用亚特鲁的深渊之刃或绯红镰刀可以在蜘蛛孵化出来前轻松清场。

②向中央区·钟楼遗迹上的亚普莉莉丝报告后完成任务。

■NOX槽过100后讨伐工匠区的瘴气漩涡。

防卫战 潜伏在工匠区的灾厄邪灵

WAVE	3			
位阶报酬	S·悲叹之泪×4	A·昏暗水滴×8	B·粗厚皮革×8	C·硬壳×8
首次位阶奖励	S·复生药水×1	A·熟成熏肉×1	B·苦涩妙药×2	C·超硬骨×4
EXTRA奖励	银牛守护石×1、铁矿石×4、精木×4、光泽草叶×4			

降魔设备又增加了新的道具，有足够素材的话就全部建造吧，防卫战会变得轻松不少。BOSS不难对付，但不要把它拖到楔石附近打，不然楔石会被波及到。

■前往娱乐区，进入竞技场触发剧情。然后开始探索娱乐区吧，顺带再度把NOX槽蓄到100开启残夜。在娱乐区的餐馆·洁西卡处可购买礼物“咖啡豆”，是女仆的礼物。

◆支线委托

委托名	抓住诈欺师
期限	短
奖励	4000金币

①与娱乐区的竞技场职员对话接受委托。

②来到东北侧触发剧情，利用异能轻松追上诈欺师后完成委托。

破坏战 狂乱的小丑之宴

WAVE	1			
位阶报酬	S·雪片花×1	A·铁矿石×8	B·精木×8	C·光泽草叶×8
首次位阶奖励	S·生命咒药×1	A·魔光液×3	B·苦涩妙药×2	C·女王蚁的坚壳×1
EXTRA奖励	打击咒符×1、昏暗水滴×4、粗厚皮革×4、硬壳×4			

本战可以利用第三只眼发现被建筑物遮挡的梦魇之泪，BOSS会给周围放陷阱，不过贴近它输出的话还是能很快获胜的。

■残夜解决后可以进入监狱外围区，与东北侧矿山门口的维萨姆对话获得食谱·浓汤。

■探索完后与竞技场的多奇对话，猛牛现出真身，虽然听声音大概早就猜得出来了。

■剧情后猛牛入队，先在据点完成一个支线委托。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆支线委托

委托名	美女的邀约
期限	短
奖励	金色手套

①与据点 1 楼的萨拉蒂对话，接受委托。

②剧情后发现新迷宫 · 古老的地下道，地方不大但要用第三只眼来寻找机关。到达深处触发剧情战，敌人有 4 个，正好发挥一下猛牛全能的强处吧。胜利后完成委托，萨拉蒂加入，可以调合更高级的药水。

迷宫 古老的地下道



■调查娱乐区的主线标记位置，使用猛牛的异能蓄力击碎墙壁，进入迷宫 · 嚎叫的横洞。

迷宫 嚎叫的横洞

攻略要点：本迷宫地形并不复杂，不过要注意开头第一个宝箱（位置参考地图）需要飞过去再爬墙到高台才能拿到。离开这个迷宫后紧接着进入西方废弃区。



BOSS战 塞克特卡诺姆

BOSS 的攻击多是面向正前方的炮击或飞行道具，但攻击头部才能造成伤害所以主要还是正面打。推荐本战使用猛牛，大范围攻击极致连击在对 BOSS 头部造成大伤害的同时还能处理不断涌现的杂兵。可以利用 BOSS 近身的砸地触发高速闪避，这段时间就能尽情用极致连击打出成吨伤害了。

迷宫 监狱 · 西方废弃区

攻略要点：另一个亚特鲁已经探索过了，之前无法对付的利刃哨兵用猛牛的异能可以解决。到达标记的兽牢触发 BOSS 战。

BOSS战 阿伐洛德拉基

BOSS 第一形态的攻击模式很单纯，爪击、砸地、突进这些恐龙类敌人常见的招式都有，找准空隙发动高速闪避后攻击它的后足能造成可观的伤害。

半血后 BOSS 进入第二形态，原本覆盖身体的结晶都消失了，但取而代之的是被火焰覆盖。BOSS 后跳后的突进攻击变为 3 连，跳跃后的滑空攻击变成火焰吐息。因为招式的范围都会变得更广，比起闪避更推荐进行高速防御。当 BOSS 进行原地蓄力的时候要远离它，不然会被它的“核爆”波及到，并且爆炸完还有后续的追击，继续移动闪避。

■视角切换到另一个亚特鲁身上，离开牢房后瞬移到礼拜堂。

■前往高级囚犯特区，来到标记位置与厚脸皮的男人对话，一开始没反应，先离开该地，等他叫住后选择“白兰地”。

■来到沙龙与老人对话，然后再次与布拉席对话，获得通行证。与马里乌斯对话，然后向下走前往中庭，进入禁区。

■剧情后前往标记位置，从通风口进入禁区，调查书架获得巴尔铎克要塞地图，剧情后本章结束。

第六部 叛教者的秘密

■又到了清理委托的时候了，先更新一轮装备，然后完成以下收集要素：

①与据点地下室的亚涅莫娜、雅雪对话获得亚涅莫娜的人物笔记（1）。

②与据点 1 楼的泰特对话获得泰特的人物笔记（2）。

③与娱乐区斗技场东侧的洁西卡对话获得食谱 · 焗烤。

④中央区的黑市商人处可交换礼物“时尚眼镜”，为克雷德的礼物。

◆支线委托

委托名	大力士集合
期限	短
奖励	3500金币

①与娱乐区 · 斗技场的主办人迪赛尔对话接受委托。

②剧情后触发战斗，敌人很多但不难对付，唯一要小心的就是上空的角鹰兽，胜利后完成任务。

◆支线委托

委托名	寻找英雄赞歌的资料
期限	短
奖励	换装 · 闪耀冰

①与闹区桥底下的泰特拉对话接受委托。

②分别在农耕区、骑士团管理区、工匠区使用第三只眼调查标记位置的涂鸦。

③找齐后返回与泰特拉对话完成任务。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆支线委托

委托名	设法弄到格里亚雪茄
期限	短
奖励	6000金币

①与据点地下室的帕克斯对话接受委托。

②与中央区的黑市商人马克希姆对话，去闹区与诺拉对话获得最高级雪茄，然后返回黑市商人处报告。

③视角切换到另一个亚特鲁上，向下走进入南方废弃区，也是一堆陷阱。途中有个尖刺＋摆荡刀的组合看起来吓人，但是尖刺左右两侧是有空隙可以直接通过的，看准时机过去即可；在两侧都有机关需要开启的位置，有一侧是被尖刺挡住的，要利用楼梯上到高台，踩机关制造通路跳过去才能进入。通过迷宫后视角再次返回怪人们身上。



▲如图所示的位置过来，但要注意第二个机关是陷阱。

④通过木板标记的墙爬到上层，调查大门，然后调查之前亚特鲁放钥匙的位置。打开大门后完成委托，玛尔格特加入。

◆支线委托

委托名	讨伐龙人战士
期限	长
奖励	修罗披风

①前往埃斯塔特街道消灭龙人战士，之前 BOSS 的弱化版。

②向亚普莉莉丝报告后完成委托。

■此阶段集齐猛牛和人偶的异能后可以探索隐藏区域：

①中央区・喷水广场西南方的涂鸦旁，使用人偶的异能打开隐藏机关，能够进入机密药品库。

②贫民区深处，高台的涂鸦旁能用第三只眼打开隐藏机关，进入隐密储备品库。

③闹区南侧的涂鸦标记附近可以找到墙壁，用猛牛的异能破坏后进入被封锁的道路，深处的宝箱有苍鹰的技能书。



④闹区西北侧的瀑布中可进入瀑布后的废弃储藏库，详细位置如图所示。



■按照流程走此时应该收集到 12 个景点了，向正门大街的亚雷克斯汇报可获得降魔具“银兔吊饰”的设计图。

■ NOX 槽此时应该 100 了，去消灭中央区的瘴气旋涡。

破坏战 等待猎物的杀戮镰刀

WAVE	1			
位阶报酬	S・魔光液×2	A・破晓水滴×2	B・刚兽皮革×2	C・坚兽甲壳×2
首次位阶奖励	S・力量咒药×1	A・哥布林族木盾×1	B・苦涩妙药×3	C・熟成熏肉×1
EXTRA奖励	斩击咒符×1、红晶石×1、灵木×1、闪耀草叶×1			

■胜利后贵族区开放，可以进去探索了，NOX 槽再次达到 100 会开放贵族区剩下的残夜。

■与残夜开放后的贵族区区域的贵族女性对话（最初以蓝色问号标记），获得“坏掉的护符”，然后在据点地下室与泰特对话让他修理就会获得“羽毛装饰护符”，是亚普莉莉丝的礼物。

◆支线委托

委托名	陪伴参加面具舞会
期限	短
奖励	孔雀守护石

①与贵族区的缪希尔对话接受委托。

②分别与标记的人对话，剧情后即可完成任务。

破坏战 疯狂的竞技场解开序幕

WAVE	1			
位阶报酬	S・雪片花×2	A・红晶石×2	B・灵木×2	C・闪耀草叶×2
首次位阶奖励	S・守护咒药×1	A・愤怒红泪×1	B・苦涩妙药×3	C・熟成熏肉×1
EXTRA奖励	修行者的秘药×1、破晓水滴×1、刚兽皮革×1、坚兽甲壳×1			

夜之主一开头就会在竞技场里面刷出来，但等级高达 80，所以此战只能以破坏所有梦魇之泪为目标了，留意竞技场外围的小路里也会藏有梦魇之泪。想要补怪物图鉴的话等以后有足够实力再来挑战。

■进入文化保护区触发剧情，然后去标记位置把笔记本归还给少年，剧情后满月出现。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

满月战 满月的格里姆华尔德再次降临

WAVE	7			
位阶报酬	S·魔光液×2	A·破晓水滴×2	B·刚兽皮革×2	C·坚兽甲壳×2
首次位阶奖励	S·古神的灵香×1	A·哥布林族木盾×1	B·苦涩妙药×3	C·熟成熏肉×1
EXTRA奖励	金虎守护石×1、红晶石×1、灵木×1、闪耀草叶×1			

第三波会刷出奇袭点，最后一波 BOSS 的攻击堪称光污染，依靠周遭杂兵的突进招式触发高速闪避，然后使用猛牛的极致连击全力输出 BOSS 吧。

■胜利后正门的障壁解除，叛教者入队，至此所有怪人集齐，也可以探索全城所有地方，完成宝箱、花瓣、涂鸦等收集要素了。在主线前先前往隐藏区域。

①正门大街·布告栏后方的水路下，有下水道口可以用叛教者的异能进入，地图为水路的密室。

②工匠区·纪念树旁的三个下水道口，中间那个是可以使用叛教者的异能进入的，地图为被遗忘的军械库。

③文化保护区·雕像附近，有门可以使用叛教者的异能进入，地图为虚无的典礼器具室，此处宝箱里的是猛牛的技能书。

■从正门出去来到米利安努平原，目标是前往祭祀场。途中小心敌人“爆炸菇”，顾名思义会发动自爆袭击我方，死后也会自爆。目前 19 个宝箱还没法拿齐，以后再补。到达祭祀场后触发剧情，然后前往标记位置用人偶的异能调查墓碑，这样就能打开地下墓穴的门了。由于目前有一个区域还未能开放，因此平原的地图放到第七部的流程。

迷宫 艾凡·玛哈陵墓



攻略要点： 这里不少道路都需要用叛教者的异能前进，途中会出现一个 90 级的怪物“守墓食人魔”，此时打不过的话以后再来挑战，毕竟需要补怪物图鉴。第二个 BOSS 前的房间会碰到 2 个守墓食人魔，这里需要开启 4 个机关，机关下方的地板会用划数代表开启的顺序。



▲第一个开启的机关下面有一划。

BOSS战 被诅咒的诺伦

虽然是三姐妹，但因为攻击力不高且招式单纯可以说是很简单的 BOSS。BOSS 多使用远程攻击，近身后会使用多段的刺击攻击我方，若成功高速防御第一段刺击，那么接下来依然可以继续按防御来触发下一段的高速防御，算是对付多段攻击的一个技巧。

BOSS战 再生 尼古提鲁加

毒气会不断上升，所以我方要一边爬楼梯，一边破坏 BOSS 背部的弱点。路途中 BOSS 会设置很多电线陷阱，需要估量高度选择跳跃或移动躲避，建议利用 BOSS 射出的光弹触发高速防御，这样就能轻松地破坏背部的弱点。

背部全部弱点破坏后来到顶层对阵 BOSS 的第二形态，依然是要破坏背部的弱点。当 BOSS 把我方围成一圈的时候，利用叛教者的异能逃出去。当所有背部弱点都破坏完后，头部会发光，此时头部是无敌状态，等待屏障解除后再对头部发动攻击就能获胜。

■离开迷宫后进入监狱，前往标记地点触发剧情。

■视角切换到另一个亚特鲁上，离开牢房前往礼拜堂，与马里乌斯对话。

■移动到中庭，与狱卒对话进入吉里翁矿山。

■根据标记位置进入矿山的旧通道，通过这个迷宫，依然满布陷阱。到达终点触发战斗，剧情后本章结束。

第七部 监狱狂想曲

■又到处理委托和收集要素的时候了。本章的礼物大多数需要花钱买，还不便宜，所以建议先完成委托再去收集。

◆支线委托

委托名	工匠们的苦恼
期限	短
奖励	飞羽盾

①与工匠区的马赛师傅对话接受委托。

②前往米利安努平原，标记处找到波兹，之前开启过西南的传送点的话就能直接传送过去。

③根据要求装备“试作品盾牌”，然后用装备角色消灭 15 只爆炸菇。

④满足条件后画面会有提示，找波兹报告后完成委托。

◆支线委托

委托名	仓库区的窃盗犯
期限	短
奖励	8000金币

①与贵族区的埃吉尔伯爵对话接受委托。

②调查标记的 3 处监视点，剧情后与目标进行追逐战，抓到人后完成委托。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆支线委托

委托名	亚普莉莉丝的考验
期限	短
奖励	魔狼爪

①与中央区・钟楼遗迹上的亚普莉莉丝对话触发战斗。

②总共有两波敌人，第二波的敌人攻击力很高，推荐在它们发射导弹或电击弹的时候触发高速防御才进行反击，胜利后完成委托。

◆支线委托

委托名	伊莉丝的内心纠葛
期限	短
奖励	梦魔手套

①与据点地下室的伊莉丝对话接受委托。

②前往贵族区的总督府，从屋顶标记的入口进入，剧情后完成任务。

◆支线委托

委托名	甘贝克家的请托
期限	短
奖励	苹果×20、面粉×20、蘑菇×20、红肉×20、白肉×20

①与农耕区的委托人对话接受委托。

②来到闹区，在标记的店铺选择与店主交谈，购买伊斯巴尼产巧克力、多汁柑橘、花朵图案包装纸，剧情后完成任务。

■做完委托后可以开始买买买了。

①与据点1楼的卡菈对话，获得卡菈的人物笔记（2）。

②中央区・爱德华书房处可购买礼物“五大龙传说”，为祖尔的礼物，顺带还能买人偶的技能书。

③中央区・黑市商人处可交换礼物“人偶用茶杯”，为亚涅莫娜的礼物。

④中央区・班德尔顿商会处可购买礼物“虹光石耳饰”（价格高达12000），为尚提的礼物。

⑤贫民区・酒馆处可购买礼物“陈年葡萄酒”，为玛尔格特的礼物。

⑥娱乐区・里蕾特纪念品店处可购买礼物“高效软膏”，为路希安的礼物。

⑦闹区・市场的波雷特蔬果店处可购买礼物“艾斯特瑞亚产苹果”，为多奇的礼物。

⑧贵族区・与诺亚家（叛教者的家）的帕鲁梅对话获取食谱・烤菜。

■NOX槽到100后消灭米利安努平原的瘴气旋涡。

防卫战 封锁平原的邪恶法师

WAVE	4			
位阶报酬	S・冰夜美人×1	A・红晶石×4	B・灵木×4	C・闪耀草叶×4
首次位阶奖励	S・修行者的秘药×1	A・迪格列姆核心×1	B・苦涩妙药×6	C・万能药×1
EXTRA奖励	生命咒药×1、破晓水滴×2、刚兽皮革×2、坚兽甲壳×2			

第二、三波会出现奇袭点。BOSS多使用远程攻击，但要注意它的杖发出绿光的时候就是近身攻击，要及时远离。

■胜利后屏障解除，可以探索泣骸丘陵，和之前的平原同样此时点还未能探索丘陵所有的地方，所以地图放在第八部的流程。

◆支线委托

委托名	追寻传说中的树果
期限	短
奖励	修行者的秘药

①与泣骸丘陵的巴朗对话接受委托。

②调查泣骸丘陵・东北侧长着金黄色树果的树，完成委托。

③选择从据点开始行动，去找女仆对话触发剧情，与她的亲密度便会达至上限。

■再度把NOX槽蓄至100解放米利安努平原的残夜，残夜解决后蒙特湿地开放，至此米利安努平原上的所有宝箱都可以获取了。

破坏战 进击的怪人们・续篇

WAVE	1			
位阶报酬	S・愤怒红泪×1	A・破晓水滴×4	B・刚兽皮革×4	C・坚兽甲壳×4
首次位阶奖励	S・力量咒药×1	A・迪格列姆核心×1	B・苦涩妙药×6	C・万能药×1
EXTRA奖励	修行者的秘药×1、红晶石×2、灵木×2、闪耀草叶×2			

迷宫 米利安努平原



■收集要素都完成后前往采石场遗迹。

迷宫 采石场遗迹

攻略要点：途中注意避开喷出来的水柱，到达标记位置后调查刻印盘，视角切换到另一个亚特鲁身上。把支撑桥的绳索砍断，然后来到对岸调查刻印盘，至此可以在绿光的刻印盘上切换两个亚特鲁的视角。返回怪人视角通过木筏，战胜第一个BOSS后进入遗迹的坑道里，打开机关后再攻击一次升降平台附近的小机关就可以让升降平台升起。坑道的宝箱里有萨拉蒂的礼物“曼陀罗草的根”。进入旧坑山后可以利用上升气流直接去到更高的平台上，到达刻印盘位置后会提示没路走，进入旁边的小洞穴用蓄力攻击打掉缠住升降平台的树枝。切换到另一个亚特鲁视角，当巨魔出现后，可以利用它的攻击来清理拦路的石头，到达有4个柱子的场景后要引诱巨魔撞掉柱子，然后让它掉入中央位置。等另一个亚特鲁离开后自动切换回怪人视角，记得把掉下来的巨魔打掉填充图鉴。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400





第八部
炼金术士如是说

■和之前一样去完成委托。
①据点 1 楼的尚提可以触发最大亲密度事件了。
②中央区的黑市商人处可交换礼物“少女的绘画”，为伊莉丝的礼物。
③正门大街开放最后一个商店 · 纪念摊贩珍妮特，之前的商店全开放了的话可以找女仆拿奖励。

◆支线委托

委托名	解放之钟响起时
期限	短
奖励	痊愈药水

①与据点地下室的多奇对话接受委托。
②前往正门大街、中央区、闹区的标记位置调查。
③前往迷宫 · 大下水道，来到目标位置触发战斗，胜利后完成任务。

◆支线委托

委托名	寻找诱人的秘宝
期限	短
奖励	戈尔贡手套、换装·睿智录

①与监狱外围区的萨拉蒂对话接受委托。
②探索迷宫 · 通往秘宝之路，里面一堆监狱常见的陷阱，到达最深处触发战斗，胜利后完成委托。



BOSS战 埃梅斯·贝拉托尔

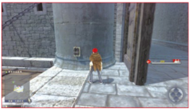
和之前的 BOSS 攻击方式类似，不过它能走动了。BOSS 新增了激光攻击，会对自身附近范围造成持续性的伤害，最好远离它直到光圈消失。当 BOSS 半血后会进入全身发红的强化状态，旋转砸地攻击会在地面形成扇形冲击波，因为前置动作速度很快所以较难躲避，建议在它起跳的时候躲到它脚部的位置，这样就不会被剑气打到。最佳的攻击时机是它使用光束炮的时候，只要躲开光束就能尽情反击。

BOSS战 奥斯特罗夫拉姆

BOSS 的弱点为两个头部，用合适的招式攻击吧。BOSS 会使用岩浆砸地让地面化为岩浆，此时要躲到为数不多的平台上避开它的追击并等待岩浆退去，在等待 BOSS 接近的时机可以用叛教者的攻击蹭点血。当 BOSS 用高处的头进行角的横扫时，可以跳跃躲避。

■前往主线标记的地方触发剧情，然后返回据点。接下来需要把 NOX 槽蓄到 100，布告栏也追加了新的委托。多奇和伊莉丝在此时点可以触发最大亲密度事件。

■来到另一个亚特鲁视角，从监狱外围前往中央区，调查布告栏触发剧情。接下来前往酒馆，剧情后再次转换视角。



■利用第三只眼找出机关探索监狱，到禁区后利用天花板的路线入侵。到达标记点触发剧情，本章结束。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆支线委托

委托名	潜入监狱最深处
期限	短
奖励	10000金币

①与中央区的黑市商人马克希姆对话接受委托。

②进入监狱后先完成“讨伐巨魔”的委托，目标在兽牢大厅，直接往回走就能看到。

③按照标记前进，到监狱西栋2F·多人牢房的区域后用亚特鲁的异能飞到吊灯上让吊灯下落。返回2F来到螺旋楼梯处爬梯子上屋顶，来到屋顶寻找瞬移的异能点一路移动到窗口，进入后往下走，来到3F到达富人特区，前往标记处跟着马克希姆走，触发剧情后完成委托，马克希姆加入我方。

◆支线委托

委托名	讨伐巨魔
期限	长
奖励	血獠牙

①消灭兽牢大厅的魔物，在做“潜入监狱最深处”时可以顺便做掉。

②成功后回据点向多奇报告完成委托。

■瘴气旋涡出现后前往泣骸丘陵讨伐，胜利后开放席艾尔峡谷。

■NOX槽第二次满100后会在埃斯塔特街道出现残夜，胜利后禁忌森林开放。

防卫战 决战灾厄军团！

WAVE	5			
位阶报酬	S·冰夜美人×2	A·魔苍石×2	B·圣树×2	C·丰饶草叶×2
首次位阶奖励	S·勇士披风×1	A·隐者的妙药×1	B·阳煌石×1	C·熟成熏肉×1
EXTRA奖励	守护咒药×1、极夜水滴×1、不朽皮革×1、不灭甲壳×1			

在Nightmare难度下务必把楔石、欺敌诱饵都提升到最高等级，不然很难过关。第三、四波会出现奇袭点，敌人会主动盯着楔石打，一定要做好防御。

破坏战 降服一切邪灵……

WAVE	1			
位阶报酬	S·愤怒红泪×2	A·极夜水滴×2	B·不朽皮革×2	C·不灭甲壳×2
首次位阶奖励	S·复生药水×1	A·隐者的妙药×1	B·太古宝骨×1	C·熟成熏肉×2
EXTRA奖励	修行者的妙药×1、魔苍石×1、圣树×1、丰饶草叶×1			

如果做出了降魔具“疾风之靴”的话，那么疾驰就可以直接破坏梦魇之泪，效率大大提高。

◆支线委托

委托名	禁忌森林的碑文
期限	短
奖励	打击宝冠

①与禁忌森林最深处的泰特拉对话接受委托。

②调查禁忌森林里3处标记位置获得石板碎片，与泰特拉对话完成委托。





■前往席艾尔峡谷小径，这里的宝箱有降魔具设计图和食谱，别忘了全部回收。穿过峡谷进入监狱·神秘研究设施。



迷宫 监狱 炼金研究设施



攻略要点：要利用第三只眼找到开启门的机关，途中有一次杂兵战，虽然数量很多，但用猛牛的范围攻击不难处理。途中需要在标记位置救人，最后救出格萨维耶获得“研究栋深处钥匙”。



▶这里的门需要用叛教者的异能潜进去。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

BOSS战 夏托拉尔团长

BOSS 的动作非常灵活，尤其是突刺攻击不仅命中距离长，且前置动作的一闪速度非常快，推荐左右闪避，实在避不开这招就吃药回复 HP 吧。BOSS 的二连战和砸地后召唤出的飞弹是较易触发高速防御或闪避的慢速招式，当其摆出防御架势的时候为当身技，不要对它发动攻击。BOSS 半血后招式没有太大变化，但会多出一招发光蓄力后使出二连斩→突刺→剑气砸地的四连招，可以远离他回避。

■胜利后返回据点，但不能直接瞬移，要跑到标记位置，剧情后本章结束。

终幕 怪人之夜

■再度开始处理委托，现在布告栏上的委托都是必做的。与格萨维耶对话，然后调查布告栏。完成以下收集要素。

①正门大街・纪念摊贩珍妮特处对话获得最后一个食谱・拼盘，至此料理收集完成（本流程还未提及的是收集 40 个碧蓝花瓣后获得的食谱），制作所有料理交给中央区・大圣堂的梅尔修女，可获得最后一个降魔具设计图。

②琪莉西亚、莫尔比昂、萨拉蒂此阶段可触发最大亲密度剧情，不过莫尔比昂要先喂齐 8 种口粮才能触发。

③闹区・达菲肉铺处购买马克希姆的礼物“极致熏肉”，交给据点地下室的马克希姆后就可以触发最大亲密度事件。

◆支线委托

委托名	亲子的羁绊
期限	短
奖励	守护咒药

①在贵族区・诺亚家接受委托，前往中央区・巴尔铎克大圣堂。

②前往米利安努平原・祭祀场遗迹，与斯米诺夫对话完成任务。

◆支线委托

委托名	修缮凭吊花圈
期限	短
奖励	射击宝冠

①前往工匠区・莱因德尔骨董店，与委托人对话接受委托。

②前往闹区与标记位置的吉赛儿对话获得“纯白缎带”；调查席艾尔峡谷小径的标记位置获得“追悼花”。

③返回骨董店报告完成任务，再进入一次骨董店会有追加剧情。





◆支线委托

委托名	处理夏托拉尔团长的遗物
期限	短
奖励	鬼神的炼香

①与据点 1 楼・尚提对话接受委托。

②前往炼金研究设施・深处，调查标记位置完成委托。

■返回据点，此时祖尔和帕克斯能够触发最大亲密度事件，顺带一提祖尔处可以拿到糖渍苹果，即使暂时没收集到 40 片花瓣也可以捐赠给大圣堂了。

◆支线委托

委托名	贝尔格的委托
期限	短
奖励	15000金币

①前往埃斯塔特街道马上触发战斗，然后前往标记位置再度触发战斗（接下来有单挑战，先调整好亚特鲁的装备）。

②步行返回巴尔铎克，与苍鹰进行单挑，对手有三管血，招式和自己操作的时候相同，建议抓准空隙发动高速防御进行反击，胜利后完成委托。

■返回据点，剧情后又接到新委托，此时玛尔格特、克雷德、亚涅莫娜、尤法可以触发最大亲密度事件。

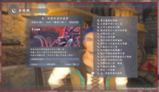
■先把 NOX 槽蓄至 100，讨伐泣骸丘陵的残夜开放古战场区域后才能做接下来的“关于某一把剑”委托。

防卫战 真・无穷无尽的威胁

WAVE	6			
位阶报酬	S・冰夜美人×3	A・魔苍石×4	B・圣树×4	C・丰饶草叶×4
首次位阶奖励	S・夜想灵油×4	A・冥灵核×2	B・亚迪波奇的甲腕×1	C・阳煌石×1
EXTRA奖励	修行者的秘药×1、极夜水滴×2、不朽皮革×2、不灭甲壳×2			

建议把所有降魔设备都升到最高级，第二、三、五波会出现奇袭点，BOSS 的攻击范围很大，尽量让它远离楔石。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

◆支线委托

委托名	骑士们的哀歌
期限	短
奖励	斩击宝冠

①前往嚎叫的横洞接受委托。

②按照标记前进深处触发战斗，最终打倒吉尔贝特后完成委托，此后路希安（位于骑士团管理区）最大亲密度事件开放。

◆支线委托

委托名	讨伐守墓食人魔
期限	短
奖励	水晶盾

①前往泣骸丘陵的标记位置消灭守墓食人魔，这只比之前在迷宫里遇到的低 10 级，是现在可以对付的程度。

②返回据点与亚普莉莉丝对话完成任务，同时可以触发亚普莉莉丝的最大亲密度事件。

◆支线委托

委托名	关于某一把剑
期限	短
奖励	圣剑柄头

①与泣骸丘陵的格萨维耶对话接受委托。

②进入古战场的标记位置，触发战斗。

③胜利后调查标记位置的剑，直接触发格萨维耶的最大亲密度事件，最后完成任务。注意此处的景点要完成这个委托后才能开启，泣骸丘陵也可以开启所有的宝箱了。





■古战场的景点也开放后此时 21 个景点全部都可以开启了，收集完成后去正门大街找亚雷克斯报告。

■接下来的主线就是最终战，想练级的话可以去找艾凡・玛哈陵墓那只 90 级的守墓食人魔。

■完成所有格里姆华尔德之夜的 S 级评价后，巴尔铎克监狱门前会出现新的瘴气旋涡，里面可以挑战隐藏 BOSS 巴风・梅迪欧斯，在最终 BOSS 战前都可以自由挑战，与奖杯相关不要忘了打。

■做好准备后前往墓地触发主线，进入战斗。胜利后进入格里姆华尔德之夜，一边消灭邪灵一边往前冲，最后进入要塞。

迷宫 古巴尔铎克要塞

攻略要点：迷宫里出现的红色柱子要用蓄力攻击破坏。在古巴尔铎克要塞・深层的宝箱里能获得“古老武具设计图”，给泰特的话就能制作最强武器和防具了，而做出传说武器就能触发泰特的最大亲密度事件，至此就能获得“丹迪莱恩之星”的奖杯了。另外注意深层的上层有两个宝箱，用天空漫步就能获取。注意：当打倒 3 个禁术生命体 BOSS 就要面对最终 BOSS 了，收集要素一定要在对战最终 BOSS 之前完成！在最终 BOSS 门前就能探索完所有的地图了，此时获得“完全地图”的奖杯后可以回去找帕克斯报告拿奖励。









上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400





BOSS战 禁术生命体 波顿

没什么特别招式的 BOSS，但注意在它残血后会使用突进→大回旋→起跳射击→俯冲的连招，尤其是俯冲的判定范围非常大，推荐使用高速防御。

BOSS战 禁术生命体 露琪恩

比较麻烦的 BOSS，会经常召唤四个带攻击判定的法阵缠绕自己，但因为这个法阵不是常时带有攻击判定，所以也不好用来触发高速回避，近身攻击的时候要贴近 BOSS 的身体才不会被法阵打到。BOSS 的攻击手段丰富多样，远程射击、近战兼有，回旋攻击发动速度非常快，只能尽量保持安全距离进攻。BOSS 射出的多枚光弹可用以触发高速防御进行反击，血量低下后 BOSS 会蓄力发动“元气弹”，远离着弹范围就能躲开。

BOSS战 禁术生命体 夏尔德三世

BOSS 多以面向正前方的剑击为主，因为斩击动作较为缓慢，推荐主要以高速闪避或防御对付 BOSS。BOSS 的双剑砸地后地面会出现向外扩散的冲击波；当 BOSS 张开身体进行蓄力的时候，接下来会发动数道面向正前方的剑气斩击→前方斩击的连击，因为范围很大所以正常躲避的话只能远离 BOSS。BOSS 在半血后进入强化状态，剑招后都会射出数个光弹，攻击范围扩大，注意光弹的骚扰即可。



最终BOSS 亚特拉·诺克斯·菲利乌斯→魂之器

第一阶段：虽然看起来是比较柔弱的人型，但 BOSS 各种带跟踪性的招式使得其恶心程度在游戏里也可以排上前列。四连斩击、俯冲斩击都可以远离躲避，剑阵则需要观察剑的位置来进行躲避。BOSS 的蓄力砸地发动速度快，范围大且攻击判定具有持续性，最安全的办法就是看到前置动作的翻滚起跳就进行回避准备。最麻烦的是 BOSS 残血后会使用有追向性的飞剑攻击，看到他飞起来后马上拉开距离并持续冲刺进行躲避，但即使这样也有被命中的可能性，建议还是锻炼一下高速回避的技巧。BOSS 生成的四个黑球要远离躲避，不然动作会变慢。

第二阶段：比第一阶段要简单些，BOSS 身上有多个可攻击部位，不知道自己在打哪个的时候可以锁定目标确认。首先要攻击的是正中间的腹部、接下来是左右侧的烛台和人偶的头发部分，这些部位破坏后就能攻击到 BOSS 的脸部，利用绯红之王的异能飞上去发动攻击，在破坏部位的途中要注意用蓄力攻击破坏落下的“裂开的长枪”，不然一起爆炸后直接就炸死人了。破坏头部后再次攻击巨大的腹部，接下来进入后半场。先用天空散步来到 BOSS 的位置，然后破坏其左右上方的 6 根棘，和之前的蜘蛛 BOSS 一样用第三只眼观察哪根棘是弱点再进行攻击。破坏了 6 根棘后就能对 BOSS 本体造成伤害。破坏期间 BOSS 使出的招式动作都比较慢，召唤长枪可以跳跃躲避。

■胜利后破坏身为一切元凶的蛋，此时会出现不少前代的彩蛋。

■操作亚特鲁后要完成最后的收集要素：

①与莫尔比昂对话获得莫尔比昂的人物笔记（2）。

②与伊莉丝对话获得伊莉丝的人物笔记（3）。

■离开据点前往商会。

③与商会门口旁的格萨维耶对话获得格萨维耶的人物笔记（2）。

■从正门大街离开，按照流程的收集此时能获得“平易近人的社交高手”杯，游戏正式结束。下一段冒险，又会在将来与你见面。

通关后

通关后开放 Time Attack 模式，读取通关存档进行二周目可以选择继承以下要素：

①角色等级。

②技能与技能等级。

③装备。

④各种消耗品（部分除外）。

⑤材料与食材。

⑥所持金币。

⑦降魔设备的强化状况。

⑧地图探索率与宝箱位置。

⑨空瓶 ×3 与各种材料 ×10，喜欢挑战的玩家可以选择 Lunatic 难度挑战自己。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

苍蓝花瓣地图

由于游戏的地图系统非常完善，只要探索过的地方都会显示宝箱的位置，再打开高低差显示配合人偶的异能就能找齐宝箱，此处列出游戏中没有标记的苍蓝花瓣地图。

涂鸦因为之前笔者在贫民区的隐藏区域前失手调查了一个后标记就消失了，因此这张地图的涂鸦位置仅供参考。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



白金奖杯

奖杯总数	54	铜杯	44	银杯	7	金杯	2	白金	1

白金难度	4/10
白金所需时间	50小时以上
在线奖杯	无
最少通关次数	1次
有无可能错过的奖杯	有
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

奖杯总评

只要在一周目选择Nightmare难度，并按照本流程攻略不漏掉收集要素就能一周目获得白金。一周目Nightmare难度的问题就是前期比较难受，在熬到猛牛和白猫成长之前都要掌握好高速闪避或防御的技巧才比较好过。不过有过8代经验的玩家应该不成问题，不算上掉帧问题的话本作的Nightmare难度约等于前作的Hard难度。

怪人之王（白金）

解锁条件 获得该奖杯以外的所有奖杯

完整地图（金杯）

解锁条件 完成巴尔铎克的地图

获得方法 建议装备上降魔具“白鹰水晶眼”进行探索，此杯子还包含都市内的各种隐藏迷宫，按照本篇攻略的流程攻略走就能全部探索齐全。

宝藏猎人（银杯）

解锁条件 宝箱发现率达到100%

获得方法 流程攻略展示的地图会显示每个迷宫宝箱的位置，另外囚犯亚特鲁的宝箱不计入奖杯，当时漏了也没关系。

著名专家（银杯）

解锁条件 任务完成率达到100%

获得方法 流程攻略会列出所有的支线委托及完成方法。

平易近人的社交高手（银杯）

解锁条件 冒险日志“人物”项目解锁率达100%

获得方法 流程攻略会列出所有人物笔记的收集要素。

怪物博士（银杯）

解锁条件 冒险日志“怪物”项目解锁率达100%

获得方法 所有迷宫、格里姆华尔德战都要积极消灭未见过的怪物，隐藏BOSS也要挑战，尤其是破坏战因为不要求清场是可能会遗漏怪物的。其中“额外分类”不会计入奖杯条件，确保其他项目在对战最终BOSS之前只遗留3个“？？？？”项目，那么最终战后就能解锁本杯。顺带一提额外分类容易漏的怪物就是倒数两个，分别是破坏战·疯狂的竞技场揭开序幕的BOSS和艾凡·玛哈陵墓里出现的守墓食人魔。

材料研究家（铜杯）

解锁条件 冒险日志“材料”项目解锁率达到100%

遥远的探索（铜杯）

解锁条件 总移动距离达到300克里梅莱

丹迪莱恩之星（铜杯）

解锁条件 好感度达成率达到100%

获得方法 按照流程攻略送礼物，触发最大亲密度事件就能获得。

降魔设备强化率达到100%（铜杯）

解锁条件 总移动距离达到300克里梅莱

幸福传教师（铜杯）

解锁条件 碧蓝花瓣收集率达到100%

获得方法 参考附录的碧蓝花瓣地图，用第三只眼找很明显。

涂鸦爱好者（铜杯）

解锁条件 涂鸦发现率达到100%

浪漫探求者（铜杯）

解锁条件 景点发现率达到100%

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

商店开拓者
解锁条件 商店发现率达到100%

暮色英雄
解锁条件 累计获得2000点NOX点数

漂泊的大富翁
解锁条件 最高持有金钱达到100万金币
获得方法 最终BOSS前存个档把身上所有好东西全卖了再读档也是个方法。

三星级餐厅
解锁条件 能在丹迪莱恩制作所有种类料理（总共13种）
获得方法 特殊食谱的获取方式在流程里有注明，剩下的就全是开启宝箱和碧蓝花瓣的收集奖励。

极致技巧
解锁条件 所有技能都达到Lv Max

极致铠甲
解锁条件 制作最强的铠甲

究极武装
解锁条件 制作所有成员的最强武器（总共6种）

九一对
解锁条件 将任意角色升至99级
获得方法 流程中会获得直接提升1等级的“修行者的秘药”，全部留到最终BOSS前再吃直接升到99级。

怪物杀手
解锁条件 打倒怪物数量达到2000只

邪灵屠杀者
解锁条件 打倒邪灵数量达到1000只

伟大崩解好手
解锁条件 崩解发动次数达到1000次

高速防御好手
解锁条件 高速防御发动次数达到100次

高速闪避好手
解锁条件 高速闪避发动次数达到100次

强化战士
解锁条件 强化状态发动次数达到100次

EXTRA大师
解锁条件 EXTRA技能发动次数达到100次

华丽之夜
解锁条件 在任一“格里姆华尔德之夜”取得S位阶

格里姆华尔德的霸者
解锁条件 完成所有格里姆华尔德之夜

绚烂夜皇
解锁条件 在所有“格里姆华尔德之夜“取得S位阶

燃烧绯王
解锁条件 操作绯红之王尽情冒险
获得方法 挂机杯，操作绯红之王5小时，以下5个相同类型的杯子也是同样条件。建议每有新同伴入队就多用用，减少后续挂机时间。

轻巧白猫
解锁条件 操作白猫尽情冒险

狂猛苍鹰
解锁条件 操作苍鹰尽情冒险

优美人偶
解锁条件 操作人偶尽情冒险

果敢猛牛
解锁条件 操作猛牛尽情冒险

聪慧叛教者
解锁条件 操作叛教者尽情冒险

闪光战士
解锁条件 在计时挑战模式中于30秒内打倒头目
获得方法 Time Attack模式将于通关一周目后开启。

幻影士兵
解锁条件 在计时挑战模式中未受到任何伤害便打倒头目

最强斗士
解锁条件 完成头目车轮战（Boss Rush）模式

不败王者
解锁条件 未曾重试便完成头目车轮战模式

超越噩梦者
解锁条件 以难易度NIGHTMARE以上难度完成游戏

拂晓征服者
解锁条件 打倒最强的邪灵“巴风·梅迪欧斯”
获得方法 所有格里姆华尔德之夜获得S评价后会在巴尔铎克监狱门前出现挑战隐藏BOSS的入口，带齐所有的药品（特别是治疗虚弱状态的药），然后给白猫装备圣剑柄头和其余加攻装备，利用SP料理对着BOSS打拳是最有效率的打法。

逃狱行动开始
解锁条件 开始逃狱

红发逃狱犯
解锁条件 完成序章

巴尔铎克的怪人们
解锁条件 完成第一部

白猫的忧郁
解锁条件 完成第二部

苍鹰的疯狂
解锁条件 完成第三部

人偶追寻之物
解锁条件 完成第四部

猛牛的宝物
解锁条件 完成第五部

叛教者的秘密
解锁条件 完成第六部

监狱狂想曲
解锁条件 完成第七部

炼金术士如是说
解锁条件 完成第八部

怪人之夜
解锁条件 完成终幕





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

作为 2019 年最具话题性的大作之一，《死亡搁浅》展现出了与众不同的独特魅力，简约的游戏系统搭配有趣的玩法，为本单调无味的任务赋予浓厚的乐趣。本攻略将包含详细的系统教程与流程准备指引，帮助各位更好地理解游戏玩法，少走弯路。

文 六等星 美编 Juxi

PS4

死亡搁浅			SIE	
DEATH STRANDING			动作冒险	中文版
2019年11月8日	本地1人		无对应周边	
售价为：468港币				



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

操作说明

按键	功能
左摇杆	移动
右摇杆	视角
L3	奔跑
R3	摄像机换边
L2	左手动作
R2	右手动作
长按 L1	指南针
短按 R1	雷达扫描
长按 R1	屏息
△	捡取货物

按键	功能
□	近距离攻击 / 互动 / 上弹
×	跳跃 / 攀爬
按住 ×	持续攀爬
○	蹲姿
触控板	呼喊
OPTIONS	菜单
方向键↑	更换衣物骨架
方向键←	消耗品
方向键→	选择武器设施
方向键↓	切换设施选择

人物属性

基础数值



血槽

游戏中山姆拥有 1000ml 生命值且无法增加上限，当玩家鞋具损坏、受到攻击、摔倒时会失去一定生命值。而补充生命值的方法有食用隐身虫、装备血袋以及原地按住○休息。

隐身虫除了“开袋即食”外也可以储存，血袋则是当玩家血量不满时自动进行填充，算是变向的提升血量上限。请注意血袋一定要装备才能进行自动输血，按住方向键←可以看到是否处于装备状态。

不过血袋毕竟占据了背包空间，后期难度提升后不占空间的隐身虫反而更有优势，且隐身虫可以大量携带，所以看到时不要觉得捡取麻烦而忽视。

意识

当玩家受到伤害时还会出现意识不清的情况，表现为覆盖在血槽上方的黄色槽，意识槽的长短取决于血槽的上限，也就是说玩家生命值越低时越容易失去意识。意识槽见底后山姆会陷入昏迷。



体力

血槽下方的深蓝色槽为玩家的体力槽，体力槽会根据玩家的行动逐渐减少，而使用水壶可以回复体力。当玩家走过河流或者下雨时，水壶中的水会自动补充。

耐力与肾上腺素

当玩家需要进行剧烈运动，例如屏息、奔跑、攀爬时，会出现覆盖在体力槽上方的浅蓝色耐力槽，长短取决于体力的上限，当玩家体力槽越短时耐力槽越短。但是当遭遇敌人或者滑倒、被水冲走时会暂时分泌大量肾上腺素，耐力会突破体力槽上限的限制，而当危险解除后山姆会陷入短暂的疲惫期。

玩家等级

玩家等级称为“货运等级”，由“布里吉之链、货物状况、其他项、派送数量、派送时间”五项等级合计而成，每一项等级提升都有自己的提升方法，每一项升 10 级会提升人物对应属性。而游戏中的赞，其实指的就是经验值。



项目	10 级奖励	20 级奖励	30 级奖励	40 级奖励	50 级奖励	60 级奖励	升级方式
布里吉之链	增加签订玩家羁绊契约、提交合作申请数量、点赞时间延长	-	-	收到玩家、NPC 的点赞（建议联网）	-	-	-
货物状况	维持平衡	不容易失去意识	维持平衡	维持平衡	维持平衡	维持平衡	完成追求货物状况的订单
其他项	获得更多的赞	-	-	所有行为	-	-	-
派送数量	负重上限	-	-	完成追求货物数量的订单	-	-	-
派送时间	不容易疲倦	屏息时间延长	不容易疲倦	屏息时间延长	屏息时间延长	不容易疲倦	完成追求派送时间的订单

当任意一种等级每提升 10 级会得到一个称号，共计 30 个称号。

等级	称号				
10	装货工	搬运工	运输工	送货员	派送员
20	熟练装货工	熟练搬运工	熟练运输工	熟练送货员	熟练派送员
30	专业装货工	专业搬运工	专业运输工	专业送货员	专业派送员
40	精英装货工	精英搬运工	精英运输工	精英送货员	精英派送员
50	大师装货工	大师搬运工	大师运输工	大师送货员	大师派送员
60	伟大装货工	伟大搬运工	伟大运输工	伟大送货员	伟大派送员



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

送货上岗指南

掌握平衡

刚进入游戏的第一件事便是掌握平衡，主要依靠 L2/R2 键来控制山姆抓住背包带控制重心。此外重心更与山姆背后携带的货物重量高度相关。当玩家携带一定高度的货物后正常行走不会出现任何问题，但要左右转向时货物便会开始倾斜以至出现需要控制平衡的情况。此外货物重量、摆放位置、地形、风力、河流、草丛也会微微影响到人物的平衡。以下根据失衡的情况，介绍几种利用失衡的心得。

●提前掌控：当携带大量货物时，转向之前提前按住反方向的按键抓住背包（左拐安装 R2，右拐按住 L2），可以抑制住失衡的情况。

●失衡利用：失衡虽然会让玩家跌倒，但只要利用得当可以起到加快移动速度的作用。失衡利用分为两种：

1. 当玩家出现单边失衡时（仅有一个键的提示）可以不用理会，山姆会开始踉跄，踉跄的过程中移动速度加快，当进入双边失衡后拉回来可以避免摔倒。但一定要注意前方没有障碍物，否则撞在墙上也会使货物出现损伤。

2. 下坡时会出现双边失衡的情况，大部分情况下玩家可以按住单边按键来加快下坡的速度，但如果携带大量重要货物时还是要谨慎观察好山姆，不要出现前倾的动作。



地形扫描

当玩家按下 R1 键时可以对地形进行扫描，简单来说蓝色平坦、黄色危险、红色无法通过。

场景	蓝色	黄色	红色
平地载具	平整	颠簸	阻碍
登山	坡度 45 度以下	坡度 45 度以上（耐力耗尽后滑到）	阻碍
渡河	水深 1 米以内	水深 1 米 5 以内（耐力耗尽后被冲走）	淹没

货物管理

货物分为 S/M/L/XL 四种体积，体积与重量没有直接关系。摆放基本遵循左右平衡，下重上轻的思路。同时靴子、血袋、手榴弹（流程解锁）这三种道具有自己独立的储放空间，但超过独立空间数量后仍会呈货物形式，所以尽量不要超出数量导致其以货物的形态放在背后。实际游戏中这一点其实并不复杂，因为打开货物界面按下△键会自动排列货物。

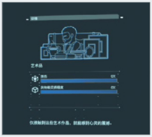
但要注意游戏中会出现一些特殊要求，例如货物平放、手持货物等。遇到时不要使用自动功能，而是手动调整结构。

当货物超过负重 50% 时会呈现黄色，此时移动速度、平衡性大幅度下降；当负重接近 100% 时会出现暗红色，进一步降低移动与平衡；超过 100% 呈现红色，玩家将寸步难行。



货物损坏

货物分为“损伤”与“货物箱受损程度”两种，简单来说就是一个是货物本身是否损坏，另一个则是外包装的破损程度。因此货物本身一旦出现损伤就无法修复，而外包装的损伤，主要来源于时间雨的腐蚀，可以通过道具修复。订单要求玩家保证的是“损伤”率，只要不出现磕磕碰碰便不会出现问题，



货运装备使用说明

奥卓德克

奥卓德克指的是与 BB 连接，用来探测的全套设备。本身并不复杂，主要就是用来探测地形、范围内的物资等。随着流程的推进，玩家可以用来探测 BT 的位置，抵消米尔人的探测波（之后解锁）等。需要注意的是，探测方向根据玩家视角而定，而非山姆面朝的方向。探测 BT 时注意朝向与颜色的变化来感知 BT 的方向。

骨架

游戏中提升负重上限的方法除了升级外，还可以借助力量、加速、全地形三种骨架。

力量骨架大幅度提升负重与平衡；加速骨架小幅度提升负重与奔跑加速；全地形骨架小幅度提升负重并无视雪地的影响。

需要注意的是三种骨架都只在电量充足的情况下才能工作。玩家不使用 L3 键奔跑时不会消耗电量，一旦电量消耗完毕那么负重上限也会随之下降。

衣着与饰品



除了高科技设备，基础的靴子也必不可少，否则脚掌出血后会持续扣除生命值且大幅度降低移动速度，中期玩家还能获得利于攀登的手套。在游玩界面按住↑键可以快速打开衣帽菜单，更换鞋具、骨架和头部饰品。除了人物衣着外，在私人房间中，山姆的背包也可以挂上饰品，但都是游戏后期与 NPC 好感度足够高时才能获得。

TIPS 在马路中央放置标志可以获得许多点赞。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

载具



▲遇到的话就直接读档吧。

游戏中除了步行外仅有摩托车与货车两种载具，同类载具中会有电量与储物量上的区别，游戏中有详细说明。一般来说玩家只要拥有摩托车就足够应付绝大多数情况，而卡车主要用于长途大量的货物运输。因此在使用卡车之前建议玩家先铺设好足够的道路，不然可能会遇到很尴尬的情况。

载具需要在第三章才能获得，而在此之前玩家是可以通过抢夺野外米尔人的载具来暂时代步。当玩家到达第二张地图“沿湖节点城南边的配送中心时”，可以前往南边 1.3 公里位置瀑布下方，西岸处通过扫描找到储存芯片 31，可以解锁性能十分优秀的特殊摩托车。



▲建议任务要求玩家到达此处完成任务时顺便获取，提前到达芯片不会出现。

进阶指南

设施

游戏中的搭建器可以制造大量设施，这些设施会长时间存在地图上，并在联网的状态下，帮助到其他玩家。随着时间的推移设施会被时间雨腐蚀失效。

搭建器共有两个等级，Lv.2 搭建器随着流程的推进会解锁新的设施，不过在游戏中期便可以全部获得。搭建出来的设施本身还可以提升等级，1 级时便可以拥有完善的功能，2 级可以增加自定义全息影像让其他玩家看到，3 级则是大幅度延长设施的寿命。



带宽与设施选择心得

扩充带宽连接网络是山姆的主线任务之一，类似于其他开放世界游戏中的解除迷雾开地图。除了推进流程外，只有接入网络的地区，才可以看到其他玩家在此处留下的足迹，同时还会提升带宽的上限，而放置设施则会消耗带宽，因此不能无节制地搭建设施。玩家可以随时打开地图拆掉其他位置的设施。

在主线流程中，主要能用上的设施为发电机，建议任何情况下身上都准备一个搭建器 Lv.1 以防万一。联网状态，桥梁与安全屋这种高带宽的设施都可以依靠其他玩家。



游戏中后期玩家会开始在雪山活动，此时节省下来的带宽就要被利用起来了，建议玩家这个阶段在雪山利用高空滑索布设好每个据点的移动路线，这样完成订单会简单方便许多。

关于高空滑索的运作方式，由于 300m 的限制玩家一定要控制好角度与位置。建议玩家不要通过地图选择放置点，而是站在滑索下方按住 L1 打开指南针来确定距离与位置。

公路建设

公路无需搭建器，而是通过往指定地点的搭建器填充金属与陶瓷来制造公路。建议玩家完成了教学任务后不要花费太多时间在公路建设上（虽然公路建设很好玩）。一是建设需要大量的材料，而这些材料需要不停地完成订单，提升 NPC 好感度才能获得更多；二是联网状态下，所有解锁网络地区的搭建器都会因为其他玩家往里面填充材料而获得一定的增长，可能过几天会发现公路自己就建好了。

当公路建设完毕后就可以考虑用卡车这类载具完成一些在主干道上便能完成的大型订单，赚取高额的赞。



BB

BB 是游戏中的重要角色，也是一直伴随的伙伴，当然，他也是一件重要的工具。关于 BB 其实没有什么使用方式，BB 只会影响探测器是否能正常的检测 BT 的位置，而玩家要做的事情就是照顾好 BB。



当玩家被敌人发现或者受到伤害、摔倒、没入水中时，BB 槽便会开始下降，当槽清空后玩家就无法再使用 BB 的能力，只有回到私人房间才能修复。

而玩家使用安抚、滑索、开车、消灭 BT 等时 BB 的心情便会变好并获得 BB 的赞，BB 的点赞影响到一个奖杯的获取。

TIPS 货车两侧的黄色灯代表负重。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

天气预报

随着剧情推进会解锁天气预报系统，可以预知之后30分钟的天气情况，以此来判断区域内是否会见到BT。某些地区会常年在时间雨的范围内，通过击杀区域内的BT可以获得短暂的天晴。



私人套间与快速移动

每一次进入私人套间，游戏内的时间都会跳过半个小时，可以用此方法快速让机器人完成货物或者变换天气。除此之外私人套间中还有快速移动、洗漱、定制背包等功能。需要注意快速移动只能传送山姆本人而无法携带货物，所以无法用此功能来快速完成订单。

战斗应急指南

武器说明



随着剧情推进以及NPC的好感度提升，玩家会获得许多种类的枪械武器以及投掷武器。武器大体分为致命、非致命、血液三类，分别为黄色、蓝色、红色。由于手榴弹不占背包位置，所以建议玩家多准备血液手榴弹来对付BT，而随身枪械选择非致命武器对付人类。请注意血液类武器需要消耗玩家的生命值，所以请准备好充足的血袋。

米尔人与恐怖分子

游戏一开始玩家没有武器的状态下，丢货箱是一个极为强力的战斗手段。通过按住L2/R2将货物拿在手中，按下□甩动时松开L2/R2货物即会飞出去砸中敌人，除最高难度都可以一击必杀。但同时甩出去的货物也会损坏并消失。

在后期建议玩家随身携带非致命突击步枪，高难度下那些使用枪械的恐怖分子还是十分危险的。在游戏说明中有提到使用致命武器击杀人类，那么尸体会在之后转换成BT（并非当场），游戏进行一段时间后会触发全图爆炸。

当玩家被人型敌人击杀后，身上所有的货物会被抢走，可以在他们的寄存筒中寻回。



BT

阶段



当玩家进入下雨区域后便有可能会遇见BT。与BT的战斗大体可分为三个阶段。

一阶段为BT还未发现玩家，玩家可以通过蹲下、屏息等方式绕过BT，当然BT也会移动并且有视力，并且只有在山姆不动的情况才能清晰看到BT位置，实际难度很高。游戏中期玩家可以利用速度优势直接甩开，也可以选择绕后暗杀BT。



二阶段为BT发现玩家并开始追捕玩家，被追捕上时地上会出现大量焦油，在使用载具的情况下把握好加速的时间可以直接逃离。被焦油缠上后通过按下□键甩开BT，按住L2和R2保持平衡，

三阶段为玩家被焦油扑倒，此时玩家会被拖拽至地图的指定地点并改变地形，同时出现野兽、海豚、乌贼型的BT怪物。玩家可以打开地图逃离BT范围，也可以直接拿出血液类武器将其击杀，击杀后这片天空会暂时晴朗并成为安全区域。在后期需要运送易碎物品的订单，提前击杀BT再安全通过不失为一个办法。

虚空噬灭

当玩家在第三阶段被BT抓住后便会引发虚空噬灭，虚空噬灭会在地图中造成一个巨大的坑洞，坑洞内的所有物体都将永久消失。这也是为什么BT会把山姆拉到指定地点，因为要避开关键道具。当然遇到虚空噬灭后笔者还是建议读档重来。

遣返

游戏没有正常意义上的死亡，当玩家死亡后会进入冥滩边界，该系统的规则十分复杂。

玩家进入冥滩有三种方式：一、摔死或被敌人射杀；二、被BT捕捉引发虚空噬灭；三、触发了BT与NPC的虚空噬灭。

第一种情况玩家在边界只会看到自己的尸体，而触碰尸体后即可原地复活，货物出现损伤，游戏正常继续。

第二种情况玩家除了上述看到自己尸体（金山姆）外还会出现黑色未穿衣服的山姆（黑山姆）。玩家触碰金山姆则游戏正常继续，地图上出现虚空噬灭后无法修复的巨坑，触碰黑山姆时则触发读档机制，回到最后的检查点。

第三种情况为玩家引诱BT与NPC接触，或者杀死了人类，尸体转换为BT触发的全图强制虚空噬灭，只有黑山姆可以选择，读取最后的检查点后游戏正常继续，相当于强制打断一下玩家的游戏进程。

可以发现只有第二种，也就是被BT捕获后触发的虚空噬灭最为致命，所以建议玩家选择黑山姆读取检查点。当然玩家可以无视继续游戏，但之后每一次死亡都仍会看到黑山姆，而之后与黑山姆触碰的话会读取最开始引发虚空噬灭前的检查点。

另外携带大量货物进入冥滩边界时，这里会散落一些货物，如不拾取遣返复活的话这些货物会遗失。

TIPS 用完的道具可以直接舍弃，后期材料会严重溢出。

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

快递员五星好评篇

订单与 NPC 好感度

游戏中的订单分为“货物状态、数量、其他、速度”四类，玩家在接取订单时可以根据图标来判断。当玩家完成订单后，会得到目标 NPC 的点赞，点赞是玩家的经验值，也影响到 NPC 的好感度提升。好感度共有五星，不同的 NPC 提升到一定等级可以解锁道具的设计数据。在主线中玩家并不能碰到所有的 NPC，而有些 NPC 便需要好感度到达一定等级才会加入网络。



订单类型

订单类型分为 70 个山姆指定订单和 600 个标准订单（额外任务），而山姆订单中又分为主线订单、剧情订单和支线订单。主线订单为五角星标示、剧情订单会在订单名上划条横线、支线订单为四角星、标准订单为三角星。

高级订单

随着流程推进，玩家在接取标准订单时可以选择高级订单。高级订单会设置更为苛刻的条件，同时给予更高的赞数奖励。在非常简单与简单难度中，完成高级订单获得 S 评价还会得到 Awesome 的评价，而普通难度获得 S 为 Legend，困难难度获得 S 为 Legend of Legends。

奖杯中有关于“Legend of Legends”评价获取一项，也就是强制要求玩家在困难难度下完成一些订单，好在游戏可以随时更改难度，不算困难。更改难度前先按下保存，可以实现原地不影响进程的情况下更换难度。



如何获得 S 评价

影响 S 评价无非三点，是否满足任务最大条件、耗时还有货物的状况。在后期高空滑索是最简单最快捷最安全的运送货物方式。而当遇到大型货物、强制手持货物订单而不能使用高空滑索时，建议玩家打开菜单看看天气预报来避开 BT，实在有躲不开的危险时将货物原地放置，解决危险后再继续前进。



如何快速提升 NPC 好感度

大部分 NPC 都是通过完成订单来获得赞，增加好感度，但有一些 NPC 的任务极为稀少，很难通过订单来满足，但这种 NPC 可以靠“捡垃圾”来提升，也就是场景中的遗弃货物。

遗弃货物与订单二者之间只是形式不同，哪种方式效率更高还是要看给予的点赞数，有时麻烦的订单可能只有二三十的点赞，而远距离的遗弃货物甚至能高达 350 点赞。总而言之就是选择赞数高的事件完成。后文通关后部分会介绍几个难点事件刷法。

除了上述内容外，游戏中还有一些非剧情流程的特殊 NPC，他们的好感度会卡在 n.8（其中一颗星不满）的状况，此时玩家只要做其他的事情，耐心等待他们的邮件即可。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

网络送货员交接指南

赞与被赞

玩家使用或经过其他玩家放置的设施或标志时便会自动点赞，而觉得很有帮助的话也可以连按触控板来给予更多的赞。其他玩家给予的赞本身除了提升等级和获取奖杯外并无太多作用，玩家们不用过于纠结。



冥滩中的白色 BT

在于 BT 战斗的过程中，弹尽粮绝时会遇到焦油池中的白色 BT，来自与网络数据保存的其他玩家，他们会给予玩家物质帮助，按下触控板呼喊可以让他们注意到你并把东西投掷过来。



物质申请

玩家可以打开菜单发布物质申请，请求其他玩家将你需要的东西运送到指定的地点。

山姆全订单指南



●下文流程按照笔者选择的最优完成顺序排列，而非序号排列，中间缺失的订单请见流程最后。

●部分章节不含流程，下文将直接跳过。

●（）内指任务的接取地点。

序章 派送员

主线订单

01 派送健脑药

-

第一个任务是游戏的基础教学，教导玩家如何攀爬、行走、保持平衡、度过河流等。



第一章 布丽吉特

主线订单

02 运送吗啡

隔离病房（首都结点城）

第二个任务是铐环、地图、雷达、指引等教学部分。

主线订单

03[绝密] 火化

总统遗体（首都结点城）

背运尸体的平衡要比普通货物更加难以把控。离开城市后山上会有 NPC 放置的梯子与绳子。

尸体火化后会触发 BT 登场。躲避 BT 主要是掩盖自己的呼吸和步行时候的声音，不用刻意躲避视线但也不要正面撞上去。原地不动时通过扫描可以看到 BT 的位置与朝向，但开始移动便很难知道它们的方位。

如果被 BT 发现后利用冲刺跳跃能快速脱离它们的追踪，一旦被焦油缠上后连打□键甩开 BT，按住 L2+R2 键保持平衡，失衡摔倒的话会被拖进冥滩边界，而在这个阶段死亡进入冥滩后会引发虚空噬灭。如果不小心引发了爆炸笔者还是建议读取存档，毕竟虚空噬灭会永久影响到游戏的地图。



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

TIPS 有时候正面战斗会比潜行更加简单。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第二章 亚美莉

主线订单 04 健脑药配送
首都结点城西边的中继站（首都结点城）

任务会送给玩家一些梯子，路途中会触发遗失货物的教学。梯子除了爬山外也能用来渡过河流。完成任务后会解锁当前区域的网络，有网络后可以看到地图上其他玩家留下的标示。订单奖励“寄存筒”。



订单 06 搭建
寄存筒（首都结点城西边的中继站）

玩家接取任务后需要制作一个搭建器，到达指定位置搭建即可。

主线订单 05 稀有金属配送
首都结点城西边的中继站（首都结点城）

途中玩家会遇到米尔人，但首次因为时间雨的关系他们不会找玩家麻烦，但之后玩家还是要穿过一片 BT 的领地。完成订单后进入私人套间触发剧情解锁照顾 BB 的系统，不要忘记洗一个澡。

主线订单 07 寻回
开罗尔打印机接口（首都结点城西边的配送中心）

要求玩家去偷东西，目标点其实在西南方向，而不是之前经过东北方向的米尔人营地，如果走错方向的话途中会遇到BT还有大量敌人，建议读档从基地重新出发。

目前没有武器，可以通过潜行的方式使用绞合线束缚敌人。正面的战斗方式主要还是拳头和丢货物，丢货物可以一击直接打晕米尔人，具体操作方式是按住 L2 或者 R2 键拿起货物，按下□键甩动时松开 L2 或者 R2 键，货物会飞出去砸向敌人。需要注意的是甩出去的货物会直接损坏，所以建议拿不需要的材料箱、遗失货物等作为武器。

打开米尔人的寄存筒后除了任务物品外其余的东西量力而行，不要让负重变成黄色影响移动。任务完成后解锁“布里吉斯靴子 Lv.1”。



主线订单 08 收集开罗尔晶体
（首都结点城西边的配送中心）

接取任务后玩家就可以采集地像手掌一样的金色晶体。之后回到基地使用回收材料功能完成任务。完成后解锁“货物箱修复喷雾、桥梁”。



主线订单 10 搭建
桥梁（首都结点城西边的配送中心）

桥梁和其他建筑不同，搭建器只能搭建桥墩，之后还需要往里面填充材料才能进行打印。第一次教学无需搭建器，只要把任务送给玩家的 400 个金属放进去打印即可。

主线订单 09 运送供电组件
风电厂（首都结点城西边的配送中心）

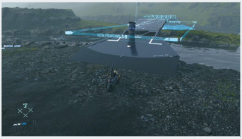
玩家要翻越一片山区，在下山途中会经过 BT 的领地，所以不建议沿途携带太多其他货物。订单完成后解锁“发电机”和标准订单系统。

订单 11 运送树脂
首都结点城西边的配送中心（风电厂）

原路返回时不再会有 BT 的出没，虽然不是主线任务，但会有后续其他任务，建议顺路完成。

订单 12 寻回
机密文档（首都结点城西边的配送中心）

现在可以用发电机给配送中心门口的摩托车充电了。进入米尔人营地后建议将他们全部放倒再安全地拿出任务物品，正面战斗利用丢箱子难度不高。由于交任务的地方需要跨过河流，如果离线状态没有现成的桥梁，建议先完成订单 13 之后再完成这个任务。



订单 13[急件] 运送隐身虫
首都结点城（首都结点城西边的配送中心）

虽然又是限时又是不能碰水，但骑上摩托车后这些都不是问题，记得任务物品要背在身后，挂在摩托车上的话还是会进水。任务奖励为“帽子”。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

主线订单 14 运送救援物资包
港口结点城（首都结点城）

任务开始后解锁“血袋、血液手榴弹”，拿到了可以对抗BT的武器。血液手榴弹主要用法就是朝空中的BT丢出，可以彻底杀死并留下开罗尔结晶。被拖进冥滩边界时，血液手榴弹也可以对出来的大型BT造成伤害，击杀后会直接放晴这个BT区域并留下大量的开罗尔结晶。当带有大量货物时不建议玩家这么做，之后拥有更多武器后可以通过这个方法刷材料。



途中玩家会遇到一到两次BT，但都可以利用摩托车甩开。最后玩家需要步行翻越一片山峦，在登山的途中会有大量的BT，正是血液手榴弹派上场的时候，同时记得带上一组绳子用来下山时使用。

订单 15 装备试验
血液手榴弹（首都结点城）

到达指定区域击杀一次BT并采集开罗尔晶体，然后到达指定基地交付开罗尔结晶。这个任务的评价根据玩家给予的结晶数量而定，所以不要吝啬直接交付最大值，反正之后还可以取出来。

主线订单 16 前往港口
消灭BT

完成任务后订单暂时告一段落，打开地图前往南面与硬汉会合，出门之前请准备好三组以上的血液手榴弹，之后会触发剧情。紧接着就是游戏的第一场BOSS战吞噬者。

场景内会出现大量的焦油，玩家需要在平台上来回移动，尽量不要让自己掉进焦油中，否则移动会非常缓慢。攻击手段就是利用血液手榴弹，当抛物线准心为红色时投掷便可造成伤害。建议玩家在基地准备好后再触发战斗。胜利后不要忘记采集中间大量的开罗尔晶体。



第三章 芙拉吉尔

主线订单 18 运送救援物资包
沿湖节点城（沿湖节点城）

剧情之后玩家会自动接取订单，接着从港口到达基地完成并连接网络，途中不少遗弃的货物可以放心捎上，不会有敌人，路途也平坦。剧情过后玩家会解锁“芙拉吉尔穿梭系统”，但这个系统无法快速完成订单，因为穿梭时不会携带货物。完成后解锁“圈套货箱（释放烟雾型）”。

离开沿湖结点城后会触发铺路教学，不用刻意第一次遇见就将其完成，因为需要大量的材料，在线模式下可以获得其他玩家的帮助，自己动手的话也等之后获得卡车后再来。

主线订单 19 运动进化生物装置
工程师（沿湖节点城）

推荐第一个完成的订单，订单完成可以获得“力量骨架 Lv.1”与“烟雾手榴弹 Lv.1”。力量骨架能大大提升玩家的负重上限。

主线订单 20 运送处方药
老头子（沿湖节点城）

毫无要点的送货任务。

主线订单 21 运送枪械部件和抗 BT 武器
武器匠（沿湖节点城）

完成送货任务后这名NPC暂时不会加入网络，但可以接取后续任务。

主线订单 22 寻回
工具箱（武器匠）



出发之前建议玩家只携带血液手榴弹前往，其余的物品先存在武器匠处。目标点是BT的领地，建议直接让BT抓走引出吞噬者，再击杀吞噬者或者消除所有的BT，最后就可以安全地带着工具箱离开了。完成后会获得“波拉枪 Lv.1”

主线订单 23 寻物
系统服务器

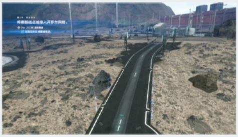
完成上面三个订单后会自动触发这个订单。这次需要闯入米尔人的营地，有了波拉枪直接闯入即可。拿到任务道具后这里能找到第一辆大型载具——米尔人的卡车，能暂时用来拉取大量材料用。任务完成后解锁“倒三轮摩托车”。

订单 26[急件] 运送新鲜披萨
皮特·英格勒特（沿湖节点城）

玩家会一次性接到24~26三个订单，因为要求各不相同，建议单独完成。第一个建议完成本订单。披萨需要平放，所以不能放在载具上，背上也要搭好其他杂物使其平放。

订单 25 订单道路重建（沿湖节点城）
-

要求玩家完成之前离开基地时未建好的公路，并会直接提供一部分材料。如果之前有往里面填充或是在线玩家帮助的话，接取任务后只需



要拿足够的材料出门而不需要全部带上。

TIPS 其他玩家的安全屋也可以作为传送点使用。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

主线订单 24 订单运送原型机器人

沿湖结点城南边的配送中心（沿湖节点城）

任务完成后会解锁“机器人派单、布里吉斯靴子 Lv.2”。之后进入剧情并解锁高级配送。

主线订单 27 运送开罗尔物质测量仪

气象站（沿湖节点城南边的配送中心）

玩家需要度过一条河流并开始爬山，载具在这个任务中作用不大，建议在山脚便换成人力派送。完成后解锁关键的“搭建器 Lv.2、悬浮机 Lv.1 和天气预报系统”。

订单 29 搭建

安全屋（气象站）

任务会给予玩家大量的特殊合金，别忘记用赠送的悬浮机来拉货，自己背的话那可得跑好几趟才能完成任务。



主线订单 28 运送小麦种子

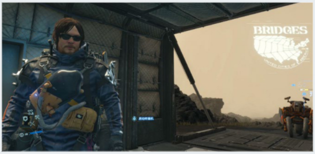
时间雨农场主（气象站）

途中会经过米尔人的领地，建议在安全屋骑上摩托一路狂奔避开米尔人。任务完成后解锁“扫描干扰”。

订单 31 运送平板电脑

电影导演（沿湖节点城南边的配送中心）

接下来的主线与支线要朝地图南边移动，途中会有一道峡谷，没有事先准备好桥梁之后的流程会麻烦许多，建议优先做好准备工作。完成支线订单，奖励为“山姆太阳眼镜”。



主线订单 30[急件] 运送旧组件

废品商（沿湖节点城南边的配送中心）

出发之前建议玩家多带一些血液手榴弹。废品商作为主线剧情的一环，会有大量后续任务，完成第一步后便会开启。

主线订单 32 收集

旧组件（废品商）

需要前往有 BT 的废墟中收集任务物品，要拿到 S 评价需要收集全部的 110kg 物质，但完成任务只需要 60。最简单的方式就是直接进入冥滩消灭 BT 吞噬者。完成后可以获得“加速骨架 Lv.1”。



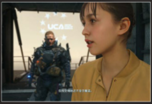
主线订单 33 运送沙漏

开罗尔艺术家（废品商）

因为需要玩家手持任务道具，所以无法使用载具，也不能与 BT 正面战斗。出发之前建议身上准备一个悬浮机，把其他货物都放在悬浮机或者暂存在废品商附近，自己轻装上阵。沿途会遇见 BT，利用新获得的加速骨架可以轻松甩开 BT 的追踪，任务完成之后获得“抗 BT 手枪 Lv.1”。

主线订单 34 运送开罗尔艺术家

废品商（开罗尔艺术家的工作室）



最后玩家虽然要背一个大活人，但同样可以依靠加速骨架的速度甩开所有 BT。NPC 会占据玩家背上的所有空间，因此要使用悬浮机来帮助玩家运送其他东西。任务完成后解锁“加速骨架 Lv.1”和“眩晕弹”的设计图。

订单 35 运送原型机

沿湖结点城南边的配送中心（废品商）

简单的送货订单，玩家获得加速骨架后建议可以放弃携带力量骨架，之后不会有太多能用上的机会。任务完成后解锁“定制背包”系统和载具“卡车”，之后进入私人套间进行定制。

订单 37 运送针线包

角色扮演家（沿湖结点城南边的配送中心）



任务地点位于一个坑洞内，所以建议单独完成，千万不要开着卡车而是选择人工的方式到达目标点，这里会遇见玩家们熟悉的游戏大咖柯南客串的一名角色，并奖励一顶“水獭帽”。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

订单 **36 寻物**
黏着枪（沿湖结点城南边的配送中心）

到达目的地消灭敌人抢夺 6 把黏着枪，方式随意。完成后解锁“黏着枪”和“摩托车：长途型”的设计图。

主线订单 **38 运送应急物资**
南部结点城（沿湖结点城）

注意，一旦玩家回到沿湖结点城接取到这个任务中途就无法完成其他事情，途中会有一名陌生人塞给玩家一个核弹。如果玩家离开核弹过远或者直接到达南部结点城便会爆炸从而游戏结束，需要先到达沿湖结点城南边配送中心，进入私人休息室与芙拉吉尔对话触发剧情。

之后订单更新，要求玩家处理完炸弹后再继续完成任务，之后解锁“手枪 Lv.1、突击步枪 Lv.1、手榴弹”。



第四章 昂格尔

主线订单 **39 逃离战场**
-

剧情结束后玩家会被传送到一片战场上，起身后记得收集前方散落一地的货物。继续前进会有炮火袭来，不过并不致命，当出现坦克后利用坦克作为掩体继续前进。进入战壕后开始枪战，注意探测器指引的方位来感知敌人的位置，途中会有不少补给可以拾取，难度不高。击杀 4 次昂格尔后便可完成任务，评价与玩家受到的伤害相关。



第五章 玛玛

订单 **40[急件] 运送新鲜披萨**
皮特 · 英格勒特（南部结点城）

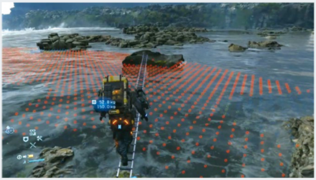
首先玩家需要完成前置订单 26。建议单独完成这个任务，由于披萨需要平放，所以背上需要摆放一些杂物作为支撑，完成后再利用快速移动功能返回。

订单 **42 收集**
散落的稀有矿石（玛玛的实验室）

任务开始时会解锁搭建器 Lv.2 的“高空滑索”，是本作相当关键的一个设施，玩家可以在 300 米的距离内，在两个高空滑索之间快速移动。

接到任务后，请携带 3 个以上的梯子、2 个以上的搭建器和 2 个以上的攀爬柱再出门。直接利用玛玛实验室门口已经搭好的高空滑索到达瀑布旁边，利用扫描找到 4 个任务物品的位置。在开始攀爬搜索前一定要在瀑布东岸边缘高处放置一个高空滑索。

攀爬柱用来从悬崖下方到达上方，3 个梯子则是用来在瀑布上方过河。到达西岸后同样在高处放置高空滑索并与东岸的连接，这两个高空滑索的位置尤其关键，会为之后提供许多便利。之后照常完成任务，建议完成这个任务的同时找到储存芯片 31 号，解锁强化“乘骑”型摩托车。



主线订单 **41 运送建筑材料**
山区结点城北边的中继站（沿湖结点城南边的配送中心）

现在可以利用之前获得的乘骑型摩托车运送这个订单的货物，途中会遇见滚石，订单完成后解锁“防弹钢板 Lv.1 和非致命突击步枪 Lv.1”。

主线订单 **43[急件] 运送血液制品**
山区结点城北边的配送中心（山区结点城北边的中继站）

出发之前建议在中继站背后山壁高处安放一个高空滑索。

主线订单 **44 运送反物质炸弹**
山区结点城（山区结点城北边的配送中心）

请注意，这个任务完成之后的据点没有网络，并且后续任务是本作最为麻烦的任务，所以身上佩戴的道具十分有讲究。建议玩家选择之前拿到的乘骑型摩托车，除了血液手榴弹（可以放在手榴弹收纳包中）和任务物品反物质炸弹外，带两个搭建器 Lv.1，剩下的全部带上搭建器 Lv.2。

订单 44 按照正常路径完成，在即将离开网络地区时，搭一个发电机和高空滑索，给摩托车充电后继续上山。



TIPS 撒尿可以消除焦油池。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

剧情 想办法改变洛克妮的心意

要求玩家到达地图南边与玛玛对话，之后还要将玛玛带回来，需要翻越整座山脉，或者绕地图一圈过去，极为麻烦。如果玩家有按照之前说的带了许多搭建器 Lv.2，那么推荐选择走翻越山脉这条路，先以气象局为中转站。攀爬到山顶时会遇见时间雪和 BT，下摩托车直接触发 BT 并用血液手榴弹击杀，之后继续骑上摩托车爬山。在越过山脉刚好到达有网区时摩托车的电量也差不多消耗完毕，原地使用 Lv.1 的搭建器充电，再使用 Lv.2 的开始搭建高空滑索。摩托车放在原地，因为之后要横穿瀑布，载具无法通过（订单 42 中有提到请在瀑布东面边缘高处放置高空滑索，就是为了现在可以直接横跨瀑布）。带上所有的搭建器 Lv.2 开始朝玛玛的方向移动，边移动边不停用高空滑索连通直达玛玛实验室的路线，搭建器不够还能从气象局那补充。

说起来简单，实际操作需要花大量的时间，但之后此处会有大量的送货任务，为了能够更加轻松，预先铺设高空滑索是必不可少的。

如果玩家没有按照本攻略建议的方法去准备物资，那么也可以通过传送的方式直接回到南部结点城，再到达玛玛的实验室，然后从实验室的方向逆向登山。但由于背运玛玛的关系，不仅行动不便，还无法携带大量的搭建器。



主线订单 46 搬运玛玛
山区结点城（玛玛的实验室）

与玛玛碰面后要开始搬运玛玛。首先背上玛玛准备好武器，出门会触发 BOSS 战，与之前差别不大。打败之后就简单多了，一路利用高空滑索回到雪山脚下，骑上之前放在这里的摩托车一路回到山区结点城。



第六章 亡人

主线订单 47 运送高弹力弹簧
机器人专家（山区结点城）

任务完成后可以获得全地形骨架 Lv.1。

主线订单 48 运送药品样本
医生（山区结点城）

目标点很近，在线模式下会看到其他玩家架设的桥梁，很轻松就能完成任务，奖励为水壶升至 2 级。

主线订单 49 运送抗生素
登山者（山区结点城）

途中要攀登雪山，不仅有大量的 BT，还会有暴风雪阻碍玩家的视线。建议轻装上阵，带好武器骑上摩托车直奔目的地。而当靠近无信号边界时，建议停下摩托车徒步前进，并准备好发电机给摩托车充电，因为等会还要靠这辆摩托车回去。当然如果玩家之前有铺好高空滑索的话就简单许多了。



主线订单 50[急件] 运送医疗设备
登山者（登山者）

之后骑摩托车原路返回到登山者处，建议玩家携带几个搭建器 Lv.2，可以在山脚和半山腰处放置高空滑索。之后用摩托车回到登山者处。完成后奖励“布里吉斯靴子 Lv.3 和力量手套”的设计数据。通网后在登山者处搭建一个高空滑索就可以一路滑到山脚，不用再艰难地靠摩托车穿过 BT 上下山了。



主线订单 51 照片配送
摄影师（登山者）

到达山脚后利用摩托车便可以快速到达目的地，途中会穿过一条河流和 BT 区域。如果此处没有桥梁，朝上游移动不停扫描，会有一小段可以让摩托车渡过河的位置。

主线订单 52 寻物
相机（摄影师）

到达指定目标使用非致命武器抢到任务物品后就可以回去交任务。任务完成后解锁“霰弹枪 Lv.1 和镇暴霰弹枪 Lv.1”的设计数据。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

主线订单 53 运送石头碎片
灵修者（登山者）

路途没有敌人或者BT，需要悬浮机或载具来拉货。玩家将会遇见极其猛烈的暴风雪，几乎无法看清前方的道路，按下R1键使用扫描仪或者在地图上划出路线图能提供不小的帮助。完成后获得背包饰品“连星结”。





第七章 克利福德

主线订单 54 逃离战场
-

当玩家前往指定地点后便会触发剧情，并进入第七章 克利福德。与第四章类似，玩家根据指引找到尸人获得BB，再捡取场景内的武器击杀多次BOSS后完成任务。回到房间剧情结束后别忘记洗澡，洗澡时会触发剧情解释何为“死亡搁浅”。



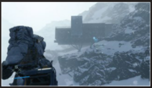
第八章 心人

订单 56 寻回
防寒服（山区结点城）

如果之前有布置好高空滑索，这个任务会轻松不少，主要任务就是登山，沿途也没有敌人。注意订单开始之前在私人储物间拿取自己的物品。

主线订单 55 运送尸体
心人的实验室（山区结点城）

如果玩家有保持联网状态的话，利用高空滑索便可以轻松跃过山脉到达目标地点，否则要背一个尸体翻过山脉的话难度不低，当然也推荐使用载具运送，可以方便之后的任务。任务完成后获得“保温垫”。在与心人对话完毕他死亡后，调查房间里的物品可以获得点赞。



主线订单 58 运送抗开罗尔物质药
地质学家（心人的实验室）

两个任务虽然货物较多，但可以同时运送，利用悬浮机或者载具即可。路上出现BT的话，可以先把反物质炸弹卸下，引诱出BT击杀后再继续前进。任务完成后获得“攀爬柱 Lv.2”。

主线订单 59 运送反物质炸弹
古生物学家（心人的实验室）

最后下上坡的阶段可能要舍弃载具换作步行，否则炸弹很容易爆炸。任务完成后可以获得“氧气罩和血液手榴弹 Lv.2”。

主线订单 60 寻回
菊石（古生物学家）

目标点离的很近，利用一根攀爬柱便可到达山谷收集物品。



主线订单 61 运送焦油采集设备和菊石
进化生物学家（古生物学家）

玩家要久违地前往BT领地中收集货物，再转交至另一个目的地。建议玩家配备加速骨架方便逃离BT的追踪，这个场景BT密度很高，想要安然无事地完成任务难度不小，当然正面解决所有BT也不失为一种方法。任务完成后获得榴弹发射器。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

主线订单 62 修复
开罗尔网络转接点（心人的实验室）

玩家首先要回到心人的基地触发剧情。之后要携带大量货物前往未曾到过的新区域建设新据点。由于山区无法制作载具也很难碰到其他玩家的载具，所以这段路程需要人工靠悬浮机拉货完成，途中会经过恐怖分子的领地。

剧情 设法穿过焦油带

任务要求玩家穿越超过 700 米的焦油湖，邮件中会提示方法。玩家需要到达海岸边故意触发 BT 并被其拖走，从而召唤出焦油中的建筑物，接着利用建筑物便可以穿过焦油湖到达目标地点。剧情结束后获得＂遥控引爆榴弹发射器＂。

第九章 希格斯

主线订单 63 运送网络激活密钥
西岸结点城

途中玩家会遇到新型的水母型 BT，无需探测便可以看到，玩家靠近时它们会主动靠近并自爆造成伤害，不过其血量极低，用武器可以轻松清理。之后还会遇到一些正常形态的 BT，但地面爬行的呈现金色，一旦被它们扑倒会直接死亡读档，加速快跑穿过去即可。订单完成后解锁＂四连装火箭发射器＂。



主线订单 64 消灭
BT，解救亚美莉

离开据点就是 BOSS 战了。相对于带上更多的武器，这里笔者还额外建议携带大量的血袋和一组血液手榴弹，毕竟所有武器都需要玩家拥有足够的生命值才能使用。

BOSS 打法非常简单，盯着 BOSS 身上希格斯的位置疯狂攻击即可。BOSS 比较有威胁的招式是头部喷出大量的水母型 BT，此时快速朝头部发射一枚榴弹不仅可以利用血雾的持续时间消灭大部分的水母，还能对 BOSS 造成硬直。当玩家被触手抓到半空中时，可以将手榴弹丢进 BOSS 的口中造成巨大的伤害。BOSS 血量较低后会从脐带往身体里面灌输能量，如果打爆这股能量也会使 BOSS 陷入巨大的硬直。



主线订单 65 消灭希格斯
-

回到私人房间使用快速移动触发剧情，到达冥滩与希格斯战斗。一阶段玩家需要利用掩体丢出货物吸引希格斯的注意力，然后使用绞合线从背后缠住他再踢击。二阶段希格斯会和玩家展开白刃战，最简单的方法就是捡起地上的箱子在空旷的地方等待他出现，丢出去砸出硬直后冲上去近战攻击三次。如果玩家不小心被砍中千万不要反击，否则他会瞬移继续追击玩家。三阶段进入格斗环节，注意防守和进攻的时机，这一阶段反而最为简单。



第十章 硬汉

剧情 前往沿湖结点城

剧情结束，玩家要从地图的东南角前往西北，出发前别忘记准备骨架。如果之前有准备好高空滑索，那么这一段旅程会轻松不少，接着又是一段剧情。



第十一章 克利福德 · 昂格尔

主线订单 67 逃离战场
-

与之前的两次战斗没有区别，根据指引前进再不断击退昂格尔即可。

第十二章 布里吉斯

主线订单 68 运送隐身虫
首都结点城隔离病房（港口结点城）

沿途会有大量的 BT 阻拦，且因为网络瘫痪的原因，玩家无法搭建设施或生产装备，只能拿现有的道具。准备好武器就可以直接上路了，如果有梯子和修复喷雾也可以带上。途中会强制出现冥滩中的怪物，都可以直接跑酷或者绕道通过，但快到达目的地后会有一场强制 BOSS 战。

BOSS 的移动速度很慢，攻击欲望也不高，但体型巨大，全力倾斜火力即可。在线状态会有不少玩家丢出武器补给，离线的话则要自己在场地中寻找武器。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第十三章 山姆·斯特兰德

主线订单 69 前往她的冥滩

-

纯剧情关卡，根据声音和手掌的提示前行触发剧情。



第十四章 洛

主线订单 70 火化：BB

-

再次前往焚化场触发剧情。

第十五章 未来在你手中

订单 17 运送卢登斯长矛旗帜

港口结点城（卢登斯的粉丝）

这件货物极其容易损坏，建议通关之后用高空滑索来快速完成这个订单。

订单 45「急件」运送新鲜披萨

皮特：英格勒特（时间雨农场）

首先玩家需要完成前置订单No.40并再次收到皮特：英格勒特的邮件。任务强制要求玩家手持货物且背后放置两个披萨，只能靠加速骨架来提高移动的速度。建议后期将公路全部修好后，利用公路前往目的地。





订单 57「急件」运送新鲜披萨

皮特·英格勒特（山区结点城）

首先玩家需要完成前置订单No.40并再次收到皮特：英格勒特的邮件。建议将公路全部建设完毕后再完成这个任务。

订单 66「急件」运送新鲜披萨

皮特·英格勒特（第一位末日准备者）

首先玩家需要完成前置订单No.57并再次收到皮特：英格勒特的邮件，同时将第一位末日准备者加入UCA网络。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

通关之后内容补完

通关之后剧情告一段落，但对于喜欢这款游戏或者对奖杯有需求的玩家，能做的事情还有很多很多，奖杯部分大体分为全等级 60 级、全 NPC 好感度 5 星，最高 LOL 评价配送 4 种（货物状态、数量、其他、速度）各 20 次以及全 56 个芯片收集。

等级、好感度与评价速刷指南

刷全 NPC 好感度的同时就可以完成等级和 LOL 最高评价，因此放在一起说明。至于刷的方法并不困难，其实就是利用高空滑索来快速完成。在后文的芯片收集地图中会附上笔者推荐的绳索搭建路线，但由于地图过大，标点并不够准确，各位玩家还是要根据实际情况来安放。

首先从第一张地图开始，由于带宽的限制，玩家可以先用绳索链接一小片区域，随着带宽的提升而增加高空绳索的数量直到铺满地图。在一图中玩家可以完成“货物状态、数量”两项的 20 次 LOL 评价，“其他、速度”两项的 LOL 评价也不会差太多。

第二张地图由于面积辽阔，建议将地图分为东北、东南、雪山北、雪山四大片区域展开。此时可以将难度切换为简单，当看到比较容易完成的“其他、速度”任务时在临时切换为困难难度，补全 LOL 评价数量，绝对能在全 NPC5 星好感度之前搞定。



难点 5 星好感 NPC 指引

大型据点

大型据点指的是可以供玩家休息和传送的据点，他们好感度需求的赞远远超过野外的其他 NPC。但其实大型据点之间或者某些 NPC 与大型据点之间会有一两个上千赞的大型订单，例如从时间雨农场主前往沿湖节点城有一个 1500 赞的速度型订单。虽然这些订单要用卡车才能完成，但大型据点本身都临近公路，所以完成起来非常简单。

特殊 NPC 加入方式

玩家通关之后并不能解锁所有 NPC，某些 NPC 需要玩家上门且收到某些邮件时才能解锁，玩家可以打开地图按下 R3，看看哪片区域还未连接网络来寻找他们。通过前往私人套间休息可以快速跳过时间。

关于资深派送员和第一末日准备者这两名 NPC，当玩家发现好感度锁住后觉得浪费时，可以直接读取最近检查点回到交货之前，然后将货物原地存到私人储物柜中，等上限解锁后再拿出来交货。

音乐家

正常完成订单，提升好感度即可。



卢登斯的粉丝

将地图上散落的“卢登斯的粉丝”的遗失货物交给他才会出现，之后正常完成订单加入网络。



老头子

玩家在流程中其实会遇见这名 NPC，但他会倔强地不加入网络，且好感度锁在 1.8 星。当玩家收到邮件“你们多学学芙拉吉尔速运”后解锁好感度上限。



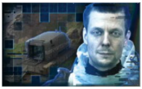
小说家的儿子

正常完成订单，提升好感度即可。



资深派送员

将门口的遗失货物还给他后可以正常接取订单，但是好感度会锁在 0.8 星。当玩家收到邮件“我已经到极限了”解锁上限。好感度提升到 1.8 星时再次锁定，收到邮件“我还是无法相信任何组织”后再次解锁上限。



皮特・英格勒特

完成前文中全部的披萨任务后即可获得 5 星。



第一末日准备者

所有 NPC 中最麻烦的一位。遇见后可以正常接取订单，但是好感度会锁在 0.8 星。当玩家完成他的寻回任务并收到新邮件后解锁上限。好感度提升到 1.8 星时再次锁定，收到邮件“加入 UCA……”后再次解锁上限。



拾荒式 NPC

订单只有收到货的人才会增加好感度，所以玩家并不能知道哪里会有提升这名 NPC 好感度的任务。大多数 NPC 的任务基本都在附近的一些据点中，但其中一些 NPC 的任务极为稀有，需要通过遗失货物来提升他们的好感度。好在他们要求的赞数不高，且部分遗失货物的赞数非常丰厚。

NPC	遗失货物聚集地
角色扮演家	沿湖节点城南边的配送中心以南
电影导演	沿湖节点城南边的配送中心以南、废品商周围
登山者	登山者附近雪山
小说家的儿子	地图东面大面积都有，且赞数极高
第一末日准备者	雪山、地图东面，数量较少

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

NPC 好感度奖励一览

注：不包含全息影像数据和配色、所有 5 级时都会赠送标记“星星”，无任何作用。

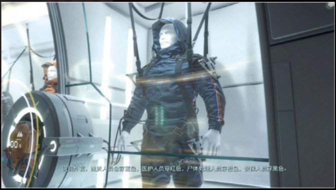
NPC	首次建立连接奖励	好感度 2 级	好感度 3 级	好感度 4 级	好感度 5 级
尼克·伊士顿	-	-	-	派送机器人 +1	-
杰克·文德	发电机	-	-	-	-
卢登斯粉丝	-	-	-	-	-
音乐家	口琴	-	-	-	-
维克托·弗兰克	-	-	-	派送机器人 +1	-
工程师	力量骨架 Lv.1、烟雾手榴弹 Lv.1	-	力量骨架 Lv.2、烟雾手榴弹 Lv.2	力量骨架 Lv.3	-
老头子	-	圈套货箱（释放火山气体型）	-	-	-
武器匠	波拉枪 Lv.1	-	波拉枪 Lv.2、开始赠送定制血液手榴弹	-	-
电影导演	“山姆”太阳眼镜、全息投影仪	-	-	-	-
托马斯·萨瑟兰	布里吉斯靴子 Lv. 2	-	卡车：长途型 Lv.1	卡车：长途型 Lv.2	卡车：长途型 Lv.3
亚历克斯·维特斯通	搭建器 Lv. 2、悬浮机 Lv. 1	-	悬浮机 Lv.2	-	挂饰：天气护身符
时间雨农场主	探测器：扫描干扰	-	探测器：检测人类	-	-
收藏家	-	背包罩	-	背包罩 Lv.2	-
废品商	加速骨架 Lv. 1、眩晕弹	-	加速骨架 Lv.2	遥控眩晕弹、定制的开罗尔梯子	加速骨架 Lv.3
开罗尔艺术家的母亲	抗 BT 手枪 Lv.1	-	抗 BT 手枪 Lv.2、开始赠送开罗尔靴子	-	-
角色扮演家	水獭帽	收纳袋	大容量手榴弹袋	-	-
欧文·索斯威克	手枪 Lv. 1、突击步枪 Lv. 1、手榴弹	-	摩托车：防御型、手枪 Lv.2	卡车：防御型、派送机器人 +1	-
查尔斯·卡恩	防弹钢板 Lv.1、非致命突击步枪 Lv.1	-	防弹钢板 Lv.2	防弹钢板 Lv.3	防弹钢板 Lv.4
菲利普·诺斯	突击步枪 Lv.2、非致命突击步枪 Lv.2	-	备用弹药袋	扩容电池 Lv.2	扩容电池 Lv.3
小说家的儿子	挂饰：铃铛	-	-	-	-
埃伦·希尔	稳定器	-	突击步枪 Lv.3、非致命突击步枪 Lv.3	派送机器人 +1	-
机器人专家	全地形骨架 Lv.1	-	全地形骨架 Lv.2	全地形骨架 Lv.3	-
医生	高级水壶	-	大容量血袋	-	-
登山者	布里吉斯靴子 Lv.3、力量手套	-	-	开始赠送定制的开罗尔攀爬柱	-
摄影师	霰弹枪 Lv.1、镇暴霰弹枪 Lv.1	霰弹枪 Lv.2	镇暴霰弹枪 Lv.2	-	-
灵修者	挂饰：连星结		-	挂饰：一美元硬币	-
第一位末日准备者	圣诞帽	挂饰：魔爪	-	-	-
心人	保温垫	-	-	挂饰：隐身虫	-
地质学家	攀爬柱 Lv.2	-	-	-	-
古生物学家	氧气罩、血液手榴弹 Lv.2	-	-	-	-
进化生物学家	榴弹发射器	-	-	单管多火箭发射器	-
资深派送员	-	挂饰：派送员钥匙扣	-	-	-
皮特·英格勒特		-	手枪（高级定制）	霰弹枪（高级定制）、镇暴霰弹枪（高级定制）	突击步枪（高级定制）、非致命突击步枪（高级定制）



等级速成法

大部分玩家在搞定 NPC5 星好感度的途中可能会发现等级中某几项离 60 级遥遥无期，尤其是“派送时间”。这里教大家一个虽然不快，但比较省力的升级方法。

那就是利用机器人来升级。虽然机器人的效率极其低下，完成一个任务仅有数十赞，但可以利用进入私人套间的方式瞬间完成。因此建议玩家在刷好感度的同时观察一下 NPC 有没有供自己升级的订单类型，交给机器人来赚取一定的经验值。另外上文提到从时间雨农场主前往沿湖节点城有一个 1500 赞的速度型订单，也是提升“派送时间”等级的方法之一，游戏内每 12 小时可以接取一次。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

芯片收集地图一览

注：蓝色为高空滑索路线图

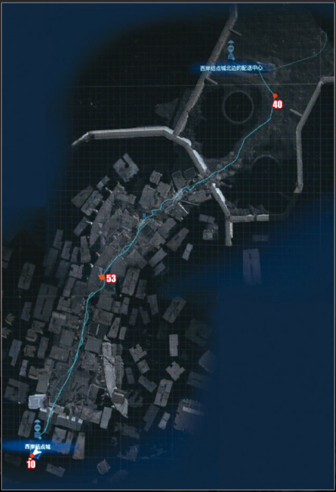


上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400





芯片难点说明

玩家实在无法通过探测器找到时，可以就近搭建瞭望塔，必定能够看到芯片的位置。

芯片	备注
02	风电厂旁边的铁丝网
10	需要收到资深派送员邮件“你就是我没接到订单的原因”
13	需要收到第一位末日准备者邮件“登高就餐，食物更美味！”
14	需要收到查尔斯·卡恩邮件“我又看见了一个发光的东西……”，焚化场二层
15	位于集装箱上方
19	从东岸走上断桥，尽头即可看到
29	需要收到摄影师邮件“从爸爸的老照片里发现奇怪的东西”
30	需要收到古生物学家邮件“向各地的派送员致敬！”
42	需要收到乔治·巴唐邮件“焚化厂的奇怪光芒”，焚化场楼顶
43	需要收到尼克·伊士顿邮件“首都结点城出现了怪异的发光物体”，需要用梯子到达房顶
47	码头下层，集装箱上方
51	需要收到资深派送员邮件“谢谢你，你救了我的命”
54	需要收到查尔斯·卡恩邮件“坑洞中有什么东西在发光……”
56	需要收到皮特·英格勒特邮件“你想知道我的秘密吗？”

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



▲风电厂旁边的铁丝网



▲位于集装箱上方



▲需要收到资深派送员邮件“你就是我没接到订单的原因”



▲从东岸走上断桥，尽头即可看到



▲收到第一位末日准备者邮件“登高就餐，食物更美味！”



▲收到摄影师邮件“从爸爸的老照片里发现奇怪的东西”



▲收到查尔斯·卡恩邮件“我又看见了一个发光的东西……”，焚化场二层



▲收到古生物学家邮件“向各地的派送员致敬！”

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



▲收到乔治·巴唐邮件“焚化厂的奇怪光芒”，焚化场楼顶



▲收到查尔斯·卡恩邮件“坑洞中有什么东西在发光……”



▲收到尼克·伊士顿邮件“首都结点城出现了怪异的发光物体”，需要用梯子到达房顶



▲收到皮特·英格勒特邮件“你想知道我的秘密吗？”



▲码头下层，集装箱上方



▲收到资深派送员邮件“谢谢你，你救了我的命”



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

奖杯指南

想尽快白金的玩家建议速通流程，在通关之前不要浪费太多时间去做一些标准订单。通关之后先在一图完成绳索网线并在困难难度中，尽可能多完成LOL评价。刷好感度的同时也可以顺道完成一些芯片收集，尤其注意那些麻烦的特殊NPC，最好尽早触发。

需要注意部分芯片需要阅读了指定的邮件才会在地图上出现，所以在未刷满所有NPC好感度之前，也不必强求全芯片收集。

奖杯总数	63	铜杯	59	银杯	2	金杯	1	白金	1

奖杯说明

白金难度	3/10
白金所需时间	90～110小时
在线奖杯	有
最少通过关次数	1+通关后探索
有无可能会错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

最伟大的派送员 白金
解锁条件 获得全部《DEATH STRANDING》奖杯

为送货而生 铜杯
解锁条件 完成“序幕：派送员”

重建美国 铜杯
解锁条件 完成“第1节：布丽吉特”

我们需要你 铜杯
解锁条件 完成“第2节：亚美莉”

不会轻易被打垮 铜杯
解锁条件 完成“第3节：芙拉吉尔”

宝宝…… 铜杯
解锁条件 完成“第4节：昂格尔”

再度完整 铜杯
解锁条件 完成“第5节：玛玛”

BB：连接生者世界与亡者世界的轴向 铜杯
解锁条件 完成“第6节：亡人”

“BB” 铜杯
解锁条件 完成“第7节：克利福德”

一天死而复生60次 铜杯
解锁条件 完成“第8节：心人”

上帝粒子 铜杯
解锁条件 完成“第9节：希格斯”

我是你的硬汉 铜杯
解锁条件 完成“第10节：硬汉”

把孩子还给我 铜杯
解锁条件 完成“第11节：克利福德·昂格尔”

她在冥滩等着你 铜杯
解锁条件 完成“第12节：布里吉斯”

谢谢你，山姆 铜杯
解锁条件 完成“第13节：山姆·斯特兰德”

谢谢你一路以来的陪伴 银杯
解锁条件 完成“第14节：洛”

每日配送 铜杯
解锁条件 完成一份标准订单

配送达人 铜杯
解锁条件 完成36份标准订单

传奇诞生 铜杯
解锁条件 完成10份高级配送订单，并获得“传奇”或“传奇传奇”的评价，在每个类别中

传奇的成长 金杯
解锁条件 完成20份高级配送订单，并获得“Legend of Legends”的评价，在所有类别中

协助之手 铜杯
解锁条件 发布你的第一份物资申请

自动化革命 铜杯
解锁条件 通过自动运送机器人完成一份标准订单

学徒建造者 铜杯
解锁条件 修建你的第一个建筑（指示牌，梯子和攀爬柱也）

大师建造者 铜杯
解锁条件 至少一个建筑至少建造一个（包括指示牌，梯子和攀爬柱）

UCA的新一天 铜杯
解锁条件 第一次让你的新成员连入UCA

我们相信山姆 铜杯
解锁条件 让所有设施都连入UCA

联系紧密 铜杯
解锁条件 使任何一个设施的连接等级达到3级

最受欢迎的 银杯
解锁条件 将所有设施的连接等级达到最高

点赞与获赞 铜杯
解锁条件 送出你的第一个赞

人见人爱的派送员 铜杯
解锁条件 结果界面累计达到2400个赞

世界上的派遣员 铜杯
解锁条件 结果界面累计达到50000个赞

乐于助人 铜杯
解锁条件 第一次派送遗失货物

手留余香 铜杯
解锁条件 第一次捐赠武器，装备等

开罗尔工匠 铜杯
解锁条件 第一次回收开罗尔晶体

求知若渴 铜杯
解锁条件 第一次修复你的存储芯片

知识之源 铜杯
解锁条件 修复所有存储芯片

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

初尝定制 铜杯
解锁条件 获取你的第一份定制数据

泡个舒服浴缸 铜杯
解锁条件 第一次泡温泉

邮件指引当下查阅 铜杯
解锁条件 100封邮件

以古为鉴查阅 铜杯
解锁条件 100篇采访

寻路者 铜杯
解锁条件 第一次帮助派送员穿透米尔人或恐怖分子领地

获得方法 要求玩家清理一篇区域内的所有米尔人或恐怖分子，全部消灭完毕后会有提示。

保育员 铜杯
解锁条件 与BB的连接等级达到最高

小小祝福 铜杯
解锁条件 获得BB的一个赞

杰出的派送员 铜杯
解锁条件 在任一配送评价类别中达到等级10

伟大的派送员 铜杯
解锁条件 所有配送评价类别均达到等级60

吞噬者克星 铜杯
解锁条件 击败一只吞噬者

打盹休息 铜杯
解锁条件 第一次通过睡觉回血

靴子：派送员的最佳搭档 铜杯
解锁条件 第一次更换鞋具

运送上瘾！？ 铜杯
解锁条件 派送700件货物

干劲十足的派送员 铜杯
解锁条件 派送3000 kg货物

游历甚广 铜杯
解锁条件 移动里程达80 km并完成一个订单

探查上帝粒子 铜杯
解锁条件 找到希格斯的家

获得方法 在完成所有皮特·英格勒特的披萨任务后可以进入皮特·英格勒特的房间，即可获得奖杯。



愿你安息 铜杯
解锁条件 在BT出没的区域内，第一次剪断脐带并未被BT发现

获得方法 第五章后解锁系统，从背后潜入BT，根据按键提示切断脐带。



相互交流 铜杯
解锁条件 第一次与其他派送员交易

获得方法 当玩家清理了敌人营地，也就是完成“寻路者”奖杯的区域中，会随机遇见野生派送员NPC，向他们呼喊并靠近，他们会把自己的货物放在地上，而玩家也放一个货物在地上进行交换，即可获得奖杯。

BB好梦 铜杯
解锁条件 第一次安抚哭闹的BB且让它停止哭闹

暗夜呐喊 铜杯
解锁条件 第一次向四周呐喊并接收到回应

派送员公仆 铜杯
解锁条件 第一次将受到开罗尔物质污染的货物扔进坑洞湖

开拓者 铜杯
解锁条件 将所有类型的建筑升至最高级

获得方法 包含发电机、瞭望塔、桥梁、安全屋、雨亭、寄存筒、高空滑索，玩家可以在菜单，布里吉之链中看到建筑的状态。建议刷完所有NPC好感度后再完成本奖杯，那时候各个据点都会有大量材料。

憋不住了！ 铜杯
解锁条件 第一次在户外小便

条条大路通UCA 铜杯
解锁条件 完成第一段公路的布局

安抚之声 铜杯
解锁条件 第一次使用音乐播放器

牵线搭桥 铜杯
解锁条件 布里吉之链达到等级1

工匠之人 铜杯
解锁条件 制造所有可用武器和装备

获得方法 包含工具、装备、武器、载具共计72种。必须所有NPC好感度以及31号芯片收集后才能完成本奖杯，必定会解锁所有可制造内容。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

十三機兵防衛圏
13 SENTINELS: AEGIS RIM



香草社用了数年打磨的《十三机兵防卫圈》，其中文版本终于在今年 3 月与国内玩家相见，想必不少玩家都被其惊美的 2D 美术和优秀的剧本所震撼。本作的最早起点是香草社于 2007 年发售的《格林魔书》，制作人神谷盛治当时觉得没制作尽兴，想有一天再全力制作一款有着塔防要素和文字冒险要素的游戏，于是就有了如今的这一款游戏。本作的开发可以说耗费了香草社不少心血，并称以后不会再制作这种类型的作品，玩家要且玩且珍惜。

本次深度特攻将会包含本作“崩坏篇”和“追忆篇”两大模式的相关攻略，部分内容上会有对应剧情设定解说，不想被剧透的玩家可以通关后再来查阅。

PS4			
十三机兵防卫圈		Atlus	
十三机兵防卫圈		文字冒险	中文版
2019 年 11 月 28 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 448 港币			

文 三猫 美编 NINA

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

操作一览

键位	追忆篇	崩坏篇
左摇杆	角色移动	移动光标
右摇杆	切换关键词	调整仰俯视角角度
方向键	角色移动/切换关键词	打开/切换机兵指令菜单
○	确认/对话/场景互动/使用关键词	确认
×	取消/跳过对话	取消/快速跳过对话
□	打开角色路线图	切换技能显示模式
△	打开关键词/思考关键词	打开终端技能菜单
L1	切换关键词	打开/切换机兵指令菜单
R1	切换关键词/快速跳过对话	打开/切换机兵指令菜单
L2	-	拉伸地图
R2	-	缩放地图
R3	-	暂停
OPTIONS	打开暂停菜单	打开暂停菜单
触摸版	打开对话文本	打开对话文本

崩坏篇详解





关卡说明

关卡

除去“末日的开端”7个教学关卡，本作的主线战役共有31关，玩家要按顺序逐个攻破并解锁下一关，每一个关卡都可重复游玩。期间还会遇上部分剧情锁，需要玩家在“追忆篇”中完成部分角色剧情才可进入下一关。总而言之，STAFF鼓励玩家看累了剧情就来玩崩坏篇，崩坏篇玩累了就回去看剧情。

关卡	解锁条件
第1区WAVE6	完成三浦篇序章
第2区WAVE1	追忆篇完成度达30%
第2区WAVE6	完成网口篇的事件“直径30km的世界”
第3区WAVE1	完成鞍部篇的事件“鞍部十郎”
第3区WAVE6	完成如月篇的事件“地球化”
第3区WAVE9	追忆篇完成度达100%

当全部主线关卡完成以后，崩坏篇的完成度百分比就会达到100%，但实际上还会追加“第4区”的一系列战役关卡，这些关卡没有任何剧情且不和奖杯挂钩，是纯挑战关卡，玩家可按喜好进行游玩。

难度

本作的关卡难度分为休闲、普通和强劲三种，平时玩家可随时在选关界面中按下L1/R1键进行切换。难度越高，关卡中敌人的防御力和攻击力也就越高，想在战役模式来点刺激的玩家可以直接选择强劲难度，而想花更多精力去理解追忆篇剧情的话，建议选择较低点的难度。此外，本作没有任何难度相关的奖杯。

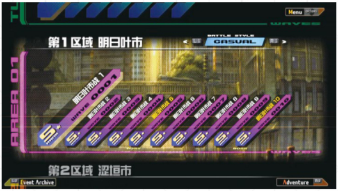




探明篇相关

除去最终关，30个主线关卡每一关都有着两个可解锁的探明篇词条，解锁条件分别为完成本关指定任务和获得本关的S评价。同一关卡中，上述两种条件可同事一次完成，也可以分开两次完成，且难度不限。每完成一个关卡，其评价等级字母会出现在该关卡下方，若特定任务都完成了，栏目下还会多出一颗小星星。

此外，玩家在完成关卡以后还会获得名为“秘密点数”（以下简称MP）的东西，这些MP可以用来解锁探明篇中红色词条。当探明篇的所有红色部分词条解锁完以后，系统会提示这些多余的MP会在之后任一关卡的结算界面中换算成强化资金“超维度芯片（META CHIP）”（以下简称芯片）。



战斗系统详解

界面

①终端
②终端HP
③机兵状态栏
④街道防卫程度
⑤我方单位
⑥敌方单位
⑦分数
⑧自动胜利倒计时
⑨超维度系统技能槽
⑩小地图

本文对应游戏版本 1.01

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



基础规则

战役模式基础规则为：在 13 台机兵中选取其中 1～6 台作为攻击队进行作战，其余未参战的则作为辅助单位，在终端周围由系统操控，为战斗队提供一点帮助。

战役时，玩家要在 2 分钟内用尽一切手段从一波又一波来袭的敌人里守卫地图上的终端，度过了 2 分钟或是及时把来袭的敌人全部击毁，玩家便会获得胜利；但要是战役过程中，终端的 HP 下降到 0，玩家的任一机兵驾驶员死亡，或街道防卫程度百分比降到 0，本关战役便会失败。

除此之外，崩坏篇中的“WAVE X-5”“WAVE X-10”等以 5 为倍数的关卡皆为 BOSS 战关卡，它们与普通关卡区别在于没了“度过 2 分钟后自动胜利”这一条件，玩家必须把该场战役指定的敌人击毁才能获得胜利。



我方单位

战斗开始以后，终端周围的绿色标识即我方参战机兵，按下方向键的←/→键即可打开机兵指令菜单并对当前可行动的机兵下达指令。处于该菜单时，场景一切事物包括界面上的 2 分钟倒计时都会停止运作，按下 R3 键也有着同样的效果，玩家可靠其来仔细观摩一遍战场，然后再根据战况对机兵下达指令。玩家可对机兵下达的指令有以下四种。



行动：机兵通过消耗 EP（白条）使用身上所装备的武装。每使用武装时还是会有一段短暂的动画演出，且在演出结束以前，场上一切事物会仍处于暂停状态。此外，机兵使用武装后就会进入冷却状态，玩家此时会无法对机兵下达指令，冷却时间由武装的 WT 值（Wait Time）而定，而每个武装的 WT 都不同。

移动：机兵能够移动到战场上的任何蓝色线条里的位置，而第四世代机兵则是任何位置，不过指令下达后，机兵并非立马到达指定区域，要消耗实际时间。

修复机兵：使用该指令后机兵会暂时退出战场，取而代之的是驾驶员来到战场上，机兵要是 HP 被打至 0 时也会出现这种情况，驾驶员单位在战场上一旦受到攻击就会死亡，这样还会直接导致关卡失败，平时可要多注意了。玩家可对驾驶员单位下达的指令有“移动”和“启动”两种，“启动”需要一定时间以后才可使用，使用后机兵便会以满血状态回到战场上且玩家可立刻对其下达行动指令。

防御（回复 EP）：使用该指令后，机兵会进入一段时间防御状态并回复少量的 EP，防御状态结束还会有一小段机兵冷却时间。

未参战单位

关卡中，未参加作战的机兵则会围在终端的周围进行守卫，每位角色的守备武装都有所不同，各机体援助技能如下表。

全角色守备武装一览

角色	守备武装	效果
绪方稔二	对地多目标锁定弹	以机兵为中心的圆形范围内发射导弹攻击，仅对地面敌人有效
比治山隆俊	E.M.P.吸引场	往随机敌人方向发出EMP干扰，可中断敌人的攻击，空中的敌人会强行落地
关之原瑛	对空防卫热诱弹	往空中发出数枚电子屏障，阻挡部分空中敌人或是飞来的导弹
鞍部十郎	多联装火箭炮	往随机敌人范围里的敌人发射导弹
冬坂五百里	干扰火箭炮	往随机敌人范围里的敌人发射导弹，同时减少敌人25%移动速度和50%的装甲值
东云谅子	腕部机关炮	往随机敌人进行射击
南奈津乃	胸部6联装速射炮	往随机方位发出激光
三浦庆太郎	重型磁轨主炮	往随机方向射出超长距离电磁炮
如月兔美	远距离导弹	往随机方位发射大范围导弹攻击
药师寺惠	修复无人机	随机恢复友方单位30%HP
鹰宫由贵	多目标锁定导弹	以机兵为中心的圆形范围内发射导弹攻击
乡登莲也	腕部聚合激光	往随机方向发射激光
网口愁	矩阵盾	往随机的友方单位附加6秒的无敌护盾

敌军单位

每一个关卡中，敌人会一波一波以陨石降落的方式出现在地图上，并不断往终端位置进攻。部分敌人还有着 AOE 攻击，当敌人使用这类攻击时，地图上会出现红色范围指示，且该范围指示会渐渐被黄色填满，填满以后要是我方单位没来得及离开这一范围，就会受到巨大的伤害。

本作的敌兵主要分为地上和空中两大类，强度则分为红色、蓝色，以及黄色三种。地上 / 空中类型敌人的应对情况可参考后文，而敌人强度方面，玩家主线关卡中，前期为红色敌人居多，中后期则为蓝色敌人居多，而黄色类 EX 型敌人请参考后文的特殊兵种说明。

此外，要是让过多敌人滞留场地过久而没及时消灭，界面右上角的街道防卫程度就会不断下降，下降到 0 后也会导致关卡失败，平时要多注意了。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

EP回复

机兵在使用武装时要消耗EP，消耗完后的的状态会无比被动，而战场上能恢复EP的手段有防御和击毁敌人两种，前者效率一般，后者则是当我方某一单位消灭成堆的敌人抑或是消灭单个精英型敌人后，该单位就会大幅度的回复EP，善用这种回馈机制便可以在后期高难度关卡中打得无比爽快。



超维度系统技能（META技能）

通过不断击毁场景中的敌人，左下角的META技能会很快会被蓄满，之后玩家按下△键便可打开META技能菜单使用各种辅助技能。游戏初始在没强化的时候，META技能会非常稀少，且一场战役关只能使用一次。之后随着玩家亲自强化升级，一关下使用次数最多可达4次，且META技能的类型也会越来越多，详情见下表。

超维度系统技能一览

名称	效果
位相等离子E.M.P.	对全场敌人使用EMP干扰，可中断敌人的攻击，空中的敌人会强行落地，附带击退效果
终端回复	终端回复30%HP
全部同伴 HP回復	我方全体单位回复30%HP
全部同伴 EP回復	我方全体单位回复30%EP
全部同伴 强行冷却	我方全体单位冷却时间归零，可马上发出指令行动
全部同伴 展开护盾	我方全体单位展开10秒无敌护盾
全部同伴 强化移动速度	我方全体单位移动速度提高
威力强化	指定范围内的我方单位或是支援单位，15秒内攻击力变为2倍
耐久强化	指定范围内的我方单位或是支援单位，30秒内受到伤害减半
重力	往地图指定范围放置一圆形范围，敌人会被诱导吸引过去，持续8秒
召唤98式双腿战车	召唤4台支援单位
得分增加	对指定范围的敌人使用后，攻击这些敌人获得分数变为原来的数倍，强化满后最高为15倍（刷分专用）

META技能"位相等离子E.M.P."初始便会拥有，在前期的战役关卡里还算比较实用，清场效果或是中断敌人进攻方面非常不错。但到了中期左右，敌人的防御力大幅上升，玩家要是滥用该技能，一发下来不仅打不死敌人，还会出现敌人被击退到离我方很远的位置，且它依然能向我方发动进攻的尴尬情况，到时再操控我方单位千里迢迢击杀这些敌人会变得极其麻烦，因此到了中后期关卡，玩家对于这些终端技能的使用要灵活一点，其中"全部同伴EP回復""全部同伴强行冷却""威力强化"三个终端技能可以说是在高难度下的神技，合理使用可在高难度关卡中轻松获得S评价。



评价系统

每关结束以后会进入关卡评价界面，本关我方参战的角色会分别获得经验值，其中玩家还能在此处观察到本场战役中我方各个单位的输出伤害/受损程度，输出最高的角色会评为本关MVP，获得的经验值会多出不少。

战场界面右下角的一个分数累计槽，这个分数会由游戏初始便一直跟随着玩家，只会累积上升而不会减少重置。每达到分数槽上的一个目标点，玩家便会获得1个MP。而关卡结束以后根据玩家在本场战役中的连击数、灭敌数等表现，系统会再给予玩家一个总分，这些总分最后也会加到分数累计槽上。

而最后的关卡评价则和我方单位总体受损程度、终端受损程度，以及街道受损程度三个指标挂钩，一般情况下，只要过关后三个指标的百分比加起来不超过30%，基本都能获得最高评价"S"。



驾驶员技能说明

本作13名驾驶员都有着各自的等级与能力数值，能力数值直接表现在他们驾驶的机兵上，驾驶员每升一级，部分能力数值都会相应地提高，除此以外还能通过整备界面中的机兵强化菜单，消耗芯片进行强化。

而除了能力数值外，每位驾驶员还有着6个独特技能，每升5级便能学会一个，到30级以后便会学满。这些技能可以在不同场合的战场对机兵发挥出各种增益效果，战场时机兵指令界面右方是驾驶员的技能栏，已发动的技能框会变成黄色，没发动的则是灰色。下列是全角色的技能表格（如无特别说明，仅对角色自身发动）。





鞍部十郎

名称	效果
由我来守护	出场人数越多，全能力值加成越多
观影综合症	连战时，WT回复速度上升
怪兽迷	敌人数量越多，全能力值加成越多
不会再重演	终端的HP40%以下时，攻击力上升
复苏的记忆	全能力值上升
唯一聪明的手段	主线最终战，参加作战的所有角色WT回复速度大幅度上升

冬坂五百里

名称	效果
我要振作才行	敌人出现时，一定时间防御力与WT回复速度上升
我要保护大家	场上的自动炮台与诱导装置防御力上升
我也能行	友方单位执行攻击指令后冬坂再进行攻击，威力会上升
谁也不要受伤	防御行动结束时，自身及同伴回复少量HP
阿瑛你看我的	关原瑛位于队伍时，全能力值上升
借给我力量	场上有支援单位时，WT的回复速度上升

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

东云谅子

名称	效果
我一个人就够了	周围没有友方单位时，全能力值上升
这次不会再输了	终端的HP40%以下时，攻击力上升
我还能打	HP低下时，防御力上升
饶不了你	积累一定的伤害后，攻击力、WT回复速度和移动速度会少量上升
别小瞧我	受到攻击后EP少量回复
赎罪	东云的机兵大破后，我方单位回复HP

南奈津乃

名称	效果
短跑运动员	离开机兵时的移动速度增加
热身	移动量越多，攻击力越高
调查记录笔记	在已经取得了S评价的关卡中，全能值上升
宇宙战争	离敌人四足巨械很近时，攻击力大幅度上升
靠的是气势！	敌人数量越增加，全能力值加成越多
我不会轻言放弃的，BJ	友方单位总HP在70%以下时，全能力值大幅度上升

三浦庆太郎

名称	效果
奈津乃小姐，就是现在	三浦进行攻击后，南奈再进行攻击时，南奈攻击力上升
哥哥	关卡有出现千寻的对话情节时，本关全能力值少量上升
拼死的决心	HP低下时，防御力上升
化身护国恶鬼	三浦的机兵大破时，会对周围放出冲击波攻击
战术教练	连击数超过100后，攻击力上升
同辈之樱	在比治山进行后攻击，攻击力会大幅度上升

如月兔美

名称	效果
会火吗	冬坂或药师寺位于队伍时，全能力值上升
才不是呢	绪方位于队伍时，WT回复速度上升
不许过来！	对距离较远的敌人发动攻击时，攻击力上升
真不让人省心	攻击绪方附近的敌人时，攻击力上升
爸爸，妈妈，看着我	街道损害越大，攻击力越高
加油歌	防御行动结束时，自身及同伴回复少量EP

药师寺惠

名称	效果
唯一的挚友	队伍有如月兔美时，WT回复速度上升
这次我会保护你	队伍有鞍部十郎时，全能力值上升
习惯独自一人	周围没有友方单位时，全能力值上升
隐藏的女性魅力	防御行动结束时，男性同伴回复少量EP，女性同伴回复少量HP
看着我，十郎	鞍部十郎位于附近时，攻击力大幅提升
十郎，小心！	鞍部十郎的HP低下时，WT回复速度上升

鹰宫由贵

名称	效果
包在我身上	关卡参战人数越少，全能力值加成越多
小奈，一起加油吧	南奈位于队伍时，WY回复速度上升
格斗天才	移动量越多，脚部刺钉的威力越高
一起放马过来吧	机兵周围怪物数量很多时，攻击力与防御力上升
慢得和龟似	对蓄力的怪兽发动攻击时，攻击力上升
唯一的死党	南奈受到攻击时，一定时间内攻击力大幅提升

乡登莲也

名称	效果
分析能力	敌人出现越多，全能力值加成越多
出其不意	对刚刚出现的怪物进行攻击，攻击大幅度上升
指挥能力	使用防御指令时，其余友军单位全能力值上升
隐藏的爱慕之情	关卡有出现千寻的对话情节时，本关全能力值少量上升
如我所料	一次打倒众多敌人后，攻击力、WT恢复速度、移动速度少幅度强化，防御力下降
效率至上	机兵装备的兵装越少，WT回复速度越快

网口愁

名称	效果
骑摩托车	离开机兵时的移动速度增加
花花公子	参战女性角色越多，全能力值加成越多
我就三分钟热度	不一直使用同一兵装的话，攻击力会得到提升
哎呦，危险	周围的敌人越多，会有很高几率回避敌人的攻击
看我的，小由	位于鹰宫由贵附近时，攻击力大幅提升
困懵的建议	被敌人接近时，WT回复速度上升

绪方稔二

名称	效果
瞧我的毅力	机兵的HP被降到0时，会有一次机会保持为1点HP。
还没战够呢	击倒敌人后，一定时间内WT恢复速度提升
看拳！	对同一敌人使用强袭越多，攻击力就越高
当我吃素的啊	积累一定量的伤害后，会对机兵周围的地上敌人进行反击
惹怒我了	HP低下时，攻击力上升
绝不饶你	如月受到攻击后，一定时间内攻击力大幅度上升

比治山隆俊

名称	效果
为了祖国	街道损害越大，攻击力越高
冲野的建议	兵装目标敌人越多，攻击力越高
独行侠	关卡参战人数越少，攻击力加成越多
大和之魂	HP低下时，防御力上升
战术教练	连击数超过100后，攻击力上升
就该这样！	敌人数量越多，全能力值加成越多

关之原瑛

名称	效果
骑摩托车	离开机兵时的移动速度增加
单独行动更方便	周围没有友方单位时，攻击力合WT回复速度上升
近身战	与敌人越近，对该敌人的攻击力越高
射击天赋	对飞行敌人的会心一击率上升
看穿行动了	高几率回避敌人的近战攻击
五百里，你没事吧	冬坂的HP低下时，WT回复速度上升

连战奖励

连战是本作一个可选的特殊机制，每一关结束以后再进入下一关，通过后总分会获得相应的加成：总分 = 得分 ×（100%+ 连战次数 ×10%）。不过连战情况里，上一关出场的机兵的损耗情况会依然保留下来，且同一个角色在没有被强化的情况下连续打两场就得进入休息状态，即连战的第三场不能参加作战，第三场结束后角色便会恢复正常。好在本作的可用角色有 13 名，只要合理地进行参战分配，不断连战下去刷芯片也是完全可行的。连战一般是通关后想刷满各种角色能力数值的玩家的最佳选择，虽然不会和任何奖杯内容挂钩，要是不想连战并及时恢复上一场参战角色的能力，在机兵选择界面中按下□键即可。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

整备菜单

机兵选择界面中按下△键后即可进入机兵整备菜单。玩家可以在此处消费芯片强化各种与战役相关的项目，芯片相当于本作的金钱，以高评价或是连战完成各种战役关卡是获得芯片的最有效途径。



终端功能强化：该强化项目中，“超维度系统 LV”是玩家最首要强化的一个项目，它关系到了各种机兵武装的解锁和强化程度，在超维度系统升到满级 Lv10 以前，其他项目都可以先放置不管。



武装自定义：该菜单下玩家还能对机兵的武装进行装卸、强化，以及解锁新的武装，每台机兵最多能装备 6 个武装。当超维度系统等级升满以后，各种超强力武装才能被解锁，且各个武装最高能被强化到 +8。

机兵强化：当完成主线关卡第十一关后（第 2 区 WAVE1），整备菜单里的机兵强化才会解锁，玩家可在此使用芯片强化机兵的各项基础能力数值，不过由于每升一级后能力值上涨的幅度都很低，且耗费的芯片也不少，在升级完超维度系统或是武装这两项以前，机兵强化项目可以忽略不管。

所有的超维度系统技能以及 13 台机兵的所有武装都解锁以后（无需强化满），便可解锁奖杯“超维度系统全解放”。

全世代机兵详解

第一世代机兵（G1）



G1武装一览

名称	绪方稔二	比治山隆俊	关之原瑛	效果
强袭	○	○	○	机体往前方扇型范围发动攻击，附带击退效果，机兵可顺便进行移动
跃击	○	○	○	无视敌人或地形，往特定方向进行跳跃移动，同时产生小威力的震荡波
碎断刃	○	○	○	强袭的加强版，可无视敌人装甲发出超强力攻击
猛撞	○	○	○	往指定地点移动，同时击飞沿路上的敌人，但对大型兵种无效
对空防卫热诱弹	○	○	○	往空中发出数枚电子屏障，阻挡部分空中敌人或是飞来的导弹
限制器解除	○	○	○	使用后机兵的防御力变为原来的1/3，攻击力变为原来的2倍，该效果持续时间为15秒
E.M.P.吸引场	○	○	○	往前方扇形范围发出EMP干扰，可中断敌人的攻击，空中的敌人会强行落地
E.M.P.环绕	×	○	○	往机兵周围范围发出EMP干扰，可中断敌人的攻击，空中的敌人会强行落地
对地多目标锁定弹	○	×	○	往指定范围的敌人发射导弹
防御模式	○	○	×	使用该武装后，机兵移动速度变为原来的1/3，防御力变为原来的4倍
大容量电容器	○	×	×	被动武装，装备后碎断刃的扇形范围变大，攻击次数增加，EP消耗EP消耗增加150
乔巴姆装甲	×	○	×	被动武装，装备后敌人500以下的伤害无效
反击	×	○	×	被动武装，装备后，当机兵受到敌人攻击时，机兵会对周围地面上的敌人进行反击
强制冷却装置	×	×	○	被动武装，装备后，所有武装的冷却速度会增加30%

性能说明

G1 这种擅长近战的机体非常有昭和老大哥的风味，万事皆可用拳头来解决！各个武装的冷却时间很短，使用近战武装时还可以顺便在时间停止的状态下进行移动，在战场上的活动是相当的灵活且频繁的。其两个核心武装为“跃击”和“碎断刃”。前者能够无视场景地形随意往范围内的一个地点跳去，完美地解决了 G1 机动性不足的缺点，后者对付大型敌人或是精英型敌人会有奇效，同时配合武装“限制器解除”和超维度技能“威力强化”，机兵的攻击力会变为 4 倍，这样下来，大型敌人和精英敌人都是一发就能解决的事，对付黄色类 BOSS 型敌人就两发。“对空防卫热诱弹”是少有的防空武装，不过这也是把 G1 当辅助类型来玩时才会用上。

G1 的短板也不小，因为强力的武装都是近战类，平时少不了跳进扎堆敌人里情况，要是 G4 不及时给 G1 加个无敌护盾，不到一会就会大破。另一种尴尬的情况是，G1 的大部分攻击只针对地面上敌人的，对空中敌人是无效的，除非使用 EMP 干扰类武装将它们从空中扯下来，虽然 G1 本身也附带 EMP 干扰类武装，但消耗不小，对于想玩爆发的玩家，EMP 干扰等武装的使用还是靠其他同伴来使用。

驾驶员方面，关之原瑛在与 BOSS 类敌人作战时有非常不错的效果，其武装中有着单独行动和离敌人越近时攻击力会大幅增强的效果，可首先进行培养。另外两位补位使用即可。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

设定资料

第 1 世代机兵由井田铁也设计，冲野则在一旁帮忙。因为井田在一周期前有过驾驶只有远程武器的“98 战车”对抗 D，最后不幸大败的经历，所有第 1 世代机兵才会如此重视机动性和近战兵装。



而本篇游戏中共出现了 12 台第一世代机兵（1 ～ 12 号）：

● **1 ～ 11 号**：前 11 台第一世代皆为远程操控型，效果与功能比起实际操纵都要差上不少，它们的最初操纵者皆为乡登莲也。

● **12 号**：12 号最初的驾驶员为冲野司，初战因 DD426 病毒大败后，冲野为了让自己后续行动不被千寻等人发现，将自己的 12 号机兵传送到了 5 号扇区的大海中。在本篇故事里，冲野为了以防万一，与比治山共享了 12 号机兵的使用权限。

● **10 号～ 11 号**：最终战时的驾驶员分别是绪方稔二和关之原瑛。从绪方线最后的情景推测，10 号与 11 号机兵应该在初战失败以后，同样被冲野藏到了 5 号扇区的海里，同时还进行了改良强化。



第二世代机兵（G2）



G2武装一览

名称	鞍部十郎	冬坂五百里	东云谅子	效果
重拳	○	○	○	机体前方扇型范围发动攻击，对敌人有击退效果，机兵可顺便进行移动
腕部机关炮	○	○	○	往机体前方扇形范围进行射击
多联装火箭炮	○	○	○	往指定范围里的敌人发射导弹
哨戒炮	○	○	○	往地图某个地点放置一自动炮台
守护者	○	○	○	往地图指定地点放置一诱导装置，可引诱敌人对其进攻
等离子弧焊机	○	○	○	对单个目标进行大伤害攻击，机兵可顺便进行移动
护盾发射器	×	○	○	往地图某个地点放置防御屏障，抵挡敌人移动或是导弹攻击
对地贯通火箭炮	○	×	○	往指定范围内的地面敌人发射导弹
复仇守护者	○	×	○	守护者的加强版，诱导装置被击毁后会对周围敌人产生伤害
干扰火箭炮	○	○	×	往指定范围里的敌人发射导弹，同时减少敌人25%移动速度和50%的装甲值
修复发射器	×	○	×	往地图指定地点放置一回复装置，能回复站在其附近机兵的HP
大容量电容器	×	×	○	被动武装，装备后使用哨戒炮时，会额外放多一台自动炮台，EP消耗增加200

性能说明

官方虽然定位 G2 属于万能型机体，但从整体武装的表现来看并能是那么出众。G2 的中距离武器装如“多联装火箭炮”和“对地贯通火箭炮”比较实用，“等离子弧焊机”是攻击力最强的近战武装，不过要游戏中期左右才能学到，使用近战武装时的可移动范围比 G1 的要少很多，机动性相对不足。G2 与其他机兵比起来，最大的特点莫过于有着放置自动炮台等额外友方单位的武装，这些装置要是成功击杀敌人，EP 会回馈到我方单位上。不过场上装置放置数要有 2 台或以上时才会有不错的辅助效果，且放置一个装置便会消耗不少 EP，使用时要留意好机兵的消耗。总而言之，G2 定位更倾向于辅助机体，平时蹲在终端周围守点是不错的选择，要是出现一些离 G2 很近的大型敌人或是精英兵，直接用最强的近战武装轰之。

三位驾驶员里，冬坂有着许多对辅助装置有增益效果的技能，十郎的技能比较注重自身整体能力值，东云的技能则倾向于单独行动，由于 G2 的机动性较低，单独行动会有着诸多方面的缺陷，东云可以往后再培养。



设定资料

G2 则由冲野司所设计，平衡了 G1 无法应对空中型敌人的缺点，但机动性也受到了影响，无法如 G1 那样在战场上蹦来蹦去。而本篇游戏中共出现了 3 台第二世代机兵（13 ～ 15 号）：

● **13 号**：驾驶员由始至终都为和泉（鞍部）十郎。初战大败以后被传送到了扇区 3。随后十郎在扇区 3 独自迎击 D 以后，13 号机兵暂时以大破的状态一直被放置于该区，直到本篇故事重新被十郎召唤。

● **14 号**：驾驶员由始至终都为东云谅子，初战大败以后，机兵被传送到了扇区 4，随后被千寻回收并一直放置于敷岛重工的机兵仓库里。

● **15 号**：最初的驾驶员为关之原瑛，初战大败以后被瑛藏了起来，地点疑似扇区 1。冬坂故事的最后，瑛将 15 号机兵的使用权限转交给了她。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第三世代机兵（G3）



G3武装一览

名称	南奈津乃	三浦庆太郎	如月兔美	效果
胸部6联装速射炮	○	○	○	往机兵扇形方向发射炮击
重型磁轨主炮	○	○	○	往超长距离发射电磁炮
E.M.P.振荡器	○	○	○	以机兵为中心的超大圆形范围类使用EMP干扰，可中断敌人的攻击，空中的敌人会强行落地
远距离导弹	○	○	○	离机兵一定范围以外发射导弹攻击
震慑拳	○	○	○	机体前方扇型范围发动攻击，可中断敌人的行动，机兵可顺便进行移动
对地猎手导弹	○	○	○	往远方地面上的敌人发动导弹攻击，可无视装甲
导弹雨	○	○	○	往机兵前方超大扇形范围发射导弹雨
超大型导弹	×	○	○	离机兵一定范围以外发射超大威力导弹攻击
跟踪导弹	○	×	○	往指定范围里的敌人发射追尾导弹
对空轰炸	○	○	×	往机兵前方一定范围的空中敌人发射导弹
强制冷却装置	○	×	×	被动武装，装备后，所有武装的冷却速度会增加30%
百万磁轨主炮	×	○	×	往超长距离发射电磁炮，但比重型磁轨主炮的范围窄一点
大容量电容器	×	×	○	被动武装，装备后使用重型磁轨主炮时，会变成连射两发，EP消耗增加100

性能说明

G3由登场开始就很容易成为大多数玩家的厚爱，毕竟武装“重型磁轨主炮”视觉效果好射程还远，只需蹲在终端周围便可远程搞死敌人，香草社对此笑了笑……G3的机动性以及其近身武装几乎可以忽略不管，平时最多也就是在终端周围散散步。其各个武装有着射程远输出高，但冷却时间也很长的特点，基本行动方针是在敌人靠近我方以前就将它们击毁，又由于G3的武装射程只对应远距离而没有中近距离，配置G3上场时最好配置上一台G2或G4，方便补刀来到中距离的敌人。G3在前期主线关卡表现非常优秀，但到了中期遇到非常多的大型敌人就会非常无力，大型敌人一般都带有护甲，而G3大部分武装都没有护甲穿透能力，有穿透能力的武装只针对地面敌人且消耗大，所以在游戏中期一段时间里，G3也是和G2一样稳坐队伍里的辅助位置，武装“E.M.P.振荡器”是META技能“位相等离子E.M.P.”最好的代替品，经常要用来配合G1击杀空中的大型敌人。

但是，熬过了中期以后G3的春天便再次回来，G3的最终武装“超大型导弹”攻击力极强范围极大，开炮前加个META技能“威力强化”后，除了黄色类BOSS型敌人几乎都能秒杀，最重要的是后期关卡敌人数量极多，G3开一炮以后也能稳定的回复EP和META技能槽。当然了，使用这一招后会有着长达12秒的冷却时间，在冷却结束以前，玩家要想办法守住，要是情况过于危机可以使用META技能“全部同伴 强行冷却”，但又由于META技能一场最多只能使用4次，是否爆发地一次性用完，就得看玩家如何取舍了。



驾驶员方面，由于G3基本是后期关卡的核心，在高难度的关卡下尤甚，三位角色培养自然而然会很高。而小南的G4武装里虽然没有“超大型导弹”，但可以用“导弹雨”代替，配合“强制冷却装置”在战场也会有着非常不错的表现。另外，导弹雨是动画效果最强的武装，无数导弹雨从天空中落下震撼到机器掉帧。

设定资料

G3由冲野司所设计，特化了远程武器，但机身变得更重。而本篇游戏中共出现了4台第二世代机兵（16～19号），或许这类机兵要求驾驶员较高的技术，第一代使用者皆为人工智能。

●**16号**：最初驾驶员为如月兔美（一周期前）的人工智能，初战失败以后被传送到了人造卫星上。而在如月兔美故事线中，兔美偶然在UFO中偶然接触了兔美（一周期前），最终战前夕人工智能将使用权限转交给她。

●**17号**：最初驾驶员为三浦庆太郎（一周期前）的人工智能，初战失败以后同样被传送到了指令船人造卫星上，但在传送之前三浦（一周期前）就将自身部分资料转移到了无人机上。而在与小南的故事线中，三浦（一周期前）与小南相遇并最后成功找回17号，随后三浦（一周期前）将17号的全部资料全部下载到无人机上并把权限转交给了小南。

●**18号**：最初驾驶员为鞍部玉绪（一周期前）的人工智能，初战失败以后机兵似乎完全大破，在游戏中再没出现。

●**19号**：最初驾驶员在游戏中并没详细提及，但从23号事件中，从井田铁也与如月兔美（一周期前）的对话来看，驾驶员可确定为比治山（一周期前）的人工智能，而在初战失败以后被传送到了5号扇区，而比治山（一周期前）似乎没来得及脱出而完全被消灭。三浦之后参与了机兵实验，最后成为了19号机兵的驾驶员。在小南的故事中，在BJ的帮助下19号机兵被传送到了扇区4，随后一直放置在那一栋大楼上，被黑衣人组织监视着。三浦在最终战时将其夺回。





资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第四世代机兵（G4）



G4武装一览

名称	药师寺惠	鹰宫由贵	乡登莲也	网口愁	效果
腕部脉冲激光	○	○	○	○	往机兵前方一定扇形范围发射激光，攻击不高但可无视敌人装甲
矩阵盾	○	○	○	○	往指定范围里的友方单位附加无敌状态，该效果持续时间为战场时间15秒
高空热雷	○	○	○	○	往地图指定地点放置一圆形范围机雷，靠近的敌人会受到持续伤害
多目标锁定导弹	○	○	○	○	以机兵为中心的圆形范围内发射导弹攻击，机兵可顺便进行移动
截击机	○	○	○	○	放出4台飞行装置，在地图上自动攻击敌人
腕部聚合激光	×	○	○	○	往机兵前方发射激光，可无视敌人护甲
脚部刺钉	×	○	○	○	使单个敌人进入过热状态，持续受到伤害
重力导弹	○	×	○	×	往地图指定范围放置一圆形范围，敌人会被诱导吸引过去
大容量电容器	○	×	○	×	被动武装，装备后使用截击机时，会额外放出4台飞行装置，EP消耗增加150
维修盾	○	×	×	○	往单个友方单位施加6秒无敌状态，并恢复30%HP
强制冷却装置	○	×	×	×	被动武装，装备后，所有武装的冷却速度会增加30%
反击	×	○	×	×	被动武装，装备后，当机兵受到敌人攻击时，机兵会对周围敌人进行反击
乔巴姆装甲	×	○	○	×	被动武装，装备后敌人500以下的伤害无效
浮雷	×	×	×	○	往指定地点移动，路径会施加机雷，靠近的敌人会进入过热状态持续受到伤害

性能说明

官方定义 G4 为辅助机兵，在队伍中的确有着非常重要的辅助作用。G4 的机动性非常优秀，因为是空中单位，移动指令可以让 G4 无视地图上的蓝色地面路线飞到地图上的任何一个地点。武装“多目标锁定导弹”的时停移动效果比攻击效果要来的优秀，该武装前期对付不太强的成堆敌人还算凑合，但中后期使用这一武装冲击敌人堆里无异于自杀。武装“脚部刺钉”在前期对付大型敌人效果比较不错。武装“截击机”比较特殊，使用后会是召唤数台带空中无人机，它们会自动骚扰攻击地图上的敌方单位，该武装经过强化后再配合被动武装“大容量电容器”，便能一次最多能召唤 8 台，无人机对地面上的敌人有奇效，但对空中的敌人则会被秒杀，玩家可根据关卡状况来使用。“矩阵盾”则是 G4 的神技，它能给特定范围内的我方单位附加 6 秒的无敌护盾，消耗 EP 不多且冷却时间短，在敌人数量与战况极度混乱的后期关卡，短时间的无敌可以让玩家度过许多危机，而对于经常跳进敌人堆里的 G1 更是起动重要的保命作用。

驾驶员方面则没有过多差别，毕竟每一位都有着“矩阵盾”，玩家按喜好培养即可。



设定资料



G4 由冲野司所设计，直到本篇后故事中才被制作出来，而本篇游戏中共出现了 4 台第二世代机兵（20～23 号）：随着 426 在本篇中的行动，鹰宫、乡登、网口以及惠纷纷登录为这四台机兵的驾驶员。

特殊兵种应对指南

远程攻击型怪兽弹炮双尾

名为“双马尾”的敌兵（谐音梗）。这类敌人一般会出现在离我方非常远的位置，并不断原地发射导弹。由于这类敌人一般处于我方攻击范围以外，且其导弹攻击非常的烦人，若关卡中这类敌人出现数目不多，就单独派一台 G1 或是 G4 前往处理；若大量出现此类敌人，推荐使用 G1 的武装“对空防卫热诱弹”应对它们射来的导弹，等周围敌人清理干净后再派机兵前往处理。此外，这类敌人和 META 技能“位相等离子 E.M.P.”有着极好的相性，越使用我方就越难打到它们（汗）。



自爆型怪兽鼓雷

这种敌人会不断往我方单位靠近，当靠近终端或是我方单位以后，以其为中心会出现红色大范围指示圈并开始蓄力自爆，这一攻击对终端和我方都有着秒杀的作用，不过只要在指示圈被黄色填满以前将该敌人击毁，自爆攻击就会反过来作用于敌方单位，玩家大可引诱他们靠近蓄力自爆，顺势消灭周围杂兵。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

护盾强化型敌人阿普索斯

这类敌人会赋予部分敌方单位数秒护盾，与 G4 的武装“矩阵盾”效果相同，我方消除敌方护盾的方法则是用 EMP 干扰类武装，但总的来说，在这种敌人登场以后迅速击杀才是最有效的应对方法，要是无视它们让其过久地逗留在战场上，我方面对成堆带护盾的敌人会相当绝望。



万能型怪兽四足巨械

能力最强的大型杂兵，关卡中也经常有出现。远程会使用类似双马尾的导弹攻击；我方单位靠近到中距离时，它会对其使用大威力的中距离蓄力炮；靠近到近身处，它则会原地发射导弹群，对我方单位和都市都会造成不少的伤害，因此我方单位靠近后最好一击解决。



巨型运输机土地运输机/工程型怪兽移动工厂

这两种大型敌人都是站桩型，出现在地图上就不会动，且它们还会在战场上间断性地生产杂兵，一般也是玩家的首要击毁对象。好在他们本体和生产出来的杂兵都不算强，前期的话，待其出现在地图后，给 G1 上个无敌护盾然让其跳过去收割，后期敌人数量增多，用 G3 的“超大型导弹”的收益和效率会比较高。因为是大型敌人，击毁后会回复大量 EP，对付时就不要吝啬机兵的 EP。





机兵型角斗士

角斗士：崩坏篇中的出现的与我方第一世代机兵长的一摸一样的 D。在最终决战开放了所有游戏系统时，敌方系统也随着我方的变强而开始增加兵力，仿照当时在初战中失控的第一世代机兵，制造了与其相似的 D，单体实力远远凌驾于我方第一世代之上。

敌方的 G1 单位，虽然体积小但依然属于精英型敌人，击倒后可回复不少 EP。这类敌人的行动与攻击方式与我们的 G1 相似，不过攻击力比我们要高出不少，要是我方也用 G1 上前单挑的话会死得很惨，要将它们当大型敌人来应对，不过由于其无法攻击空中单位的缺点，G4 某种意义上也是其克星，擅用无人机可轻松虐杀。最后，这类敌人使用跳跃攻击飞到天上时，我方单位的武装依然能打中它，不过要通过右摇杆调整视角



EX兵种

特指代上述兵种的最强状态，这类兵种一般会出现于 BOSS 关卡中，单位外观变成了黄色，相比原来的普通形态（红色/蓝色），EX 兵种的武器攻击范围几乎是整张关卡地图，蓄力时间短且攻击力极高，某些兵种还会令场地出现大范围的敌方专用增益区域。对付它们只能用 G1 的“碎断刃”和 G2 的“等离子弧焊机”，同时还要尽可能配合超维度系统技能“威力强化”，这些敌人在主线关卡中出现的不多，后文关卡要点攻略会提及对应打法。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

主线关卡攻略

末日的开端

序章是 7 场教学关卡，没有关卡评价也没有任务，玩家跟随指示打完即可。另外，虽然此前试玩版（不是《十三机兵防卫圈：序章》）里已经包含了这 7 个教学关卡，奖杯“末日的开端”却不会因为玩家在本篇里继承试玩版的存档而跳出，所以要再打一遍。

第1区域

WAVE1

任务

- 关卡结束时，街道防卫率 50% 以上

要点

第一关中登场的敌人种类只有地面型杂兵与万能型怪兽两种，数量很少，用普通兵装应对即可。由于本关任务要求街道防卫率，万能型怪兽要尽快解决，推荐上两台 G1，一个负责下方，另一个负责上方。

WAVE2

任务

- 让冬坂五百里参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关的敌人种类只有飞行类的杂兵，但数目不少，要是我方整体输出不够的话，敌人会突破我们的防线从而攻击到终端，玩家可以考虑用 G1 的兵装“对空防卫热诱弹”，情况危急时就使用 META 技能“位相等离子 E.M.P.”，该招式对于前期关卡还是非常实用的。



WAVE3

任务

- 让如月兔美参加本关战役
- 让终端 HP 维持在 60% 以上

要点

本关会大量出现万能型怪兽。想速战速决就把 3 台 G1 全都派上，然后兵分三路，上下两路在敌人落下点守株待兔，中间的由于要对付 2 只万能型怪兽，配多个 G4 一同前往，期间一定要让记得上个无敌护盾。之后守点的单位就让任务要求参战的兔美（G3）附加一台 G2，东云的兵装“守护者”在本关有着不错的表现。而其余成堆的离我方比较远的地面杂兵就用 META 技能来解决，但最好在将万能型怪兽击毁后再用，不然它们会被击退到离我们很远的位置，追击起来会变得极为不便。



WAVE4

任务

- 60 秒内完成关卡
- 关卡结束时，街道防卫率 60% 以上

要点

自爆型怪兽登场的一关，此外还会出现许多飞行类杂兵。整体上用普通兵装应对即可，要是我方单位输出不足，就引诱自爆型怪兽蓄力，然后让自爆伤害反过来作用于敌人上，注意了，自爆型怪兽在没有任何压力（没受到攻击）的情况下，接近我方单位时会直接无蓄力自爆。

WAVE5

任务

- 让参战机体为 4 机或以下
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡
- 关卡结束时，街道防卫率 60% 以上

要点

BOSS 战关卡，只需要把目标敌人除掉即可获胜，目标是 3 台巨大大运输机，初始只有 1 台，击毁后另外 2 台便会于同位置登场。本关任务有着只让 4 台机兵参战的要求，这里推荐三台 G3 全上，之后再配个 G2 或 G4。战斗开始以后，先用 G3 的“远距离导弹”清理周围的杂兵，清理不过来的让 G2 或是 G4 进行补刀，清理完以后就可以用 G3 的“重型磁轨主炮”慢慢料理巨型运输机。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



WAVE6

任务

- 让参战队伍中只有第 2 世代和第 3 世代的机兵
- 60 秒内完成关卡

要点

远距离攻击型敌人“双马尾”正式登场，不过登场位置离我方很近，正常兵装应对即可。本关的任务要求是只让 G2 和 G3 两种类型的机兵参战，前期对付一般杂兵还没什么大碍，但关卡中期地图中间会同时出现 2 只万能型怪兽，末期地图左上方还会出现另外 2 只，现阶段的 G2 必然还没学会超强力近战兵装，所以我方只能站在终端附近用远程攻击一点一点地磨它们血，期间要小心万能型怪兽的蓄力激光炮，中一发特别痛，其发射出来的导弹也要及时击毁。要是第一次玩觉得太难，可以先用 G1 机兵上场并把 S 评价打下，待后期解锁 G2 的强力兵装后，再回过头来完成本关任务。

WAVE7

任务

- 让三浦庆太郎参加本关战役
- 关卡结束时，街道防卫率 70% 以上

要点

护盾强化型敌人登场，其一旦出现就赶紧击毁，而本关 G3 的主炮射程刚好能碰到他们。本关敌兵种类开始混杂起来，不再像前面关卡那样同一关只出现一种类型敌人。关卡中期地图中间会出现 1 台巨型运输机，末期右下方会出现 1 只万能型怪兽，正常应对即可。





WAVE8

任务

- 让鹰宫由贵参加本关战役
- 让终端 HP 维持在 60% 以上

要点

数目极多的地面型杂兵会从四面八方出现并向我方袭来，虽然它们不堪一击，但数目多起来就非常烦人。开始本关以前，玩家最好把 META 技能强化一下，至少一场内能用 2 次全场 EMP 干扰，G3 的“远距离导弹”和 G2 的“多联装火箭炮”也强化一下。参战单位除了任务要求里的鹰宫由贵（G4），其余位置就把 G3 单位和 G2 单位带上。本关除了要应对地面型杂兵，还要同时小心从天而降的敌人，前期上方会出现一只护盾强化型敌人，及时用 G3 的主炮处理掉。清完一波以后后会出现剧情对话，又一大波地面型杂兵从地图边界出现，以及场景随机两端各出现 1 只万能型怪兽，建议先专心将万能型怪兽处理掉后再处理其他杂兵。META 技能的全场 EMP 干扰虽然能直接秒杀地面型杂兵，但同时也会把许多特殊兵种击退到场外，再进行追击的话会非常麻烦，总之 META 技能要在危机关头时再用。

WAVE9

任务

- 让参战机体为 4 机或以下
- 让网口愁参加本关战役

要点

相比上一关排山倒海的敌人攻势，本关敌人进攻节奏就温柔了不少。以我方终端为中心，敌人会以顺时针的顺序在外围出现，我方逐一击破即可，最后左上方会出现 2 台巨型运输机，其中还会带着一个护盾强化型敌兵，及时处理即可，若出现处理不过来的情况，就使用 META 技能的 EMP 干扰将敌方单位的护盾解除掉。

WAVE10

任务

- 让参战队伍中只有第 1 世代和第 4 世代的机兵
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡
- 让终端 HP 维持在 60% 以上

要点

BOSS 战关卡，目标是 4 只工程型怪兽，开局会有 1 只位于地图下方角落，消灭以后剩下 3 只会在地图另外三个角落登场。按任务要求只派 G1 和 G4 的机兵参战的话，本关难度不会很高，在消灭第 1 只工程型怪兽以前，其他友方单位前往到别的角落守株待兔即可，期间要让一台机兵守在终端处以防万一。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



第2区

开始第 2 大关以后，万能型怪兽等大型敌人的在一关里的出现数量也多起来，不过当前手中获得的芯片应该也不少了，“超维度系统等级”尽快升级达 Lv10 并解锁各机兵的最强兵装。

WAVE1

任务

- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡
- 50 秒内完成关卡

要点

由本关开始，强化型的蓝色敌兵会渐渐出现，它们和其他大型敌兵一样都附带了装甲，对付它们时最好使用带有护甲穿透效果的兵装（兵装说明中附带了红色字体）。战斗开始以后，先用大范围攻击兵装把杂兵清理掉，使用 G4 的“重力导弹”可以有效地将敌人汇聚在一起并一网打尽，杂兵都消灭完以后，剩下的大型敌兵派 G1 或是使用别的强力兵装处理即可。

WAVE2

任务

- 关卡结束时，街道防卫率 80% 以上
- 让终端 HP 维持在 70% 以上

要点

本关敌人是大量的飞行类杂兵和少量地面类杂兵，且多数以蓝色强化版形态登场，中期地图右端还会出现 2 台巨型运输机。由于敌人数目众多，我方输出不够的话会很容易被它们突破防线，实在守不住的话就使用 META 技能或是用 G1 的 EMP 干扰兵装。

WAVE3

任务

- 让比治山参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关会出现大量工程型怪兽，部分还会以蓝色强化版本登场，G1 型机兵必然是本关的主力。本关的推荐队伍配置为 3 台 G1，2 台 G4，剩下的 1 台随意选择。工程型怪兽主要出现在地图左边、左上方以及右上方三个位置，战斗开始以后，G1 依然是兵分 3 路，G4 则留在终端给远征的 G1 加护盾和守点，其中左上方会出现 2 只蓝色工程型怪兽，派遣的 G1 最好已经被足够强化过。要是 G2 已经学会了“等离子弧焊机”，右上方的 G1 单位可以让其来代替，这一兵装对任何大型敌人都有秒杀的作用。



WAVE4

任务

- 让绪方稔二参加本关战役
- 让终端 HP 维持在 70% 以上

要点

难度较大的战斗，要是现阶段的 G3 已经解锁了兵装“超大型导弹”，位于地图右上方的成堆蓝色敌兵就能够随意处理，本关也会非常轻松，没有的话只能严守阵地。推荐队伍配置为 3 台 G3，G1/G2/G4 各一台，由于万能型怪兽会大量出现在地图周围，不过由于还是未经强化的红色，现阶段我方的 G1 已经可以见一个杀一个，G4 不断给 G1 上护盾，然后其不断使用“跃击”在地图上游走即可，剩下的机兵则是尽可能灭敌守点，右上方的成堆蓝色敌兵只能一点一点地磨。

WAVE5

任务

- 让参战机体为 4 机或以下
- 让乡登莲也参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

BOSS 战关卡，本关目标为 7 只机兵型怪兽，虽然和我们的 G1 长着同样的外表，但防御力与攻击力却比我方高非常多，派 G1 上前单挑时务必有个无敌护盾。本关若是按任务要求游玩，4 台登场机兵推荐配置为 2 台 G1，G2/G4（驾驶员为乡登）各一台，关卡开始以后我方只要守

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

点等对面过来即可，消灭完第一波以后，另外2台机兵型怪兽会带领着一群敌人到来，我方的G2赶紧用“对地贯通火箭炮”把场中间的两只护盾强化型敌人给处理掉，其余杂兵则由G4来负责，待机兵型敌人靠近以后，再继续派我方G1上前解决。这一波也解决完后，最后3只机兵型怪兽便会又带领一波敌兵登场，依然是先把护盾型怪兽处理掉。本关结束以后，我方G1便解锁兵装“限制器解除”，是之后BOSS战关卡速通神技。

WAVE6

任务

- 让比治山、三浦参加本关战役
- 50秒内完成关卡

要点

经历了几场极为激烈的战斗后，本关敌人的攻势终于缓和了不少。本关会大量出现自爆型怪兽和飞行类杂兵，可多引诱自爆型敌人来处理掉天空上的杂兵。关卡末尾地图左边会出现1只蓝色工程型怪兽，派G1上前处理即可，正好拿来试试兵装“限制器解除”的威力。



WAVE7

任务

- 让十郎、药师寺参加本关战役
- 让终端HP维持在70%以上



要点

本关会出现大量蓝色远程攻击型敌人，其导弹发射数量比原来红色的要多出不少，战斗时一定要配备G1的“对空防卫热诱弹”或G4的“高空热雷”来应对，战斗开始以后就马上对着终端附近位置使用它们，这样飞来的导弹都会被截停在空中，我方便可以专心对付来袭的其他敌兵。本关使用G2的“对地贯通火箭炮”能非常有效地将远程攻击型敌兵清理掉，除此之外，本关还会出现许多巨型运输机，让G1前往处理时，记得带上EMP干扰兵装，META技能的全场EMP干扰就别用了，否则远程攻击型敌人会被击退得很远。

WAVE8

任务

- 让参战队伍中只有第3世代和第4世代的机兵
- 关卡结束时，街道防卫率80%以上

要点

本关会出现大量飞行类杂兵，配合任务要求，只派出G3和G4的话本关也不会太难。现阶段G3应该能解锁兵装“对空轰炸”了，使用它来对付空中的敌人无比爽快，命中敌方单位后还会产生一连串的爆炸伤害，不过切记，该兵装只对飞在天空上的敌人有效，要是我们用了EMP干扰类将敌人打落地上，“对空轰炸”不会对它们产生反应。本关除了要留意前期地图下方会出现护盾强化型敌人，其他就没什么难点，巨型运输机可以在清理完所有其他飞行类敌人后，让G4用兵装“脚部刺钉”前往处理。

WAVE9

任务

- 让关原、东云参加本关战役
- 让参战队伍中只有第1世代和第2世代的机兵

要点

本关会出现大量蓝色的护盾强化型敌人，而且离我方非常远，要是按任务要求只上G1和G2的话，本关难度会相当的高，推荐S评价和关卡任务分开完成。若真只上G1和G2的话，G1负责跳到远方狩猎护盾强化型敌人，同时还要要对付随之而来的大型杂兵，由于没有G4的护盾，每次攻击都尽可能离杂兵远一点。G2则负责守点且一定要学会“等离子弧焊机”，因为本关也会出现机兵型怪兽，G1在远方难以顾及到，所以干脆让它们靠近终端并由G2来解决，期间还要擅用META技能，情况过于危急就把全场EMP干扰给用上。

WAVE10

任务

- 让网口愁参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡
- 让终端HP维持在70%以上

要点

BOSS关卡，目标是一台远程攻击型敌人的EX型，这种双马尾一台顶得上几十台，其射出的导弹攻击非常凶猛，我方靠近后它会在自身周围释放不断降低我方单位HP伤害的地形，速战速决是本战的关键。本关推荐使用关原瑛（G1）来斩杀BOSS，该角色15级后就有着“单独行动能力提升”和“离敌人越近攻击力越高”的两个技能。战斗开始后，关原不断跳到BOSS面前，其他单位击杀杂兵积累META技能槽，等关原可用近战兵装贴着BOSS打的时候，对其使用META技能“威力强化”，然后G1自身再使用“限制器解除”，在这配合下两发“碎断刃”即可解决BOSS。期间也要记得给G1上护盾。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



第3区

来带第 3 大关以后，各种机兵的最强兵装都得全部解锁，且尽可能将常用的兵装强化到 +8，不然后面的高难度战斗基本没法打。接下来的战斗想拿 S 评价的话，G4 基本是必上的，其用途就是不停地给队友加护盾，否则一个不留神我方单位便会集体残血。

■WAVE1

任务

- 让绪方、如月参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关以及之后的敌兵几乎都以强化型的蓝色形态登场，想要快速清场过关的话就赶紧将 G3 的“超大型导弹”强化到 +8。本关开始以后，地图正下方就有着一群陆地型敌兵，随后前来增援的杂兵以飞行类居多。由于本关的敌兵数目非常多，前期的某一波敌兵增援中会混入几个容易被忽略的护盾强化型敌人，一定要留意好并及时消灭掉。

■WAVE2

任务

- 让东云、乡登参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关推荐配置为 G3/G4 各一台，其他随意。本关主要以守点为主，敌方有不少远程攻击型和机兵型的敌人，我方一定要配备好防空兵装以应对众多飞来的导弹。战斗中主要小心战场中间的敌兵，期间的增援会多次出现护盾强化型敌人，它们配合多只机兵型敌人会非常要命。左右两端的敌兵以自爆型怪兽居多，后期会出现两只蓝色万能型怪兽，尽可能拖住，直到场中间的敌兵都消灭完后再前往处理。





■WAVE3

任务

- 让冬坂、关原参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关出击界面虽然提示会出现大量飞行类敌人，但实际上是地面远程攻击型敌人居多，防空兵装依然要准备好，此外的敌人正常应对。

■WAVE4

任务

- 让比治山参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关出现大量巨型运输机，使用 G3 的“对空轰炸”应对即可，期间会出现许多护盾强化型敌兵。

■WAVE5（BOSS战）

任务

- 让网口、鹰宫参加本关战役
- 在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

BOSS 战关卡，目标是 1 只工程型怪兽 EX 和 1 只自爆型怪兽 EX。本关两只 BOSS 都在地图左上方和右上方，左上方的工程型怪兽 EX 会不断地生产杂兵，这些杂兵也是 EX 型，不过不算强；右上方的则是自爆型怪兽 EX，其血量相当之厚，且它只有在靠近终端位置时才会蓄力自爆，在它自爆之前没将其消灭任务会直接失败。参战配置推荐为 G1/G3/G4 各两台，两台 G1 分别负责两边的 BOSS，G4 则轮流给全体队伍加护盾，G3 则尽可能防止杂兵靠近终端。两台 G1 都接近各自的 BOSS 后，依然是 META 技能“威力强化”+“限制器解除”的套路。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



■WAVE6

任务

- ●让南奈、三浦参加本关战役
- ●在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关出现大量飞行类敌人，数量夸张到让机器掉帧。虽然都是飞行类敌人，但G3的“对空轰炸”在本关已经打不过来了，此时建议使用兵装“超大型导弹”和“导弹雨”，期间过长的冷却时间使用META技能“全部同伴 强行冷却”取消掉，这样下来本关会轻松不少。使用兵装“超大型导弹”时，目标敌人或大型敌人的数量一定要够多，且一定要都能成功击杀，否则EP会回馈不回来，要是觉得威力不够，就用META技能上一个“威力强化”。

■WAVE7

任务

- ●让十郎、药师寺参加本关战役
- ●在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关依然是扎堆的敌人，依然用G3的“超大型导弹”打法。

■WAVE8

任务

- ●在没有一台机兵大破的情况下完成关卡
- ● 60秒内完成本关

要点

本关敌人数量终于没上两关那么夸张，工程型敌人会围绕着终端周围逐个登场，惟一麻烦的它们登场时都带着2～3台护盾强化型敌人。本关我方的G1终于可以开始久违地远征跳跳乐，期间记得加护盾。由于本关敌人数量不多，G3的“超大型导弹”更多用于补刀和清理护盾型敌人。

■WAVE9

任务

- ●让参战机体为4机或以下
- ●在没有一台机兵大破的情况下完成关卡

要点

本关大量出现万能型怪兽和护盾强化型敌人。本关敌人又开始扎堆登场，且数量极多，G3“超大型导弹”伺候。

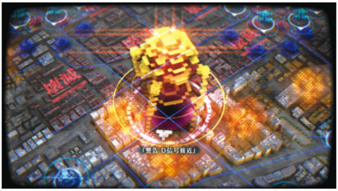
■WAVE10

任务

- ●在没有一台机兵大破的情况下完成关卡
- ●让终端HP维持在50%以上

要点

BOSS战关卡，目标是万能型怪兽EX型。这头东西便是本作的主线最终BOSS，其蓄力攻击的范围几乎就是全场，HP在削减到一半左右时，地图两边还会出现护盾强化型敌人EX，不过它们不算作关卡目标。既然是对付单只大型BOSS，依然是单个G1（关原）前往解决。战斗开始后，我方G3单位先用“超大型导弹”将BOSS周围的杂兵清理掉顺便攒一波META技能槽，之后给G1上个护盾并直接冲到BOSS面前老办法处理。



■最终区

最终关卡没有BOSS战和关卡任务，玩家只要要消灭源源不断出现的杂兵即可。前期出现的杂兵都只是些早期红色类型敌人，玩家最好用低消耗的兵装处理。当触发剧情说还有50%后，蓝色型敌人便会渐渐出现并铺满整个战场，此时画面会卡得飞起，想更进一步折磨机器的话可以让友方3台G3一起使用“导弹雨”……面对如泉涌般出现的敌人，玩家此时可不必再温存弹药，所有最强兵装全部拿出来轰就好了，轰完一波就赶紧用META技能取消全员冷却时间继续轰。所有敌人都被击倒后便可观看最后的结局！



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

第4区

●当玩家完成最终区的关卡以后，即通关游戏的一周目，系统便会开启第 4 区挑战关卡。

●该区是纯提供给玩家挑战的关卡，无剧情。

●难度比本篇要难上不少，即使不是 BOSS 类 EX 敌人也会使用各种护盾或是在地图上制造各种异常状态地形，本篇里非常吃香的“超大型导弹”在这些关卡里也变得不怎么通用。

●到 WAVE20 时，所有兵种的 EX 型（金色）都登场完毕，随后关卡的兵种不再增加。

●一般游玩这些关卡时，玩家主要使用整备菜单中的“机兵强化”一项。

●该区的关卡数目超过 1000，后面的关卡已经被推测是随机生成，不过到底玩到 9999 关时会有什么奖励，得等日后官方亲自公布信息。





关键词系统

追忆篇故事的推进靠的是关键词系统，游玩该模式时，按下△键即可打开“思考云图”，此时便可思考或使用当前的关键词。另外，界面右上角会有着绿条与红条：绿条数目代表着当前玩家可进行思考的关键次数目；红条数目则代表当前可用于与场景 / 角色互动的关键词数目。当绿条或红条闪着亮光，则说明词条尚未被思考 / 互动过，没闪则代表该关键词已经使用过，可不再理会。游玩时只要擅用关键词系统，将能思考 / 互动的关键词全都使用完，即可一路推进各角色的故事。





鞍部十郎

●序章：完成崩坏篇末日的开端 WAVE 1 后开启。

●去学生食堂：思考完当前所有关键词，然后离开教室后会触发前往学生食堂的分支路线，随后触发事件“房客”；之后重新游戏时，玩家再次来到食堂的话，只会触发事件“日常”（无情节）。

●当“房客”事件发生以后，在课室靠近泽渡旁听女孩们的聊天，随后便可打听到网口的位置，将这一消息告诉柴久后便可前往操场休息处，随后便可触发事件“噩梦”；之后重新游戏再次来到操场休息处的话，只会触发事件“日常”（无情节）。

●当“房客”事件发生以后，离开教师并准备前往食堂或操场休息处时会遇见药师寺，此时马上和柴久交谈即可支开他，随后不断与药师寺对话触发事件“和泉十郎”。

●再次来到走廊时，先支开柴久，然后使用关键词“地球来访者”和“UFO 战争”和冬坂互动，随后触发事件“电影”；“和泉十郎”和“电影”都触发完以后，即使在走廊再支走柴，但最后都只会触发事件“日常”（无情节）。

●追忆篇进度达 30% 的角色有 9 人后开启后续。，教室中和柴久交谈并使用完所有关键词后便会前往音像租赁店，随后触发事件“48Q”。触发了该事件后，随后的行动磨蹭的话，柴久会突然跳出并触发事件“记忆修正”。

●事件“48Q”完成以后开启后续，离开教室来到走廊首先会触发事件“什么人”。

●当完成鹰宫篇的事件“只有意识的罪犯”以后，来到走廊会触发事件“入侵”。

●完成事件“入侵”和崩坏篇第 2 区 WAVE 10 后，再次来到走廊与森村老师对话，随后前往操场休息处，触发事件“鞍部十郎”。



冬坂五百里

●序章：完成崩坏篇末日的开端 WAVE 1 后开启。

●关于食物的话题：食物选择“冰淇淋”，然后使用关键词“网口愁”“转运”，之后触发事件“来自未来”的同志。

●食物选择吃“可丽饼”，吃完以后获得关键词“猫的零食”，再次与泽渡对话，场景右侧会出现只小猫，之后对着兔美使用关键词“猫的零食”，触发事件“倒计时”。

探明篇文档的秘密词条被解锁 3 个以后。

●关于食物的话题 2：选择任一食物后，会触发“理科教室”的回忆，若不触发则会再次让玩家选择吃哪种食物，此时都吃一遍的话会解锁奖杯“零食大师”。触发“理科教室”的回忆后触发事件“穿越时空的五百里”。

●旁听教室右侧男生的对话，随后和泽渡对话并使用关键词“理科教室”，随后触发事件“打开梦之门”。

●完成事件“打开梦之门”后触发，不断跟随指示，随后触发事件“涌出的爱意”。

●探索率 60% 以上的主人公有 8 人后，可触发最后的事件“无敌的女子高中生”。



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

药师寺惠

●序章：完成崩坏篇第1区WAVE 4后开启。

●完成序章后事件，可触发事件“即使如此也要去做”。

●触发了上述事件，以及解锁探明篇的任意6个词条后开启，可触发事件“这不是魔法”。

●触发了上述事件后，来到校门会被绪方围住时，按×键往左侧跑去即可，随后触发事件“我是骗子”

●触发了上述事件后，随后可触发事件“丑陋的火焰”。

●触发了上述事件以及完成鞍部篇的事件“鞍部十郎”后即会进入该路线，触发事件“回不到那一天”。

●触发了上述事件后即可进入，触发事件“小尾巴和我”。



关之原瑛

●序章：完成崩坏篇末日的开端WAVE 6后开启。

●完成序章后进入，最后触发事件“神盾·系统”。

●完成事件“神盾·系统”后进入，随后触发事件“DD426”。

●夜市中使用关键词“通讯器”，随后触发事件“爱与友情”。

●夜市中使用关键词“相位机关枪”，随后触发事件“保存&回收”。

●完成上述事件和南奈篇“遗失的·记忆”后，在夜市的电话亭中使用关键词“写有数字的纸条”，随后触发事件“留下的信息”。

●探索率80%的角色有10人，完成事件“留下的信息”后进入的路线，随后触发事件“左轮·速射”。



乡登莲也

●序章：完成冬坂篇“穿越时空的五百里”和三浦篇“应当守护之人”后开启。

●探索率达80%以上的角色有12人后开启后续，之后自动可触发事件“森村千寻杀人事件”“为了活下去”，以及“克隆”。

●完成崩坏篇第3区WAVE 5以后，即可触发事件“伪善”和“证明完毕”。

●探索率达100%的角色有12人后开启后续，可触发事件“最后的赌局”。



南奈津乃

●序章：完成崩坏篇末日的开端WAVE 6后开启。

●在田径部室外撞见黑衣人，直接上前碰面的话会触发事件“儿时玩伴是黑衣人”；同样地点撞见黑衣人后，先原地不动并等待黑衣人离开关口的位置，随后往右侧移动，随后触发事件“超时空的邂逅”

●事件“超时空的邂逅”完成以后，完成鹰宫篇的“戴红色眼镜的女人”后触发事件“从1945年归还”。

●第三次回到活动室，调查橱柜以后触发事件“死亡·机器人”。

●完成上述事件和崩坏篇第2区WAVE 5后开启后续。触发事件“遗失的·记忆”。

●完成事件“遗失的·记忆”开启，触发事件“被封闭的世界”。

●完成鹰宫篇事件“小奈”后开启最终事件“BYE-BYE”



三浦庆太郎

●序章：完成南奈篇“超时空的邂逅”和网口篇“梦里的我们”后开启。

●完成序章以后，在场景思考关键词“时间旅行”，触发事件“四十年后的日本”。

●孝良高中的上学路，思考关键词“昭和60年”后，触发事件“不应存在的房屋”。

●完成崩坏篇第1区WAVE 5后，思考关键词“昭和20年”，随后触发事件“我们从何而来”。

●来到学校门前，思考关键词“南奈津乃”后触发事件“应当守护之人”。

●思考关键词“南奈津乃”“乡登莲也”“千寻”后，触发事件“我的妹妹”。

●完成事件“我的妹妹”后，触发事件“遗言”。

●比治山篇事件“毁灭世界之物”完成后，触发事件“黄金之日”。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

比治山隆俊

●序章：完成崩坏篇末日的开端WAVE 2后开启。

●完成绪方篇事件“中毒牺牲者”后开启后去。在校内寻找时，各个地点位置都走一遍，随后即可触发事件“冲野，你这个人”。

●冲野的基地：走廊中猫吃完东西以后会走开，此时可在此捡其150日元，随后前往食堂购买炒面面包，触发事件“炒面面包同学”。

●探索率80%的角色有8人时即会开启该路线，先在操场处打听传闻获得关键词“零钱”，然后在小猫刚才待的地方使用，随后会获得100日元，之后能在游廊见到小猫，再次使用零钱便会获得100日元，之后回到木制校舍触发事件“愿我在那一生能够保护大家”。

●来到走廊遇见冲野，按他要求前往操场阻挠森村老师，不断与她对话即可，随后触发事件“毁灭世界之物”。

●在校庭中与乡登相遇，先对旁边的小猫使用零钱，然后调查时会被乡登阻止，之后往右侧走去遇见泽渡，然后再跑回原来乡登方向，乡登会被吓跑。随后在游廊，操场休息处捡起另外100日元后，去食堂购买炒面面包，随后前往操场休息处，触发事件“不要再隐瞒什么了”。

●完成乡登篇的“伪善”后开启后续，可触发事件“怎能让你孤独一人”。



绪方稔二

●序章：完成如月篇“怪兽的真面目”和药师寺篇“我是骗子”后开启。

●见到冬坂以后，跟随其坐上电车，随后触发事件“坏蛋团的女人”。

●在如月坐上电车以前阻止她，随后触发事件“逃脱失败”。

●完成崩坏篇第1区WAVE 5后，再次与车站冬坂对话并目送她离开，一段时间后东云出现，与其对话并尾行，最后触发事件“中毒牺牲者”。

●在车站中尾随冲野上车，随后触发事件“控制”。

●完成南奈篇“死亡·机器人”后开启后续，尾随车站中的鞍部十郎，随后触发事件“钥匙的主人”。

●先和鞍部对话然后目送其离开，然后和东云对话再目送其离开，最后来到场景右端和药师寺对话，触发事件“魔法”。

●完成崩坏篇第2区WAVE 5以后开启后续，触发事件“逃脱”。



如月兔美

●完成三浦篇“应当守护之人”、绪方篇“逃脱失败”和鹰宫篇“戴红色眼镜的女人”后开启。

●废墟中，使用关键词“死掉的怪兽”触发事件“怪兽的真面目”。

●使用关键词“我家”触发事件“友人的眼泪”。

●探明篇词条解锁10个以上后开启后续，先与绪方对话获得“巧克力”，之后对其使用关键词“孝良高中”，随后触发事件“2025年的战斗”。

●搜索东云，将所有可选地点都选择后，来到孝良高中触发事件“巨大洞穴”。

●一本道路线，最后触发事件“万物中枢”。

●完成崩坏篇第2区WAVE 10后开启后续，触发事件“再次前往2025年”。

●网口篇“轨道上的偶像”完成后开启后续，触发事件“地球化”。



网口愁

●序章：完成“末日的开端WAVE5”后解锁。

●完成崩坏篇第1区域WAVE 2后开启后续。

●走廊中先和如月对话，然后往右侧离开，随后触发事件“梦里的我们”。

●在走廊中与如月对话使用关键词“前两天的梦”，随后触发事件“内心与身体”。

●完成南奈篇的事件“死亡·机器人”后开启后续，触发事件“直径30km的世界”。



●之后来到操场休息处，使用自动贩卖机购买饮料后，触发事件“复活的亡灵”。

●事件“复活的亡灵”完成后，再开启触发事件“点火装置”。

●完成崩坏篇第2区WAVE 10后开启后续，最后触发事件“轨道上的偶像”。

鹰宫由贵

●序章：完成冬坂篇“涌出的爱意”，南奈篇“儿时玩伴是黑衣人”，以及三浦篇“我们从何而来”后开启。

●随着流程推进来到田径部活动室，被阻挠后何相叶对话让其支开女部员，进入了房间后调差柜子获得笔记，关键词中使用笔记时会替换关键词。之后回到正门，遇到东云与其对话触发事件“奇怪的药”。

●之后重开，回到学校走廊时遇见药师寺并与其对话，之后再回到楼上会遇见绪方，之后获得关键词“女厕”，对相叶使用以后，触发事件“戴红色眼睛的女人”。

●解锁探明篇中的3个词条后开启后续，完成前两个事件以后，来到校门会遇见轮岛，随后触发事件“驾驶员纹样”。

●南奈篇“死亡·机器人”完成后开启后续，在楼顶使用关键词“老校舍”，触发事件“来自未来的男人”。

●在按楼顶→走廊→饭堂→走廊

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



的顺序移动，会遇见森村老师，随后触发事件“只有意识的罪犯”。

●之后再次使用关键词“老校舍”，最后触发事件“小奈”。

东云谅子

●序章：完成冬坂篇“打开梦之门”，绪方篇“中毒牺牲者”，以及鹰宫篇“奇怪的药”后开启。

●与走廊的药师寺对话获得关键词“14 号机兵”，之后触发事件“我的 14 号机兵”。

●触发上述事件后再次来到走廊，与药师寺对话直到她走进课室，与随后出现的鞍部对话，触发事件“消失的英雄”。

●完成上述事件后，走廊中与如月对话获得关键词“逃走”，往左走前往“食堂”会先来到楼梯平台，此时东云会渐渐发病且没有药吃，先不断与网口对话，最后再使用关键词“奇妙的感情”，之后关键词“井田老师”出现，随后触发事件“和老师相似的人”。

●完成上述事件后，同样来到楼梯处，和刚才一样不断和网口对话，最后关键词使用“药”，之来到食堂再用一次药，然后再离开前往医务室，触发事件“别相信森村”。

●再次和如月讨论“逃走”，这次往右走来到操场休息处，吃一次药后如月出现，随后触发事件“426 是谁？”。

●完成网口篇“复活的亡灵”后，再次逃跑并来到食堂，随后会触发事件“被封印的记忆”。

●完成崩坏篇第 2 区 WAVE 10 后开启后续，触发事件“白日”。



剧情常见疑问

Q：故事中一切悲剧的起因？

2188 年的冲野司为了图方便，整个殖民系统直接把那个时代超牛逼的沉浸式现实模拟游戏的基础框架拿去用，但都没想到这个系统成为了一切灾难之源。2188 年人类最后悲剧的发生了，东云利用了这一系统让殖民计划永久处于循环阶段，以不让任何人类再出现于宇宙中。

Q：怪兽们如何让世界不断循环？

15 个匹配者出生的时候，控制他们一切知觉的皮下纳米终端就包含了“D 代码”这一程序。一旦在 15 人成长到 15 或 16 岁左右，其就会往外太空的人造卫星输送指令并获得地球化用机器的资料，然后让虚拟世界的工厂制作他们出来，这就是“怪兽”们的真实身份。而怪兽被生产出来后，便会对各个扇区进行镇压行动，当他们接触到了扇区底部的 UFO 时，世界的一切就会重置。



Q：终端、中枢以及神盾系统之间的关系？

中枢相当于整个殖民系统的管理系统，除了外部执行新天地地球化的功能外，还有着管理 15 位匹配者虚拟空间的正常秩序、保护匹配者们正常成长并生活等重要功能，其在虚拟世界的形象即是各个扇区底部的巨大 UFO。

终端则类似一道门，这种门遍布在扇区的各个地点，中枢需要通过这扇门来观察管理虚拟世界的种种事物。此外，每扇门本身都有着防卫机能，启动以后其周围 2 公里范围不属于虚拟世界的事物都会消失，相当于关门。

神盾系统则是通过黑客的方法，强制启动终端的防卫机能。当一个扇区里的所有终端都启动了防卫机能，相当于把所有门关上，意味着中枢无法再观测管理虚拟世界的种种，由中枢所管理的人工智能（虚拟世界的居民）会全部消失，虚拟世界只会剩下匹配者。

Q：怪兽们入侵时终端为何没自行启动防卫机能？

因为这些个怪兽是由匹配者们发出，中枢以及终端都没能将怪兽们认定为“危害”。

Q：故事中主要有几个派别在针锋相对？

启动神盾计划：以千寻为首的敷岛重工。亲手杀害爱人、知晓 2188 年的自己是人类灭亡的元凶、拼进全力的机兵作战输了且还失去了“井田铁也”这一同伴，各种事情导致她不堪重负，最后决定采取这一如同自杀般的“神盾计划”。然而最后却被另一个自己所杀害。

让世界再重启：以井田为首的黑衣人组织。本人为了让自己的老婆“如月兔美”能够安稳复活，决心重启让世界重来。本人为了目的可谓不择一切手段，然而本人却根本不知道世界不会有下一次，以及即使重启后，他老婆也不会忘记他的所作所为。本人最终也被自己所利用的东云所杀害。

拯救世界：主要为 426（2 周期前的和泉十郎）、因幡美雪、冲野司和 BJ（1 周期前的三浦）等。主要在暗中行动的是 426 和冲野。故事中最后在各种因缘巧合下，他们都为匹配者们准备好了抗争命运的手段。

Q：崩坏篇中 13 人的形势与目的？

众人主要办法是等待“因幡美雪”的救援行动，期间不断驾驶机兵从怪兽里守住终端，并利用“神盾系统”开启一个又一个终端的自我防卫机能来消灭它们，直到最后只剩下一个。随着被塞住的终端越来越多，怪兽的进攻目标会越来越少，火力自然会越来越集中，这也是游戏中关卡难度慢慢上升的原因。

因幡美雪的行动则是在 13 人防卫时，将自己所处的人造卫星当作拟似终端，不断向中枢传递当前它们受到



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

攻击的信号，让中枢认识到危险，强制关闭虚拟世界并让众人醒来。

Q：426 如何联系上因幡美雪的?

十郎篇柴久如此想去网口家玩，就是为了和因幡交流。

Q：森村千寻博士是谁？最后如何帮助众人脱困？

2188 年，和泉十郎将森村千寻博士的记忆存入了开拓系统的资料库中，未来宇宙计划要是进展到了最终阶段，当新人类“森村千寻”成长到 18 岁以后，“森村千寻博士”的人格与记忆便会移植到她身上，以领队的身份引导其余新人类在新的天地中发展。但由于 D 代码的存在，所有新人类都没能活到 18 岁。

本篇故事中，跨越了循环的森村千寻进行匹配者实验，给克隆加载记忆时，将 0 号扇区中与自己同名的“森村千寻”博士的记忆给加载了上去，且本人也毫无察觉。不过最后由于匹配者实验失败，千寻把克隆的记忆给封印了。

后来，乡登借助了冬坂的 ID 观看到千寻在 UFO 留下的种种记录以及她亲手隔离的 2188 年信息，在是前往扇区 5 回收了克隆，并激活了克隆的记忆，希望这位森村千寻能给予他什么有用的线索。自然的，乡登并不清楚面前这位是 2188 年的森村千寻博士。

随着乡登带着千寻博士在各个扇区的侦察，千寻博士意识到了 D 代码给自己宇宙计划带来的惨状，于是决定亲自修正这一切。她通过自身的最高 ID 权限（和匹配者的权限不同）对人造卫星母船发出禁止发出 D 代码的指令，使得 D 代码在之后的世界中不会再生效，但本周目已经为时过晚，怪兽的镇压行动已经不可能被阻止，千寻博士决定直接放弃……但是让世界脱离中枢的“神盾作战”会让宇宙计划毁于一旦，中枢与世界断开了以后，外部指令船便不会再清楚内部发生了什么，也不会下达再造一个设施区域的指令。随后，千寻博士亲手杀死了千寻。

最终作战时，因幡所在的人造卫星因为自转，需要和 13 人离别一段时间，期间需要他们用尽一切手段阻止攻势越来越猛的怪兽。在如此绝望的境地，乡登回想起过去与千寻博士行动时的片段，她有一次无视人造卫星母船的所在位置，以别的手段对人造卫星发出指令。随后他再次联系千寻博士，请求她的帮忙，请求千寻给他们一次证明自己机会。一路见证了他们奋斗的千寻博士，或许的确在他们身上看到了希望，答应了乡登的请求，利用自己的高权限启用了某个人造卫星，众人再次与因幡连接上，并开始了最后的防卫战。

Q：人格移植计划为何要被实行且最终为何失败？

千寻想复活被自己杀害的十郎，另外就是井田等人为了让一周期前的众人获得肉体。然而最终因某种巧合，426 附身在了本周目十郎的纳米机器中，并将原本移植后的记忆转化为“电影”。另一个原因，就是作为移植对象的十郎、冬坂和网口三人，经常聚在一起，将此前被移植的记忆被当作是“梦”。

Q：乡登篇里关于 2188 年的记录，绪方宪吾最终去哪了？

游戏中的 2188 年相关信息并不多，部分事件的发生顺序与乡登莲也篇描述的还有着不少矛盾点。绪方宪吾并没有任何出现的痕迹，近期官方也和大家表明，这是坑，请大家自行想象。

Q：结局大家都复活了吗？

毕竟数据世界，本作没有严格意义的死亡。而且是设定为主导的作品，里面也没有“我思故我在”等思辨哲学问题。

Q：隐藏结局动画代表着什么？

其实是为了表达宇宙计划中还有别的探测机，它们成功找到了别的星球并让计划进行到了育成新人类的阶段，不过它们也同样要受 D 代码的影响，陷入无尽轮回的悲剧。



奖杯攻略

奖杯总数	56	铜杯	48	银杯	5	金杯	2	白金	1

白金难度	2/10
白金所需时间	30小时左右
在线奖杯	无
最少通过关次数	1次
有无可能错过的奖杯	有
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

说明

本作是一款奖杯神作，一周目游玩时无需有任何顾虑，通关以后再回头补充部分成就即可。

奖杯	类型	解锁条件
十三机兵防卫圈	白金	获得所有奖杯
鞍部篇序章通关	铜杯	完成鞍部篇序章
鞍部篇通关率50%	铜杯	鞍部篇进度到达50%
鞍部篇通关	铜杯	鞍部篇进度到达100%
冬阪篇序章通关	铜杯	完成冬阪篇序章
冬阪篇通关	铜杯	冬阪篇进度到达100%
冬阪篇通关率50%	铜杯	冬阪篇进度到达50%
药师寺篇序章通关	铜杯	完成药师寺篇序章
药师寺篇通关率50%	铜杯	药师寺篇进度到达50%
药师寺篇通关	铜杯	药师寺篇进度到达100%
关原篇序章通关	铜杯	完成关原篇序章
关原篇通关率50%	铜杯	关原篇进度到达50%
关原篇通关	铜杯	关原篇进度到达100%
乡登篇序章通关	铜杯	完成乡登篇序章
乡登篇通关率50%	铜杯	乡登篇进度到达50%
乡登篇通关	铜杯	乡登篇进度到达100%
南篇序章通关	铜杯	完成南篇序章



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



南篇通关率50%
解锁条件 南篇进度到达50%

南篇通关
解锁条件 南篇进度到达100%

三浦篇序章通关
解锁条件 完成三浦篇序章

三浦篇通关率50%
解锁条件 三浦篇进度到达50%

三浦篇通关
解锁条件 三浦篇进度到达100%

比治山篇序章通关
解锁条件 完成比治山篇序章

比治山篇通关率50%
解锁条件 比治山篇进度到达50%

比治山篇通关
解锁条件 比治山篇进度到达100%

绪方篇序章通关
解锁条件 完成绪方篇序章

绪方篇通关率50%
解锁条件 绪方篇进度到达50%

绪方篇通关
解锁条件 绪方篇进度到达100%

如月篇序章通关
解锁条件 完成如月篇序章

如月篇通关率50%
解锁条件 如月篇进度到达50%

如月篇通关
解锁条件 如月篇进度到达100%

网口篇序章通关
解锁条件 完成网口篇序章

网口篇通关率50%
解锁条件 网口篇进度到达50%

网口篇通关
解锁条件 网口篇进度到达100%

鹰宫篇序章通关
解锁条件 完成鹰宫篇序章

鹰宫篇通关率50%
解锁条件 鹰宫篇进度到达50%

鹰宫篇通关
解锁条件 鹰宫篇进度到达100%

东云篇序章通关
解锁条件 完成东云篇序章

东云篇通关率50%
解锁条件 东云篇进度到达50%

东云篇通关
解锁条件 东云篇进度到达100%

全角色通关
解锁条件 追想篇全角色进度达100%

末日的开端
解锁条件 完成崩坏篇“末日的开端”全关卡
获得方法 若此前游玩过本作的试玩版的“末日的开端”，即使本篇游戏里继承存档，该奖杯不会自动跳出，需要玩家亲自再玩一遍。

第1区域防卫
解锁条件 完成崩坏篇“第1区域”全关卡

第2区域防卫
解锁条件 完成崩坏篇“第2区域”全关卡

第3区域防卫
解锁条件 完成崩坏篇“第3区域”全关卡

悠久旅途终结与开端
解锁条件 完成主线最终关卡

＊－－－－－－－ 分析开始
解锁条件 解开“探明篇”20个秘密文档

＊＊＊＊ －－－－－ 分析中
解锁条件 解开“探明篇”100个秘密文档

＊＊＊＊＊＊＊ －－ 分析中
解锁条件 解开“探明篇”200个秘密文档

神秘档案 分析完毕
解锁条件 解开“探明篇”所有秘密文档

放学后的零食大师
解锁条件 购买所有食物
获得方法 冬坂篇中的奖杯，一周目要是错过的话，通关以后重开冬坂篇。之后剧情发展到事件“放学后的商业街2”时存个档，在此事件的食物选项中，“吃肉包子”和“吃热狗”都选择以后，系统便会跳杯。

沉思者
解锁条件 使用关键词系统100次

高维系统完全开放
解锁条件 开放所有的武装与终端功能，对终端功能进行强化
获得方法 需要将所有技能和武器都得强化到不能再强化为止。

一网打尽
解锁条件 “崩坏篇”中一次攻击里消灭150个敌人

任务完成
解锁条件 完成崩坏篇中的所有关卡任务

特殊记录保持者
解锁条件 崩坏篇中的30个关卡获得S评价



资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

文 三猫

美编 01



今年 2 月末，洛克人遗产英雄合集正式发售，本次合集包含了 GBA 平台上的 4 部“《ZERO 系列”和 NDS 平台上的 2 部“《ZX》系列”，想必老玩家们对其都有着不少回忆。本次深度特攻将会包含系列每作的系统流程介绍，以及详细的奖杯攻略。

※ 下文攻略以日版为主。

PS4		
洛克人 ZERO/ZX 遗产合集		Capcom
ロックマン ゼロ&ゼクス ダブルヒーローコレクション		动作 / 日版
2020年2月27日	本地1～2人	无对应周边
售价为3990日元		

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

Z 合集简要说明



合集说明

合集收录的作品：

·《洛克人 ZERO》
·《洛克人 ZERO2》
·《洛克人 ZERO3》
·《洛克人 ZERO4》
·《洛克人 ZX》
·《洛克人 ZX Advent》

开启合集以后，玩家便能随意在收录的作品的选择其中一款进行游玩。

选择单个游戏并在开始游戏以前，按□键可以选择游戏内的语言，“《ZERO》系列”四部作品有日版和美版两种，“《ZX》系列”两部则有日版、美版、意版、法版和德版五种。

此外，菜单界面下还有着“Casual Scenario Mode”和“Save-Assist”两种副选项。前者相当于简单模式，开启后玩家可安心体验该系列的剧情而不用在战斗上花费太多心思，不过会影响到部分奖杯的获取；后者则是在游戏内添加多个原版没有的存档点，方便玩家刷取攻关时的评价，该项开启后不会影响玩家奖杯的获取。总之，想刷奖杯的话就尽可能别碰“Casual Scenario Mode”，“Save-Assist”则按玩家自身需求选择。

GALLERY 和 MUSIC PLAYER

本次合集的画廊模式，玩家可在此处观摩收听系列的设定画和原声，而且除了 Bouns Cards 初始就开启了全部内容。

而 GALLERY 菜单最右下角有一个 Bouns Cards，该功能是早期 NDS 平台上的《洛克人 ZERO 合集》里追加的系统，用途相当于游戏内的轻度修改器，但只对《洛克人 ZERO3》有用，除了改变游戏内场景建模的用途外，还有着让主角攻击力上升、受到伤害减半等能力，这些功能要随着玩家通过合集作品中的关卡而开启。此外，Bouns Cards 不会影响奖杯获得，玩家可在该菜单下按需求随意开启或关闭。



OPTIONS

Language：切换菜单语言（包含中文），但与收录的游戏语言无关。

Filter：切换收录游戏内的画面滤镜。打开游戏后按下 OPTIONS，还有着 Screen Layout 一项，可以在此更改所收录游戏的画面尺寸。

Manual：操作按键说明。

ZZ Cards：相当于系统内的奖杯列表，详见下文奖杯攻略。

Staff 和 Privacy Policy：观看职员表和条款说明。无视即可。



Z CHASER

Z CHASER 竞速模式是本次合集独有的模式，分为单人模式、双人对战和联网对战，无论哪个模式，系统会给定玩家 12 个关卡，每个关卡都有着 B、A、S、Z、ZZ 五种难度选项，即要求玩家的过关时间。单人模式下，当 12 个关卡都以 S 难度通过后，系统还会追加 2 个 8Bit 的复古关卡。

通过该模式其实非常简单，系统给予玩家的 ZERO 是全收集完成的，除了电子妖精这些以外的所有技能 / 装甲都已经为玩家配备上，玩家只要专心攻克系统给予的难关即可，在攻关开始以前也别忘按下 OPTIONS 键，打开整备菜单，调整键位或是 ZERO 的初始状态。另外，要是自己实在打不过，可以在当前关卡按下△键进入世界排行榜，然后观看排名第 1 的玩家的通关视频，虽然这些玩家都是 ZZ 难度起步，但一些技巧看几下还是能学会的，达成 S 难度绰绰有余。





上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

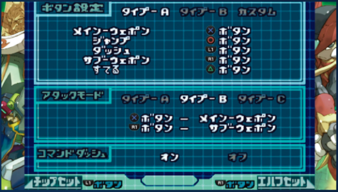
《ZERO》系列

操作一览

按键	功能
左摇杆	选择 / 移动
十字键	选择 / 移动
○	跳跃
×	主武器攻击
△	扔掉夺取的武器（Z4 限定）
R1+×	副武器攻击
L1	冲刺
OPTIONS	打开游戏菜单
触摸板	打开合集菜单

※ 以上为《ZERO》系列 4 部作品的共通操作，要是不太符合玩家的按键习惯，可自行在游戏内打开 OPTIONS 菜单进行调节。

※ 游戏内按下触摸板可打开合集菜单，此处能够调整游戏的画面尺寸和选择是否开启平滑画面渲染。







评价系统（系列共通）

评价是《ZERO》系列”中最重要的系统之一，根据玩家在不同任务中的表现，评价系统会给出玩家特定的评级，这也关系到玩家在过关后的一点奖励，比如强力“EX 技”的获得，下面就来对各部作品中评价里的子项目进行解说。

任务（ミッション）：满分 20，大部分基本只要通过关卡即可满分，有一小部分关卡有着特殊需求，详见后文。

完成时间（クリアタイム）：满分 20，各个关卡都有着特定的标准完成时间，每超过标准时间 10 秒，分数就会 -1。即使关卡途中玩家死亡重来，时间计算不会重置，除非重新开始该关卡。此外，要是关卡完成且界面出现了“Mission Completed”的提示，时间计算即会停止。

杀敌（エネミーカウント）：满分 15，各个关卡都有着特定的目标击杀数，且会根据公式“点数 = 规定击杀数目 / 实际击杀数目”的情况来算分。当点数为 1 时（即达成规定击杀数目），玩家即可获得满分，但点数每上升 0.1，分数就会 -1，当点数为 2.5 时，基本最后只能得 0 分。

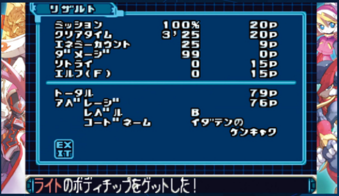
伤害（ダメージ）：满分 15，关卡中每受到特定伤害后，分数就会 -1，各个作品扣分情况皆有不同，《ZERO》是每受 3 点伤害扣 1 分，《ZERO2》是每受 5 点伤害扣 1 分，《ZERO3》和《ZERO4》是每受 6 点伤害扣 1 分。

重来（リトライ）：满分 15，每次死亡后重来分数就会 -3。

电子妖精（エルフ）：满分 15，最低分 -100，（会变成负分）。《ZERO》中，每使用 2 段强化后的妖精（LV3），分数就会 -15；每使用 1 段强化后的妖精（LV2），分数就会 -10；每使用没有强化的妖精（LV1），分数就会 -2。《ZERO2》中，每使用 LV3 的妖精，分数就会 -10；每使用 LV2 的妖精，分数就会 -5；每使用 LV1 的妖精，分数就会 -1，而装备带有持续效果的妖精（增加 HP 上限等），LV2 的妖精每只分数 -2，LV3 的妖精每只分数 -5。《ZERO3》的电子妖精系统则发生改变，玩家在使用“フュージョンタイプ”和装备带有持续效果的妖精时，才会被进行扣分。《ZERO4》的妖精子项目就单纯变为扣分项目，详见后文 Z4 部分。

天气（ウェザー等级）：满分 10 分，《ZERO4》独有子项。在关卡开始前设定天气：设定为“通常の天候”或是不进行天气设定时，过关后会获得满分；设定为“簡単な天候”时，过关后会得 0 分。

等级	分数范围
S	100～96
A	95～86
B	85～76
C	75～66
D	65～56
E	55～46
F	45～-100
OPTIONS	打开游戏菜单
触摸板	打开合集菜单



洛克人 ZERO（Z1）



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

■ 武器

初代的 ZERO 拥有着机枪、光剑、伸缩长枪和回旋盾 4 件武器，且各个武器有着熟练度升级系统。提升武器熟练度的做法自然是不断地进行杀敌，《ZERO》中初始第一关中途不断出现小蜘蛛是比较不错刷取点，玩家可使用基地的传送装置前往，但要是完成了任务“ロストデータを回収せよ”，此地就无法再回来。



· 机枪：最常规且最泛用的武器，其简单蓄力攻击非常实用。该武器能进行 3 段成长：1 段成长后可进行超强蓄力；2 段成长后可减少蓄力所需时间；3 段成长后机枪能进行 4 连射。

· 光剑：ZERO 的标志性武器，冲刺砍和跳砍（落地时不松开↓键）是常用的单发高伤害技巧。该武器能进行 6 段成长：1 段成长后能进行 2 连砍；2 段成长后能进行 3 连砍；3 段成长后可进行超强蓄力；4 段成长后可减少蓄力所需时间；5 段成长后会学会空圆舞，普通跳砍会变成空中回旋斩（想用回普通的话，跳砍时要按下↓键）；6 段成长后会学会冲刺空圆舞，冲刺时按下↓键再按攻击即可使用。

· 伸缩长枪：可往 8 个方位进行多段突刺的武器。该武器能进行 4 段成长：1 段成长后可进行 2 段伸长突刺；2 段成长后可进行 3 段伸长突刺；3 段成长后可进行超强蓄力；4 段成长后可减少蓄力所需时间。

· 回旋盾：该武器初始就拥有超强蓄力，蓄满以前可拿来挡下敌人的子弹攻击，蓄满以后松开 ZERO 便会将盾牌当作回旋镖扔出去，是一种高手向武器。该武器能进行 3 段成长，每段成长会增加扔出盾牌时的距离。

此外还有与武器紧密相连的芯片系统，当玩家攻略完某些关卡以后会获得属性芯片，玩家在菜单装备上以后，ZERO 在使出各个武器的超强蓄力攻击时，其会付加属性伤害。

■ 杂项

电子妖精：历代的电子妖精系统可谓是降低游戏难度的利器（虽然代价是降低过关后的评级），这些妖精需要玩家在关卡途中获取，获取之后要在基地的机器中导出，ZERO 在攻关途中最多能装备 3 个，攻关时可按下 OPTIONS 打开菜单手动使用。而部分电子妖精需要进行喂食特定数量的 E 水晶进化后才可使用，E 水晶即玩家平时在关卡里见到的蓝色罐头，这些个电子妖精带有永久提升 ZERO 部分能力的效果，但使用后在攻关时必定会扣分，游玩时对评级有要求的玩家要注意。电子妖精部分与奖杯获得无关。



困难难度：玩家在通关一周目以后，在菜单按住 L1 开始新游戏的时候，游戏难度就会变为困难。该模式下，武器熟练度无法成长，全部只能以最初的状态进行游玩，适合为喜欢挑战玩家．该难度下，玩家装备回旋盾和光剑时可一边架盾一边挥剑，在该难度下是非常实用的技巧。

■ 流程简要

关卡	规定时间（秒）	规定击杀数	备注
シエル救出	80	60	女主受到伤害的话会影响过关评价
↓			
废弃レプリロイド救出	150	40	通过后获得电芯片
├ゆそう列车を破坏しろ	150	20	-
│ └工厂をうばえ	180	25	通过后获得火芯片
│ └工厂をまもれ	200	30	-
├行方不明机をさがせ	300	50	-
│ ├敌地上部队をけいかいせよ	256	100	-
│ └ひみつ基地をさがせ	256	40	通过后获得冰芯片
│ └ハッキング	270	50	-
└ロストデータを回収せよ	200	20	-
↓			
巨大メカニロイド侵入そし	120	30	完成了包含了“シエル救出”“废弃レプリロイド救出”的 6 个任务以后，会强制触发该任务
↓			
レジスタンスベース死守	120	25	上述任务全部完成 / 任务“敌地上部队をけいかいせよ”失败 / 任务“巨大メカニロイド侵入そし”失败 / 任务失败 4 次，任一条件达成便强制触发该任务
↓			
敌ベース侵入	400	40	-
↓			
ネオ・アルカディアの塔	150	20	-
↓			
最终ステージ	600	30	-

洛克人 ZERO2（Z2）



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

■ 武器（EX 技）

第二代中，锁链取代了初代的长枪，武器熟练度依然保留了下来，推荐练级地点为“动力炉”和“输送机工厂”。此外本作有着“EX 技”系统，在以 A 或以上的评级状态下攻略关卡成功后即会获得（并非攻关后获得 A 或以上的评级），各 EX 技能获得关卡可参考后文，获得 EX 技能时，玩家可在菜单中随意装备和卸下。

· 机枪：性能和成长的情况与初代相同。EX 技能有：ブラストショット，装备火焰芯片后超强蓄力可射出爆发弹；トリプルショット，装备冰冻芯片后超强蓄力可射出冰弹，击中敌人后还会分裂成 3 发额外的子弹；スパークショット，装备雷电芯片后超强蓄力可射出电子弹，击中敌人后子弹会分裂成两个并往上下方向射出；レーザーショット，超强蓄力可射出无属性激光，可贯穿部分敌人的盾牌防御。整体而言，机枪的 EX 技能在对付杂兵时有着不错的效果。



· 光剑：与初代相比最后两段成长的空圆舞被取消，其余基本相同。EX 技能有：テンショウザン（天升斩），按↑+攻击即可使出，装备火焰芯片后使用会有特效；ラクレツザン（落烈斩），空中↓+攻击即可使出，装备冰冻芯片后使用会有特效；センガトツ（旋牙突），冲刺劈砍变为冲刺突刺，有多段攻击判定，装备雷电芯片后使用会有特效；コウゲンジン（光幻刃），按↓+攻击后即可发射短距离的剑气攻击。光剑的 EX 技能在对付 BOSS 上非常实用。



· 回旋盾：性能和成长的情况与初代基本相同。EX 技能有フィルターシールド，装备后使用盾牌挡下敌人子弹时，子弹会变为 E 水晶，由于该 EX 技能几乎是在游戏末尾才得到，用途不大。

· 锁链：《ZERO2》中的新武器，有着悬挂于某些平台、将敌人 / 道具扯到身边等高级向技巧。该武器有着 2 段成长：1 段成长后可进行超强蓄力；2 段成长后可减少蓄力所需时间。EX 技能有エナジーチェーン，使用锁链击中敌人以后不放开攻击键，ZERO 会慢慢恢复生命值，但由于吸收速度很慢，该 EX 技能实用度不高。

■ 装甲

本作新增的换装系统，按下 OPTIONS 后便可于菜单中随意切换，这些装甲要在关卡中达成特定条件才可获得：

· エナジーフォーム：任一关卡里吃下 25 个或以上的生命回复道具时过关后获得。装备后打倒敌人时，机枪子弹可 2 连发，敌人的回复道具掉落率提升。

· エックスフォーム：任一关卡里使用机枪打倒 50 名或以上的敌人时过关后获得。装备后机枪的威力提升，子弹可 4 连发，但光剑被限制成只会使用 3 连砍中的第 2 砍。

· ディフェンスフォーム：任一关卡使用回旋盾击杀 20 个或以上的敌人时过关后获得。装备后 ZERO 整体防御力以及回旋盾的攻击力会提高，受伤后的硬直动作取消，但其他武器的攻击力大幅下降。

· イレイスフォーム：任一关卡里使用回旋盾防御敌人子弹 30 次或以上时过关后获得。装备光剑的攻击与回旋盾的防御变得可以吸收敌人的子弹，但光剑被限制成只会使用 3 连砍中的第 2 砍。

· アクティブフォーム：任一关卡里使用冲刺劈砍击杀 20 个或以上的敌人时过关后获得。装备后，ZERO 的行动速度会小幅度提升，光剑跳砍变成空圆舞（按↓键时则为普通跳砍），冲刺劈砍强制变为冲刺空圆舞，要是装备上 EX 技“旋牙突”，冲刺劈砍则以该 EX 技优先。

· パワーフォーム：任一关卡里使用锁链拉扯敌人 / 场景物块 30 次或以上时过关后获得。装备后所有武器的攻击力提升，光剑被限制成只会使用 3 连砍中的第 3 砍，和跳砍配合能够对 BOSS 等敌人造成巨额伤害。

· ライズフォーム：任一关卡里使用跳砍击倒 30 名或以上的敌人时过关后获得。装备后，光剑 3 连砍的第 3 砍会变成上挑砍，攻击力不俗。

· プロトフォーム：困难难度限定装甲，详见后文。

· アルティメットフォーム：收集所有电子妖精、将它们全都培养到最强，以及全部都使用过后便会获得，但在本次合集中按下“Casual Scenario Mode”开启游戏的话则直接获得。该装甲能力自然是各方面最强，通过“↓↘→+攻击键”的指令可直接使出武器的超强蓄力攻击，但使用的话会使得关卡评价等级永久变低，甚至影响部分奖杯的获得。

装甲参数表							
装甲	光剑	机枪	锁链	回旋盾	防御力	3 连砍威力	推荐获得关卡
平常	-	-	-	-	-	8·9·10	-
エナジー	-	+1	-	-	-	8·9·10	风の神殿
エックス	-	+2	-	-	-	限定第 2 砍（8）	デュシスの森
ディフェンス	-4	-	-	+2	2 倍	4·5·6	动力炉
イレイス	-	-	-	-	-	限定第 2 砍（8）	爆击机
アクティブ	-	-	-	-	-	限定第 1 砍（8）	动力炉
パワー	+2	+1	+1	+1	-	限定第 3 砍（10）	デュシスの森
ライズ	-	-	-	-	-	8·9·12	-
プロト	+2	+2	+2	+2	減半	限定第 1 砍（10）	-
アルティメット	+1	+1	+1	+1	-	9·10·11	-

注：装甲无法同一关卡多个获取



■ 杂项

电子妖精：和 Z1 基本相同，不过养成妖精时所需要的 E 水晶大幅降低，其养成的场所变为据点处雪儿的房间。



困难模式：开启条件同样是通关一次游戏以后，在菜单中按住 L1 键打开游戏。该难度下 ZERO 会被强制使用上装甲プロトフォーム，武器自然也会一直保持着初始的状态，EX 技能全部无法获取，但一开始会给玩家两个 HP 回复罐。整体上要是不追求评价的话，活用电子妖精即可通关，但要是不使用的话，其通关难度是系列之最。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

■ 流程简要

关卡	规定时间（秒）	规定击杀数	备注
砂の荒野	130	40	-
↓			
デュシスの森	240	40	可获得 EX 技“レーザーショット”
コンピュータ施设の入り口	270	40	可获得 EX 技“トリプルショット”和冰芯片
ネオ・アルカディアの列车	170	70	关卡途中要保护货物不被敌人偷走，否则影响任务评价。此外本关可获得 EX 技“スパークショット”和电芯片
动力炉	400	55	可获得 EX 技“天升斩”和火芯片
↓			
ネオ・アルカディアの居住区	140	30	-
↓			
爆击机	400	120	关卡途中要保卫雪儿，其受到伤害的话会影响任务评价。可获得 EX 技“旋牙突”
↓			
ノトスの森	250	45	可获得 EX 技“エナジーチェーン”
コンピュータ施设の屋根	150	45	可获得 EX 技“落烈斩”
クリスタルの洞窟	240	40	关卡后半部分的被洗脑反抗军，击杀他们会降低任务评价，本关可获得 EX 技“光幻刃”
输送机工厂	210	25	可获得 EX 技“ブラストショット”
↓			
ネオ・アルカディアの神殿前	130	30	可获得 EX 技“フィルターシールド”
↓			
炎の神殿	160	40	-
↓			
冰の神殿	180	30	-
↓			
风の神殿	230	40	-
↓			
ユグドラシル	520	25	-

洛克人 ZERO3（Z3）



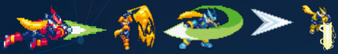
■ 武器

第三代中，反冲拐取代了第二代的锁链，前作部分 EX 技能变为装备电子妖精后才可使用，而武器熟练度则被废除，初始的武器即拥有超强蓄力等能力。

· 机枪：性能与以往相同，EX 技能有：リフレクトレーザー，超强蓄力后可发射射弹；バーストショット，装备火焰芯片后超强蓄力可射出爆发弹；ブリザードアロー，装备冰冻芯片后超强蓄力可射出冰球和 3 束冰箭；V ショット，平时的射击以及蓄力射击都发射 2 发 V 形移动轨迹的子弹。



· 光剑：性能与以往相同，空圆舞等技能可通过装备电子妖精来使用（但会降低通关评价）。其 EX 技能则被大幅强化：レップウゲキ（烈风击），冲刺劈砍变为冲刺突刺，有着 3 段超高伤害的攻击判定，最强 EX 技能；テンレツジン（天烈刃），按↑＋攻击即可使出，装备火焰芯片后使用会有特效且招式上升的高度提升；ザンエイダン（斩锐弹），按↓＋攻击后即可发射短距离的剑气攻击，剑本体也有着伤害判定，装备冰冻芯片后使用剑气的射击范围大增；ラクサイガ（落碎牙），空中↓＋攻击即可使出，装备雷电芯片后使用会追加部分电属性伤害，且击中地面后会产生冰弹。



· 回旋盾：性能与以往相同，EX 技有：サーキュラシールド，超强蓄力后按住↓键松开攻击键，原本的扔盾会变成盾牌绕着 ZERO 转，通常情况下转 5 次，装备冰属性芯片的话转 7 次，该技能在通过连击打出 BOSS 高额伤害上非常实用。クロールシールド，装备该 EX 技能后，超强蓄力后的扔盾牌变为盾牌沿着地面滚动，装备雷属性芯片的话，滚动时还会有附带攻击判定的闪电特效。



· 反冲拐：《ZERO3》中的新武器，其超强蓄力虽然不会改变攻击力，但对大部分敌人（包括人形 BOSS）都有着击退效果，高手向武器。EX 技能有：サウザンドスラッシュ，原本三连击变为无限连。ソウルランチャー，超强蓄力后按住↑键松开攻击键，ZERO 便会往上方发射一发扩散弹，当装备火芯片使用的话，不仅攻击力提高，且扩散弹掉落地面后还会出现有着伤害判定的火堆。



■ 身体芯片

身体芯片是 Z3 的身体强化道具，通过收集磁盘后解锁获得，分为头部、身体和腿部三种，除了“アルティメットフット”外都获得的话，可以解锁奖杯“Does A Body Good”。

· 头部：オートチャージ（自动蓄力），地点在旧居住区，在任务途中第一个房间里的右上，装备火芯片并用超强蓄力烧掉树后获得；オートリカバリー（原地不动时，ZERO 的 HP 会渐渐回复），地点在アナトレーの森，途中一个门上方被树叶遮掩的地方；クイックチャージ（蓄力时间变短），地点在雪原，第三次换滑板的地方，雪堆的箱子里。

· 身体：除了アブゾーバ（受伤硬直取消）和ライト（身体变轻，不会掉入流沙场景）两个芯片外，剩余的都是系列中的属性芯片，全部都是流程必得。

· 脚：ダブルジャンプ（二段跳）シャドウダッシュ（冲刺时处于无敌状态）クイック（移动速度提升）スパイクアイス（冰面上可普通移动）皆为流程必得；スプラッシュジャンプ（可在水面上跳跃），地点在海上のハイウェイ跡地，在初始见到的第一个口下水，左边使用反冲拐破坏墙壁后获得；フロッグ（贴墙时的落下速度变慢），地点位于エネルギー施设，位于 BOSS 门前区域的左上；アルティメットフット（包含前面所有能力，且贴墙时不会下落），打倒アンダー・アルカディア关卡的隐藏 BOSS 隐将即可获得，隐藏 BOSS 详见后文 Z3 的奖杯攻略。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

■ 杂项

磁盘：Z3 的新系统，身体能力、电子妖精等收集要素都整合成了磁盘收集，磁盘通过在关卡捡取或是打倒敌人来获得，获得后需要在据点位置激活。



电子妖精：本作的电子妖精系统同样被简化，分为了“フュージョン”和“サテライト”两种类型，后者不会影响过关评价，玩家大可随意使用。

电子空间：本作新增的系统，关卡途中会见到一种类似电子的门，进入后 ZERO 身上一些电子妖精会为其增加增益效果。然而使用的话会使得关卡评价降低。

困难模式：整体和以往作品相同，追加了电子妖精无法使用和电子空间无法进入两项。

■ 流程简要

关卡	规定时间（秒）	规定击杀数	备注
坏れた宇宙船	150	20	-
↓			
アグニス火山の基地	220	40	可获得 EX 技“バーストショット”
海上のハイウェイ跡地	220	25	关卡要按下 4 个排水装置按钮，否则影响过关评价。本关可获得 EX 技“斩锐弹”
旧居住区	240	40	可获得 EX 技“サウザンドスラッシュ”
兵器再生工厂	210	50	可获得 EX 技“落碎牙”
↓			
ミサイル工厂	140	45	-
↓			
夕暗の砂漠	200	50	可获得 EX 技“クロールシールド”
アナトレーの森	180	30	可获得 EX 技“天烈刃”
冰の前线基地	200	45	可获得 EX 技“ブリザードアロー”
↓			
エリア X-2	220	35	可获得 EX 技“リフレクトレーザー”
↓			
エネルギー施设	340	40	可获得 EX 技“ソウルランチャー”
水没した图书馆	260	25	可获得 EX 技“V ショット”
雪原	180	30	可获得 EX 技“サーキュラシールド”
巨大エレベーター	340	80	可获得 EX 技“烈风击”
↓			
アンダー・アルカディア	250	40	-
↓			
最终ステージ	700	35	-

洛克人 ZERO4（Z4）



■ 武器

到了第四部以后，ZERO 的武器只有机枪、光剑以及手套三种，属性芯片系统废除，三代超强力的 EX 技被大削，且各自有着固定的攻击属性，但获得方法只对应攻关时的天气。

· 机枪 EX 技：タイムストッパー，超强蓄力后射出框架，命中杂兵时可以让其停止一段时间，不过实用性不高；トラクターショット，雷属性，相当于本作的回旋盾，按住攻击键蓄力时能够放出回旋盾子弹并吸收杂兵的子弹，吸收子弹越多回旋盾的攻击力就越高，在人工太阳的 BOSS 战中有奇效；バーニングショット，火属性，超强蓄力后发出 8 发扩散型火弹；アイスジャベリン，冰属性，超强蓄力后即可发出冰箭。



· 光剑 EX 技：ツイバンゲキ（坠磐击），空中↓ + 攻击即可使出，落地时会产生带有攻击判定的石块，是《ZERO4》中最强的 EX 技；ブライトツ（武雷突），雷属性，冲刺砍变为突刺，突刺打中强后会产生带攻击判定的电球，该突刺的攻击比《ZERO3》的弱了很多；ショウエンガ（升焰牙），火属性，按↑ + 攻击即可使出，与以往作品差别不大；ヒョウゲツジン（冰月刃），冰属性，按↓ + 攻击后即可使出，但性能与攻击力相比以往弱了不少。



· 手套：《ZERO4》中的新武器，能够抢夺部分敌人的武器并使用，按下【△】键便可将抢夺后的武器扔出去（带攻击判定），不过整体性能比机枪光剑都差，偶尔拿出来玩玩就行。

■ 电子妖精

Z4 的电子妖精系统大幅简化，玩家无需再在关卡中进行收集，初始就拥有三种类型，每只能进行 7 次成长（LV0~LV7），每次成长需要的 E 水晶为 50/100/300/600/1000/1500/3500。此外，本作的评价系统，妖精一项的评分为纯扣分项，所扣分数 =21- 当前三只电子妖精等级的总和，装备卸下按 OPTIONS 打开整备菜单即可。另外，由于本作的 EX 技能不再和评级挂钩，也没有相关的奖杯，玩家要是不太在意评级的话，可随意使用电子妖精。



ナース系	
等级	效果
LV1	每段时间里放出一个生命回复道具
LV2	生命值增加 4 格
LV3	生命值增加 8 格
LV4	生命值增加 12 格
LV5	生命值增加 16 格
LV6	生命值增加 16 格，同时每段时间里放出一个生命回复道具
LV7	生命值变为初始的 4 倍

アニマル系	
等级	效果
LV1	移动速度变快
LV2	贴墙下落时变慢
LV3	电子妖精会偶尔射出火弹
LV4	电子妖精会偶尔射出冰弹
LV5	电子妖精会偶尔射出电磁弹
LV6	掉进悬崖后不会死亡，电子妖精会把 ZERO 带回地面
LV7	防御力变为原来 2 倍

ハッカー系	
等级	效果
LV1	机枪子弹可 4 连射
LV2	光剑 3 连砍第 3 砍变为上挑
LV3	各个武器攻击力 +1
LV4	光剑 3 连砍第 3 砍后按↓键，可发出剑气
LV5	杂兵的素材掉落率提高
LV6	关卡回复道具效果变为原来 2 倍
LV7	↓→ + 攻击时可直接使出超强蓄力攻击

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

■杂项

芯片制作：这是本作关键系统之一，玩家在关卡途中击倒敌人以后，其身上会一定几率掉落零件，这些零件是拿来合成芯片的，其中有几项合成关乎本作的奖杯，详见后文奖杯攻略部分。

难度：由 Z4 开始，该系列就有了难度选项，本作在初始时候有“イージー (EASY)”“ノーマル (NORMAL)”两种。任一难度通关后会追加“ハード (HARD)”，无需再像以往按住 L1 键开始游戏，该难度下和以往作品的困难难度限制基本相同。注意了，该“イージー (EASY)”难度不会影响奖杯的获得。

EASY 难度下 ZERO 的各个能力值获得提升，电子妖精强制 LV5，但由于攻略关卡时是强制简单天气，该难度下玩家就和 EX 技无缘了。

天气：“ノーマル (NORMAL)”难度限定的系统，攻关前可将其调节成“ツウジョウ (通常)”和“カンタン (简单)”两种，选择后者则会无法得到本关卡 BOSS 的 EX 技，同时还会引其关卡评价下降的情况。



■流程简要

任务名	规定时间（秒）	规定击杀数	备注
荒野のキャラバン	100	20	-
	↓		
エリア・ゼロ	140	30	-
	↓		
人工太阳	220	30	需要玩家破坏 4 个装置，否则影响评价。可获得 EX 技“バーニングショット”
コールドスリープ施设	210	45	可获得 EX 技“冰月刃”
空中庭院	220	30	需要玩家破坏 5 个装置，否则影响评价。可获得 EX 技“武雷突”
地下树海	190	25	可获得 EX 技“坠磐击”
灼热粒子炮	190	25	可获得 EX 技“升焰牙”
深海	200	20	可获得 EX 技“アイスジャベリン”
磁场区域	200	35	可获得 EX 技“トラクターショット”
生きた都市	210	25	可获得 EX 技“タイムストッパー”
	↓		
人间の集落	170	25	8 个选关完成任一 4 个以后就会强制开启该任务
	↓		
监狱	180	35	-
	↓		
ラグナロク制御室	180	25	-
	↓		
大型转送基地	360	45	-
	↓		
转送回线の中	250	40	-
	↓		
最终ステージ	680	35	-

《ZX》系列

操作一览

按键	功能
左摇杆	选择 / 移动
右摇杆	操控副屏幕
R3	副屏幕确认键
十字键	选择 / 移动
○	发动 OIS（ZX）/ 发动 Model A 形态的全屏必杀（ZX/A）
×	跳跃
△	切换形态
R1	副武器攻击
L1	冲刺
OPTIONS	打开游戏菜单
触摸板	打开合集菜单

※ 键位要是不符合玩家习惯，同样可以打开 OPTIONS 菜单自行更改。
※ 由于原版是 NDS 平台作品，该系列两部作品会有副屏幕，玩家可在合集菜单中调整副屏幕稍合适点的位置。



洛克人 ZX（ZX）



■T.F.S 系统

即本作的 BOSS 弱点击伤系统。玩家在流程中会遇到 8 只带有生物金属的 BOSS，玩家击倒这些 BOSS 后即可获得对应的生物金属，而 8 只 BOSS 都有着弱点部位，虽然对其发动攻击能对 BOSS 造成不少伤害，但随后获得的生物金属质量就会有所下降，下降的话就需要去据点位置进行维修，费用根据玩家所选难度不同而不同。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

T.F. 等级	弱点部位命中次数	生物金属能量槽
LV1	9 次以上	4 格
LV2	3～8 次	8 格
LV3	1～2 次	12 格
LV4	0	16 格

■ 难度

本作和 Z4 一样拥有着难度选择设定，困难难度则需要通关一次后才会开启，各难度详情如下。

	简单	普通	困难
伤害	-1	0	+2
攻击力	+3	0	±0
修理生命金属消耗（LV1）	40	200	2000
修理生命金属消耗（LV2）	100	500	5000
修理生命金属消耗（LV3）	200	1000	10000

■ 生命金属



生命金属带来的各个形态是本作比较重要的系统，通过击倒特定 BOSS 后获得，而 MODEL HX/FX/LX/PX 这金属能获得 2 次，第 1 次获得几乎就是拥有其所有技能，第 2 次获得则是某些强化。这些形态获得后的能力不会受生命金属的等级所影响（即玩家命中 BOSS 弱点次数）。此外，在使用 HX/FX/LX/PX 四个形态时，按下 键便可发动对应的属性攻击，但会不断消耗能源槽。

人类形态：该形态用处是其可趴下移动通过部分狭窄的场景，在某些 BOSS 战中可用来躲避某些招式。

MODEL X：类似于《洛克人》系列经典主角 X 的形态，洛克炮能够进行三段蓄力，除了蓄力稍长外，各方面性能可以说是本作最强的。但比较尴尬的是，MODEL X 在流程获得 MODEL ZX 以后就无法再使用，除非本作的男女主角各通关一次，再开启新游戏之后才会得以保留，一般都是留到高难度进行挑战。

MODEL ZX：相当于过去 ZERO 的形态，不过也有着不少区别。光剑的攻击范围稍微变小，在空中 "↑ + 攻击" 的话可以使出空圆舞，只是稍微擦到敌人的话伤害会很低，但要是连续命中敌人，自然会对敌人造成不少伤害，但攻击距离较难把握；机枪可进行 2 段蓄力，威力不低。

MODEL HX：机动性很强的雷属性形态，副屏幕会显示杂兵的体力值和 BOSS 的弱点部位。该形态在空中按下跳跃键可进行悬浮，空中按下 "← / ↑ / → + 冲刺" 即可进行空中冲刺，这些行为在水中无法进行。攻击分为强砍和弱砍两种，"弱 · 强 · 弱" 可达成威力不俗的 3 连砍。第 2 次获得该金属后，按住 "↑ + 攻击键" 可进行二段蓄力，该攻击威力极强。

MODEL FX：虽然看起来是强攻型的形态，但面对其底 BOSS 时火力完全不行，对付中 BOSS 等敌人却很强势。副屏幕可用右摇杆操纵设置子弹移动轨迹解谜用。主副武器是一样的枪，威力比 ZX 的机枪强上不少，可两把枪来回使用射击，其蓄力可以往上方或水平方向发出火拳。第 2 获得该金属后，按住 "↓ + 攻击键" 可进行二蓄力可对场地制造出范围极大的火柱。

MODEL LX：冰属性形态，副屏幕为显示场景地图，会标记各种收集道具的位置。该形态在水中时能够随意移动，不着地进行攻击的话，连按会不停地原地转刀，而到了地面上后其攻击和 ZX 形态光剑的第 1 砍相同，实用性不高。第 2 次强化后，其蓄力攻击能放出冰龙，威力也不高。

MODEL PX：机动性不低的无属性形态，副屏幕与 LX 同样显示场景地图，但标记敌人的位置。该形态的武器苦无是连发武器，简单难度下威力拔群，而普通和困难难度下则需要开启 OIS 消耗能源提高攻击力，如何把握开启时机是使用该形态的关键。

■ 关键 BOSS 战

由于 ZX 中的奖杯需要玩家获得所有 LV4 的生命金属以及打倒隐藏 BOSS "Omega"，下面就来对他们进行要点解说。

ハイボルト（雷鸟）

弱点部位：翅膀

初期第一头 BOSS，玩家只可使用 ZX 形态应战。由于 BOSS 经常飞在天上，玩家不容易命中其弱点，找准节奏使用机枪蓄力即可。当 BOSS 落到版边一段，翅膀变为环绕电磁体并开始往版边另一端移动时，其翅膀属于无敌状态，赶紧机枪 + 光剑一同蓄力即可对 BOSS 打出高额伤害。

フィストレオ（火狮）

弱点部位：头部

推荐使用 HX 形态应战。由于该 BOSS 的体型很小，我方的种种攻击非常容易命中其弱点部位。玩家切换成 HX 形态，每当 BOSS 起跳或是使用升龙等攻击，马上开启 HX 的 OIS 并对 BOSS 方向发动冲刺斩，这样便能在不波及 BOSS 弱点的情况下打出较高伤害，来回数次即可结束战斗。

ルアール（安康鱼）

弱点部位：诱饵人偶的头部

推荐用 ZX 的光枪应战。如果玩家不刻意攻击人偶的头部，就无法轻易攻击到其弱点，要是不太放心可以多次往版边移动，引诱 BOSS 的巨型本体现身并对其发动攻击。

パープリル（紫猩猩）

弱点部位：双臂

推荐使用 ZX 形态应战，BOSS 双臂比较大，待其攀爬在绳索上时便是我方的攻击时机。

ハリケンヌ（镰鼬）

弱点部位：颈部

推荐使用 LX 形态应战，当 BOSS 处于正常状态下，玩家的攻击很容易波及到其弱点，而其伸长脖子发动攻击时，玩家此时对着其头部攻击是不会波及到弱点的。当 BOSS 发动小型旋风时，马上使用 LX 的 OIS，使用冰属性攻击解除旋风，同时还能击中 BOSS，来回 3~4 次即可结束战斗。

フランマール（鼹鼠）

弱点部位：双臂

推荐用 HX 形态应战。该 BOSS 的 LV4 金属获得难度就比较鬼畜，因为其正常状态下，玩家几乎所有攻击都会波及其弱点，只有待其四处移动时才是我方唯一的攻击机会，依然是 HX 形态开启 OIS 并使用冲刺砍。该 BOSS 的走动频率不高，是场比较考验耐心的 BOSS 战。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

レグアンカー（水母）

弱点部位：头部

推荐使用 FX 形态应战。FX 形态的自定义弹道就是该 BOSS 的克星，开战前将两把武器的弹道改为“→→→↑”和“→↑”，战斗开始以后，我们只需要找准位置不断攻击 BOSS 即可。

プロテクタス（犀牛）

弱点部位：腹部

推荐用 FX/ZX 形态应战。BOSS 的体型巨大，腹部体积也不小，后背无伤害判定，玩家只能攻击 BOSS 的头部。作战的场地有着 3 个平台，BOSS 处于底层和第二层中间时，我方就使用机枪蓄力攻击其头部，当 BOSS 处于最高平台时，我们就换成 FX 形态编辑弹道射击 BOSS 头部。

隐藏 BOSS “Omega”

对战地点：临近通关的时间点，传送到 M-3 区域，然后往左来到 N-1 区，来到深处以后即可与 Z3 的最终 BOSS “Omega” 对战

对付该隐藏 BOSS 的难度不低，其攻击欲望非常强，且每当玩家停止对其发动进攻时，BOSS 就有很大几率回血，建议用 ZX 形态的光枪与其对战。以下是其各个招式的应对方法：

· 3 连砍，远离即可。

· 7 连砍乱舞 / 升龙，BOSS 使用这两招时会快速冲刺小跳近身，由于前摇基本相同，玩家干脆马上冲刺远离处理。

· 空圆舞 +8 个方位真空刃，这招一般接在升龙后面，与 BOSS 拉开距离即可。

· 机枪蓄力 2 连 + 单发真空刃，2 连炮击需要冲刺躲避，真空刃则用普通跳跃躲避。

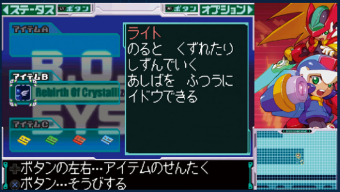
· 蓄力斩，该攻击范围不大，但招式结束以后还会产生落石，注意回避。

·落凤破，发出 6 方向的冲击波，空隙很大，远离就很好躲避。

· 烈光霸，全屏出现光柱，该招式便是 BOSS 的回血技能，只要玩家保持对 BOSS 进行攻击便可抑制其使用。但若 BOSS 已经发动烈光霸的话，依然远离回避处理



■身体芯片收集



系列传统的身体芯片，获得并打开菜单装备，能得到各种增益效果。由于本作的玩法开始往银河城方向靠拢，各种身体芯片的获得来自地图上的 NPC，将所有身体芯片收集以后能获得本作的一个奖杯。

アブソーバ：装备后取消硬直动作。该芯片位于 C-2 区，获得 PX 形态后进入喷泉左方的房间，与里面的 NPC レオナルド对话数次后获得。

ライト：装备后能让玩家在 B-3 或 D-2 等区域的崩溃地面正常行动。该芯片位于 X-1 区，获得 FX 形态后，与二楼右边的バール对话数次后获得。

エクステンド：装备后每次受伤时的无敌时间延长。该芯片要完成 X-1 区 NPC シリュール的两次道具寻找任务。第一次的目标道具位于 K-1 区悬崖门前上方，可利用喷水撑起的地板上去。第二次道具在 E-4 区的碎机附近。

クイックチャージ：装备后蓄力时间变短。击破上述提到的 8 个 BOSS 后，在 X-1 区与 NPC フルーブ多次对话后获得。

スパイク・アイス：装备后主角能在冰面上正常移动。男女两位主角的获取方式有所不同：男主是完成任务“イレギュラーのげきたい”（火狮关），来到 C-1 区右端接下小孩ユウ”的 2 次任务，问题回答“ドリブルトラブル”和“リンゴ”即可完成，之后再与该区域的老爷爷“ジャック”对话数次后获得；女主篇则是再完成任务“ライブメタルの追跡”（紫猩猩关）后，来到 C-2 区与一位带着狗的小女孩接任务，玩家先前往 A-2 区的 BOSS 战区域获得蘑菇，然后回去交给小女孩看，之后再前往 A-2 区抓一只绿色小鸟，最后再回去找小女孩交差后获得。

スパイク・ウィンド：装备后风压等地形可正常移动。该芯片要完成 X-1 区 NPC アンギーユ的任务，接下来到 K-3 至 K-5 区收集 5 个零件，之后回去交差即可获得。

フロッグ：装备后贴墙落下速度降低。完成任务“イレギュラーのげきたい”（火狮关）后，来到 C-1 区与接下在建筑物找小孩的支线任务（第一人在 7F/ 第二位在 5F/ 第三位在 7F 向窗户的位置 / 第四人在 B1F/ 第五人在建筑物外的墙上），完成以后在变身的状态下找小孩ケニー对话即可获得。

イレイス：获得 ZX 形态后，与 X-12 区 2 层最左边房间里的 NPC 对话数次后获得。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

洛克人 ZX Advent（ZX/A）



难度

本次难度设置依然与以往相差无几，虽然玩家无需再修复金属，但却需要花费水晶来开启地图的各个传送点，所花费的费用由简单到困难分别为“免费/100/500”。

形态说明



本作的形态变换更加丰富，甚至能使用动物 BOSS 的形态，不过大多数只是用来场景解谜。

人类形态：与前作相比，本作的人类形态可以使用机枪进行攻击，男女主角稍有区别。男主的机枪攻击力低，子弹连发数多；女主的机枪攻击力大，但子弹连发数小。

MODEL A：能力非常丰富的形态，主武器为机枪，副武器为自动追踪瞄准后敌人的锁射枪，两把武器同时配合使用的话可以对 BOSS 类敌人造成不少伤害。另外，男女主角的能力也有不同，男主的机枪蓄力威力巨大，可贯穿敌人，女主的机枪蓄力威力少，但可在墙面反射 5 次。此外，在能量槽全满的情况下按住键，会发动全屏攻击，但也会把能量槽耗完。

MODEL H/F/L/P：整体和前作相同，不过没有了 OLS 系统，各个形态使用蓄力都自带属性攻击。

MODEL ZX：中期后获得的能力，男主在空中“↓ + 光剑”可使出龙牙坠，女主地面“↑ + 光剑”可使出天翔斩（带剑气）。

ディアバーン（火鹿）：初期最早获得的形态，速度与攻击力不俗。主武器是发射三个火属性的箭，能够融化冰块，普通蓄力会往身体两侧发射三角形轨迹的回旋镖，空中蓄力则是骑士飞踢，按住 ↑ 键蓄力则是头部垂直往上冲撞，都能击碎场景中的石块。

クロノフォス（冰鱼）：和 Model L 一样能在水中能自由行动的形态，但陆地上却无法行动，其背部可防御尖刺。该形态的主要用途除了解谜，就是其蓄力后的时间变慢，该蓄力配合 ZX 形态的空圆舞，能够对 BOSS 造成巨大的伤害。

ローズパーク（电蔷薇）：解谜专用形态，专门拿来攀爬场景中的藤蔓。

コンドロック（吉他秃鹫）：该形态可消耗能源在空中飞行，贴墙可防住下滑，其武器则非常弱，基本只能用来解谜的形态。

カイゼミーネ（蜂后）：解谜专用形态，飞行时会消耗能能力，其能打开/举起场景中的特定开关。

バイフロスト（冰牙巨鳄）：体型极其巨大，基本只能用于解谜的形态，牙齿啃咬能打碎火鹿和 Model F 都无法击碎的石块。

テスラット（电刺猬）：体型小，移动速度快，可用于躲避一般形态无法躲避的攻击，它和普通形态的下蹲一样能通过某些狭窄的场地。

アーゴイル & ウーゴイル（双子犬）：最强的 BOSS 形态，攻击力与速度都不俗，蓄力攻击为制造分身，在解谜战斗上都非常实用。

奖牌说明

奖牌是本作的一个收集系统，玩家在与 8 个动物系 BOSS 对战时，达成某些特殊条件即可获得，要是初次打败后一无所获也不用担心，回到ハンターキャンプ 1 区（最初的据点），来到右上角与此处的 NPC 对话以后，他会提示之前打过的某一 BOSS 已经复活，拜托我们再次前往将其消灭，此时玩家便可与这些 BOSS 再战，各个 BOSS 的奖牌内容如下：



火鹿

金牌：全程只用 Model P 形态的锁定手里剑攻击击破 BOSS，即用右摇杆和 R3 键操控副屏幕，不断点击 BOSS。
银牌：全程仅攻击的弱点部位击破 BOSS，弱点部位就是 BOSS 的背部。
铜牌：用电刺猬的冲刺攻击做最后一击

冰鱼

金牌：全程只用蜂后打败 BOSS。
银牌：用火鹿的冲刺攻击做最后一击（火鹿的头部有攻击判定）。
铜牌：用 Model ZX 形态的蓄力斩做最后一击。

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

电蔷薇

金牌：全程只用电蔷薇击破 BOSS（我杀我自己 ~）。
银牌：全程只用双子犬击破 BOSS。
铜牌：在 BOSS 变成种子形态时将其击破，冰属性攻击可使 BOSS 变成种子形态。

吉他秃鹫

金牌：全程只用 Model A 形态的 Giga Crush 攻击打败 BOSS，需要准备好能量罐。
银牌：用 Model H 形态的 3 连斩最后所产生的剑气做最后一击。
铜牌：与 BOSS 战斗时间超过 120 秒。



蜂后

金牌：全程只攻击 BOSS 的本体，且不能对 BOSS 下方的蜂巢（弹药库）造成伤害。
银牌：全程不击破 BOSS 召唤的小蜜蜂（且不能被小蜜蜂撞到）。
铜牌：全程只攻击 BOSS 的蜂巢（弹药库），利用蜂巢的爆炸对 BOSS 造成伤害。

冰牙巨鳄

金牌：全程只用 Model A 的锁定枪攻击击破 BOSS。
银牌：全程只用火鹿击破 BOSS。
铜牌：全程只用蜂后击破 BOSS。

电刺猬

金牌：全程只用 He 或 Re（普通形态）击破 BOSS。
银牌：用 Model F 的一段蓄力重击技能（重拳），打飞小老鼠砸到 BOSS 做最后一击。
铜牌：用冰鱼做最后一击。

双子犬

金牌：用火鹿的蓄力双斧攻击同时击破两头 BOSS。
银牌：用电刺猬的蓄力散射电球攻击同时击破两头 BOSS。
铜牌：用 Model A 的 Giga Crush 攻击同时击破两头 BOSS。

■ 重要道具取得地点

由于取消了 TFS 系统，主角的能源槽的提升需要通过捡取关键道具的方式，以下是四个能源上限提升道具的位置：

・ゆでん（油田）2 区的场景中间，先使用火鹿的跳远蓄力攻击将有裂痕的管道破坏掉，然后再使用 MODEL F 的蓄力攻击破坏水平位置的管道，往里走到尽头即可获取。

・ハイウェイ（高速公路）1 区的场景中央下方，先使用冰鱼的蓄力让时间变慢，然后迅速打开机关并绕后获取。

・バイオラボ（生物实验室）2 区，刚来到此区域时，使用蜂后的能力打开场景左边的水闸放水，直到能看见一条道路出现后再关上，然后来到场景右侧并打开此处的水闸放水，之后会见到左边有一个浮上的平台，往其深入即可找到。

・さいせき场（采石场）3 区，被压路机追击道路上的岩石层里。

生命值上限道具位置：

・しんりょくタワー（深绿塔）3 区，打完中 BOSS 后会看到右边有着一节节下落的管道，道具位于管道的上方。

・スクラップおき（垃圾场）2 区，该场景尽头处有 3 扇门，进入右边的蓝色门，利用吉他秃鹫或蜂后的漂浮 / 连续跳跃能力，往里深入即可取得道具。

・コントロールセンター（控制中心）1 区，使用电蔷薇或是 MODEL H 的形态不断往上方移动，到达顶层以后即可取得道具。

・タキのイセキ（森林神社）2 区，使用 MODEL L 的逆流而上能力登上场景左侧的瀑布，再深入即可获得道具。

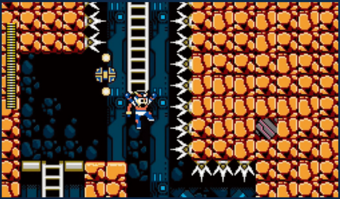


■ 杂项

隐藏结局：男女主角各通关一遍游戏，然后再完成本作的困难难度即可观看。一般来讲，只要男（女）主角简单 / 普通难度通关第一遍，然后女（男）主再以困难难度通关一遍即可观看，即最少通关游戏 2 次。

BOSS RUSH 模式：男女主角在任意难度各通关一次后开启，但无法用于刷奖牌。

8Bit 迷你游戏：玩家任一难度通关游戏后开启的小游戏，整个画面都变成了元祖洛克人系列，而该小游戏的关卡数目和玩家以哪个难度通关所挂钩，以简单难度通关就只有 1 关；以普通难度通关会有 2 关；以困难难度通关则会有 3 关。另外，该小游戏里的 8Bit 形态同样也能在本篇游戏中使用，不过解锁条件就比较苛刻，需要将前文提到的 8 个 BOSS 的所有奖牌全部拿到手后才可使用。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

奖杯攻略

奖杯总数	38	铜杯	22	银杯	12	金杯	3	白金	1

白金难度	6/10
白金所需时间	20~30小时
在线奖杯	无
最少通过关次数	1次
有无可能错过的奖杯	有
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

说明

如果是Z系列老玩家的话，攻关时注意点小细节，通关各个作品时基本就能白金，但要是刚接触该系列的玩家的话，没有“イージー(EASY)”难度的Z1~Z3就需要受苦好一段时间，总之建议各个玩家都开启“Save-Assist”模式，擅用手动读档功能去刷BOSS或评价。

其他类奖杯

Ultimate Hero
白金

解锁条件 获得所有奖杯

Everlasting Red
金杯

解锁条件 《洛克人ZERO》《ZERO2》《ZERO3》《ZERO4》《ZX》和《ZX Advent》全部破关

Easy Listening
铜杯

解锁条件 使用Music Player聆听各专辑3首曲目以上之后，完成及聆听任何游戏的结尾歌曲

Card Collector
铜杯

解锁条件 使用Gallery模式欣赏6个作品共30张以上的图片之后，把背景改为秘密桌布。

获得方法 当ZZ Card收集到50%以后，即奖杯收集到一半时Gallery会解锁新的背景图，此时选择即可解锁该奖杯。

Outrunner
铜杯

解锁条件 在Z Chaser模式内首次刷新过去纪录

获得方法 详见下面Z Chaser说明。

Running The Gauntlet
铜杯

解锁条件 完成所有Z Chaser关卡，包括隐藏关卡

获得方法 详见前文“Z CHASER”的解说，另外，隐藏的8Bit关卡无难度要求，通过即可。

Z1 奖杯

Rude Awakening
铜杯

解锁条件 通过《洛克人ZERO》的序幕关卡

I'll Leave This World To You…
银杯

解锁条件 《洛克人ZERO》全部破关（不可使用Casual Scenario Mode）

Patience Is A Virtue
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO》中，和基地的Andrew交谈到最后（不可使用Casual Scenario Mode）

获得方法 玩家处于A评价的状态下与基地里的老人对话，随后即可获得该奖杯。

Permission To Enter
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO》中，进入Ciel在基地内的房间

获得方法 获得A评价或以上后，即可在基地中进入雪儿背后的房间。

Ice Breaker
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO》破坏了Leviathan的EX攻击「大海之灵」所产生的冰龙

获得方法 先完成任务“ゆそう列車を破壊しろ”获得火芯片，ZERO的枪和剑的熟练度到达可使用超强蓄力攻击，然后在任一任务中获得A评价，以该状态下攻略关卡“ハッキングをそしせよ”。该关卡最后会遇见BOSS妖将，当其HP下降至1/3左右后，她便会释放出冰龙，此时玩家装备火焰芯片并使用枪或剑的蓄力攻击即可将其击碎。



Z2 奖杯

Disaster Prevention
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO2》迎战爆击机，流程必得

It's Not Over Yet
银杯

解锁条件 《洛克人ZERO2》全部破关（不可使用Casual Scenario Mode）

Lookin' Xy!
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO2》获得“X型态”

获得方法 在《洛克人ZERO2》的任一BOSS关卡中，用枪击毁50个左右的敌人，过关后便可获得。

Going Out With A Bang
金杯

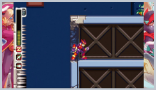
解锁条件 在《洛克人ZERO2》中使用EX技能击倒任何关卡的头目

获得方法 EX技能的获得需要ZERO在A或以上的评价状态下完成某关。因此建议，最初的第一关就刷出A评价（规定时间130秒，规定击杀数40），然后再任一攻破一关获得BOSS的EX技，最后再选一关，有意识用该EX技终结BOSS。

Crab For Dinner Tonight?
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO2》打倒Gazamir

获得方法 在“動力炉”（凤凰）关卡中，破坏第一个动力炉以后会来到满是针刺的场景，要攻击场景中的敌人来破坏墙壁或针刺，在该场景的尽头，区域切换的门的下方有一个可炸毁的墙壁，进入并不断深入即可遇见螃蟹中BOSS，战胜后即可获得奖杯。



Z3 奖杯

Proof of Justice
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO3》打倒Copy X MK2，流程必得

I Am ZERO
银杯

解锁条件 《洛克人ZERO3》全部破关（不可使用Casual Scenario Mode）

Does A Body Good
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO3》获得所有身体晶片

获得方法 详见前文Z3的“身体芯片”部分。

Cyber Diver
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO3》首次进出电子空间

Try Growin' That Back!
铜杯

解锁条件 在《洛克人ZERO3》斩断Blazin' Flizard的尾部

获得方法 与任务“アグニス火山の基地”的关底BOSS对战时，用光剑可以切断其尾巴，不过玩家绕到BOSS身后的机会较难掌握，建议贴近BOSS并受伤，短暂的硬直时间里马上三连砍，当尾巴被切断以后，再存活一段时间便会跳杯。

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400

Fated Rematch
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZERO3》的电子空间内打倒 Phantom（不可使用 Casual Scenario Mode）

获得方法 该隐藏 BOSS 在关卡アンダー・アルカディア的电子世界中，当来到一个满是针刺的场景后，通过场景的装置不断往左上端的房间移动，由于针刺很多，建议装备 2 段跳鞋子。来到房间以后便会见到传送装置，进去便可与隐藏 BOSS 交战，胜利后即可获得奖杯。



Z4 奖杯

Crisis Averted
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZERO4》的 Ragnarok 控制室打倒 Craft，并且顺利阻止了 Ragnarok，流程必得

Watch, ZERO…
铜杯

解锁条件 《洛克人 ZERO4》全部破关（不可使用 Casual Scenario Mode）

Chip Maker
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZERO4》组合配件，製造晶片

获得方法 详见后文“…What, This Old Thing？”部分。

Crystal Maker
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZERO4》製造 S-Crystal

获得方法 制作 S-Crystal（S クリスタル）需要用到的素材零件与取得途径：

·セラミカルチタン：固定位置零件，火龟关激光炮路段上。

·バリアント・ファイア：火弹兵掉落，常见杂兵，任意关卡都会遇见。

·ファイタル：会弹起的柱子掉落，火龟关可遇见。

·メカメゾン：铁柱型敌人掉落，公鸡关 / 魷鱼关可遇见。

S-Crystal 最好合成 2 个，一个用于接下面“…What, This Old Thing？”，另一个用于在基地换取 E 罐。

…What, This Old Thing？
银杯

解锁条件 在《洛克人 ZERO4》中装备 3 种废芯片，并且在未装备精灵的状态下，打倒任何头目

获得方法 要达成该奖杯要求，玩家首先得制作出 3 种废晶片“ガラクタヘッド / ボディ / フット”，需要用到的素材零件与取得途径：

·ガラクタ：需要 3 个，该零件需要合成获得，随意将两种相同的零件进行组合即可得到。

·S-Crystal：1 个，该零件需要合成获得，详见前文“Crystal Maker”。

·ボマイダー：1 个，铁柱型敌人召唤出的蜘蛛形杂兵。

·ビームウォーカー：1 个，单发激光炮型敌掉落，火龟关可遇见。

·モールロイド：1 个，大锤兵掉落，强制关卡“人间の集落”（救火关卡）可遇见。

·ガン・ガ・ガーン：1 个，钻地机型敌人掉落，火龟关 / 牛关可遇见。

·セラミカルチタン：1 个，固定位置零件，火龟关激光炮路段上。

·サーペント・ギア：1 个，冰狼关的中 BOSS 会掉落。

·グラスキャノン：1 个，蜻蜓关中 BOSS，环绕其周围的杂兵会掉落。

集齐上述零件以后即可在基地中合成三个废芯片，合成后三个以后，先于基地将电子精灵卸下，之后继续主线关卡，装备三个废芯片打倒任一 BOSS（关卡中 BOSS 也可）即可获得该奖杯。

此外还有一个相当省事的办法，直接以“Casual Scenario Mode”开启游戏，之后 ZERO 初始就会拥有所有的芯片，初始第一关就可直接将三个废芯片装备上，之后击倒第一关 BOSS 便可获得奖杯。

ZX 奖杯

Inherited Will
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZX》继承 Z 型，并进行双重合体，流程必得

Towards the Future I Believe In
铜杯

解锁条件 《洛克人 ZX》全部破关（不可使用 Casual Scenario Mode）

Like Taking Candy From A Baby
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZX》获得 W 罐头

获得方法 当剧情发展来到飞船ガーディアンベース以后，进入此地区プレリー的房间（X-2 区），对着房间的玩偶攻击数次后就会出现 W 罐，拿取后即可获得奖杯。

To the Nines
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZX》获得所有道具 B

Laser Surgery
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZX》以 LV4 胜利取得任何生物金属

Bloodthirsty Messiah
金杯

解锁条件 在《洛克人 ZX》打倒位於 N 区的 Omega。（不可使用 Casual Scenario Mode）

ZX / A

Reploid Replication
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZX Advent》首次复制了敵人的能力，流程必得

A Chosen Fate
银杯

解锁条件 通关《洛克人 ZX Advent》

Can Never Be Too Prepared
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZX Advent》获得 4 个 Sub Tank

获得方法 4 个 E 罐位置：

·极寒の流冰 2 区和 3 区连结的出口上方，利用（蔷薇）的能力抓绳子到顶后取得。

·レギオンズ本部 2 区，遇到苍蝇中 BOSS 后第一栋的建筑右下方，需要利用飞行机破坏玻璃进入。

·迷の研究所 3/4 区，将区域内全部电池打入装置后会出现新的道路，在此尽头使用双子犬的分身能力获得。

·浮遊遺跡 3 区，与此处一个房间里的 NPC 对话接受任务并在该区域寻找 4 件物品：1 区，用蜂后的能力飞到左上方；2 区，路中间被三个旋风包着的地方，用 Model H 的空中悬浮进去拿；3 区，变身为巨鳄咬碎左上方的路障，之后进入这里的门；4 区，BOSS 战平台的底部，使用 Model L 的副屏幕地图可以看见。全部收集齐后回去交差即可获得最后的 E 罐。

Pedal to the Medals
铜杯

解锁条件 在《洛克人 ZX Advent》获得黄金、白银、青铜的奖章各 1 个以上

获得方法 详情参考前文 ZX/A 的奖牌部分，建议刷バイフロスト（冰牙巨鳄）的金牌，コンドロック（吉他秃鹫）的银牌和铜牌（可同时完成）。

I Don't Need Biometals
银杯

解锁条件 在《洛克人 ZX Advent》当中，以尚未合体变身的状态下成功打倒任何头目（Grey 为「Reploid」型态，Ashe 为「Human」型态时）

获得方法 开启“Casual Scenario Mode”重新开始游戏，然后一直以人类状态刷关卡，击破最初的 BOSS 火鹿后即可解锁。



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



生化危机 二十年典藏·增补版

全彩大16开 208页精彩内容

淘宝端扫码购买

《生化危机2 重制版》珍藏攻略

- 全地图资料
- 全收集流程
- 速攻路线
- 额外模式
- DLC补完
- 成就/奖杯要点
- 联动网站RE.NET

系列文化漫谈

- 《生化危机7》详尽回顾
- 《生化危机2 重制版》开发始末
- 《逃出生天》等文件档案补完计划
- CG电影《复仇》、官方漫画《天堂岛》
- 音乐剧《盖亚之声》
- 舞台剧《THE Experience》
- 特稿：《生化危机》的电影灵感来源

……

定价 58 元 包邮

现已上市，全国热卖中！



定价 88 元

现已上市！欲购从速

怪物猎人 世界 冰原世纪

典藏攻略本

《MHWI》新要素解析

全14种武器变化+武器强化升级表

大师级防具资料+男女完整着装图

新怪物打法+旧怪物变化

肉质伤害吸收+素材掉落率

以及更多精彩内容

淘宝端扫码购买



次世代专辑

VOL. 16

200页+DVD光盘

◆收录秋季大作详尽攻略

战争机器5 | 无主之地3

噬血代码 ◆机甲狂潮2 ◆贪婪之秋幽灵行动 断点 ◆indivisible◆莫塔守山人 三位一体4 噩梦王子 ◆凯瑟琳 Full Body

定价 49.9元

纸质升级 现已上市！

淘宝端扫码购买

上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400



上百种热门PDF杂志购买微信：bfc0400